



# Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 4, No. 1, Juni 2021, Hal. 28-36

ISSN : 2776-849X

## SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN LKPENGLISH ACADEMY MENGUNAKAN EMBARCADERO XE2 BERBASIS CLINET SERVER

Roida Sihotang<sup>1</sup>, Haris Saputro<sup>2</sup>, Satria Novari<sup>3</sup><sup>1</sup>Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja<sup>2,3</sup>Jl. Jenderal Ahmad Yani No.267-A, Tanjung Baru, Kec. Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan, Telp: 0735-326169; fax : 0735-326169;Koresponden E-mail: roidasihotang136@gmail.com<sup>1</sup>, haris.mkom@gmail.com<sup>2</sup>, satrianovari@gmail.com<sup>3</sup>

### ABSTRAK

Pada masa sekarang ini pengolahan data dan informasi membutuhkan kecepatan dan keakuratan, berdasarkan ilmu yang kami tekuni untuk mendapatkan harus lah didukung dengan teknologi informasi yang tepat dan berdaya guna serta relevan yang penerapannya LK English academy adalah salah satu perusahaan yang bimbibidang kursus bahasa Inggris.

Proses pencatatan dan penghitungan gaji yang diterapkan oleh LKP English Academy masih bersifat manual sehingga menyebabkan proses gaji sering terlambat dalam penyelesaian dalam masalah tersebut maka penulis merancang suatu sistem informasi penggajian pegawai dalam perancangan ini penulis menggunakan bahasa pemrograman MySQL dan hasil dari perancangan report dengan rancangan tersebut di harapkan LKP English Academy akan mendapatkan kemudahan dalam menginputkan dan sekaligus membantu pihak admin menyusun laporan penggajian menjadi tepat dan menjadi efisien. Dalam hal ini penulis menarik kesimpulan bahwa perlu di buat pembaharuan suatu sistem yang lebih efisien dan efektif dalam penyampaian suatu informasi berupa penggajian pada pegawai LKP English academy untuk itu penulis mengambil sebuah judul sistem informasi penggajian LKP English academy menggunakan Embarcadero XE2 berbasis Client Server.

**Kata Kunci:** sistem informasi, penggajian pegawai MySQL

### *ENGLISH ACADEMY LKP PAYMENT INFORMATION SYSTEM USING EMBARCADERO XE2 BASED ON CLINET SERVER*

#### *Abstrak*

*This time data and information processing requires speed and accuracy, based on the knowledge that we are engaged in to obtain it, it must be supported by appropriate and efficient and relevant information technology whose application LK English academy is one of the companies that directs English courses.*

*The process of recording and calculating salaries applied by LKP English Academy is still manual so that the salary process is often late in solving this problem, the author designed an employee payroll information system in this design the author uses the MySQL programming language and the results of the report design with this design. it is hoped that the LKP English Academy will find it easy to input and at the same time help the admin in compiling payroll reports to be precise and efficient. LKP English academy employees, for that the author took the title of LKP English academy payroll information system using Client Server-based Embarcadero XE2.*

**Keywords:** *information system, MySQL employee payroll*

#### PENDAHULUAN

Pada era teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini. Ketepatan dan kecepatan dalam melaksanakan pekerjaan sangat di butuhkan. Komputer merupakan sistem informasi yang canggih, komputer sangat banyak perannya dalam membantu manusia dan menyelesaikan pekerjaan nya salah satunya pada penggajian LKP English Academy.

LKP English Academy terletak di Dr.M.Hatta,

Ruko 1-2 Samping RSUD Baturaja, Kelurahan. Pasar Lama Kecamatan Baturaja Timur Kabupaten Ogan Komering Ulu. sudah menggunakan komputer, namun masih ada beberapa pengolahan data penggajian yang dilakukan secara manual, sehingga proses input data dan pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama. Untuk mengatasi permasalahan yang ada, ada baiknya apabila Penggajian LKP English Academy menggunakan sebuah aplikasi atau sistem informasi pada proses

pengolahan datanya. Berdasarkan permasalahan latar belakang di atas maka akan di buat Sistem informasi penggajian melalui Tugas akhir dengan judul Sistem Informasi penggajian di LKP *English Academy* menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis *Client Server*.

## KAJIAN TEORI

### 1. Sistem Informasi

Menurut Kusman Rukun,dkk (2018:2:3) Sistem Informasi merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi. Dalam hal ini teknologi informasi hanya merupakan salah satu komponen kecil saja dalam format perusahaan komponen komponen lain nya adalah proses prosedur, struktur organisasi sumber daya manusia produk pelanggan, supplier, rekanan dan lain sebagainya. Jadi kehandalan suatu sistem informasi dalam perusahaan atau organisasi terletak pada keterkaitannya antara komponen-komponen yang ada sehingga dapat di hasilkan dan di alirkan suatu informasi yang berguna (akurat terpercaya, detail, cepat, relevan, dsb) untuk lembangan yang bersangkutan.

### 2. Penggajian

Menurut Senja Nilasari (2016:6:7) Gaji atau dalam bahasa inggris dikenal dengan istilah *salary* merupakan sebuah bentuk pembayaran secara periodik dari sebuah perusahaan kepada seorang karyawan yang mungkin didasari pada kontrak kerja. ini berbeda dari upah dari setiap pekerja setiap jam atau setiap lain yang di bayar terpisah. jadi inti dari gaji adalah pembayaran pada karyawan secara periodik. dalam kaca mata menjalankan sebuah bisnis, gaji dapat di lihat sebagai biaya yang di butuhkan untuk menjalankan perusahaan

Jumlah gaji cenderung tetap atau bisa naik turun sesuai kebijaksanaan perusahaan secara umum, jumlah gaji tersebut akan tetap selama beberapa periode. Dasar pemberian gaji sendiri bisa dari kebijakan perusahaan dan kebijakan pemerintah mengenai penggajian kebijakan perusahaan bisa di dapat dengan membandingkan tingkat gaji dari perusahaan lain yang serupa dengan perusahaan tersebut di satu daerah. jenis pekerjaan, lama bekerja dan ke pangkatan merupakan beberapa faktor yang menentukan penetapan gaji seorang karyawan

### 3. LKP English Academy

Lkp English academy berdiri pada tahun 2012.LKP English academy didirikan oleh Angga Wibowo yang ber alamat jalan Dr M.Hatta ,Ruko 1-2 Samping RSUD Baturaja Kelurahan pasar Lama.saat mula nya berdiri nya lkp English Academy masyarakat belum terlalu memberikan kepercayaan pada atas mutu pendidikan yang di tawarkan lkp English academy ini seiring berjalan nya waktu LKP English academy mulai melebarkan sayap pada dalam dunia kursus hal ini terbukti dengan status terakreditasi

A yang di sandang oleh LKP English Academy ini.

### 4. Embarcadero XE2

Menurut Hediansah (2020:1) Delphi 2010 bahasa pemrograman pengembangan dari bahasa object pascal yang di kembangkan oleh perusahaan bernama Embarcadero di mana sebelumnya telah menggakui sisi perusahaan Borland yang merupakan perusahaan pengembang Delphi sejak versi awal. Delphi 2010 termasuk dalam pemograman visual yang menyediakan lingkungan pengembangan terintegrasi di kenal dengan IDE (Integrated Development Environment)

### 5. Xampp

Menurut M.Harry K,Saputa dkk (2020:113) adalah perangkat lunak sumber terbuka yang di kembangkan oleh teman-teman apache. paket perangkat lunak Xampp berisi distribusi apache untuk server apache MarianBD PHP, Perl, dan itu pada dasarnya adalah tuan rumah local atau server local server local ini berfungsi pada komputer desktop atau laptop anda sendiri

### 6. Database

Menurut Rahimi Fitri (2020:1) Pangkalan data (di sebut basis data bahasa inggris *database*) adalah kumpulan data yang terorganisir, yang umum ya di simpan dan di akses secara elektronik dari suatu sistem komputer. Pada saat pangkalan data menjadi semakin kompleks, maka pangkalan data di kembangkan menggunakan teknik perancangan dan pemodelan secara formal. perangkat lunak yang dapat di gunakan untuk mengelola basis data disebut sistem manajemen basis data (database management sistem) atau di singkat DBMS

### 7. MYSQL

Menurut Elgamar (2020), MySQL menjadi database yang paling populer saat sekarang ini MySQL merupakan database yang memiliki tiga tipe data bersifat relasional, yang berarti MySQL memiliki cara dalam menyimpan datanya dalam berbentuk tabel-tabel yang saling terhubung. Database My Structure Language (MySQL) berfungsi dalam mengelola database menggunakan bahasa Struktur Query *Language* (SQL).

### 8. Open Database connectivity

Menurut Fauzi dan Amin (2012:59),” Open Database Connectivity (ODBC) Merupakan Application programming Interface (API) Database yang khusus Untuk mengakses data relasional”.

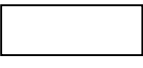

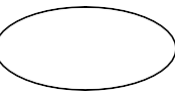


### 9. Client Sever

MenurutSyafrialfachri, (2020:33) dengan semakin berkembang nya teknologi jaringan komputer, sekarang ini ada kecenderungan sebuah sistem yang menggunakan jaringan untuk saling berhubungan. Dalam jaringan tersebut biasa ya terdapat sebuah komputer yang di sebut server, dan beberapa komputer di sebut client. Server adalah komputer yang yang dapat memberikan service ke server, sedang kan client adalah komputer yang mengakses beberapa servis yang ada di server dia

akan mengirim request kepada server lewat jaringan. Jika request tersebut dapat di laksanakan maka server akan mengirim bahasa berupa service yang di butuhkan untuk saling berhubungan menggunakan socket

**10. Diagram Konteks**

Data Flow diagram merupakan diagram yang menggambarkan proses yang terjadi dimana data yang di simpan dan di hubungkan antara data yang satu dengan data lain nya .adapun bentuk –bentuk simbol DFD terlihat table 1.

Simbol	Arti
	Menunjukkan entitas dan tujuan
	Menunjukkan arusdata
	Menunjukkan proses
	Menunjukkan PROSES Data
	

Tabel 1. Simbol-Simbol Diagram Konteks

**a) Entity Relationship Diagram (ERD)**

Relasi adalah hubungan antar table, dimana sebuah table mempunyai hubungan dengan tabel lain nya.bentuk-bentuk hubungan, atau bisa di sebut dengan data modeling ada beberapa jenis ya itu:

1) Hubungan satu pada satu (one to one atau 1:1)


Jika satu kejadian pada entitas pertama hanya mempunyai suatu hubungan dengan suatu kejadian pada entitas kedua contoh : pegawai bekerja di instansi.







Gambar 1. Entity Relationship Diagram (ERD)

**2) Entity Relationship Diagram (ERD)**

*Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh Sistem analis dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan sistem (Dawan Setiawan, 2019). *Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah salah satu metode pemodelan basis data yang digunakan untuk menghasilkan skema konseptual untuk jenis atau model data semantik sistem (Muhamad Muslihudin, dkk., 2021:48).

Simbol	Arti
	Menunjukkan entitas danTujuan

	Menunjukkan arus data
	Menunjukkan proses
	Menunjukkan penyimpanan data
	

Tabel 2. Tabel Simbol *Entity Relationship Diagram*

**METODE PENELITIAN**

**1. Subjek Penelitian**

Pada penelitian ini objek yang di teliti adalah membuat sistem Informasi Penggajian menggunakan Embarcadero XE2 berbasis *Client Server*, agar mempermudah pihak instansi untuk menghasikkan informasi penggajian yang lebih terstruktur dapat diproses dengan cepat tepat dan akurat yang berkaitan dengan dengan input data penggajian di LKP *English Academy*

**2. Metode Pegumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang gunakan dalam pembuatan”Sistem Informasi Penggajian pada LKP *English Academy* Menggunakan Embarcadero XE2 dan database *MYSQL*. Adalah:

a) Metoden *Observasi*

Metode *obsevasi* adalah pengumpulan data yang di lakukan melalui pengamatan langsung pada subjek penelitian dalam halini pengamatan pada sistem informasi yang akan di buat.

b) Metode *interview*

*Interview* adalah metode pengumpulandata dengan cara melakukan Tanya jawab langsung pada pihak bersangkutan dalam hal lain yaitu pihak satu orang satu buku Indonesia,

c) Metode *Referensi*

Metode *Referensi* di lakukan dengan pengumpulan referensi–referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada berupa buku-buku dan artikel

**3. Alat Penetitian**

Dalam melakukan penelitian ini memerlukan beberapa peralatan, yang terbagi dalam dua bagian,yaitu perangkat lunak (software), dan perangkat keras (hardware) perangkat-perangkat yang digunakan yaitu:

1. Hardware

- a. Prosecor Intel (R) celeren (R) N4000 CPU
- b. Memori : 4096 MB RAM
- c. Harddisk : 1TB
- d. DVD-Super Multi double-Layer
- e. Keyboard dan Mouse

2. Software

- a. Sistem Operasi Windows 10
- b. Embarcadero XE2

- c. XAMPP
- d. Open Database Connectivity

4. Perancangan Tabel

a) Tabel Login

Field	Type	Size	Key
Usenam	Varchar	20	
passwor	Varchar	15	

Tabel 3. Tabel Login

b) Tabel Pegawai

Field	Type	Size	Key
Kode_pegawai	Varchar	7	*
Nama_pegawai	Varchar	20	
jabatan	Varchar	30	
Status_karyawan	Varchar	30	
agama	Varchar	30	
gaji	int	15	

Tabel 4. Tabel Pegawai

c) Tabel Guru

Field	Type	Size	Key
Kode_guru	Varchar	15	*
Nama_guru	Varchar	30	
Jabatan	Varchar	30	
Status_kepegawaian	Varchar	15	
Guru_mapel	Varchar	50	
Agama	Varchar	15	
Gaji	Varchar	Desimal	
Jumlah_wajib_mengajar	int	10	

Tabel 5. Tabel Guru

d) Tabel Data Jabatan

Field	Type	Size	Key
Kode_jabatan	Varcha	5	*
jabatan	Varcha	20	
Status_Kepegawaian	varchar	15	

Tabel 6. Data Jabatan

e) Tabel Data Gaji Pegawai

Field	Type	Size	Key
Kode_gaji	varcar	10	*
Tanggal_gaji	date		
Kode_Pegawai	Varchar	10	
Nama_pegawai	Varchar	20	
Jabatan	Varchar	20	
Status_kepegawaian	Varchar	26	
Agama	Varchar	10	
Gaji	desimal		
Tunjangan_resiko	desimal		
Intensif_tahunan	desimal		
Uang_makan	desimal		
Inval	desimal		
Tunjangan_kerajinan	desimal		

Potongan_absen	desimal		
Pembayaran_gaji_dari	desmima		
Gaji_bersih	desimal		

Tabel 7. Data Gaji Pegawai

f) Table Gaji Guru

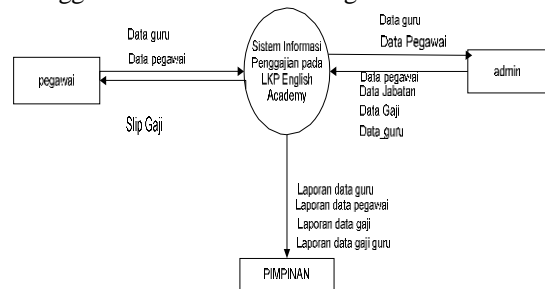
Fiel	Type	Size	Key
Kode_gaji	Varchar	15	*
Tanggal_gaji	Date/tim	20	
Kode_guru	varchar	15	
Nama_guru	Varcar	30	
jabatan	Varchar	30	
Status_kepegawaian	varchar	15	
Jam_wajib_guru_tetap	Int	10	
Jumlah_jam_mengajar	Int	10	
Gaji_guru_tetap	Decimal		
Gaji_honor_mengajar	Decimal		
Wali_kelas	Decimal		
Piket	Decimal		
Pembina	Desmal		
Interval_jam	Int	10	
Total_inteval	Decimal		
Transpor	Decimal		
Pot_absen	Int		
Gaji_bersih	Decimal	10	

Tabel 8. Tabel Gaji Guru

5. Perancangan Sistem

a) Diagram konteks

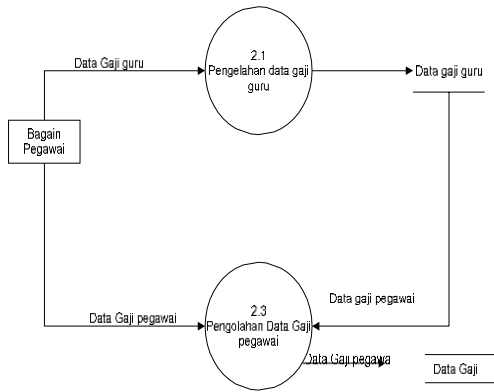
Diagram konteks merupakan diagram yang paling atas yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup system atau menggambarkan sistem secara global.



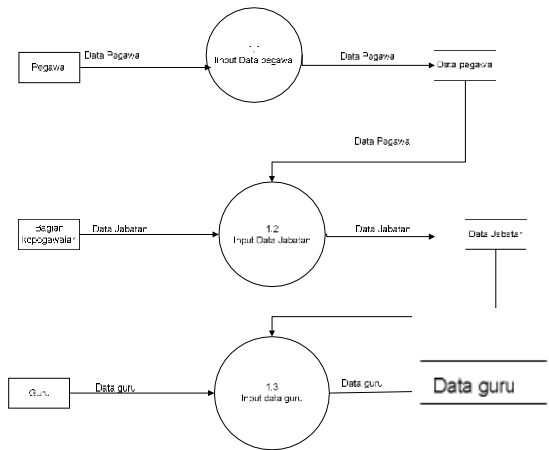
Gambar 2, Diagram Kontek

b) Data Flow Diagram (DFD)

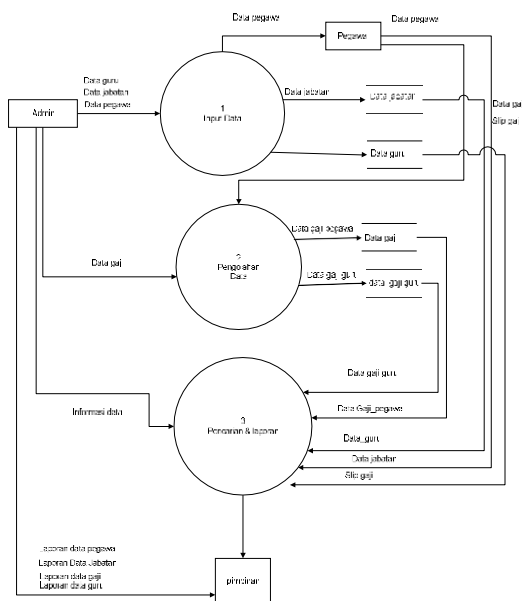
Flow Diagram (DFD) di gunakan untuk menggambarkan suatu sistem dimana DFD tersebut menggambarkan jelas mengenai sistem sebagai jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan menunjukkan dari mana data mengalir serta penyimpanannya.



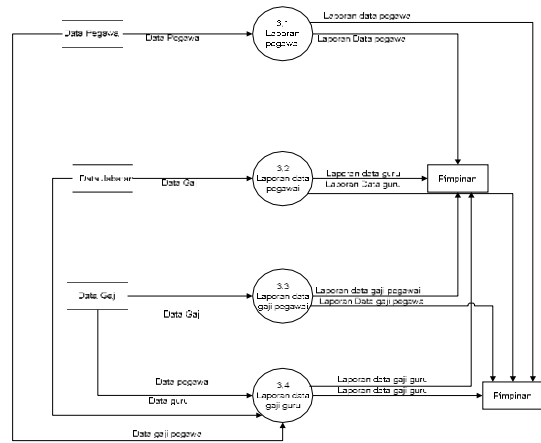
Gambar 3. .DFD Level 0



Gambar 4. level 1 proses 1



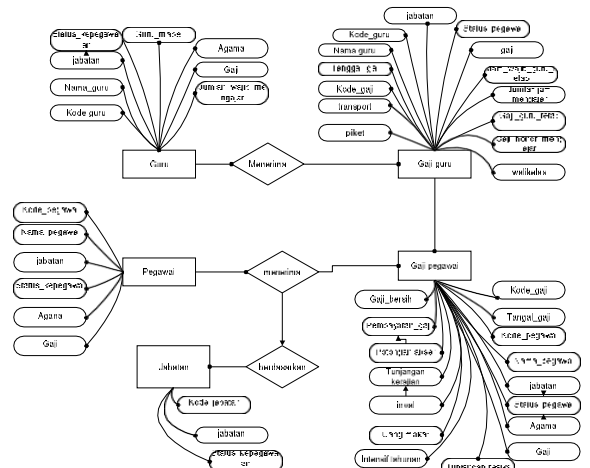
Gambar 5. .Level 1 proses 2



Gambar 6. data flow diagram 1 Laporan

c) **Entity Relationship Diagram (ERD)**

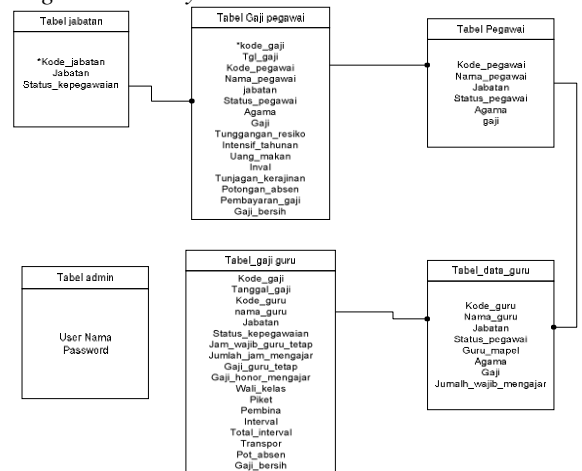
Berikut ini adalah Entity Relationship Diagram dari Sistem Informasi Penggajian pada LKP English Academy yang terlihat seperti gambar di bawah ini.



Gambar 7. Entity Relationship Diagram

d) **Relasi Tabel**

Berikut adalah relasi yang di gunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Penggajian Pada LKP English Academy



Gambar 7. Relasi Tabel

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

Adapun Hasil yang di dapat dari penelitian yang di lakukan oleh penulis adalah Sistem Informasi Penggajian LKP *English Academy* Menggunakan Embarcadero berbasis *Client Server* adapun Sistem Informasi ini adalah sebagai berikut:

**1. Pembuatan Sistem**

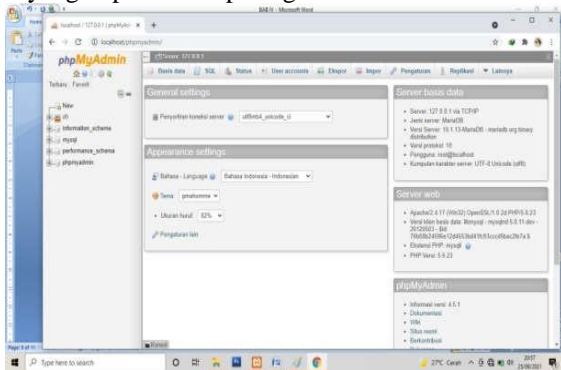
**a. Pembuatan database**

Adapun langkah langkah pembuatan data base menggunakan PHP My admin adalah

- 1) Mengaktifkan dua menu dengan cara mengklik tombol star pada Xamp control panel ya itu pada menu apache dan mySQL langkah-langkah dapat di lihat pada gambar di bawah ini.

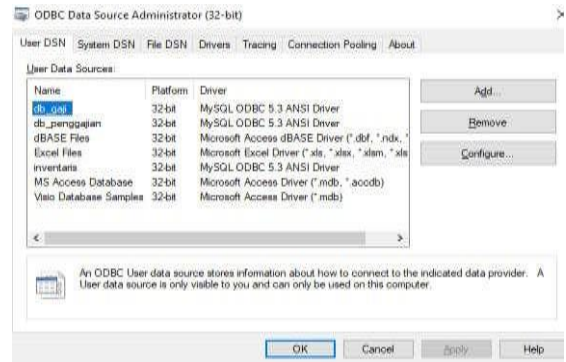
Gambar 8. Tampilan XAMPP

- 2) Setelah menu apache dan *mySQL* aktif langkah selanjutnya adalah membuka aplikasi *google croom* untuk membuat *database* menggunakan php myadmin berikut tampilan php mayadmin yang dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 9. Tampilan Database

- 3) setelah selesai membuat database selanjut nya kita buka ODBC seperti gambar di bawah ini.



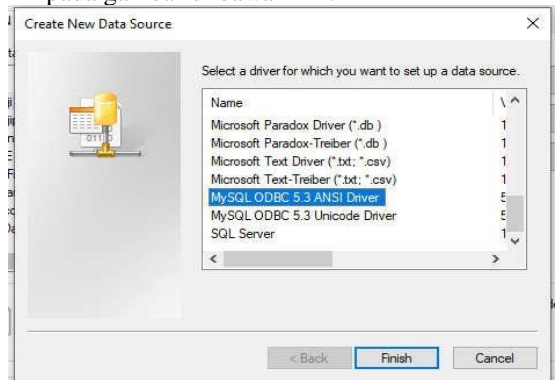
Gambar 9. Tampilan User DNS pada ODBC

- 4) Bukan aplikasi Embarcadero xe2 kemudian masukan komponen adotable kemudian pada bagian properties pilih conectistring seperti gambar di bawah ini.



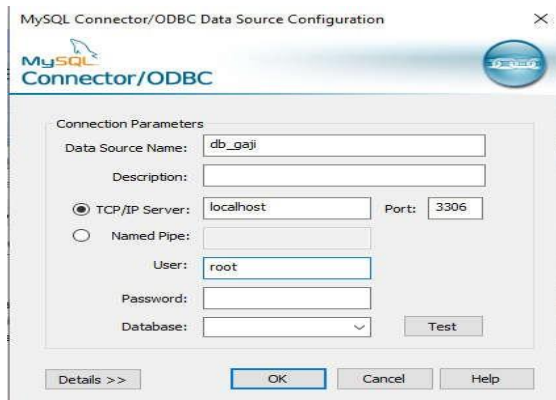
Gambar 10. Tampilan Connection string

- 5) Klik Build dan pilih Microsoft OLE DB Provider for ODBC Driver lalu Next, seperti yang terlihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 11 Tampilan Data Create New data source

- 6) Pada bagian Specify The Source of Data isi Use Data Source Name dengan nama database yang kita buat, kemudian Refresh lalu klik Test Connection kemudian OK.

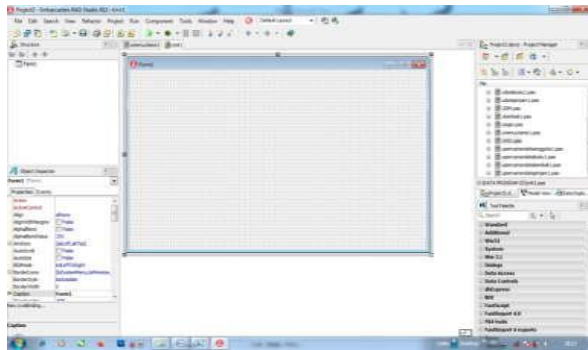


Gambar 12. Tampilan Data Source Name

**b. Membuat Jendela Baru**

berikut ini adalah cara membuat *project* barupada *Embarcadero XE2* :

- 1) Buka aplikasi Embarcadero XE2
- 2) Pilih menu file, kemudian pilih *new* kemudian pilih *VCL Form-Delphi* maka akan tampil lembar kerja seperti gambar dibawah ini

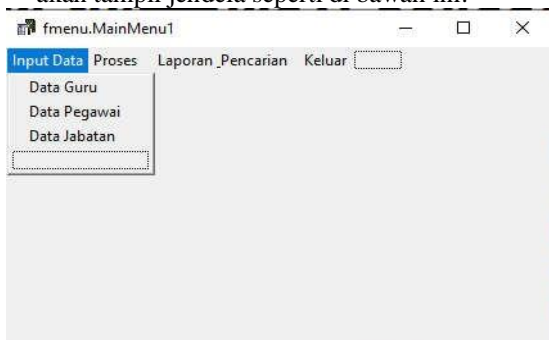


Gambar 13 Tampilan Lembar Kerja Embarcadero XE2

**c. Pembuatan menu Utama**

Menu utama digunakan sebagai form penghubung dan pemanggilan dengan form lain. langkah membuat menu utama adalah sebagai berikut:

- 1) Masukan komponen *MainMenu* dan *Submenu Standar*, dan *Klik ganda* maka akan tampil jendela seperti di bawah ini:



Gambar 14. Tampilan Menu Utama

- 2) Tampilan menu Utama



Gambar 15 Tampilan Menu Utama

**d. Menbuat from login**

Menu login ini digunakan untuk mengaktifkan menu-menu yang ada seperti menu input data, menu transaksi, menu pencarian dan laporan. cara pembuatannya adalah sebagai berikut :

- 1) Masukan 2 komponen *SpeedButton*, 2 edit, dan 2 komponen label.
- 2) kemudian ganti nama komponen yang telah ditentukan, dengan cara klik komponen pada *properties caption* ganti nama komponen sesuai dengan yang telah ditentukan.



Gambar 16. Tampilan Login

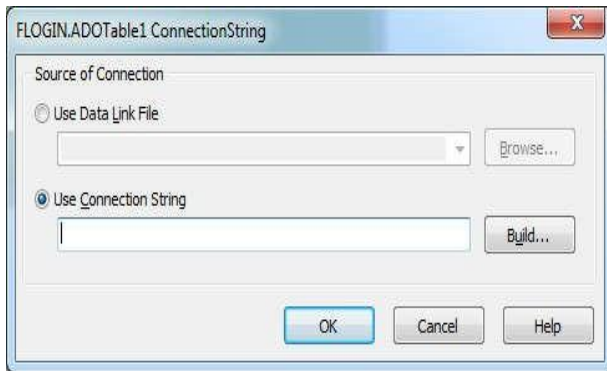
**2. Pembuatan input Data Pegawai**

Adapun langkah-langkah dari pembuatan *Form Input Data* adalah :

- 1) Input pegawai
 

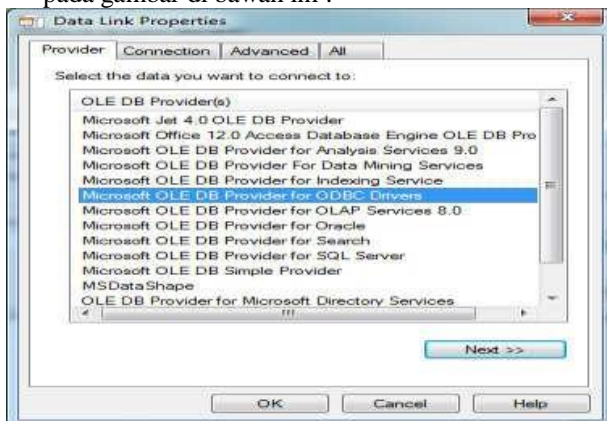
Langkah-langkah pembuatan *form* input data pegawai adalah sebagai berikut :

  - a) Langkah pertama pastikan *form* input data pegawai terhubung dengan menu utama melalui *file* kemudian pilih *use unit*.
  - b) Tambahkankomponen *AdoConnection* pada *properties* pilih *connectionstring* kemudian klik 2x *connectionstring* maka akan tampil jendela seperti dibawah ini :



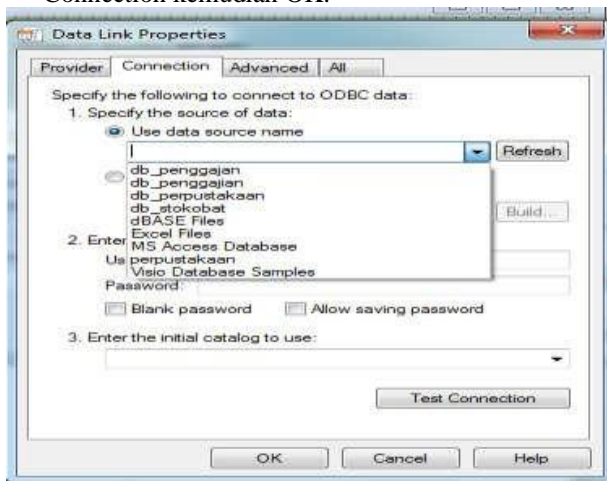
Gambar 17. Tampilan Connectionstring

- c) Klik Build dan pilih Microsoft OLE DB Provider for ODBC Driver lalu Next, seperti yang terlihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 18 Tampilan Data Link Properties Bagian Provider

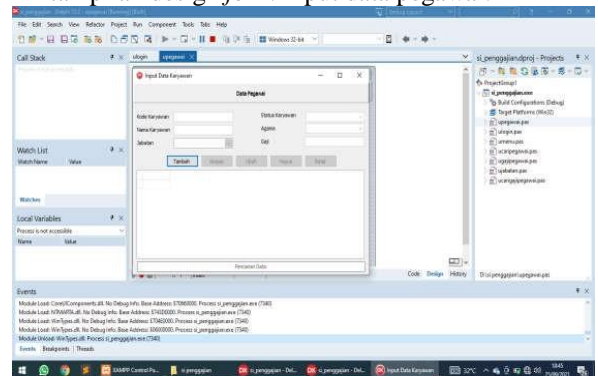
- d) Pada bagian Specify The Source of Data isi Use Data Source Name dengan nama database yang kita buat, kemudian Refresh lalu klik Test Connection kemudian OK.



Gambar 19. Tampilan Use Data Source Name

- e) Tambahkan 4 komponen SpeedButton, kemudian ubah *Properties Caption*. Masing-masing menjadi : Tambah, Simpan,Ubah ,Hapus, Batal
- f) Tambahkan komponen *TDBGrid* yang berfungsi untuk menampilkan semua data yang tersimpan dengan mengatur *Properties Name, Datasource*

kemudian double klik pada komponen *TDBGrid* kemudian pilih *Add New* kemudian buatlah field-field sesuai dengan field yang ada di *database*. Berikut tampilan design *form* input data pegawai.



Gambar. 20 Form Input Data Pegawai

- g) Atur *properties* dan posisi dari masing- masing komponen, selanjutnya adalah memasukkan kode program. Caranya dengan mengklik dua kali pada komponen atau *SpeedButton*

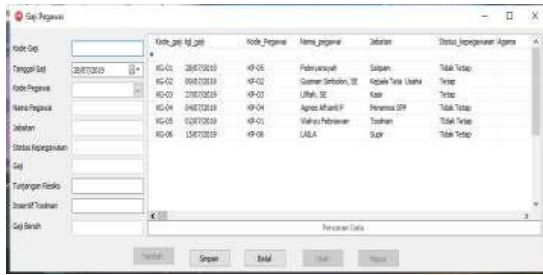
## 2) Pembuatan Proses Data Gaji

### 1. Pembuatan Proses Gaji Pegawai

Adapun langkah-langkah dari pembuatan *Form* proses gaji karyawan adalah sebagai berikut :

- a) Langkah pertama pastikan *form* input data jabatan terhubung dengan menu utama melalui *file* kemudian pilih *use unit*
- b) Tambahkan komponen *TADOConnection* *TDataSource* untuk melakukan koneksi *form* dengan *database* . Lalu atur *properties* yang akan digunakan untuk menjalankan program.
- c) Tambahkan 3 komponen *Button*, kemudian ubah *Properties Name* dan *Caption*. Masing-masing menjadi : tambah, simpan, batal.
- d) Selanjutnya melookup *field*, yaitu klik kanan pada kotak dialog *field editor*. Lalu pilih *new field*. Lalu pada *field properties* atur *name, type* dan *size*, pada *field type* pilih *lookup*, pada *lookup definition* atur *key field, dataset, lookup keys* dan *result field* sesuai dengan *field* yang akan di *lookup*. Lalu OK.
- e) Tambahkan komponen *TDBGrid* yang berfungsi untuk menampilkan semua data yang tersimpan dengan mengatur *Properties Name, Datasource* kemudian double klik pada komponen *TDBGrid* kemudian pilih *Add New* kemudian buatlah field-field sesuai dengan field yang ada di *database*.
- f) Atur *properties* dan posisi dari masing- masing komponen, selanjutnya adalah memasukkan kode program. Caranya dengan mengklik dua kali pada komponen atau *button*. Berikut adalah tampilan design proses gaji pegawai





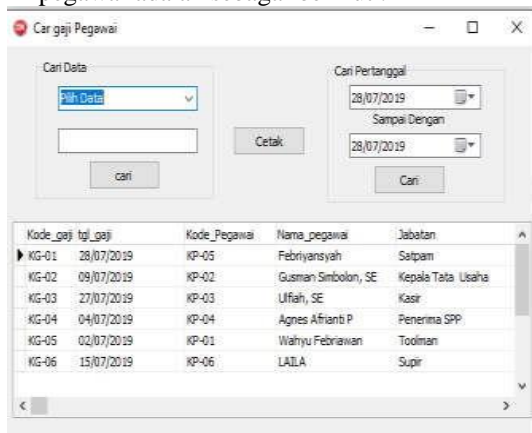
Gambar 21. Pencarian data Gaji

2. Pencarian dan Laporan Data Gaji

a) Pencarian Data Pegawai

Adapun Langkah-langkah dari pembuatan form pencarian dan laporan data karyawan adalah sebagai berikut :

- 1) Masukkan komponen *TADO Connection*, *TADOQuery*, *TFrxDBDataset* dan *TfxReport*
- 2) Kemudian *setting properties SQL* untuk melakukan perintah pada komponen *AdoQuery*.
- 3) Tambahkan komponen *TDBGrid* yang berfungsi untuk menampilkan semua data yang tersimpan.
- 4) Tambahkan *TcomboBox* dan *TEdit* untuk membuat kriteria pencarian data. Kemudian tambahkan komponen *button*, yaitu tombol perbaharui, cari dan cetak. Adapun tampilan dari form pencarian dan laporan data pegawai adalah sebagai berikut :

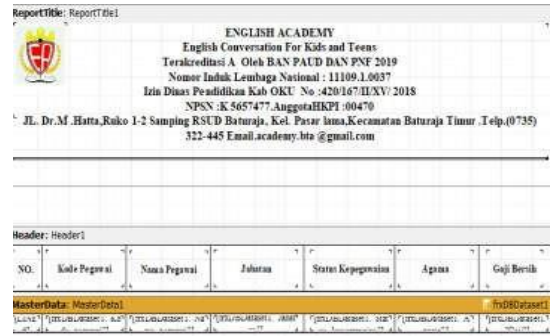


Gambar 22. Cari Gaji Pegawai

b) Laporan Data Pegawai

Berikut langkah langkah pembuatan untuk membuat laporan data gaji berikut ini

- a) Double klik pada komponen *FrxFreportr*
- b) Selanjutnya klik file new pilih standar *report wizard*
- c) Setelah itu atur la desain yang anda buat



Gambar 22.Laporan Gaji Pegawai

KESIMPULAN

Dari hasil perancangan sampai dengan pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penggajian LKP *English Academy* menggunakan *Embarcadero XE2* berbasis *Client Server*. Dapat disimpulkan:

- a) Proses pengolahan data yang terjadi di LKP *English Academy* meliputi data pegawai data data guru , data gaji
- b) Dengan adanya sistem informasi LKP *English Academy* dapat mempermudah admin dalam menginputkan data pegawai ,data data guru jabatan, Data dapat dikelompokkan berdasarkan kriteria tertentu dan laporan dapat dicetak kapanpun tanpa harus melakukan rekam berulang-ulang.
- c) Laporan yang dihasilkan berupa *report* dari setiap data yang ada. *Report* tersebut meliputi data pegawai, data data guru, data gaji pegawai, dan gaji guru

SARAN

Sebagai penutup dari hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran untuk penelitian selanjutnya yaitu:

- a) Pokok bahasan yang dibuat pada sistem informasi terbatas hanya membahas tentang data Pegawai, data data guru, data jabatan,.data gaji pegawai dan data gaji guru Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat memasukkan data pegawai, data guru, data gaji, kreatif dan menarik.
- b) Aplikasi dapat dikembangkan lagi menjadi aplikasi berbasis online, atau sistem informasi berbasis web sesuai perkembangan teknologi informasi.
- c) Sistem informasi perpustakaan pada LKP *English Academy* sebagai alat bantu pengolahan data perpustakaan menggunakan *Embarcadero XE2* berbasis *Client Server*. Diharapkan selanjutnya dapat dikembangkan dengan menggunakan software aplikasi yang lain.

DAFTAR PUSTAKA

Fitri, Rahimi. 2020. *Pemograman Basis Data Menggunakan Mysql*. Banjarmasin. Poliban Press  
 Eldiansyah 2020. *Panduan Pemograman Embarcadero Delphi*. Indonesia. Poliban Press  
 Pane Fachri, Syafriarl. dkk. 2020. *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung 40191. Kreatif Industri

Nusantara

- Rahayu, Rani. 2018. *Pemograman Berorientasi Objek*. Jakarta 10270. PT Gramedia Widiasarana Indonesia
- Rianto, Indra. 2019. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jawa Tengah. Anggota IKPI No.181
- Rukun, Kusman. dkk. 2018. *Sistem Berbasis Expert Sistem*. Yogyakarta55581. CV BUDI UTAM
- Saputra, Harry. dkk. 2020. *Belajar Cepat Metode SAW*. Bandung 40191. Kreatif Industri Nusantara
- Suprihatin. 2018. *Basis Data*. Jakarta 10270. PT Gramedia Widiasarana Indonesia
- Senja Nilasari.2016.Paduan praktis Meyusun Sistem Informasi Penggajian dan Benefit.Jakarta 13720.Raih AsaSukses.