



Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 4, No. 1, Juni 2021, Hal. 18-27

ISSN : 2776-849X

MEMBANGUN WEBSITE TAMAN REKREASIPONDOK PANGKUL MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Medi Irawan¹, Hendrayudi², Haris Saputro³¹Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja^{2,3}Jl. Jenderal Ahmad Yani No.267-A, Tanjung Baru, Kec. Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu,
Sumatera Selatan, Telp: 0735-326169; fax : 0735-326169;Koresponden e-mail: imedi3854@gmail.com¹, hendrayudi@unmaha.ac.id², haris@gmail.com³

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang semakin maju telah mengukuhkan dunia baru yang sering disebut dunia maya. Situs web yang merupakan salah satu layanan internet adalah alat yang bisa menampilkan berbagai informasi dan media promosi yang bisa digunakan di Taman Rekreasi Pondok Pangkul karena selama ini masih menggunakan brosur atau poster dan kurang menjangkau ke masyarakat yang lebih luas. Maka dari itu, penulis membangun sebuah website agar penyampaian suatu informasi dapat diterima oleh masyarakat yang lebih luas.

Penelitian ini dilakukan dengan mengumpulkan data terlebih dahulu, dengan cara wawancara dan observasi. Software yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah PHP MySQL, XAMPP, Mozilla Firefox, Microsoft Office Visio 2007, Sublime Text 3, dan Sistem Operasi Windows 10, dengan spesifikasi laptop Prosesor Intel (R) Celeron (R) CPU N3350 @ 1.10 GHz 1.10 GHz. Penulis melakukan penelitian padabulan April 2021.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, situs web Taman Rekreasi Pondok Pangkul yang dibuat dengan menggunakan PHP dan MySQL yang berisi tentang informasi pondok pangkul, sejarah, wahana, fasilitas, profil pondok, kata sambutan kepala Puskesmas dan lain sebagainya.

Kata kunci : WebsPHP dan MySQL

BUILDING A PONDOK PANGKUL RECREATION PARK WEBSITE USING PHP AND MYSQL

Abstract

The development of increasingly advanced information technology has confirmed a new world which is often called cyberspace. The website, which is one of the internet services, is a tool that can display various information and promotional media that can be used at Pondok Pangkul Recreation Park because so far it still uses brochures or posters and does not reach the wider community. Therefore, the author builds a website so that the delivery of information can be accepted by the wider community.

This research was conducted by collecting data in advance, by means of interviews and observations. The software used in making this website is PHP MySQL, XAMPP, Mozilla Firefox, Microsoft Office Visio 2007, Sublime Text 3, and Windows 10 Operating System, with laptop specifications Intel (R) Celeron (R) CPU N3350 @ 1.10 GHz . The author conducted the research in April 2021.

Based on the research that has been done, the Pondok Pangkul Recreation Park website was created using PHP and MySQL which contains information on Pondok Pangkul, history, rides, facilities, cottage profiles, remarks from the head of the Puskesmas and so on.

Keywords: WebsPHP and MySQL

PENDAHULUAN

Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan saat ini. perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju salah satunya adalah *internet*. *Internet* merupakan bagian dari teknologi informasi yang

keberadaannya terus berkembang dari tahun ketahun. Dalam pemanfaatannya, pengguna *internet* semakin hari semakin meningkat. Melihat luasnya cakupan wilayah yang dijangkau oleh jaringan *internet* untuk mencari informasi, *website* salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu

objek kepada pengunjung internet. Dari banyaknya layanan yang diberikan *internet*, *website* salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu objek kepada pengunjung *internet*.

Taman Rekreasi Pondok Pangkul adalah salah satu Taman Rekreasi di daerah Perumahan Mini Asri, Desa Terusan, Kecamatan Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan yang mempunyai beberapa tempat wisata yang indah dan menarik, salah satu kelemahan dari Taman Rekreasi Pondok Pangkul yaitu belum banyak orang yang mengetahui informasi tentang Taman Rekreasi tersebut sehingga penyampaian informasi taman rekreasi masih kurang begitu maksimal.

Dengan pendekatan teknologi informasi diharapkan segala informasi tentang pariwisata dapat diterima atau diakses dengan cepat dan mudah oleh masyarakat luas.

KAJIAN TEORI

1. Website

Menurut Moch. Luthfi Rahmadi (2013:1), *Website* adalah sejumlah halaman *web* yang memiliki topik yang saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis berkas lainnya. Sebuah situs *web* biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah *server web* (*hosting*) yang dapat diakses melalui jaringan seperti *internet*, ataupun jaringan wilayah lokal (*LAN*) melalui alamat *internet* yang dikenali sebagai *URL* (*Domain*). Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di *internet* disebut pula sebagai *World Wide Web* atau lebih dikenal dengan singkatan *WWW*.

2. Domain

Menurut Hasan (2012:2), domain merupakan nama unik/alamat untuk *website* anda, nama domain umumnya diakhiri dengan *.com*, *.net*, *.org*, *.biz*, *.tv* dan lain-lain. Jadi apabila seseorang ingin melihat *file-file* dalam situs *web* saya yang tersimpandalam komputer.

3. Hosting

Menurut Adelheid (2013:2), *Hosting* yang disebut juga *web hosting*/sewa *hosting* adalah penyewaan tempat untuk menampung data-data yang diperlukan oleh sebuah *website* dan sehingga dapat di akses melalui *internet*. Data disini dapat berupa file, gambar, *email*, aplikasi, program, *script* dan *database*.

4. PHP

Menurut Mundzir Mf (2014:7), PHP berasal dari kata "*Hypertext Preprocessor*", yaitu bahasa pemrograman universal untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan secara bersamaan dengan *HTML*. Saat ini, *PHP* banyak dipakai untuk membuat program situs web dinamis. Contoh aplikasi program *PHP* adalah forum (*phpBB*) dan *Mediawiki* (*Software* dibelakang *Wikipedia*). Sedangkan *Mambo*, *Joomla*, *Postnuke*, *Xaraya*, dan lain-lain merupakan contoh aplikasi yang lebih kompleks berupa *CMS* dan dibangun

menggunakan *PHP*. Selain itu, *PHP* juga menjadi pilihan lain dari *ASP.NET/C#/VB.NET* *Microsoft*, *ColdFusion* *Macromedia*, *JSP/Java* *Sun Microsystems*, dan *CGI/Perl* untuk membuat ataupun menjalankannya.

5. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Jubilee Enterprise (2014:1), *Database* adalah suatu aplikasi yang menyimpan sekumpulan data. Setiap database mempunyai API tertentu untuk membuat, mengakses, mengatur, mencari, dan menyalin data yang ada didalamnya. Untuk menampung dan mengatur data yang begitu banyak, anda dapat menggunakan *Relational Database Management System* (*RDBMS*). Hal ini disebut *relation database* karena semua data disimpan dalam tabel-tabel yang berbeda dan dihubungkan berdasarkan relasinya dengan menggunakan *primary key* dan *foreign key*.

6. MySQL

Menurut Adi Nugroho (2011:33) *MySQL* (*My Structured Query Language*) adalah suatu *system* basis data *relation* atau *Relational Database Management System* (*RDBMS*) yang mampu bekerja secara cepat dan mudah digunakan *MYSQL* juga merupakan program pengakses *database* yang bersifat jaringan, sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *multi user* (banyak pengguna). *MYSQL* di distribusikan gratis dibawah *lisensi GPL* (*General Public Licence*). Dimana setiap program bebas menggunakan *MYSQL* namun tidak bisa dijadikan produk turunan yang dijadikan *closed source* atau *comersial*.

7. XAMPP

Menurut Jubilee Enterprise (2017:1-2), *XAMPP* adalah *server* yang paling banyak digunakan. Fitur nya lengkap namun gampang digunakan oleh programmer *PHP* pemula karna yang perlu dilakukan hanyalah menjalankan *Apache* sesuai kebutuhan. *XAMPP* versi terbaru sudah mendukung penggunaan *PHP 7*. Dengan *XAMPP*, instalansi dan konfigurasi *server Apache*, *PHP*, dan *MySQL* dapat di lakukan secara otomatis.

8. Sublime Text

Menurut Putra dkk (2016:181), mendefinisikan "*Sublime Text* adalah *text editor* berbasis *Python*, sebuah *text editor* yang elegan, kaya fitur, *cross platform*, mudah dan *simple* yang cukup terkenal dikalangan *developer* (pengembang) dan desainer". *Sublime Text 3* digunakan sebagai editor dari bahasa pemrograman *PHP*

9. Framework Bootstrap

Menurut Abdulloh (2016:157) *Bootstrap* merupakan salah satu *framework* *CSS* yang sangat populer di kalangan pecinta pemrograman *website*. Dengan menggunakan *bootstrap*, proses desain *website* tidak dibuat dari nol, sehingga proses desain *website* lebih cepat dan mudah.

METODE PENELITIAN

Berikan uraian tentang metodologi yang digunakan dalam penelitian ini.

1. Metode Pengumpulan Data**a) Metode Observasi**

Observasi yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap pihak-pihak taman rekreasi pondok pangkul

b) Metode Interview

Interview yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab langsung kepada narasumber pihak taman rekreasi pondok pangkul.

c) Metode Studi Pustaka

Studi Pustaka yaitu metode pengumpulan data dengan mencari referensi dari buku-buku dan situs internet yang berkaitan dengan penelitian.

2. Perancangan Database

Pada tahap ini akan menjelaskan tahapan-tahapan perancangan website sebagai berikut :

a. Perancangan Tabel

Adapun tabel-tabel yang digunakan dalam membangun Sistem Informasi Pengelolaan surat dinas pemberdayaan masyarakat dan desa sebagai berikut :

1) Tabel Kategori

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	*
Nama	Varchar	30	
Tanggal	Time	-	
Slug	Varchar	200	

Tabel 1. Tabel Kategori

2) Tabel 2. Tabel Compare

Field	Type	Size	Keterangan
Kd_compare	Int	10	*
Gambar	Text	20	
Gambar_large	Text	20	
Gambar_kotak	Text	20	
Gambar_view	Text	30	
Max	Text	50	
Bed	Text	30	
View	Text	20	
Detail	Text	50	
Rate	Text	40	

Tabel 2. Tabel Compare

3) Tabel Event

Field	Type	Size	Keterangan
	INT	11	*
Post	Time	-	
Nama	Varchar	100	
Jadwal	Varchar	200	

Tabel 3. Tabel Event

4) Tabel Fasilitas

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	*
Nama	Text	-	
Gambar	Varchar	20	
Detail	Varchar	200	

Tabel 4. Tabel Fasilitas

5) Tabel Pesan

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	*
Nama	Varchar	70	
Email	Varchar	70	
Subject	Varchar	200	
Pesan	Text	-	
Status	Int	11	
Tanggal	Time	-	

Tabel 5. Tabel Pesan

6) Tabel Pengguna

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	*
Nama	Varchar	50	
Moto	Varchar	100	
Username	Varchar	30	
Password	Varchar	35	
Tentang	Text	-	
Email	Varchar	50	
Nohp	Varchar	20	
Photo	Varchar	40	

Tabel 6. Tabel Pengguna

7) Tabel Pengunjung

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	*
Tanggal	Time	-	
Ip	Varchar	25	
Perangkat	Varchar	80	

Tabel 7. Tabel Pengunjung

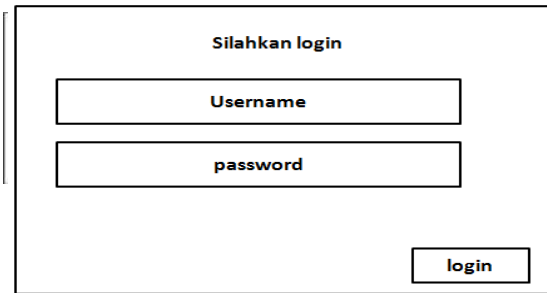
8) Tabel Tulisan

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	*
Judul	Varchar	100	
Isi	Varchar	-	
Tanggal	Tme	80	
Kategori_id	Int	11	
Kategori_id	Varchar	30	
Views	Int	11	
Gambar	Varchar	40	
Pengguna_id	Int	11	
Author	Varchar	40	
Slug	Varchar	250	
Deskripsi	Text	-	
Lang	Varchar	20	

Tabel 8. Tabel Tulisan

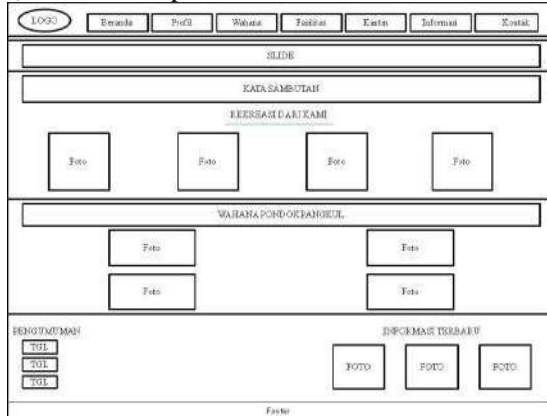
b. Perancangan

1) Perancangan *Form Login*



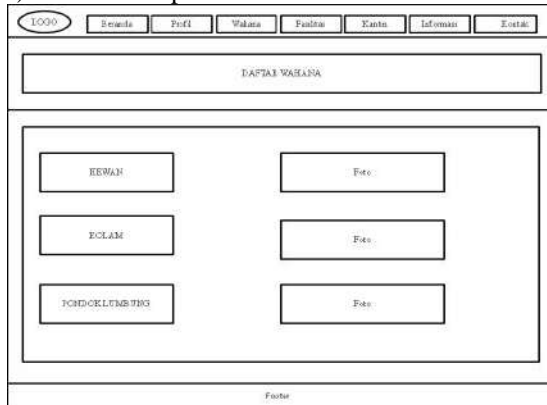
Gambar 1. Rancangan *Form Login*

2) Desain Tampilan Beranda



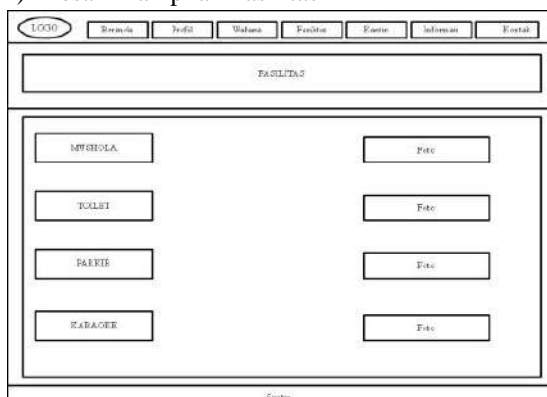
Gambar 2. Tampilan Beranda

3) Desain Tampilan Wahana



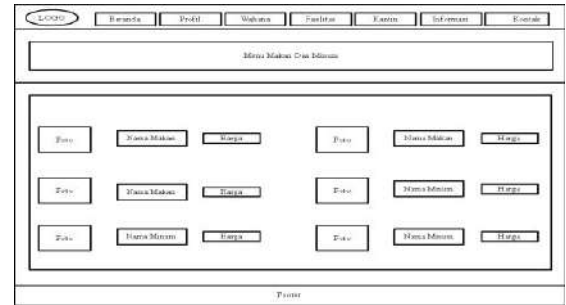
Gambar 3. Tampilan wahana

4) Desain Tampilan Fasilitas



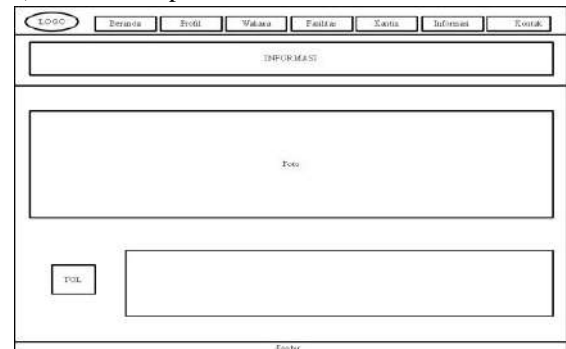
Gambar 4. Tampilan Fasilitas

5) Desain tampilan kantin



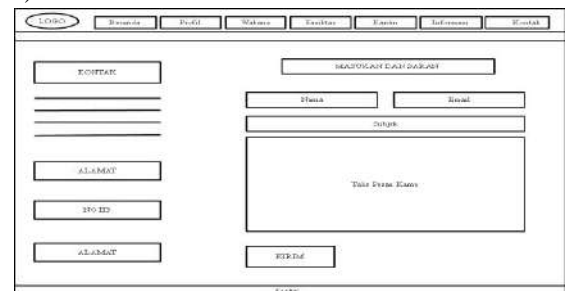
Gambar 5. Desain tampilan kantin

6) Desain tampilan informasi



Gambar 6. tampilan informasi

7) Kontak



Gambar 7. Kontak

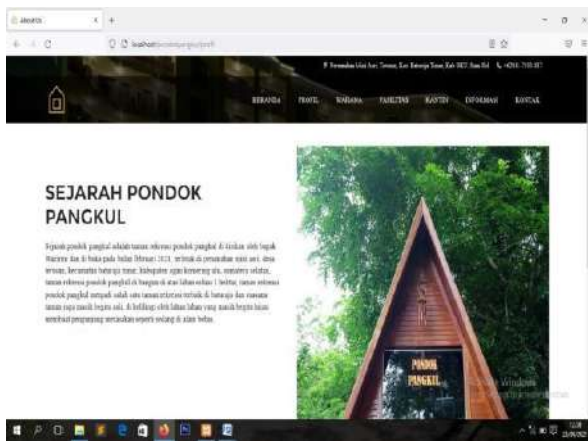
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

Adapun hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan yaitu berupa situs *website* atau media promosi, informasi dan pelayanan yang ada di Taman Rekreasi Pondok Pangkul untuk pihak instansi maupun masyarakat luas. sebagai berikut :



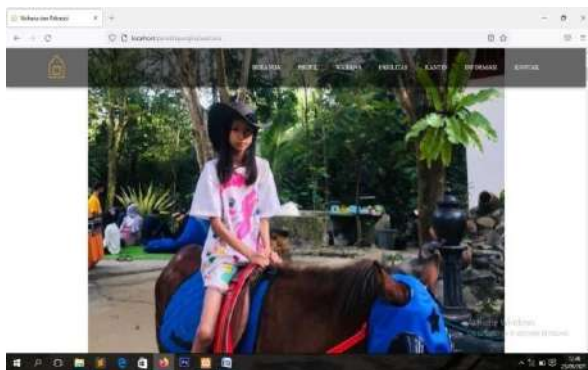
Gambar 8. Tampilan Halaman Beranda



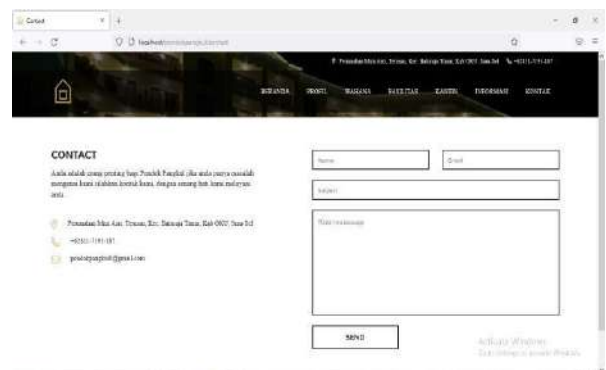
Gambar 9. Tampilan Halaman Sejarah



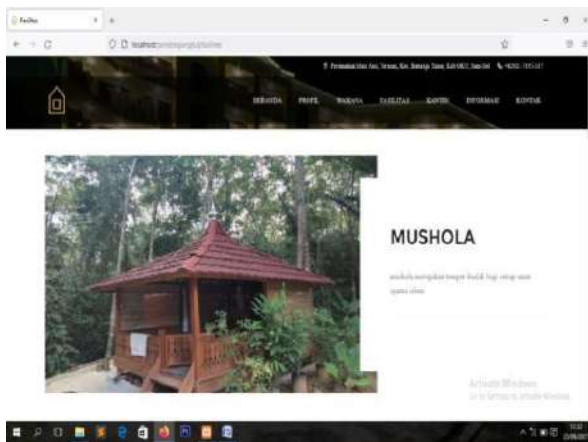
Gambar 13. Tampilan Form Laporancetak data kelas



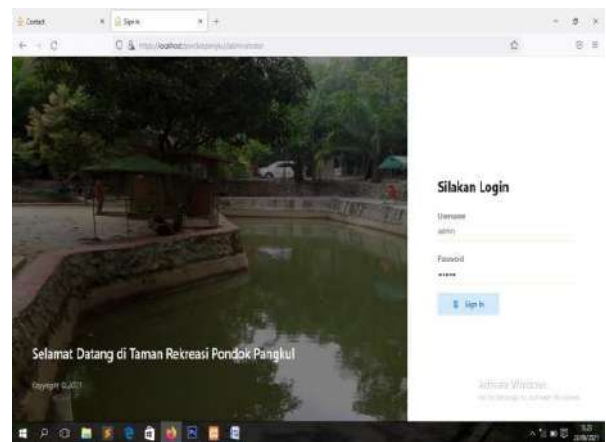
Gambar 10. Tampilan Halaman Wahana



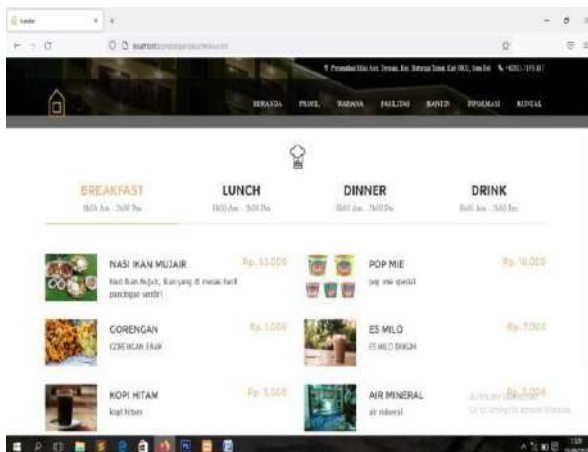
Gambar 14. Tampilan Halaman Kantin



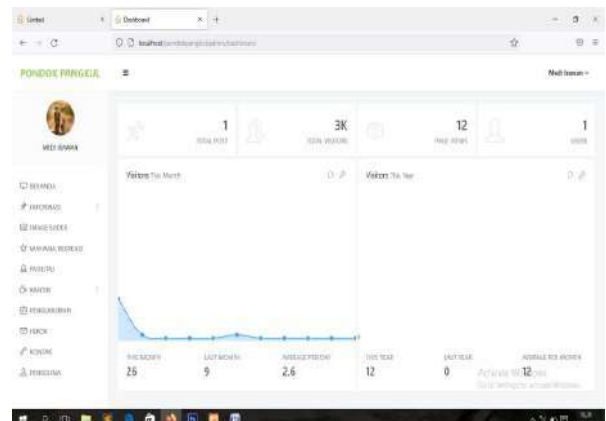
Gambar 11. Tampilan Halaman Fasilitas



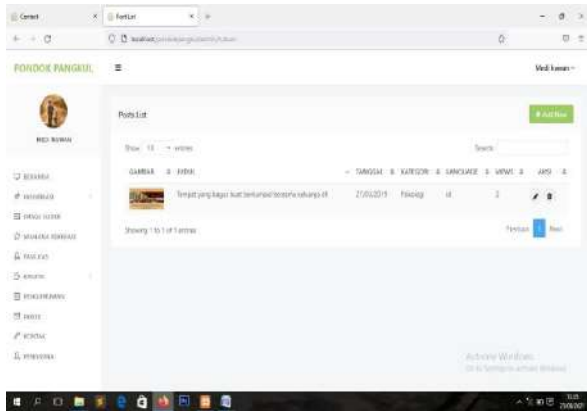
Gambar 15. Tampilan Halaman Admin



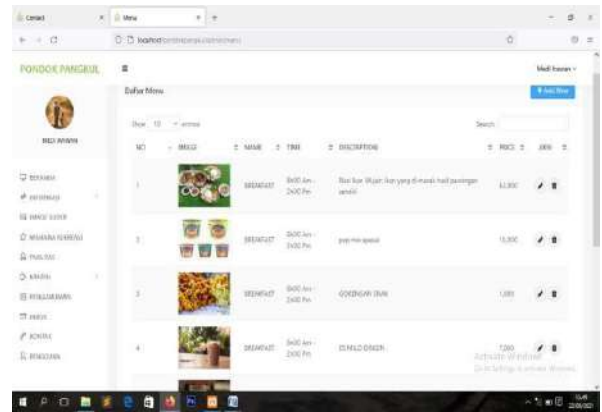
Gambar 12. Tampilan Halaman Kantin



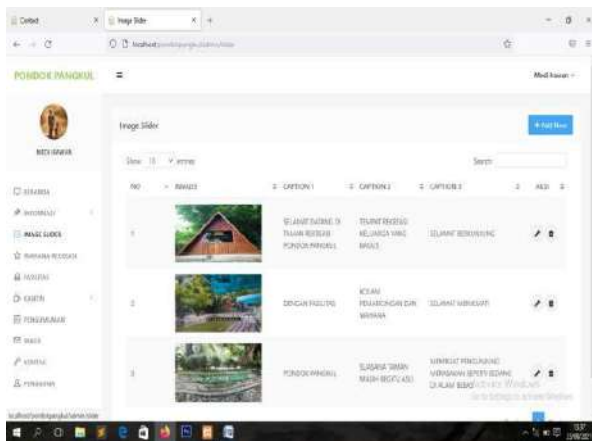
Gambar 16. Halaman Input Administrator



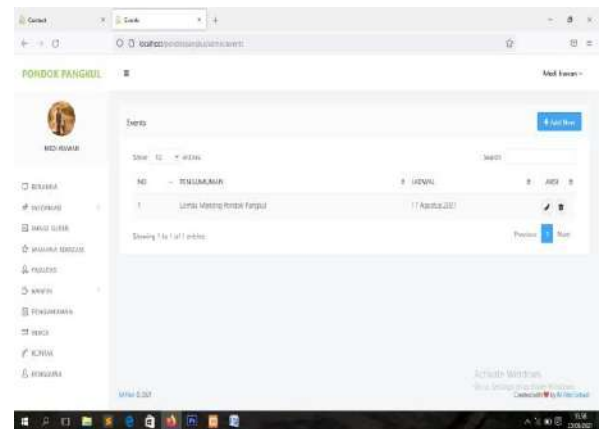
Gambar 17. Tampilan Input Informasi



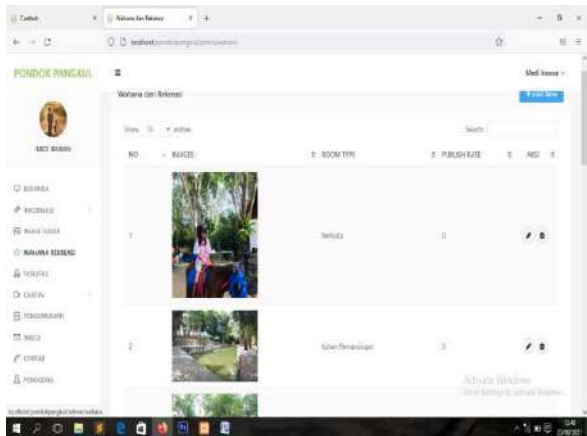
Gambar 21. Halaman Input Kantin



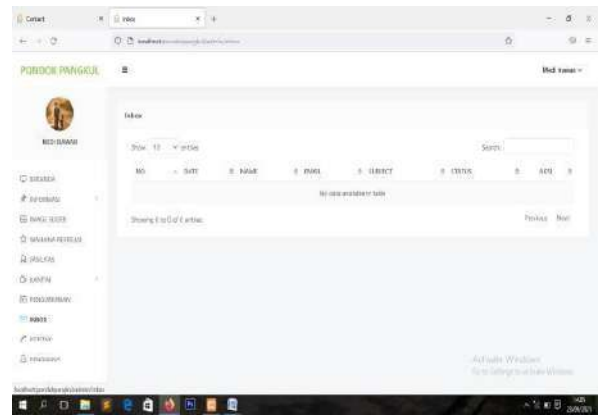
Gambar 18. Halaman Image Slide



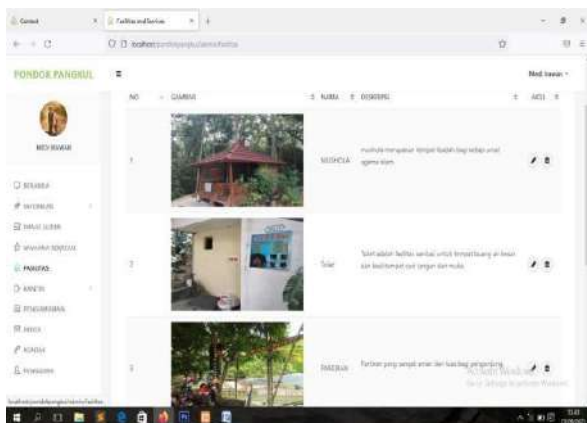
Gambar 22. Halaman Input Pengumuman



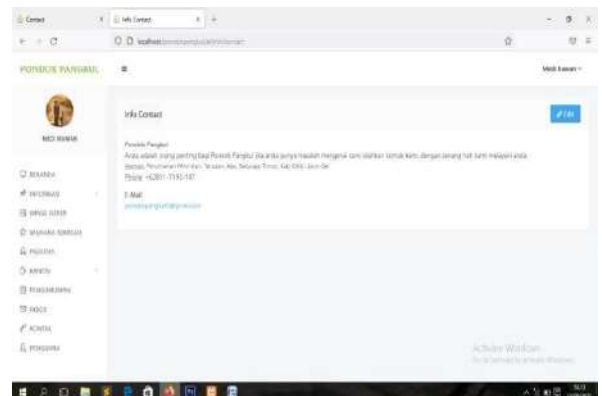
Gambar 19. Halaman Input Wahana



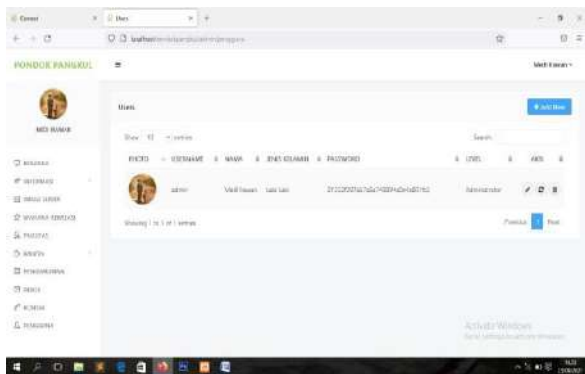
Gambar 23. Halaman Input Inbox



Gambar 20. Halaman input fasilitas

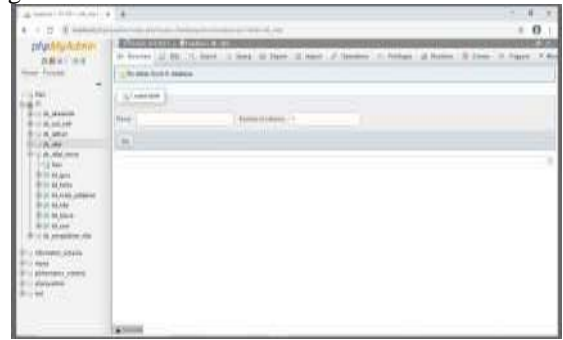


Gambar 24. Halaman Input Kontak



Gambar 23. Halaman input pengguna

gambar untuk membuat tabel :



Gambar 26. Tampilan Pembuatan Create Tabel

2. Pembahasan

a) Pembuatan Database

Langkah-langkah pembuatan Sistem Informasi pembayaran bulanan pada faud fajar harapan lubuk batang lama adalah sebagai berikut :

1. Membuat database dan table

Langkah-langkah membuat database menggunakan MySQL adalah sebagai berikut :

a. Jalankan aplikasi XAMPP, kemudian Klik star pada apache dan MySQL



Gambar 24. Tampilan Xampp

e. Pada bagian *Field Name* ketikkan nama-nama *field* sesuai dengan struktur *field* pada bab sebelumnya. Pada bagian *Data Type* tentukan tipe data untuk masing- masing *field*. Kemudian klik *save*.

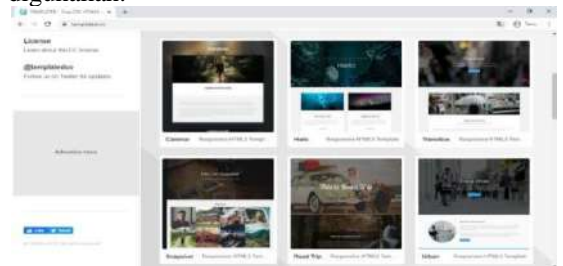


Gambar 27. Tampilan Field

b) Membuat Halaman Website

Pada pembuatan halaman *website* ini kita menggunakan aplikasi Sublime Text 3, perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau meng-*edit* halaman suatu *aplikasi*.

a. Langkah pertama download template yang akan digunakan.



Gambar 28. Tampilan Halamandownload Template

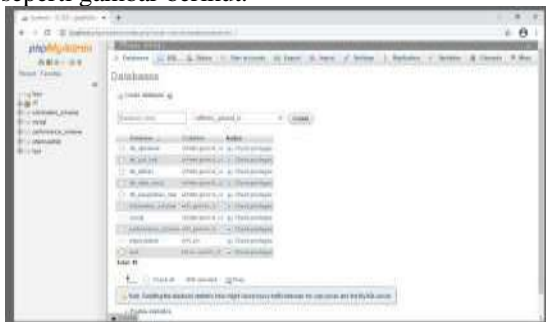
b. Selanjutnya download Codeigniter



Gambar 29. Tampilan HalamanDownload Codeigniter

b. Buka aplikasi *google chrome* dan ketikkan "*localhost/phpmyadmin*" di kolom pencarian dan klik *google search* untuk menjalankan.

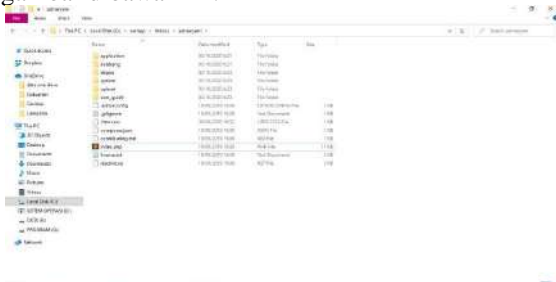
c. Setelah halaman *localhost* terbuka, klik pada pilihan "*new*" untuk membuat *database* baru, lalu ketik nama *database* di "*create database* yang akan digunakan, kemudian klik *go* untuk menyimpan, seperti gambar berikut.



Gambar 25. Tampilan pembuatan Create Database

d. Pastikan *database* telah terbentuk, kemudian tuliskan nama tabel di *Create table*. kemudian klik *go* untuk menyimpan nama tabel. berikut adalah

c. Lalu template dan Codeigniter yang sudah didownload tadi pindahkan kedalam folder C:\xampp\htdocs\disini, ekstrak folder zip ganti nama folder sesuai yang diinginkan. Seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 30. Tampilan Folder pada :\xampp\l\htdocs\pondokpangkul

d. Buka Sublime Text dan masukkan folder yang baru dibuat tadi. Berikut ini adalah tampilan dari Sublime Text 3



Gambar 31. Tampilan Awal SublimeText

e. Berikut *script framework* yang diatur pada *config autoload*. *Script* yang ditambah yaitu, ('session';database).



Gambar 32. Tampilan Halaman ScriptFramework Config Autoload

f. Selanjutnya masih dibagian *Autoload*, tambahkan *script* ('url', 'form', 'data').



Gambar 33. Tampilan Halaman ScriptFramework Config Autoload

g. Berikut *script framework* yang diatur pada *config*. *Script* yang ditambah yaitu, memasukkan alamat 'http://localhost/pondokpangkul/'; dan pada *index_page* dikosongkan seperti pada gambar *script* dibawah ini.



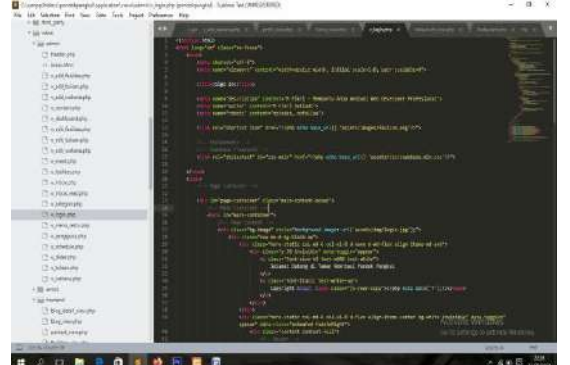
Gambar 34. Tampilan Halaman ScriptFramework Config

h. Selanjutnya *script framework* yang diatur pada *config route*, *Script* yang ditambah yaitu, 'Beranda' dimana halaman beranda yaitu halaman yang akan dibuka untuk menghubungkan *website* yang dibuat.



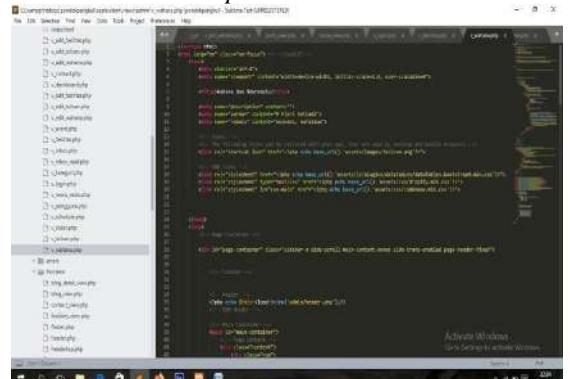
Gambar 35. Tampilan Halaman Script Framework ConfigRoutes

i. Berikut *script* halaman *Login*



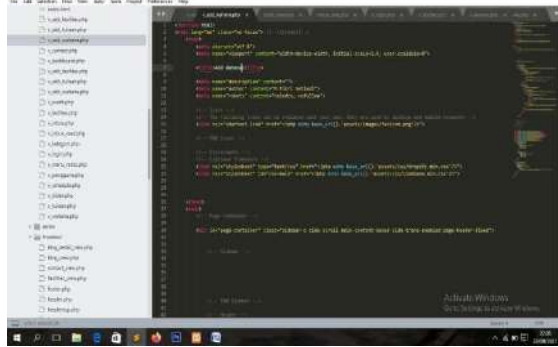
Gambar 36. Tampilan Halaman Script Login

j. Berikut adalah *script* halaman *admin* wahana.



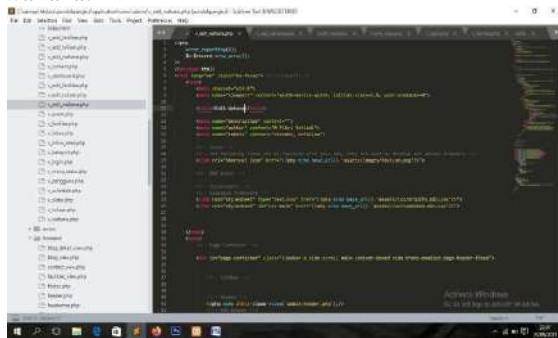
Gambar 37. Tampilan Halaman Admin Wahana

k. Berikut adalah *script* halaman tambah pada *admin wahana*



Gambar 38. Tampilan Halaman Tambah Admin Wahana

l. Berikut adalah *script* halaman edit pada *admin wahana*.



Gambar 39. Tampilan Halaman Edit Admin Wahana

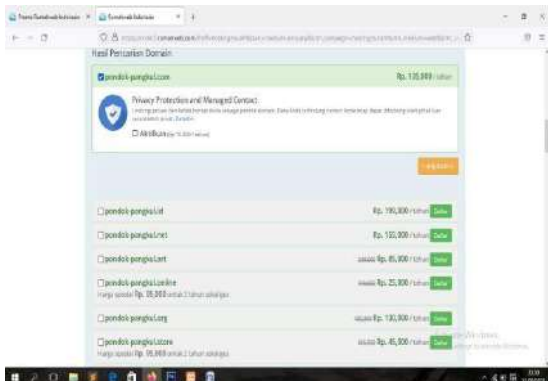
c) Cara meng-upload website

a. Buka Rumahweb.Com



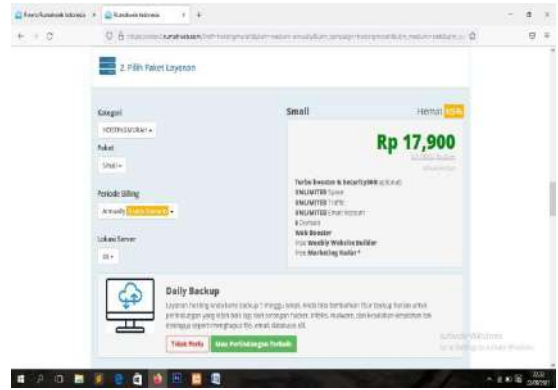
Gambar 40. Tampilan Rumah Web

b. Ketikan Nama Domain Kemudian Cek



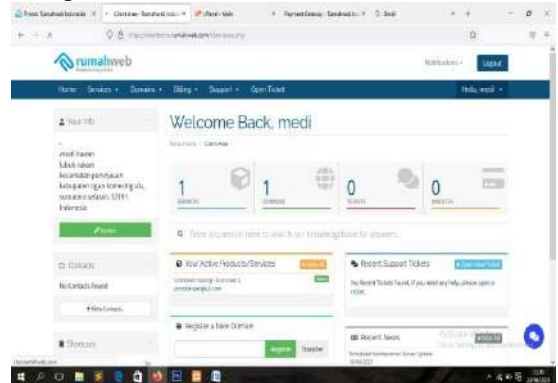
Gambar 41. Tampilan halaman domain

c. Paket



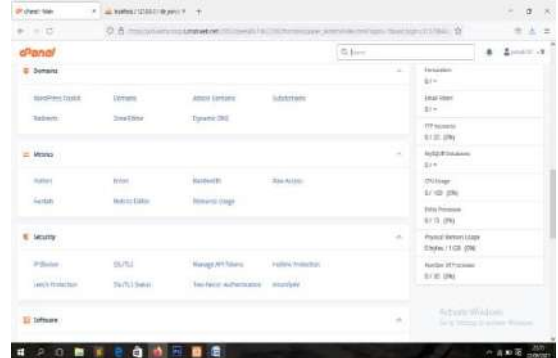
Gambar 42. Tampilan Halaman paket

d. Cpanel



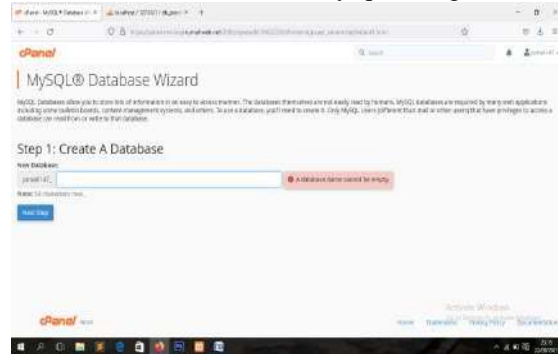
Gambar 43. Tampilan Halaman cpanel

e. Halaman panel



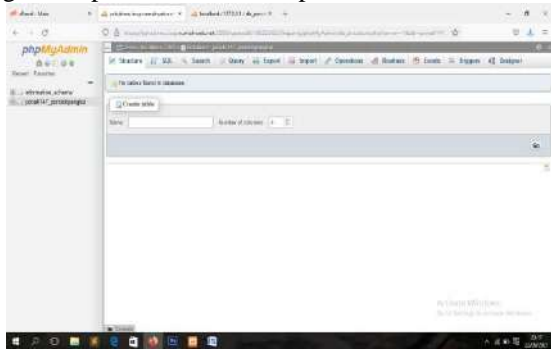
Gambar 44. Tampilan Halaman panel

f. Masukan Database Pilih Mysql Management



Gambar 39. Tampilan Halaman database

g. Tampilan Setelah Di Import



Gambar 45. Tampilan importdatabase

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian tugas akhir ini, maka disimpulkan bahwa:

1. *website* ini dapat menampung seluruh informasi mengenai Taman Rekreasi Pondok Pangkul secara terpusat, cepat, tepat, akurat.
2. Penerapan sistem yang telah dirancang pada *website* menggunakan *software* Sublime Text 3 dan XAMPP sebagai media penyimpanan
3. Pembuatan *website* menggunakan pemograman PHP dan Framework
4. Codelgniter mempunyai berbagai macam kelebihan dan keunggulan bila dibandingkan dengan menggunakan program lain yang sejenis. Berbagai macam Kemudahan yang ada pada program PHP sangat *fleksibel* dan akan memberikan kemudahan dalam aplikasinya.
5. Nama domain atau alamat situs untuk mencari *website* ini adalah <https://pondok-pangkul.com/>

SARAN

Dari hasil penelitian tugas akhir dengan judul membangun SistemInformasi InventarisBarang di PT.Buana Eltra belum sempurna adapun saran yang penulis sampaikan setelah melakukan penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. SistemInformasi InventarisBarang di PT.Buana Eltra yang telah selesai dibuat diharapkandapat digunakan oleh PT.Buana Eltra sebagaimana mestinyadan di *update* secara berkala.
2. SistemInformasi InventarisBarang di PT.Buana Eltra ini desainnya masihcukup sederhana.
3. SistemInformasi InventarisBarang di PT.Buana Eltra yang dibuat ini tentunya banyak memiliki kekurangan baik dalam segi tampilan maupun isi informasi, untuk diperlukan pembaruan secara terus menerus dari pengguna maupun pengolah *website* nantinya.

DAFTAR PUSTAKA

- A.Rozi. 2016. Modern Web Design. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
 Abdulloh Rohi. 2016. Easy & Simple Web Programing. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
 Adi Nugroho, 2011, Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data. Andi, Yogyakarta.

- Arief, 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.
 EMS Tim. 2014. Teori dan Praktik PHP- MySQL Untuk Pemula. Jakarta.
 Enterprise Jubilee. 2018. HTML PHP dan MySQL untuk Pemula. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
 Hidayat, Rahmat. (2010). Cara Praktis Membangun Website Gratis : Pengertian Website. Jakarta : PT Elex Media Komputindo Kompas, Granedia.
 Jubilee Enterprise., 2017, PHP Komplet. Jakarta : PT. Elex Media Koputindo.
 MF Mundzir. 2014. PHP Tutorial Book For Beginner. Notebook. Mulyanto, Agus. (2009). Yogyakarta: Sistem Informasi Konsep & Aplikasi.
 Rahmadi Moch. Luthfi. 2013. Tips Membuat Website tanpa Coding &Langsung Online. Yogyakarta.
 Rosa A.S., dan M.Shalahuddin., 2013, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika Bandung.
 Setiawan Didik. 2018. Buku Sakti Pemrograman Web: HTML,, CSS, PHP, MYSQL & JAVASCRIPT. Yogyakarta:Star Up.
 Subagio Anton. 2016. Membuat Web dengan PHP 7 dan Database PDO MySQL. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
 Tata Sutabri., 2012, Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: CV. ANDIOFFSET.