



Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 4, No. 1, Juni 2021, Hal. 10-17

ISSN : 2776-849X

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN STOK BARANG MJ COMPUTER BATURAJA MENGUNAKAN EMBARCADERO XE2

Zapik Deniyansah¹, Kadarsih², Yunita Trimarsiah³¹Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja^{2,3}Jl. Jenderal Ahmad Yani No.267-A, Tanjung Baru, Kec. Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu,
Sumatera Selatan, Telp: 0735-326169; fax : 0735-326169;Koresponden e-mail: zapikd@gmail.com¹, kadarsih.mail@gmail.com², yunitatrimarsiah@gmail.com³

Abstrak

Sistem informasi berbasis komputer di era globalisasi mengalami perkembangan yang sangat pesat hampir di semua bidang. Hal ini dikarenakan peran teknologi komputer yang memberikan banyak kemudahan dan keuntungan pada semua bidang dan salah satunya dalam dunia bisnis. Memiliki keunggulan dalam bidang teknologi khususnya komputer dapat menjadi nilai tambah bagi perusahaan dan instansi yang ingin memenangkan persaingan di dunia usaha yang sedemikian ketatnya. Kemajuan dibidang teknologi informasi di bidang pendidikan, kesehatan, penjualan, perbankan dan lain-lain merupakan contoh bahwa kita semakin memerlukan teknologi informasi dalam kehidupan kita.

MJ Computer Baturaja merupakan salah satu jenis yang bergerak dalam bidang penjualan dan pembelian bermacam merek Laptop Second dan Sparepart Computer Saat ini kegiatan pendataan penjualan dan stok barang di MJ Computer Baturaja masih dilakukan dengan bantuan aplikasi Microsoft Excel dalam pembuatan laporan penjualan dan stok barang.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu mengelola data Mj Computer Baturaja secara cepat, tepat dan akurat untuk menunjang Mj Computer Baturaja dalam mengambil keputusan. Dengan adanya sistem informasi jual beli ini diharapkan akan meminimalisir kesalahan-kesalahan yang sering terjadi, dan akan banyak membantu petugas Mj Computer Baturaja dalam menyelesaikan pekerjaannya, sehingga konsumen bisa mendapatkan pelayanan yang maksimal dari Mj Computer Baturaja. Berdasarkan hal-hal yang dikemukakan diatas, penulis bermaksud merancang Sistem Informasi Jual Beli Laptop *Second* yang diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada petugas admin dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Kata Kunci : Sistem informasi, Basis Data, PHP dan MYSQL

SALES AND STOCK INFORMATION SYSTEM OF MJ COMPUTER BATURAJA USING EMBARCADERO XE2

Abstrak

In the era of globalization, computer-based information systems have developed very rapidly in almost all fields. This is due to the role of computer technology that provides many conveniences and advantages in all fields and one of them is in the business world. Having an advantage in the field of technology, especially computers, can be an added value for companies and agencies that want to win the competition in such a tight business world. Advances in information technology in the fields of education, health, sales, banking and others are examples that we increasingly need information technology in our lives.

MJ Computer Baturaja is one type that is engaged in the sale and purchase of various brands of Second Laptops and Computer Spare Parts. Currently, sales and inventory data collection activities at MJ Computer Baturaja are still carried out with the help of the Microsoft Excel application in making sales and stock reports.

To overcome this problem, an information system is needed that can help manage Mj Computer Baturaja's data quickly, precisely and accurately to support Mj Computer Baturaja in making decisions. With this buying and selling information system, it is hoped that it will minimize errors that often occur, and will help Mj Computer Baturaja officers in completing work, so that consumers can get maximum service from Mj Computer Baturaja. Based on the things stated above, the author intends to design a Second Laptop Sale and Purchase Information System which is expected to provide convenience to officers in completing work.

Keywords : Information system, Database, PHP and MYSQL

PENDAHULUAN

Teknologi informasi semakin berkembang seiring dengan kemajuan zaman, sehingga semakin bertambah pula kemampuan komputer dalam membantu menyelesaikan permasalahan di berbagai bidang. Teknologi yang berkembang didukung dengan sarana dan prasarana yang dimana informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi nyata yang ada. Sebagaimana diketahui pada saat ini berbagai lembaga baik pemerintah maupun swasta telah banyak menggunakan komputer untuk membantu kegiatan kerjanya. Ini menunjukkan bahwa komputer sudah tidak dapat dipisahkan dari segala kegiatan, dimana komputer sangat membantu untuk menghasilkan informasi yang sangat tepat, relevan dan akurat.

Banyaknya perusahaan saat ini melakukan pengembangan sistem informasi untuk mempermudah pengolahan data dan informasi, sehingga bertujuan untuk meningkatkan kecepatan pelayanan dan informasi yang dihasilkan. MJ Computer Baturaja merupakan salah satu jenis usaha yang bergerak dalam bidang penjualan dan pembelian bermacam merek Laptop Second dan Sparepart Computer Saat ini kegiatan pendataan penjualan dan stok barang di MJ Computer Baturaja masih dilakukan dengan bantuan aplikasi Microsoft Excel dalam pembuatan laporan penjualan dan stok barang. Mj Computer Baturaja yang sedang berkembang dan memiliki rutinitas yang cukup tinggi, tetapi proses pengolahan datanya masih dilakukan secara manual, seperti dalam proses transaksi penjualan Laptop *Second* masih ditulis ke dalam buku penjualan. Begitupun dengan proses transaksi pembelian dari penjual yang lain masih dilakukan dengan pencatatan kedalam buku dan nota pembelian Laptop. Proses *update stok* barang juga dilakukan dengan mencatat data barang yang masuk dan keluar dalam buku stok. Pencatatan transaksi ke dalam buku tersebut menimbulkan kemungkinan terjadinya *human error*. Salah satu bentuk *human error* yang sering terjadi adalah adanya kesalahan perhitungan selisih jumlah persediaan laptop pada proses *update stok* barang. Hal tersebut dapat terjadi karena banyaknya transaksi dan banyaknya jenis yang ada di Mj Computer Baturaja. Pencatatan transaksi penjualan, pembelian dan *update stok* laptop yang masih menggunakan buku juga dapat menyebabkan terjadinya kesulitan pencarian data.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu mengelola data Mj Computer Baturaja secara cepat, tepat dan akurat untuk menunjang Mj Computer Baturaja dalam mengambil keputusan. Dengan adanya sistem informasi jual beli ini diharapkan akan meminimalisir kesalahan-kesalahan yang sering terjadi, dan akan banyak membantu petugas Mj Computer Baturaja dalam menyelesaikan pekerjaannya, sehingga konsumen bisa mendapatkan pelayanan yang maksimal dari Mj Computer Baturaja. Berdasarkan hal-hal yang dikemukakan diatas, penulis bermaksud merancang Sistem Informasi Jual Beli Laptop *Second* yang diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada petugas admin dalam menyelesaikan pekerjaannya.

KAJIAN TEORI

1. Sistem Informasi

Menurut Tnata sutabri (2005:9) Sistem yaitu menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur, mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Menurut Bunafit Nugroho (2011:2) merupakan paket PHP berbasis *Open Source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open source* yang terdiri dari beberapa paket yang telah di sediakan diantaranya adalah Apache HTTPD, MySQL 4.1, PHP 5.0.3, dan phpMyAdmin 2.6.1. Menurut Jubilee Enterprise, XAMPP merupakan *server* yang paling banyak digunakan. Fiturnya lengkap, gampang digunakan programmer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah “menjalankan” salah satu module bernama *Apache* yang dapat memproses PHP (2017:2)

Menurut Indrajit (2016:2) sistem adalah kumpulan-kumpulan dari komponen-komponen yang dimiliki unsur keterkaitan antara satu dengan lainnya. sedangkan informasi adalah data yang telah di klasifikasikan atau diolah atau di interpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2. Mj Computer Baturaja

Mj Computer Baturaja dibentuk oleh bapak Mujiono yang berawal dari mimpi pada tahun 2020 ingin mendirikan usaha jual beli laptop second dan pada tahun 23 Januari 2021. baru terbentuklah toko MJ computer yang beralamat Jl. Kapten M. Nur. Baturaja. Dari awal mendirikan usaha Mj Computer Baturaja sudah menjual lebih dari 25 unit laptop second dan brand yang paling banyak di minati oleh pelanggan yaitu laptop acer, Toshiba dan asus. adapun barang tersebut di beli langsung dari Batam.

1. Visi

Mitra dan solusi bagi masyarakat dengan memberikan pelayanan atas kebutuhan dalam hal laptop second dan perlengkapan perangkat keras alat-alat computer (hardware) serta perangkat lunaknya (software).

2. Misi

Memberikan dan menerapkan pelayanan yang baik dan berkualitas demi kepuasan pelanggan.

3. Delphi XE 2

Menurut Eko indriyawan, dkk (2011:2). *Delphi* adalah salah satu jenis *compiler* yang ada di pasaran yang begitu berdaya guna hingga membuat banyak *develover* atau pengembang perangkat lunak sering menggunakannya untuk membuat produk-produk aplikasi. Dengan tujuan yaitu agar nantinya bias diikuti oleh banyak delphier di Indonesia dan semoga nantinya akan muncul banyak generasi penerus bangsa yang paham dan bias menggunakan *Delphi* yang baik. Bila anda ingin merancang interface berbasis grafis anda tinggal drag dan drop komponen dari *tools palatte* ke form. Objek Pada *Delphi XE2* :

A. Code Editor

Tampilan jendela *IDE Delphi XE2* yang berfungsi untuk menuliskan bahasa program.

B. Form Design

berfungsi untuk mendesain tampilan aplikasi. Anda dapat melakukan dengan cara meletakkan komponen-komponen dari *tool palette* ke dalam *form*.

C. Object Inspector

Tool ini berfungsi untuk mengubah *property* dan *event* pada setiap komponen yang diletakkan dalam *form*. Masing-masing komponen memiliki *property* dan *event* yang berbeda.

D. Object Treeview

Merupakan bagian yang berisi komponen-komponen yang digunakan saat membuat program. Melalui fasilitas ini anda dapat memilih objek yang sudah dimasukkan kedalam program.

E. Component Palette

Berisi daftar komponen yang disediakan oleh *delphi*. Komponen-Komponen ini disajikan dalam halaman-halaman tab dan dikelompokkan berdasarkan jenisnya.

4. Basis Data

Basis data (database) secara umum adalah item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan skema atau struktur tertentu yang dapat disimpan dalam perangkat keras (hardware) dan dengan menggunakan perangkat lunak dalam manipulasi untuk kegunaan tertentu (irwansyah,2003)

1. MySQL

Menurut Wahana Komputer, *MySQL* adalah “Jenis *database server* yang sangat populer”. *MySQL* termasuk jenis *Rdbms (Relational Database Management system)*, itulah sebabnya istilah seperti *table*, *baris* dan *kolom* digunakan pada *MySQL*.

2. PHPMyAdmin

Menurut Wahana 2017, Komputer, *PHPMyAdmin* adalah “Perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi *MySQL* melalui *word wide web*”. *PHPMyAdmin* mendukung berbagai operasi *MySQL*, diantaranya mengelola basis data, *tabel-tabel*, *fields*, *relasi*, *indeks*, *users*, *permissions* dan lain-lain.

5. XAMPP

Menurut Bunafit Nugroho (2011:2) , *Xampp* merupakan server yang paling banyak digunakan untuk keperluan belajar PHP secara mandiri, terutama bagi programmer pemula. Selain gratis, fiturnya tergolong lengkap dan gampang digunakan oleh programmer PHP tingkat awal, yang perlu anda lakukan hanyalah menjalankan module *Apache* yang ada didalam *XAMPP* tersebut.

6. MySQL

Menurut Bunafit Nugroho (2011:91), *MySQL* merupakan sistem database yang banyak digunakan

untuk pengembangan aplikasi *web*. Alasannya mungkin karena gratis, pengelolaan datanya sederhana, memiliki tingkat keamanan yang bagus, mudah diperoleh, dan lain-lain. Sebelum kita menginjak ke pembahasan lebih jauh tentang koneksi *MySQL* dan *PHP*, sekarang anda akan diajak untuk mengenal terlebih dahulu tentang tata cara penggunaan *MySQL* itu sendiri.

7. Microsoft Visio 2007

Menurut H.Abdul Rozak (2010:5) *Microsoft Visio 2007* adalah sebuah program grafis yang memudahkan anda untuk membuat berbagai gambar dan diagram secara cepat dan mudah. *Microsoft Visio 2007* adalah versi terbaru dari program *visio* dan adabanyak fitur baru dan canggih dalam versi ini, tersedia juga banyak gambar *shape* yang siap pakai sehingga memudahkan anda untuk merancang diagram sesuai dengan pekerjaan dan kebutuhan anda.

a. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan aliran data secara garis besar dari keseluruhan sistem yang ada Diagram ini menginventarisasi data yang masuk kedalam sistem beserta sumbernya, Serta informasi yang dihasilkan sistem beserta tujuannya.

b. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah alat yang menggambarkan aliran data sampai sebuah sistem selesai, dan kerja atau proses dilakukan dalam sistem tersebut, Istilah dalam bahasa indonesiaanya adalah diagram aliran data.

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebuah pendekatan top-bottom dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasi data-data terpenting yang disebut entitas, dan hubungan antara entitas-entitas tersebut yang di gambarkan dalam suatu mode.

1. One –To-One

Jenis hubungan ini merupakan hubungan antar tabel, yang menggunakan sebuah *primary key*. Contoh : Satu pegawai bekerja di satu instansi.

2. One-to-Many

Merupakan hubungan antara tabel dimana satu *record* pada satu tabel memiliki hubungan dengan beberapa *record* ditabel lain. Contoh : satu Kantor desa memiliki banyak pegawai.

3. Many-to-Many

Merupakan hubungan antara tabel dimana beberapa *record* pada satu tabel memiliki hubungan dengan beberapa *record* di tabel lain. Contoh : Banyak mahasiswa mengambil banyak mata kuliah.

METODOLOGI PENELITIAN

1. Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

Pada Penelitian ini objek yang diteliti adalah Membuat Sistem Informasi Penjualan Dan Stok Mj Computer Baturaja Menggunakan *Embarcadero Xe2* Penelitian ini dilakukan pada bulan Maret 2021,

Bertempat di Mj Computer Baturaja. Penelitian dilakukan pada bulan Maret 2021 bertempat di Toko MJ Computer Baturaja. Dalam Penyusunan Proposal Tugas Akhir ini penulis sangat banyak sekali membutuhkan data, untuk itu penulis juga menggunakan berbagai metode yang digunakan untuk pengumpulan data. Berbagai metode pengumpulan data yang digunakan antara lain sebagai berikut :

1. Metode Interview

Metode interview atau wawancara yaitu pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan.

2. Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung pada subjek penelitian.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber-sumber yang diperoleh dari buku-buku, dan situs internet yang berhubungan dengan penelitian yang diambil.

2. Metode Pengembangan

Pada metode ini akan di jelaskan tahapan-tahapan pada proses pengembangan system informasi yang akan penulis rancang.

1. Rancangan Desain Tampilan

a. Desain form login

Gambar 16. Form Login

b. Rancangan Menu Utama

Gambar 17. Desain Menu Utama

c. Desain form input barang

Gambar 18. Desain form input barang

d. Desain form input Pelanggan

Gambar 19. Desain form input pelanggan

e. Desain form transaksi penjualan

Gambar 21. Desain form transaksi penjualan

f. Desain form transaksi pembelian

Gambar 22. Desain form transaksi pembelian

g. Desain laporan Data Barang

Gambar 29. Desain laporan Data Barang

h. Desain laporan Data Pelanggan

Gambar 30. Desain Data Pelanggan

i. Desain laporan data Penjualan

Gambar 31. Desain Data Penjualan

j. Desain Data Pembelian

Gambar 32. Desain Data Pembelian

3. Alat Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini memerlukan beberapa peralatan, yang terbagi dalam dua bagian, yaitu perangkat lunak (*software*), dan perangkat keras (*hardware*). Perangkat-perangkat yang digunakan yaitu:

1. *Hardware* :
 - a. *Processor* : Intel Core i3-4005U
 - b. *Memory* : DDR3 2 Gb
 - c. *Harddisk* : ACER 500 GB
 - d. *Video Graphic Adapter (VGA)* 32 bit
 - e. *DVD-Super Multi double-layer*
 - f. *Keyboard dan Mouse*
2. *Software* :
 - a. *Sistem Operasi Windows 7 Ultimate*
 - b. *Embarcadero XE2*
 - c. *My Sql*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun hasil yang didapat dari penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh penyusun berupa Sistem Informasi Penggajian di Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Agen Theraskin Baturaja sebagai berikut :

1. Desain Tabel

a) Tabel User

No	Field	Type	Size	Key
1	User_Name	Varchar	15	
2	Password	Varchar	15	

Tabel 1. Tabel User

b) Tabel Pelanggan

No	Field	Type	Size	Key
1	ID_pelanggan	Varchar	5	Primary Key
2	Nama_pelanggan	Varchar	30	
3	Alamat	Varchar	50	
4	No_Hp	Varchar	13	

Tabel 2. Tabel Pelanggan

c) Tabel Barang

No	Field	Type	Size	Key
1	kode_barang	Varchar	5	primary
2	nama_barang	Varchar	100	
3	jenis_barang	Varchar	100	
4	satuan	Varchar	20	
5	harga_beli	Double		
6	harga_jual	Double		
7	stok	Double		

Tabel 3. Tabel Barang

d) Tabel Penjualan

No	Field	Type	Size	Key
1	no_nota_jual	Varchar	5	primary
2	tgl_jual	Date		
3	id_konsumen	Varchar	6	
4	nama_konsumen	Varchar	30	
5	total_barang	Integer		
6	total_harga	Double		
7	bayar	Double		
8	kembali	Double		

Tabel 4. Tabel Penjualan

e) Tabel Detail Penjualan

No	Field	Type	Size	Key
1	no_nota_jual	Varchar	5	
2	kode_barang	Varchar	5	
3	nama_barang	Varchar	100	
4	satuan	Varchar	20	
5	harga_jual	Double		
6	jumlah_jual	Integer		
7	Sub_total_jual	Double		

Tabel 5. Tabel Detail Jual

f) Tabel Beli

No	Field	Type	Size	Key
1	no_nota_beli	Varchar	5	primary
2	tgl_beli	Date		
3	id_supplier	Varchar	5	
4	nama_supplier	Varchar	30	
5	total_barang_beli	Integer		
6	total_harga_beli	Double		

Tabel 6. Tabel Beli

g) Tabel Detail Beli

No	Field	Type	Size	Key
1	no_nota_beli	Varchar	5	
2	kode_barang	Varchar	5	
3	nama_barang	Varchar	30	
4	satuan	Varchar	20	
5	harga_beli	Double		
6	jumlah_beli	Double		
7	sub_total_beli	Double		

Tabel 7. Tabel Detail Beli

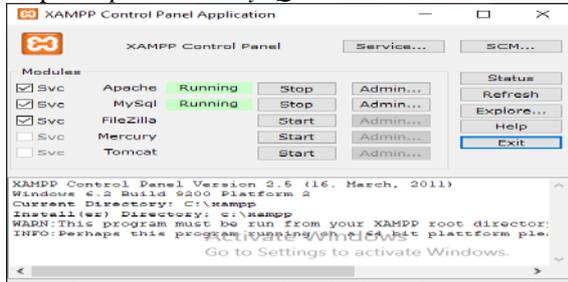
2. Pembuatan Sistem

Langkah-langkah pembuatan Sistem Informasi Penjualan Dan Stok Barang Agen Theraskin Baturaja adalah sebagai berikut :

1. Membuat *database* dan *table*

Langkah-langkah membuat *database* menggunakan *MySQL* adalah sebagai berikut :

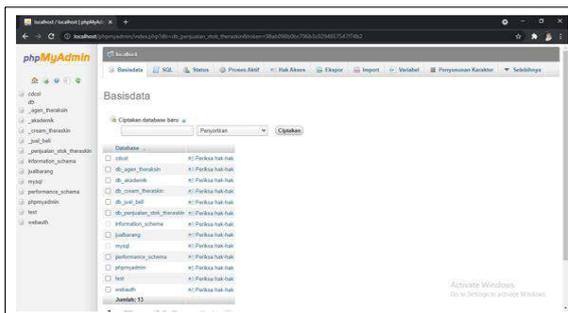
a. Jalankan aplikasi *XAMPP*, kemudian Klik *star* pada *apache* dan *MySQL*



Gambar 50. Tampilan Xampp

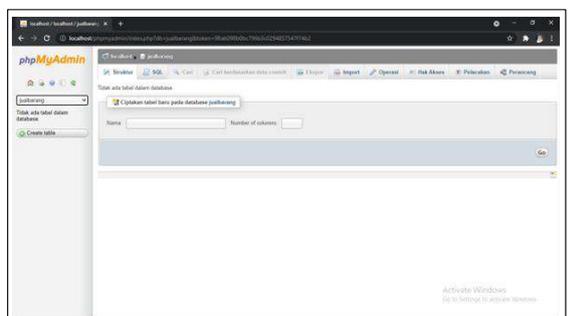
b. Buka aplikasi *google chrome* dan ketikkan "*localhost/phpmyadmin*" di kolom pencarian dan klik *google search* untuk menjalankan.

c. Setelah halaman *localhost* terbuka, klik pada pilihan "*new*" untuk membuat *database* baru, lalu ketik nama *database* di "*create database*" yang akan digunakan, kemudian klik *go* untuk menyimpan, seperti gambar berikut.



Gambar 51. Tampilan pembuatan *Create Database*

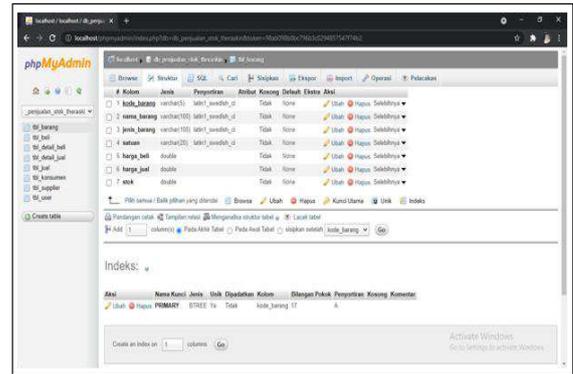
d. Pastikan *database* telah terbentuk, kemudian tuliskan nama tabel di *Create table*. kemudian klik *go* untuk menyimpan nama tabel. berikut adalah gambar untuk membuat tabel :



Gambar 52. Tampilan pembuatan *Create Tabel*

e. Pada bagian *Field Name* ketikkan nama-nama *field* sesuai dengan struktur *field* pada bab sebelumnya. Pada bagian *Data Type* tentukan

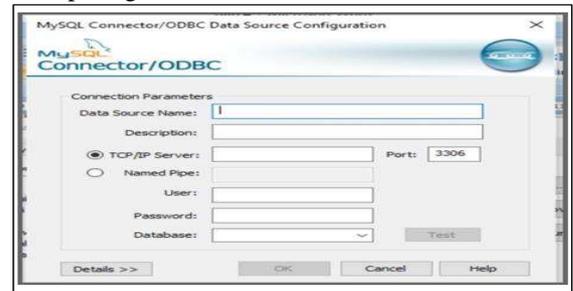
tipe data untuk masing-masing *field*. Kemudian klik *save*.



Gambar 53. Tampilan *Field*

f. Setelah membuat *database*, Jalankan aplikasi *Odbc Data Source* untuk membuat koneksi. Klik *add*, kemudian pilih *MySQL Odbc 3.51 Driver*, kemudian klik *finish*.

g. Pada panel *MySQL Connector*, isikan nama *database* yang dibuat di *localhost*, isikan juga *ip server* yaitu *localhost*, *User* yaitu *root*, pilih *database* yang kita buat dan *Port* yaitu *3306*, seperti gambar berikut:



Gambar 54. *MySQL Connector/Odbc*

3. Implementasi Sistem

1. *Form Login*

Form Login berfungsi untuk membatasi *user* yang dapat menggunakan sistem informasi ini. Hanya *user* yang telah tersimpan dalam *database* yang bisa menggunakannya. Adapun tampilan *form login* sebagai berikut :



Gambar 30. Tampilan *login*

2. *Menu Utama*

Menu Utama adalah *form* yang pertama tampil setelah pengguna login dengan benar. Maka semua menu – menu di menu utama akan aktif. Adapun tampilan menu utama adalah sebagai berikut :

Sistem Informasi Penjualan Mj Komputer Baturaja
Input: Transaksi Laporan: Kबार



Gambar 31. Tampilan menu utama

3. Input Data

Menu input data memiliki 3 (dua) sub menu, yaitu *Input Data Barang*, *Input Data pelanggan*.

a. *Input Data Barang*

Form input data barang adalah *form* yang digunakan untuk mengelolah data barang di Toko Mj Computer Baturaja Adapun tampilan *form input data barang* adalah sebagai berikut :



Gambar 32. Tampilan *input data barang*

Langkah untuk melakukan penginputan data pada *form input data barang* adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk menambahkan data barang baru klik tombol tambah.
- 2) *Input* semua *field* dikotak input data yang tersedia.
- 3) Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
- 4) Klik tombol ubah untuk melakukan pengeditan data barang yang sudah diinputkan dengan mengklik data barang di *Datagrid* lalu klik tombol ubah.
- 5) Klik tombol hapus untuk menghapus data barang.
- 6) Klik berdasarkan kode barang atau nama barang untuk mencari barang yang ingin dicari.
- 7) Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- 8) Untuk menutup *form input data barang* dan kembali ke menu utama klik tombol keluar.

b. *Input Data pelanggan*

Form input data Pelanggan adalah *form* yang digunakan untuk mengelolah data data yang sudah mendaftar sebagai *reseller* di Mj Computer baturaja Adapun tampilan *form input data pelanggan* adalah sebagai berikut :



Gambar 33. Tampilan *input data Pelanggan*

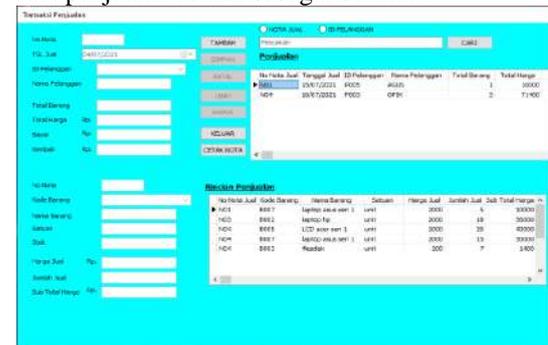
Langkah untuk melakukan penginputan data pada *form input data Pelanggan* adalah sebagai berikut :

1. Untuk menambahkan data Pelanggan baru klik tombol tambah.
2. *Input* semua *field* dikotak input data yang tersedia.
3. Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Klik tombol ubah untuk melakukan pengeditan data Pelanggan yang sudah diinputkan dengan mengklik data Pelanggan di *Datagrid* lalu klik tombol ubah.
5. Klik tombol hapus untuk menghapus data Pelanggan
6. Klik berdasarkan Id Pelanggan atau nama Pelanggan untuk mencari Pelanggan yang ingin dicari.
7. Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.

Untuk menutup *form input data konsumen* dan kembali ke menu utama klik tombol keluar.

c. *Input Data Penjualan*

Form input data penjualan adalah *form* yang digunakan untuk mengelolah data supplier di Mj Computer Baturaja. Adapun tampilan *form input data penjualan* adalah sebagai berikut :



Gambar 34. Tampilan *input penjualan*

Langkah untuk melakukan penginputan data pada *form input* data penjualan adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk menambahkan data supplier baru klik tombol tambah.
- 2) *Input* semua *field* dikotak *input* data yang tersedia.
- 3) Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
- 4) Klik tombol ubah untuk melakukan pengeditan data supplier yang sudah diinputkan dengan mengklik tombol cari lalu klik tombol ubah.
- 5) Klik tombol hapus untuk menghapus data penjualan.
- 6) Klik berdasarkan Id supplier atau nama supplier untuk mencari penjualan yang ingin dicari.
- 7) Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- 8) Untuk menutup *form input* data supplier dan kembali ke menu utama klik tombol keluar

d. *Input* data pembelian

Gambar 35. Tampilan *input* pembelian

Langkah untuk melakukan penginputan data pada *form* data transaksi pembelian adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk menambahkan data pembelian klik tombol tambah.
- 2) Selanjutnya *input field* no nota, tanggal pembelian, kode barang, nama barang, satuan, harga beli, jumlah beli, dan pilih sub total harga.
- 3) Lalu pengguna akan tertuju ke bagian samping, yaitu penginputan barang yang akan di beli, lalu pilih kode barang dan isi jumlah beli barang dan kemudian tekan tombol (*yes*) untuk menambahkan barang atau (*no*) tidak ingin menambahkan barang.
- 4) Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
- 5) Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- 6) Klik tombol ubah untuk melakukan pengeditan data jumlah beli di transaksi pembelian yang sudah diinputkan dengan mengklik tombol cari lalu klik tombol ubah.
- 7) Untuk menutup *form* transaksi pembelian dan kembali ke menu utama klik tombol keluar.

KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan pembahasan masalah yang telah dibahas pada bab sebelumnya maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Sistem informasi ini dibuat menggunakan database MySQL dan Ebarcadero XE2.
2. Dengan adanya sistem informasi penjualan dan stok barang toko Mj *computer* Baturaja ini dapat membantu penjualan dalam pembuatan laporan dan pencarian data dengan lebih cepat apabila sewaktu-waktu diperlukan.
3. Sistem informasi ini sudah dilengkapi menu mencetak struk sebagai bukti pembelian atau penerimaan dalam sebuah transaksi pada umumnya dalam kegiatan belanja,
4. Laporan yang dihasilkan merupakan report dari setiap data yang ada, Report meliputi laporan data barang, laporan data pembelian barang, dan laporan data penjualan yang ada di toko Mj *Computer* Baturaja.
5. Sistem informasi ini sudah dilengkapi otomatissasi perhitungan stok barang.

SARAN

Sistem Informasi ini masih banyak kekurangan untuk itu ada beberapa saran yang dapat disampaikan untuk perbaikan sistem yang akan mendatang.

1. Sistem informasi ini masih dapat dikembangkan lagi, seperti penyediaan laporan dalam bentuk grafik seperti laporan peningkatan jumlah jual barang.
2. Sitem informasi ini belum dapat dioperasikan lebih dari 1 (satu) orang. Dalam waktu yang bersamaan, sehingga untuk ke depan dapat dibuat client server.
3. Sistem informasi ini belum bisa membaca Barcode barang sehingga admin masih menggunakan input kode barang. Di harapkan untuk ke depan nya dapat dibuat sistem barcode.

DAFTAR PUSTAKA

- Tnata sutabri (2005:9). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- H.Abdul Rozak (2010:5). *Trik Cepat Menguasai Microsoft Visio*. Jakarta: PT.Gramedia.
- Wahana 2017. *Pemograman PHP7 Untuk Pemula*. Jakarta: PT.Gramedia.
- Bunafit Nugroho (2011:2). *2020.Basis Data Teori dan Perancangan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Bunafit Nugroho (2011:91). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Eko indriyawan,dkk (2011:2). *Matering Delphi XE*, Yogyakarta: Andi Offset.