

MEMBANGUN WEBSITE DESA UJAN MAS KECAMATAN SUNGAI ARE MENGUNAKAN PHP DAN MySQL

Rizki Adistiawan¹, M.As'ad², Muhajir Arafat³

¹Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

^{2,3} Jalan lintas Sumatera Selatan- Bengkulu Kecamatan Sungai Are Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan,
Sumatera Selatan, 32111

Email : adisetiawanriski665@gmail.com¹, asadpuzy@gmail.com², muhajirarft@gmail.com³

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah website resmi Desa Ujan Mas, Kecamatan Sungai Are, sebagai media informasi dan layanan digital bagi masyarakat desa. Pembangunan website ini dilatarbelakangi oleh kebutuhan akan transparansi informasi pemerintahan desa serta peningkatan pelayanan publik yang lebih cepat, mudah, dan efisien. Metode pengembangan yang digunakan adalah model Waterfall, dimulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, hingga pengujian. Website dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, dengan tampilan antarmuka yang responsif dan mudah digunakan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website desa yang memuat informasi penting seperti profil desa, struktur pemerintahan, berita kegiatan, layanan administrasi, serta data kependudukan secara umum. Website ini diharapkan dapat menjadi sarana komunikasi yang efektif antara pemerintah desa dan masyarakat, serta mendukung program digitalisasi pelayanan publik di tingkat desa.

Kata Kunci : Website desa, PHP, MySQL, digitalisasi layanan.

BUILDING A WEBSITE FOR UJAN MAS VILLAGE, SUNGAI ARE DISTRICT USING PHP AND MySQL

Abstract

This research aims to develop an official website for Ujan Mas Village, Sungai Are District, as a digital information and service platform for the village community. The website's development was motivated by the need for transparency in village government information and improved public services, enabling faster, easier, and more efficient delivery. The development method used was the Waterfall model, starting with needs analysis, system design, implementation, and testing. The website was built using the PHP programming language and MySQL database, with a responsive and user-friendly interface. The result of this research is a village website containing important information such as the village profile, government structure, activity news, administrative services, and general population data. This website is expected to serve as an effective communication tool between the village government and the community and support the digitalization of public services at the village level.

Keywords: Village website, PHP, MySQL, service digitalization.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan teknologi komputer yang sangat pesat akhir-akhir ini mendapat sambutan positif dari masyarakat. Salah satu media informasi yang sangat dikenal oleh masyarakat adalah internet, dimana setiap orang memanfaatkan internet untuk memperoleh berbagai informasi yang diinginkan.

Website adalah salah satu sarana media informasi untuk menyebarkan informasi kepada masyarakat luas. Website juga memiliki nilai tambah sebagai ruang lingkup internasional yang dapat diakses oleh setiap orang di dunia melalui internet yang dikeluarkan dibandingkan dengan media cetak atau elektronik.

1. Latar Belakang Masalah

Desa Ujan Mas adalah salah satu desa yang ada di Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan, Sumatera Selatan. Seiring dengan perkembangan zaman yang semuanya serba digital maka Desa Ujan mas Kecamatan Sungai Are Kabupaten Ogan Komering Ulu selatan alangkah baiknya memiliki website yang memudahkan masyarakat luas khususnya di Desa Ujan mas itu sendiri dalam memberikan informasi.

Dengan demikian masyarakat dapat mengetahui potensi dan informasi penting terkait Desa Ujan mas melalui internet tanpa terbatas jarak, akan tetapi saat ini Desa Ujan mas dalam menyampaikan informasinya masih berjalan secara manual yang dapat di artikan masyarakat masih kesulitan untuk mendapatkan informasi-informasi Desa Ujan Mas, dalam hal ini memberikan ide bagi penulis untuk membuat sebuah website sebagai sarana informasi bagi Desa Ujan Mas.

2. Batasan Masalah

Dalam pembuatan website Desa Ujan Mas ini, penulis membatasi ruang lingkup permasalahan pada pembuatan website Desa Ujan Mas Kecamatan Sungai are denan menggunakan Framework Codeigniter yang di fokuskan pada lingkup internal Desa Ujan Mas sebagai media informasi berbasis web yang dapat di akses masyarakat Desa Ujan Mas.

3. Rumusan Masalah

Pada latar belakang masalah yang ada maka perumusan masalah adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membangun website pada desa Ujan mas dengan menggunakan PHP dan MySQL ?
2. Bagaimana cara menggunakan website Desa agar bisa digunakan masyarakat dalam mencari dan menyajikan informasi ?

4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sebuah karya berupa website pada Desa Ujan Mas yang nantinya dapat digunakan oleh Desa Ujan Mas.
2. Dapat memberikan informasi tentang aktivitas Desa Ujan Mas melalui media internet kepada masyarakat umum.
3. Untuk mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama dibangku kuliah untuk diterapkan di dunia kerja

5. Manfaat Penelitian

Dengan adanya website ini nantinya di harapkan dapat memberikan beberapa manfaat yaitu:

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Dapat mengembangkan kemampuan dalam bidang komputer, khususnya pembuatan website menggunakan PHP dan MySQL.
 - b. Dapat menambah wawasan dan kemampuan berpikir mengenai penerapan teori yang telah di dapat di bangku kuliah.
2. Bagi Perguruan Tinggi Universitas Mahakarya Asia Baturaja
 - a. Menjunjung tinggi nama baik Universitas Mahakarya Asia Baturaja
 - b. Dapat menilai sejauh mana kreativitas mahasiswa dalam mengembangkan pengetahuan yang didapat di kampus
 - c. Dapat membuktikan bahwa mahasiswa Universitas Mahakarya Asia Baturaja memiliki kemampuan dan kreativitas sehingga menjadikan suatu kebanggaan bagi masyarakat.
3. Bagi Desa Ujan Mas
 - a. Menampilkan profil Desa Ujan Mas yang *up to date* serta akurat
 - b. Menyediakan informasi bagi masyarakat umum
 - c. Mengenalkan kepada masyarakat luas tentang struktur organisasi, kegiatan-kegiatan dan potensi yang ada di Desa Ujan Mas lebih efektif dan efisien.

KAJIAN TEORI

1. Website

Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing- masing masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Bekti, 2015:35).

1. Unsur-Unsur Pada Website

Website terdiri dari beberapa unsur penting yang membentuk fungsional dan tampilannya. Berikut adalah unsur-unsur utama dalam sebuah website:

a. Domain

Domain adalah alamat unik yang digunakan untuk mengakses website di internet, Domain memudahkan pengguna dalam menemukan dan mengingat alamat website tanpa harus menghafal alamat IP server.

b. Hosting

Hosting adalah layanan penyimpanan yang digunakan untuk menampung file, data, dan informasi website agar dapat di akses melalui internet.

c. Bahasa pemrograman

Elemen website adalah bahasa pemrograman. Awalnya, *Tim Beners-Lee* mengembangkan situs web menggunakan bahasa pemrograman HTML. Seiring berkembangnya dunia coding, muncullah sejumlah bahasa pemrograman misalnya CSS yang berfungsi untuk mengatur elemen website dan JavaScript yang berfungsi untuk membuat website lebih interaktif dan dinamis. Coding adalah proses penulisan kode untuk membuat halaman web.

d. Konten

Semua orang pastinya mengunjungi sebuah website karena memiliki tujuan tertentu. Mungkin karena ingin mencari sebuah informasi, mencari hiburan atau yang lainnya. Seluruh informasi yang di perlukan tersedia dalam sebuah konten website.

e. Tampilan

Informasi yang di sajikan pada sebuah website sangatlah penting, namun tampilan yang menarik dan rapi juga di inginkan oleh para pengunjung web. Bahkan, sebanyak 48% pengguna internet menyatakan bahwa desain web merupakan faktor penting bagi pengguna dalam menentukan kredibilitas sebuah website.

2. Jenis-Jenis Website

Umumnya terdapat dua jenis website yang digolongkan berdasarkan sifatnya yaitu:

a. Website dinamis

Adalah website dengan konten yang terus berubah, misalnya website toko Online, Perbankan Online, Facebook, Twitter dan lain-lain

b. Website statis

Adalah website dengan konten yang jarang berubah, seperti website pribadi, landing page, profil perusahaan dan lain-lain.

2. Desa Ujan Mas

Desa Ujan Mas adalah salah satu Desa yang berada di kecamatan Sungai Are, Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan, Sumatera Selatan. yang di tempat tinggal oleh Puyang Raje Bendor dan Puyang Raje Bukit di bawah pimpinan Puyang Ratu. Setelah penduduk semakin bertambah, kepemimpinan pun berubah menjadi Pembarap

atau Kerto dibawahhi pesirah sebagai Kepala Marga Sungai Aro.

Setiap Desa dikepalai oleh kerio, dibawah kerio ada penggawa seperti Kepala Dusun dan pada saat itu Puyang Penabak Desa Ujan Mas hampir pindah kelampung, karena penduduk semakin banyak yang pindah, dan pada saat itu Puyang Penabak Desa Ujan Mas mendapat petunjuk bahwa tidak akan pindah kemana-mana sebelum terbentuknya Desa Ujan Mas, Dari zaman puyang mendapatkan petunjuk itu penduduk Desa Ujan Mas menjadi semakin banyak dan usaha perkebunan kopi (Kawe) menjadi usaha pertanian yang paling menonjol di Desa Ujan Mas, dan hingga saat ini penduduk Desa Ujan Mas berjumlah 2048 jiwa dan 542 KK (Kepala Keluarga).

a. Visi dan Misi

Visi:

Bersama-sama mewujudkan kesejahteraan dan kualitas hidup masyarakat desa yang mandiri dan agamis melalui penyelenggaraan Pemerintah Desa yang harmonis, transparan, dan akuntabel.

Misi:

1. Penyelenggaraan Pemerintah Desa yang transparan, akuntabel serta meningkatkan kualitas dan akses pelayanan dasar.
2. Pembangunan dan pemeliharaan infrastruktur dan lingkungan berdasarkan kemampuan teknis dan sumber daya lokal yang tersedia.
3. Menumbuh kembangkan kelompok-kelompok usaha melalui BUMDES dan pemanfaatan teknologi tepat guna untuk kemajuan ekonomi.
4. Meningkatkan kemampuan SDM yang unggul, beriman, dan bertakwa.
5. Peningkatan kualitas ketenteraman dan ketertiban masyarakat Desa berdasarkan kebutuhan Masyarakat Desa dan peningkatan kualitas hidup masyarakat.

b. Keadaan Geografis.

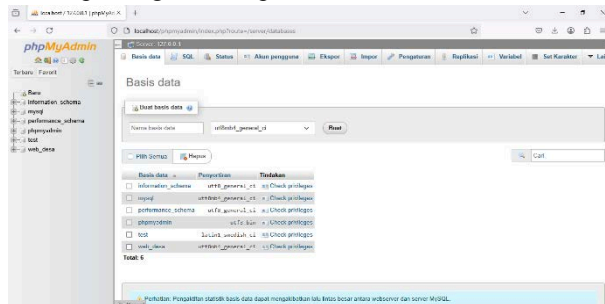
Dilihat dari topografi permukaan tanah Desa Ujan Mas umumnya dataran rendah, dengan ketinggian 37-64 meter dari permukaan laut, dan memiliki luas wilayah 18 km², jenis tanah sebagian besar terdiri dari lapisan podsolit merah kuning dan sedikit lapisan aluvial, kawasan Desa Ujan Mas di aliri sungai besar yaitu Sungai Lematang.

3. PHP

Menurut Anhar dalam jurnal Ayu lestari, Muhajir Arafat dan Hendrayudi (2023) PHP adalah bahasa pemrograman web *server-side* yang bersifat *open source*, PHP juga merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (*server side HTML embedded script*).

4. MySQL

Menurut Wahyono dan Kurniawan (2020) MySQL adalah sistem manajemen basis data resional (RDBMS) open source yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data, serta dapat diintegrasikan dengan bahasa pemrograman seperti PHP.



Gambar 1. Tampilan PHP MyAdmin

5. XAMPP

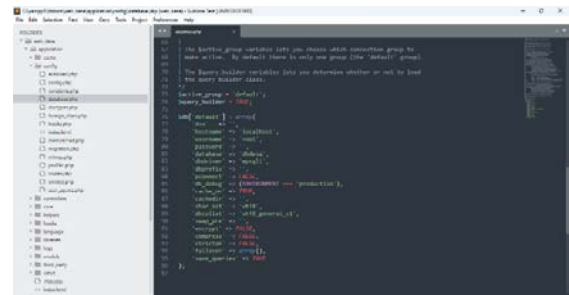
Menurut Enterprise dalam jurnal Ulan Sapitri, Salamudin dan Haris Saputro (2022) Mengartikan bahwa XAMPP merupakan server yang paling banyak digunakan. Fiturnya lengkap, mudah digunakan programer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah salah satu module bernama *Apache* yang dapat memproses PHP. XAMPP adalah perangkat lunak bebas dan bisa digunakan secara gratis. Website resmi XAMPP bisa di akses di www.apachefriend.org.



Gambar 2. Tampilan Xampp

6. Sublime Text

Menurut Camelia Atmaja dan Mochammad Arief Sutisna (2022:64) Sublime Text adalah teks editor berbasis Python, sebuah teks editor yang elegan, kaya fitur, cross-platform, mudah dan simpel yang cukup terkenal di kalangan developer (pengembang), penulis dan desainer. Para programmer biasanya menggunakan Sublime Text untuk menyunting source code yang sedang mereka kerjakan.



Gambar 3. Tampilan Sulime Text

7. CODEIGNITER

Menurut Yuyun Yuningsih, Endang Pujiastuti, Wulan Dari dan Lia Mazia (2022:16) Codeigniter adalah PHP open-source dengan struktur file yang sederhana dan dokumentasi lengkap, menggunakan pola MVC (Model-View-Controller) untuk pembangunan aplikasi web dinamis yang cepat dan mudah.



Gambar 4. Tampilan Codeigniter

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

2

Adapun subjek pada penelitian ini adalah pembuatan Website Desa Ujan Mas Kecamatan Sungai Are, menggunakan PHP dan MySQL, dengan data-data yang berkaitan dengan profil, sejarah, visi-misi dan potensi Desa Ujan Mas yang bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam mencari informasi yang terbaru dan akurat.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Maret 2025 sampai April 2025, yang di lakukan di Desa Ujan Mas Kecamatan Sungai Are, yang beralamatkan di Jl. Lintas Sumatera Selatan - Bengkulu Desa Ujan Mas, Kec. Sungai Are, Kab. OKU Selatan, Sumatera Selatan.

3. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Interview

Metode Interview atau wawancara adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung antara pewawancara dan responden.

b. Metode Observasi

Metode Observasi adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung suatu objek, peristiwa, atau fenomena dalam situasi tertentu.

c. Metode Referensi

Adalah teknik pengumpulan data dengan cara mengacu pada sumber-sumber referensi di internet berupa buku jurnal, artikel, laporan penelitian, dokumen resmi atau sumber terpercaya lainnya.

4. Alat penelitian

Adapun alat yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan sebuah perangkat 1 unit Laptop AXIOO HYPE 1 dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Hardware
 - a. Laptop AXIOO HYPE 1
 - b. Processor : Intel(R) Celeron(R) N4020
CPU @ 1.10GHz 1.10 GHz
 - c. Memory : 8 GB
 - d. Hardisk : 500 GB
2. Software
 - a. Sistem Operasi Windows 11 64-bit.
 - b. Web Browser Firefox, Google Chrome
 - c. Xampp
 - d. Draw io

5. Analisis Perancangan Sistem

Perancangan adalah proses merencanakan, menyusun, dan mengembangkan suatu sistem, produk, atau konsep sebelum di realisasikan. Perancangan melibatkan analisis kebutuhan, pembuatan sketsa atau model, serta pengujian konsep untuk memastikan bahwa hasil akhir sesuai dengan tujuan yang di inginkan.

A. Perancangan Tabel

Perancangan tabel adalah proses menentukan struktur tabel dalam basis data agar dapat menyimpan, mengelola, dan mengakses data dengan efisien. Tabel yang digunakan terdiri dari beberapa tabel yaitu:

1. Tabel Rancangan galeri

Nama Database : dbdesa
Nama Tabel : tb_galeri

Tabel 1. Tabel galeri

NO	Nama field	Type data	Key
1	id_galeri	Int (11)	Primary
2	Id kategori galeri	Int (11)	
3	Id user	Int (11)	
4	Judul galeri	Varchar(100)	
5	Jenis galeri	Varchar(20)	
6	isi	Text	
7	gambar	Varchar(225)	
8	website	Varchar(225)	

9	hits	Int (11)	
10	popup status	Enum	
11	urutan	Int (11)	
12	status text	Enum	
13	tanggal	Timesmap	

2. Tabel Rancangan Informasi

Nama Database : dbdesa
Nama Tabel : tb_informasi
Tabel 2. Tabel informasi

NO	Nama field	Type data	Key
1	Id informasi	Int (11)	Primary
2	Id user	Int (11)	
3	Id-kategori	Int (11)	
4	updater	Varchar (32)	
5	slug informasi	Varchar(225)	
6	Judul informasi	Varchar (225)	
7	isi	Text	
8	Status informasi	Varchar (20)	
9	Jenis informasi	Varchar (20)	
10	keywords	Text	
11	Gambar1	Varchar (225)	
12	Gambar2	Varchar (225)	
13	Gambar3	Varchar (225)	
14	icon	Varchar (225)	
15	hits	Int (11)	
16	urutan	Int (11)	
17	tanggal post	Datetime	
18	tanggal publish	Datetime	
19	tanggal	Timestamp	

3. Tabel Rancangan Kategori

Nama Database : dbdesa
Nama Tabel : tb_kategori
Tabel 3. Tabel kategori

NO	Nama field	Type data	Key
1	Id kategori	Int (11)	Primary
2	Id user	Int (11)	
3	Slug kategori	Varchar(225)	
4	Nama kategori	Varchar(225)	
5	urutan	Int (11)	
6	hits	Int (11)	
7	tanggal	Timestamp	

4. Tabel Kategori Galeri

Nama Database : dbdesa
Nama Tabel : tb_kategori_galeri
Tabel 4. Tabel kategori_galeri

N	Nama field	Type data	Key
1	Id kategori galeri	Int (11)	Primary
2	Slug kategori galeri	Varchar(225)	
3	Nama kategori galeri	Varchar(225)	
4	Urutan	Int (11)	

5. Tabel Konfigurasi

Nama Database : dbdesa

Nama Tabel : tb_konfigurasi

Tabel 5. Tabel Konfigurasi

NO	Nama field	Type data	Key
1	id konfigurasi	Int (11)	Primary
2	namaweb	Varchar(200)	
3	singkatan	Varchar(225)	
4	tagline	Varchar(200)	
5	tentang	Text	
6	deskripsi	Text	
7	website	Varchar(225)	
8	email	Varchar(225)	
9	email_cadangan	Varchar(225)	
10	alamat	Text	
11	telepon	Varchar (50)	
12	hp	Varchar (50)	
13	logo	Varchar(225)	
14	icon	Varchar(225)	
15	footer	Varchar(225)	
16	keywords	Varchar(400)	
17	metatext	Text	
18	facebook	Varchar(225)	
19	instagram	Varchar(225)	
20	google_plus	Varchar(225)	
21	google_map	Text	
22	luas_wilayah	Varchar (50)	
23	jumlah_penduduk	Varchar (50)	
24	jumlah_kk	Varchar (50)	

6. Tabel Kunjungan

Nama Database : dbdesa

Nama Tabel : tb_kunjungan

Tabel 6. Tabel kunjungan

NO	Nama field	Type data	Key
1	id_kunjungan	Int (11)	Primary
2	alamat	Varchar(255)	
3	ip_address	Varchar (50)	
4	hari	Date	
5	waktu	Datetime	
6	tanggal	Timestamp	

7. Tabel Users

Nama Database : dbdesa

Nama Tabel : tb_users

Tabel 7. Tabel Users

NO	Nama field	Type data	Key
1	id_user	Int (11)	Primary
2	nama	Varchar (50)	

3	email	Varchar(225)	
4	username	Varchar (32)	
5	password	Varchar (64)	
6	password_hint	Varchar (64)	
7	akses_level	Varchar (20)	
8	kode_rahasia	Varchar (225)	
9	gambar	Varchar (225)	
10	keterangan	Text	
11	tanggal_post	Datetime	
12	tanggal	Timestamp	

8. Tabel user_log

Nama Database : dbdesa

Nama Tabel : tb_user_log

Tabel 8. Tabel user_log

NO	Nama field	Type data	Key
1	id_user_log	Int (11)	Primary
2	ip_address	Varchar (50)	
3	id_user	Int (11)	
4	username	Varchar (32)	
5	akses_level	Varchar (20)	
6	url	Varchar (225)	
7	jenis	Varchar (24)	
8	tanggal	Timestamp	

9. Tabel_video

Nama database :dbdesa

Nama tabel :tb_video

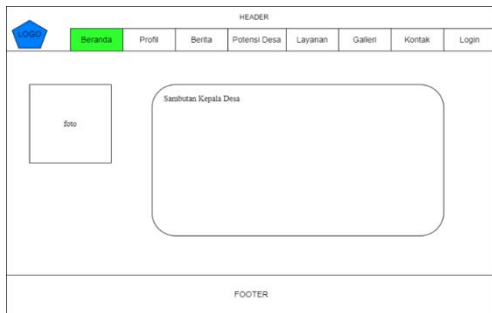
Tabel 9. Tabel_video

NO	Nama field	Type data	Key
1	id_video	Int (11)	Primary
2	judul	Text	
3	video	Text	
4	Jenis_video	Varchar (50)	

B. Perancangan Interface

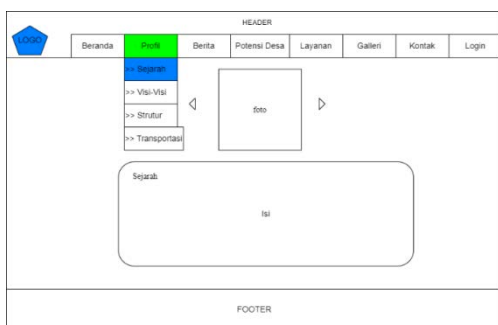
Perancangan *Interface (UI Design)* adalah proses merancang tampilan antar muka pengguna pada sebuah sistem atau aplikasi, termasuk elemen visual dan interaksi yang akan digunakan. Tampilan sistem yang menarik dan mudah digunakan dapat meningkatkan kepuasan pelanggan. Komponen UI sangat penting untuk mencapai website yang baik dan *responsif user-friendly*, dan UI digunakan untuk mempercantik tampilan dan membuat sistem lebih bermanfaat. Adapun rancangan desain sebagai berikut:

1. Desain Halaman Beranda



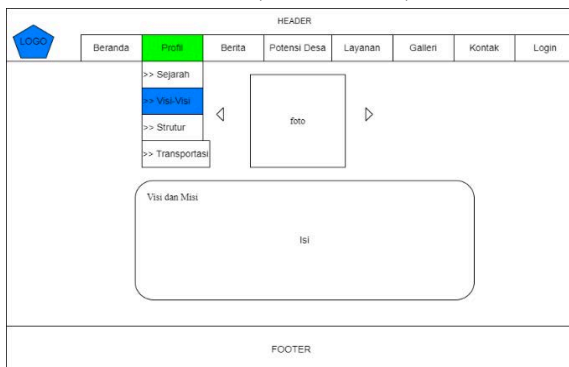
Gambar 5. Desain Halaman Beranda

2. Desain Halaman Profil (Sejarah)



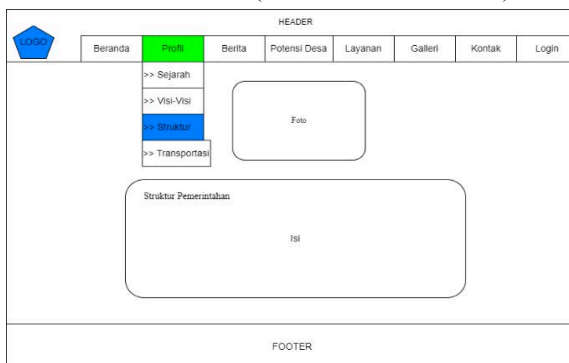
Gambar 6. Desain Halaman Sejarah

3. Desain Halaman Profil (Visi dan Misi)



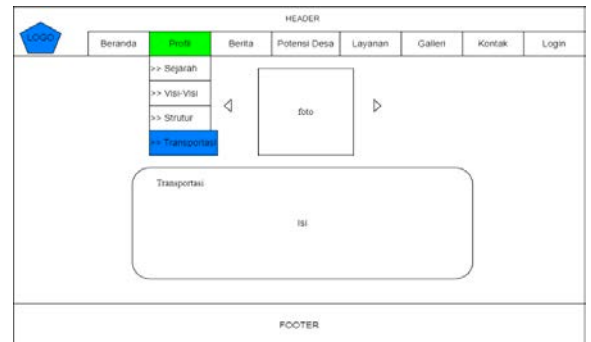
Gambar 7. Desain Halaman Visi dan Misi

4. Desain Halaman Profil (Struktur Pemerintahan)



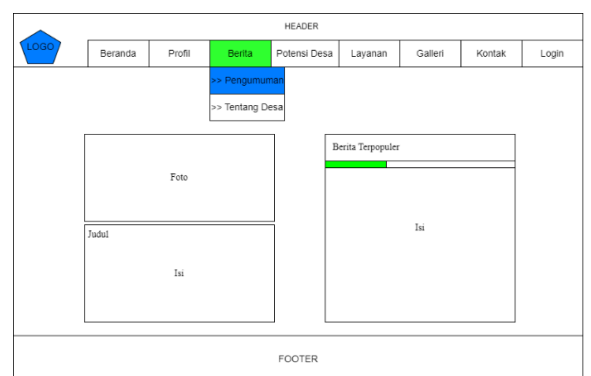
Gambar 8. Desain Halaman Struktur Pemerintahan

5. Desain Halaman Profil (Transportasi)



Gambar 9. Desain Halaman Transportasi

6. Desain Halaman Berita (Pengumuman)



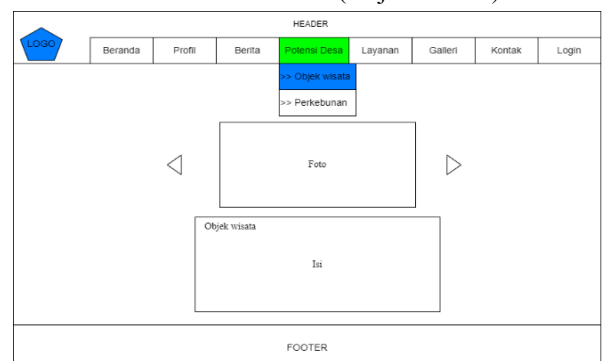
Gambar 10. Desain Halaman Pengumuman

7. Desain Halaman Berita (Tentang Desa)



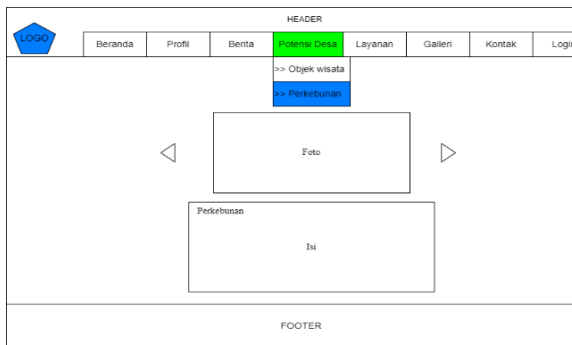
Gambar 11. Desain Halaman Tentang Desa

8. Desain Halaman Potensi Desa (Objek Wisata)



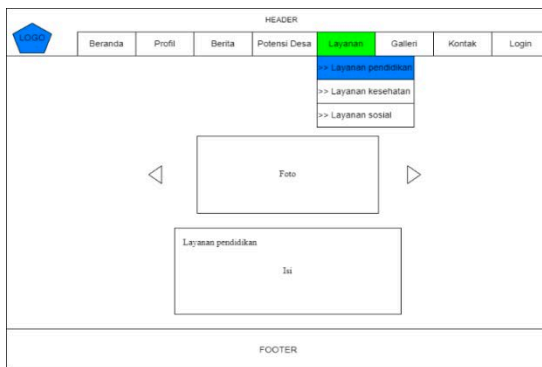
Gambar 12. Desain Halaman Objek Wisata

9. Desain Halaman Potensi Desa (Perkebunan)



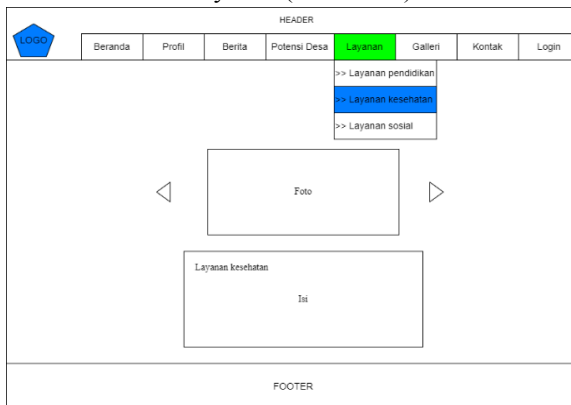
Gambar 13. Desain Halaman Perkebunan

10. Desain Halaman Layanan (Pendidikan)



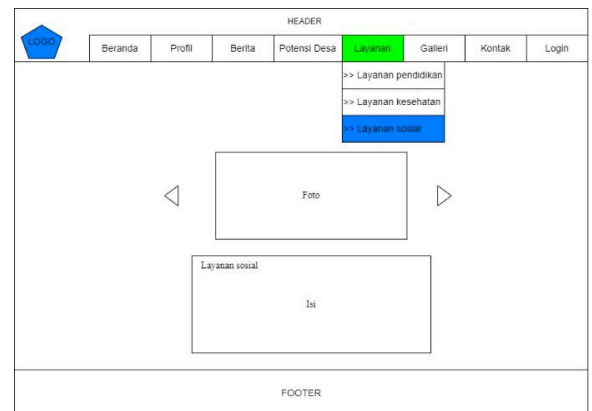
Gambar 14. Desain Halaman Pendidikan

11. Desain Halaman Layanan (Kesehatan)



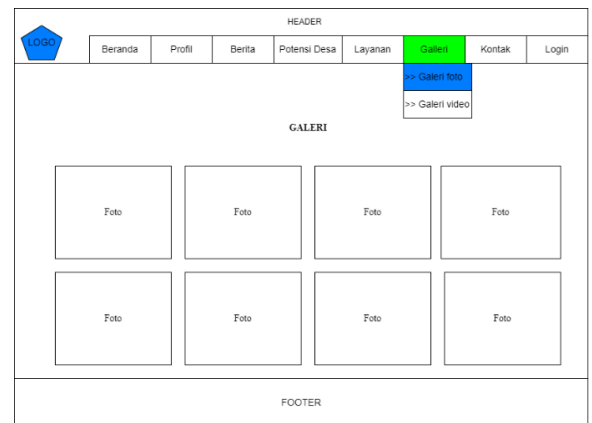
Gambar 15. Desain Halaman Kesehatan

12. Desain Halaman Layanan (Sosial)



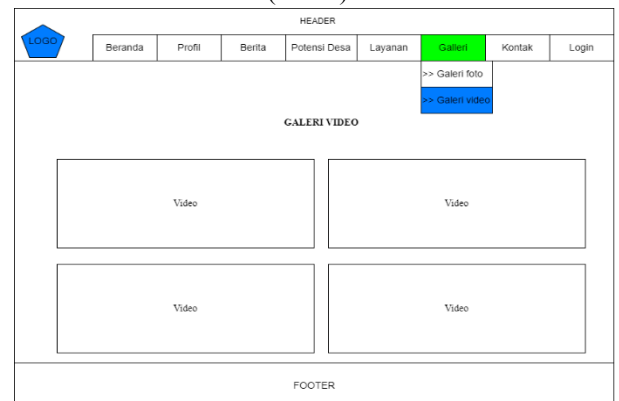
Gambar 16. Desain Halaman Layanan Sosial

13. Desain Halaman Galeri (Foto)



Gambar 17. Desain Halaman Galleri Foto

14. Desain Halaman Galeri (Video)



Gambar 18. Desain Halaman Galleri Video

19. Desain Halaman Kontak

Gambar 19. Desain Halaman Kontak

20. Desain Halaman Login

Gambar 20. Desain Halaman Login

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Adapun hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan yaitu berupa situs *website* atau media promosi, informasi dan pelayanan yang ada di Desa Ujan Mas untuk pemerintah Desa maupun masyarakat luas. *Website* ini dibuat menggunakan PHP dan MySQL.

Situs *website* ini beralamat di <https://ujanmasdesa.com> yang berisi tentang informasi Desa Ujan Mas. Selain itu juga dilengkapi dengan profil desa dan menu interaktif lainnya. Didalam *website* ini terdiri beberapa halaman *website* yang saling terhubung antara halaman satu dengan halaman yang lainnya. Berikut tampilan *website* Desa Ujan Mas.

1. Menu navigasi

Pada menu navigasi terdapat tujuh tab menu, yaitu:

a. Halaman beranda

Halaman beranda merupakan *link* ke halaman *indeks*. Pada saat pertama kali pengunjung mengakses *website* halaman pertama yang akan di tampilkan adalah halaman *index* yang merupakan halaman utama yang berisi sambutan Kepala Desa

Ujan Mas. Untuk tampilan halaman beranda seperti pada foto di bawah ini.



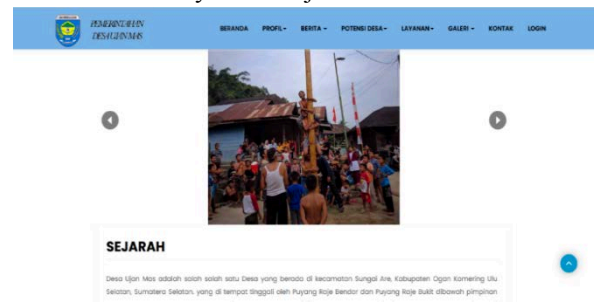
Gambar 21. Tampilan Halaman Beranda

b. Halaman profil

Halaman ini memuat informasi penting mengenai sejarah desa, visi dan misi, struktur pemerintahan, serta sarana transportasi yang tersedia untuk menuju ke Desa Ujan Mas, Kecamatan Sungai Are, Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan.

1. Halaman Sejarah

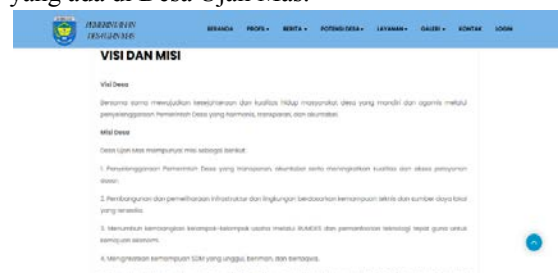
Sub menu Sejarah Desa berisi penjelasan mengenai asal-usul berdirinya Desa Ujan Mas.



Gambar 22. Tampilan Halaman Profil

2. Visi dan misi

Sub menu ini menjelaskan tentang visi dan misi yang ada di Desa Ujan Mas.



Gambar 23. Tampilan Halaman Visi dan Misi

3. Struktur pemerintahan

Sub menu ini menjelaskan tentang struktur pemerintahan yang ada di Desa Ujan Mas.



Gambar 24. Tampilan Halaman Struktur Pemerintahan

4. Trsranportasi

Pada sub menu ini menjelaskan tentang akses jalan dan transportasi menuju Desa Ujan Mas.



Gambar 25. Tampilan Halaman Transportasi

c. Halaman berita

Halaman ini berisi dua sub menu yaitu tentang Desa dan menu pengumuman yang berisi informasi Desa Ujan Mas.

1. Tentang Desa

Sub menu tentang Desa berisi tentang berita-berita terbaru yang ada di Desa Ujan Mas.



Gambar 26. Tampilan Halaman Berita TentangDesa

2. Pengumuman

Sub menu ini berisi tentang pengumuman-pengumuman yang ada di Desa Ujan Mas.



Gambar 27. Tampilan Halaman Pengumuman

d. Halaman potensi Desa

Halaman ini berisi dua sub menu yaitu objek wisata dan pertanian yang ada di Desa Ujan Mas.

1. Objek wisata

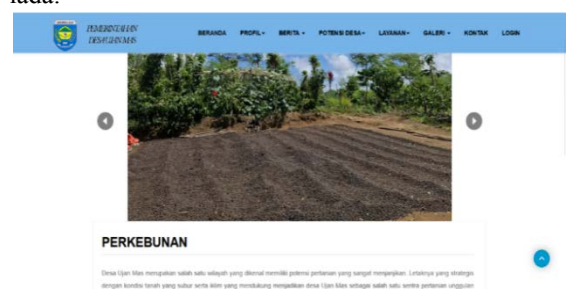
Sub menu ini berisi tentang objek wisata Desa Ujan Mas yaitu, Curup cangkah kidau dan Curup aik kehung.



Gambar 28. Tampilan Halaman Potensi Desa

2. Perkebunan

Sub menu isi berisi tentang mata pencarian warga Desa Ujan Mas yang mayoritas kebun kopi dan lada.



Gambar 29. Tampilan Halaman Perkebunan

e. Halaman layanan

Pada halaman ini ada tiga sub menu yaitu pendidikan, kesehatan dan sosial, Seperti pada gambar di bawah ini.

1. Pendidikan

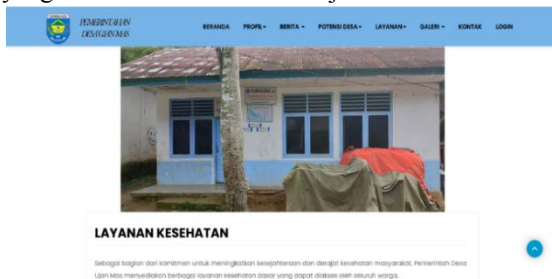
Pada sub menu ini berisi tentang layanan pendidikan di Desa Ujan Mas yaitu SD, TK, PAUD.



Gambar 30. Tampilan Halaman Layanan Pendidikan

2. Kesehatan

Sub menu ini berisi tentang layanan kesehatan yaitu puskesmas dan satu unit ambulance Desa yang berada di dusun I Desa Ujan Mas.



Gambar 31. Tampilan Halaman Layanan Kesehatan

3. Sosial

Sub menu ini berisi tentang layanan sosial Desa Ujan Mas yaitu layanan air bersih.



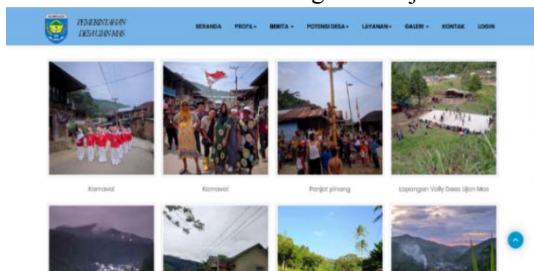
Gambar 32. Tampilan Halaman Sosial

f. Halaman galeri

Pada halaman galeri berisi tentang foto dan video kegiatan yang ada di Desa Ujan Mas.

1. Galeri foto

Pada halaman galeri foto berisi tentang dokumentasi foto-foto tentang Desa Ujan Mas.

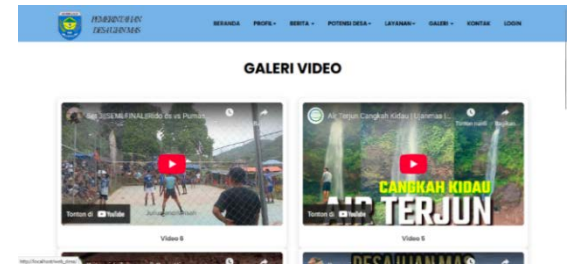


Gambar 33. Tampilan Halaman Galeri Foto

2. Galeri video

Pada halaman galeri video berisi tentang video

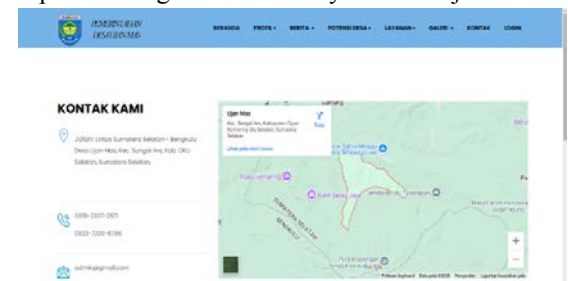
kegiatan yang ada di Desa Ujan Mas.



Gambar 34. Tampilan Halaman Galeri Video

g. Halaman kontak

Halaman ini berisi informasi kontak telepon, email, peta lokasi Desa Ujan Mas, sosial media Desa Ujan Mas, jumlah penduduk, jumlah kepala keluarga dan luas wilayah Desa Ujan Mas.

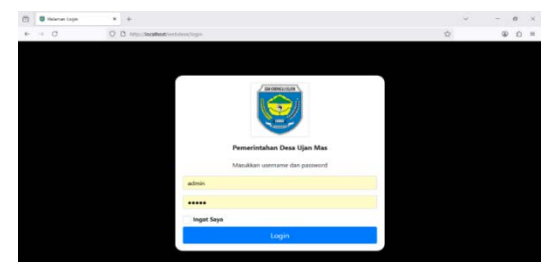


Gambar 35. Tampilan Halaman Kontak

2. Halaman admin

Halaman admin adalah halaman yang hanya bisa di akses oleh admin yang mengelola *website* untuk melakukan olah data.

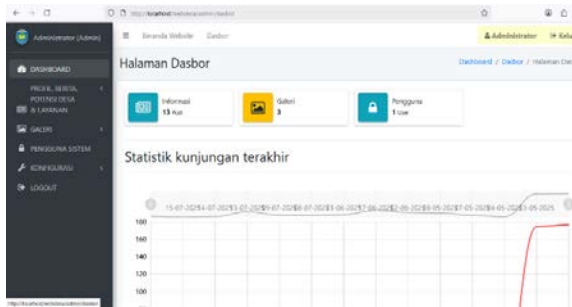
a. Tampilan Login Administrator



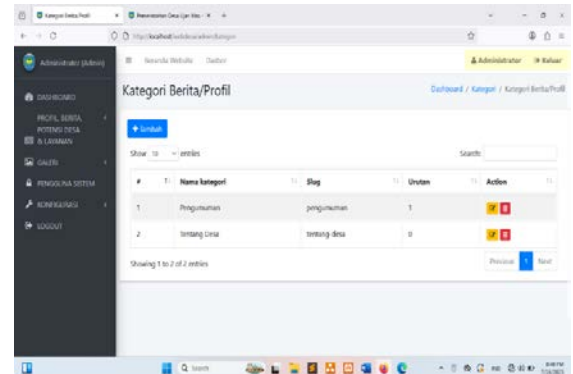
Gambar 36. Tampilan Halaman Login Administrator

b. Tampilan Halaman Dashboard Administrator

Halaman *Dashbard* adalah tampilan awal setelah admin berhasil login. Halaman *Dashboard* berisi menu-menu yang berfungsi untuk mengelola data *Website* serta menampilkan diagram kegiatan.



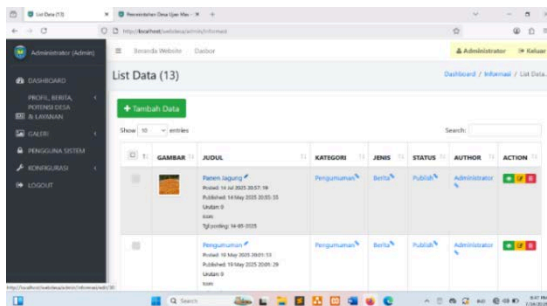
Gambar 37. Tampilan Halaman Dashboard Administrator



Gambar 40. Tampilan Halaman Kategori Berita

c. Tampilan Halaman List Data

Halaman List Data adalah tampilan yang menampilkan berita-berita yang telah di upload.

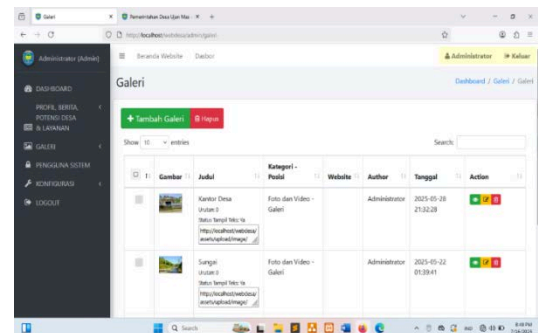


Gambar 38. Tampilan Halaman List Data

f.

Tampilan Halaman Galeri

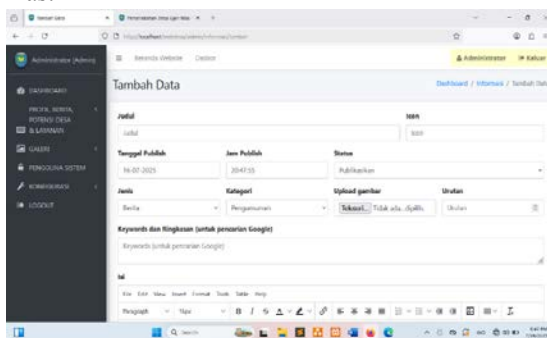
Pada halaman galeri adalah untuk mengedit dan menghapus berita yang sudah di upload.



Gambar 41. Tampilan Halaman Galeri

d. Tampilan Halaman Tambah Data

Halaman tambah data adalah halaman untuk menambahkan berita-berita yang ada di Desa Ujan Mas.

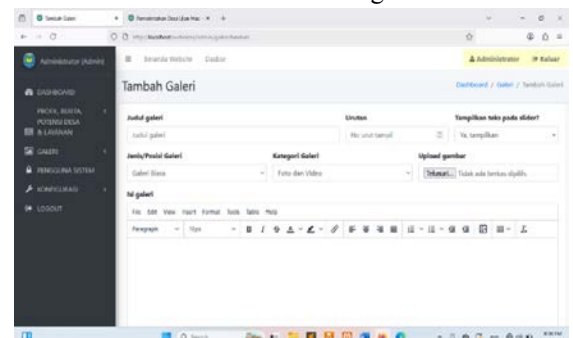


Gambar 39. Tampilan Halaman Tambah Data

g.

Tampilan Halaman Tambah Galeri

Halaman tambah galeri adalah halaman untuk menambahkan foto atau video ke galeri.



Gambar 42. Tampilan Halaman Tambah Galeri

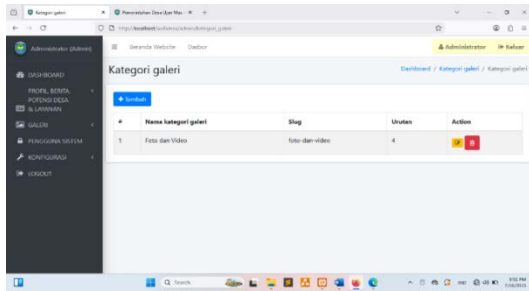
e. Tampilan Halaman Kategori Berita

Halaman kategori berita adalah halaman untuk menambahkan sub menu pada menu berita.

h.

Tampilan Halaman Kategori Galeri

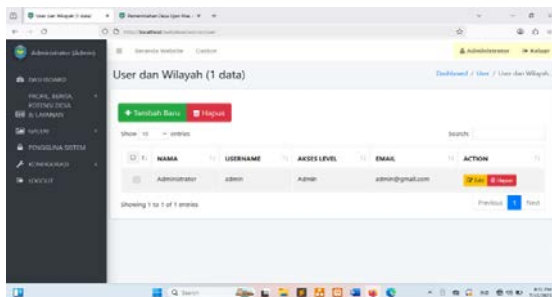
Adalah halaman untuk menambahkan sub menu pada menu galeri seperti foto di bawah ini.



Gambar 43. Tampilan halaman Kategori Galleri

i. Tampilan Halaman User

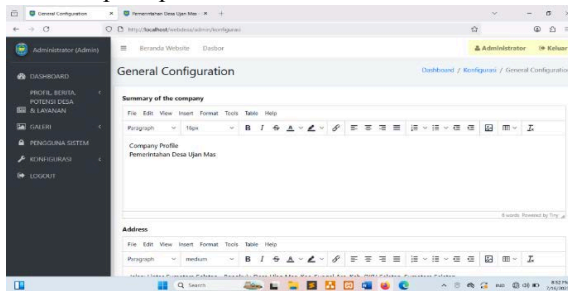
Halaman user adalah halaman yang berfungsi untuk mengubah username dan kata sandi login admin.



Gambar 44. Tampilan Halaman User

j. Tampilan Halaman Konfigurasi Umum

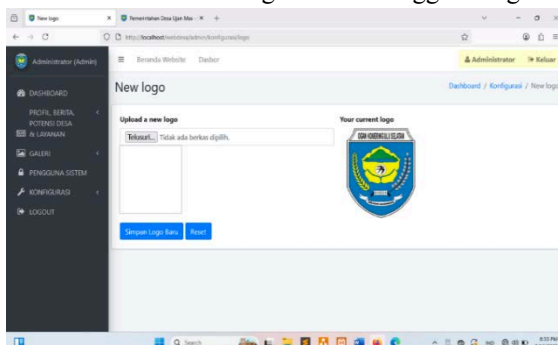
Halaman konfigurasi umum adalah halaman yang berfungsi untuk mengubah isi yang ada pada menu kontak seperti pada foto di bawah ini.



Gambar 45. Tampilan Halaman Konfigurasi Umum

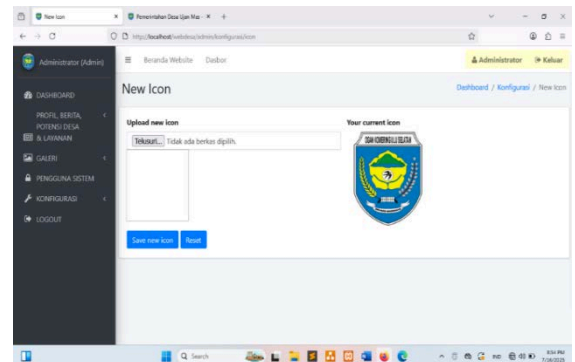
k. Tampilan Halaman Ganti Logo

Pada halaman ini berfungsi untuk mengganti logo.



Gambar 46. Tampilan Halaman Ganti Logo

l. Tampilan Halaman Ganti Icon
Pada halaman ini berfungsi untuk mengganti icon administrator.



Gambar 47. Tampilan Halaman Ganti Icon

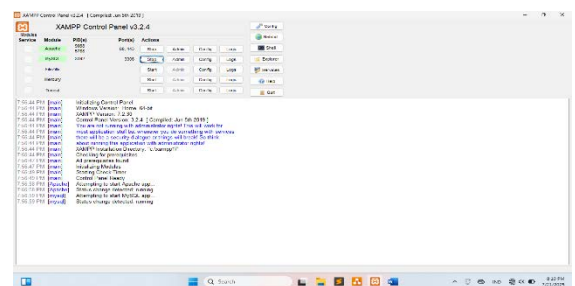
B. Pembahasan

Pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *Sublime Text 3*. Sedangkan untuk pembuatan *database* menggunakan MySQL. Untuk cara pembuatan *website* tersebut adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Database

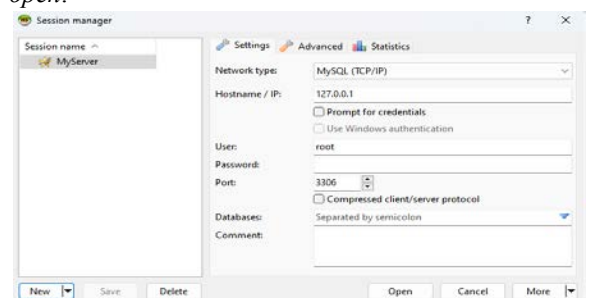
Untuk membuat *website* dengan dukungan database maka kita harus memiliki *database*, dimana database yang nantinya akan berguna sebagai penyimpanan data-data pada sistem dan kemudian akan di tampilkan pada halaman sistem. Berikut langkah-langkah dalam membuat *database* di dalam PHPMyAdmin :

a. Jalankan XAMPP Control Panel dan Klik Tombol Start untuk Apache dan MySQL, Seperti gambar dibawah ini :



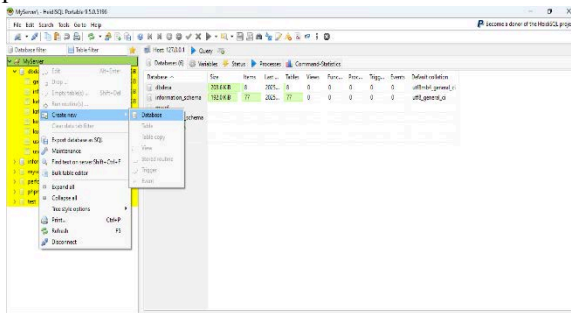
Gambar 48. Tampilan XAMPP

b. Jalankan Aplikasi HeidiSQL lalu tekan new untuk membuat session name baru, setelah itu klik tombol open.



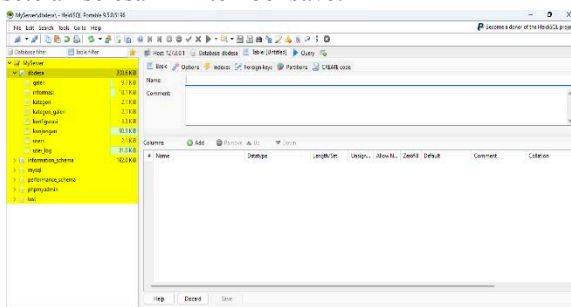
Gambar 49. Tampilan Heidisql

- c. Kemudian pada menu session name yang telah dibuat klik kanan lalu klik *create new*, kemudian pilih database untuk membuat *database* baru.



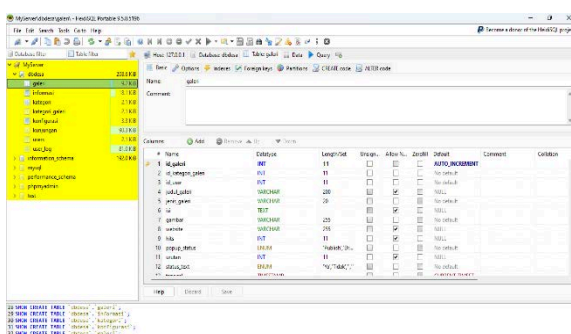
Gambar 50. Tampilan Pembuatan Database Baru

- d. Kemudian untuk membuat tabel pada database di aplikasi Heidisql klik kanan pada *database* lalu klik *create new*, klik tabel kemudian pada kolom name isi nama tabel setelah itu masukkan *field* dan setelah selesai klik tombol *save*.



Gambar 51. Tampilan Membuat Tabel Baru

- e. Setelah selesai akan tampil seperti contoh gambar di bawah ini.



Gambar 52. Tampilan Hasil Tabel Yang Dibuat

2. Cara Membuat Tampilan Sistem

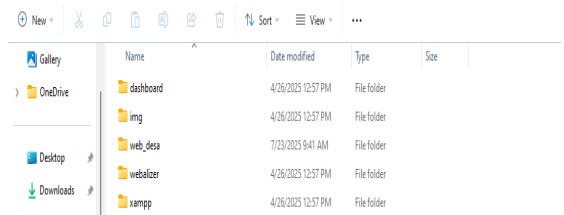
a. Pertama *Instal Framework*

Framework yang digunakan yaitu *Codeigniter*; untuk membantu para developer (Programmer Web) dalam membuat sebuah sistem dengan *syntax/code* yang sederhana.



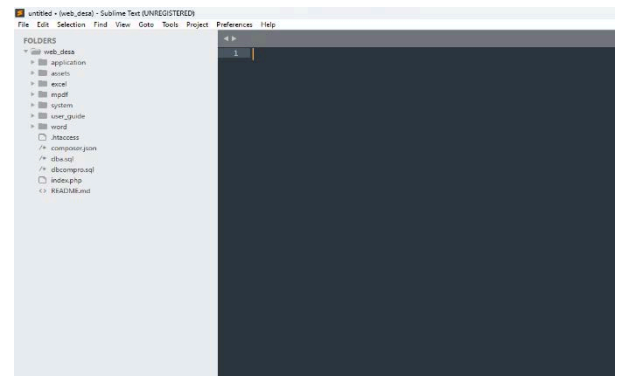
Gambar 53. Tampilan Install Framework

- b. Setelah folder di ekstrak pindahkan ke folder xampp kemudian di folder htdocs. Ganti nama folder menjadi *web_desa*.



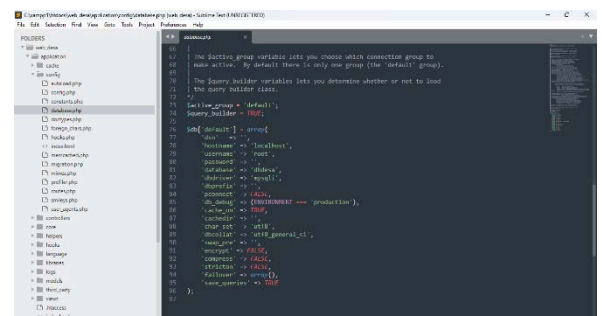
Gambar 54. Tampilan Halaman Htdocs

- c. Jalankan aplikasi sublime text, untuk menampilkan project di sublime text klik file dan pilih open folder setelah itu cari folder yang tersimpan di htdocs yang bernama *web_desa* lalu akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini.



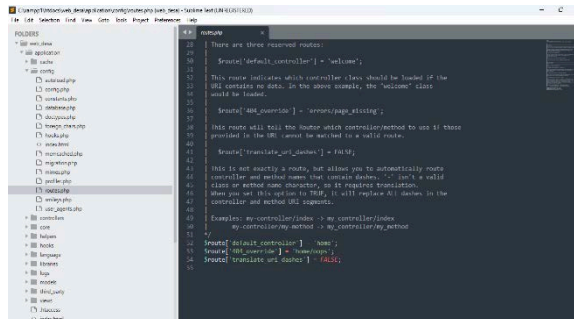
Gambar 55. Menampilkan Project

- d. Koneksikan database, file *database* ini merupakan tempat konfigurasi *database* yang akan di pakai dalam sistem.



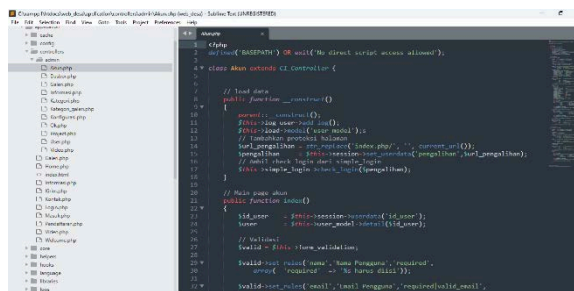
Gambar 56. Tampilan Halaman Config

- e. Kemudian klik menu *routes.php*, routing ini bertujuan untuk menentukan controllers mana yang harus merespon sebuah *request*.



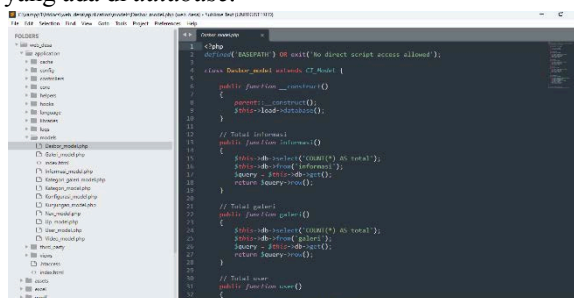
Gambar 57. Tampilan *routes.php*

- f. Berikut menu *controllers* yang merupakan suatu *class* atau *script* yang bertanggung jawab merespon sebuah *request*.



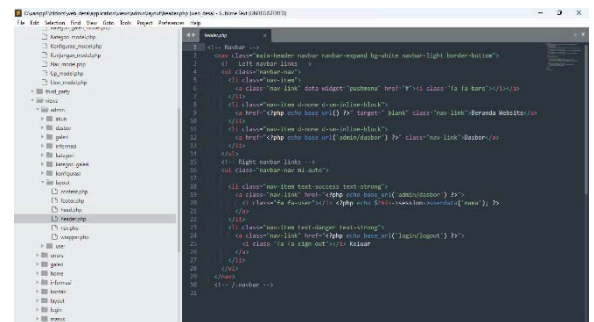
Gambar 58. Tampilan Menu Controllers (*akun.php*)

- g. Kemudian menu *Models* merupakan file php yang digunakan untuk mengambil data atau informasi yang ada di *database*.



Gambar 59. Tampilan *models* (*dashboard_model.php*)

- h. Menu *views* menu ini memiliki fungsi untuk menampilkan tampilan web yang dapat di lihat oleh pengguna aplikasi seperti header, footer, dan file lainnya.



Gambar 60. Tampilan *Views* (*list.php*)

KESIMPULAN

Dari hasil perancangan sampai dengan pembuatan *website* Desa Ujan Mas Kecamatan Sungai Are menggunakan PHP dan MySQL. Penulis mendapatkan banyak pengalaman dan pengetahuan terutama dalam bidang *website*. Berdasarkan latar belakang baik dari segi teori maupun praktek, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *Website* Desa Ujan Mas menggunakan aplikasi *Sublime Text*, *XAMPP*, *HeidiSql* dan *Drawio*.
2. Dengan adanya *website* ini akan menjadi media informasi Desa Ujan Mas yang *up to date* dan dapat di akses oleh pemerintah desa dan masyarakat umum dalam mencari informasi tentang Desa Ujan Mas, dengan alamat domain <https://ujanmasdesa.com>.
3. Fitur-fitur utama yang telah di implementasikan yaitu sebagai berikut: Halaman Beranda, Halaman Profil Desa, Halaman Berita Desa, Halaman Potensi Desa, Halaman Layanan, Halaman Galeri Foto dan Video, Halaman Kontak dan Halaman Login.
4. Hasil pengujian menunjukan bahwa *website* berjalan dengan baik di berbagai browser dan perangkat.

SARAN

Sebagai penutup dari hasil laporan ini, penulis menyimpulkan beberapa saran dalam pembuatan *website* ini. Adapun saran-saran yang ingin penulis sampaikan adalah.

1. Diharapkan pada penelitian selanjutnya agar dapat membuat sebuah *website* yang menarik dan lebih baik lagi.
2. Perlu melakukan pelatihan kepada pengelola pemerintah desa agar bisa mengelola *website*, seperti menginput berita, menambahkan foto galeri dan mengubah password untuk login.
3. *Website* desa sebaiknya terus dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur yang lebih interaktif, seperti forum warga, komentar pada berita dan sistem pengaduan online.
4. Pemerintah desa disarankan untuk rutin memperbarui informasi di dalam *website* agar

konten selalu relevan dan aktual, seperti berita tentang desa dan pengumuman desa.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiani, U. J., Hendrayudi, & Rusidi. (2021). *Sistem Informasi Pendaftaran di RSIA Prima Qonita Menggunakan Php Mysql Berbasis Web*. JIK : Jurnal Informatika Dan Komputer , 12(2), 146-154. Diambil dari <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/82>
- Andhara (2022:2). XAMPP sebagai paket perangkat lunak dengan evolusi dari MySQL ke MariaDB.
- Atmaja, C., & Sutisna, M. A. (2022). *Sibernetika: Sistem Informasi Perpustakaan Digital*.
- Bekti, Humaira'Bintu, 2015, *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery*. Yogyakarta: Andi
- Hafidz, M. F. ., Tita Faulina, S. ., Salamudin, S., & Lestari , N. . (2024). *MEMBANGUN WEBSITE DESA BATU RADEN KECAMATAN LUBUK RAJA KABUPATEN OGAN KOMERING ULU MENGGUNAKAN CODEIGNITER*. JIK : Jurnal Informatika Dan Komputer , 15(1), 12-23. Diambil dari <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/291>
- Kirani, P. W., Trimarsiah, Y., & Salamudin, S. (2023). *Membangun Website Sman 1 Bumi Agung Menggunakan Codeigniter*. Di ambil dari <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jtim/article/view/260>
- Lestari, A., Arafat , M. ., & Hendrayudi , H. (2023). *Membangun Website Penerimaan Peserta Didik Baru (Ppdb) Di Smk Negeri 1 Bunga Mayang Menggunakan Php Dan Mysql*. JIK : Jurnal Informatika Dan Komputer , 14(1), 61-71. Diambil dari <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/229>
- Putra, H., & Handayani, D. (2021). *Dasar-Dasar Pemrograman Web dengan PHP dan Database MySQL*. Bandung: CV. Pustaka Media.
- Rahimi, Fitri, S.Kom., M.Kom. (2020:2). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin: Poliban Press.
- Safitri Mianti, N. ., Hartati , S. ., & Arafat, M. . (2023). *MEMBUAT WEBSITE UPTD PUSKESMAS BATUMARTA II MENGGUNAKAN PHP & MYSQL*. JIK : Jurnal Informatika Dan Komputer , 14(1), 82-88. Diambil dari <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/231>
- Sallaby, & Kanedi (2022), dalam Asroni (2018). *Penerapan Framework CodeIgniter* (artikel jurnal Dikumen Djtechno). halaman. 52–53.