



**ANIMASI KESEHATAN LINGKUNGAN TENTANG SANITASI JAMBAN SEHAT  
PADA DINAS KESEHATAN KABUPATEN OKU**

**Olfiani<sup>1</sup>, Dian Sri Agustina<sup>2</sup>, Satria Novari<sup>3</sup>**

<sup>1</sup>Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

<sup>2</sup>Jl. Jenderal Ahmad Yani No. 267, Tj. Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab. Ogan Komering Ulu,  
Sumatera Selatan 32121

Korespondensi Email : olfiani1006@gmail.com<sup>1</sup>, dian.sriagustina@gmail.com<sup>2</sup>, satrianovari@gmail.com<sup>3</sup>

**ABSTRAK**

Dengan semakin berkembangnya ilmu teknologi saat ini juga diikuti perkembangan pada bidang komputer, teknologi informasi menjadi kebutuhan yang sangat penting. Ada berbagai macam media untuk menyampaikan informasi. Salah satu media yang efektif yaitu melalui animasi.

Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu merupakan unsur urusan pemerintahan di bidang kesehatan. Masih banyak masyarakat yang belum memahami kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat. Berdasarkan hal tersebut maka dibuatlah sebuah film animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu.

Penelitian ini menggunakan metode wawancara, metode referensi, dan metode observasi dalam pembuatan animasi kesehatan lingkungan ini. Dan menggunakan berbagai *software* seperti *Adobe Animate CC 2021*, *Capcut*, Penelitian ini menghasilkan sebuah animasi berupa Animasi Kesehatan Lingkungan Tentang Sanitasi Jamban Sehat Pada Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan komering Ulu yang berfungsi sebagai media sosialisasi mengenai kesehatan lingkungan mengenai sanitasi jamban sehat.

Kata Kunci: *Adobe Animate CC 2021, Capcut, Animasi.*

**ENVIRONMENTAL HEALTH ANIMATION ABOUT HEALTHY LATRINE SANITATION  
AT THE HEALTH OFFICE OKU DISTRICT**

**Abstract**

*With the development of technology science today also followed by developments in the field of computers, information technology is a very important need. There are a wide variety of media to convey information. One of the effective media is through animation.*

*The Ogan Komering Ulu District Health Office is an element of government affairs in the health sector. There are still many people who do not understand environmental health about healthy latrine sanitation. Based on this, an animated environmental health film about healthy latrine sanitation was made at the Ogan Komering Ulu District Health Office.*

*This study used interview methods, reference methods, and observation methods in making this environmental health animation. And using various software such as Adobe Animate CC 2021, Capcut, this research produced an animation in the form of Environmental Health Animation at the Ogan Komering Ulu District Health Office which serves as a socialization media about environmental health regarding healthy latrine sanitation.*

*Keywords: Adobe Animate CC 2021, Capcut, Animation.*

**PENDAHULUAN**

Dengan semakin berkembangnya ilmu teknologi saat ini juga diikuti perkembangan pada bidang komputer, teknologi informasi menjadi kebutuhan yang sangat penting. Ada berbagai macam media untuk menyampaikan informasi. Salah satu media yang efektif yaitu melalui animasi.

**1. Latar Belakang Masalah**

Istilah animasi berasal dari bahasa Yunani yaitu anima, yang artinya jiwa, hidup. Kata animasi dapat juga berarti memberikan hidup terhadap sebuah

objek dengan cara menggerakkan objek gambar dengan waktu tertentu. Gambar digerakkan melalui perubahan sedikit demi sedikit dan teratur sehingga memberikan kesan hidup.

Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu merupakan unsur urusan pemerintahan di bidang kesehatan. Masih banyak masyarakat yang belum memahami kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat. Berdasarkan hal tersebut maka dibuatlah sebuah film animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU. Harapannya dengan adanya

animasi tersebut dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam memahami kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat tersebut.

Kesehatan lingkungan merupakan faktor penting dalam kehidupan sosial kemasyarakatan, bahkan merupakan salah satu unsur penentu atau determinan dalam kesejahteraan penduduk dalam lingkungan yang sehat sangat dibutuhkan bukan untuk meningkatkan derajat kesehatan masyarakat, tetapi juga kenyamanan hidup dan meningkatkan efisiensi kerja dan belajar. Lingkungan yang merupakan kesatuan ruang dengan sebuah benda, daya, keadaan dan makhluk hidup termasuk didalamnya manusia dan perilakunya, yang mempengaruhi kelangsungan perkehidupan dan kesejahteraan manusia serta makhluk hidup lainnya.

Kesehatan lingkungan meliputi banyak hal seperti penyehatan air dan udara, pengamanan limbah padat, limbah cair, limbah gas, radiasi dan kebisingan, pengendalian faktor penyakit, dan penyehatan dan pengamanan lainnya. Dengan adanya animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat tersebut harapannya masyarakat akan selalu menjaga akan pentingnya kesehatan lingkungan. Melihat luasnya ruang lingkup kesehatan lingkungan, sangatlah diperlukan adanya disiplin kerja dan menjaga lingkungan agar kegiatan dapat berjalan dengan baik. Misalnya untuk mengelola kualitas lingkungan air diperlukan tenaga ahli rekayasa dibidang air bersih.

Sanitasi jamban termasuk limbah padat dan limbah cair, jamban yang masuk setiap harinya dan akan meresapkan cairan limbah tersebut kedalam tanah dengan tidak mencemari air tanah, sedangkan bagian padat dari limbah tersebut akan diuraikan secara biologis.

Tujuan dibuatnya animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat tersebut untuk memberikan kemudahan bagi masyarakat memahami tentang pentingnya dalam menjaga kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat.

## 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara pembuatan animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU menggunakan Adobe Animate CC 2021?
- b. Bagaimana cara mempromosikan animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU agar dapat disebarluaskan kepada masyarakat?

## 3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka penelitian ini dibatasi pada :

- a. Pembuatan animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU menggunakan Adobe Animate CC 2021.

- b. Animasi ini berisi mengenai kesehatan lingkungan tentang jamban sehat.

## 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

- a. Menghasilkan animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU .
- b. Memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam memahami kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat.

## 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat diadakannya penelitian ini sebagai berikut :

- a. Bagi Universitas Mahakarya Asia Baturaja
  - 1) Untuk mengetahui tingkat kemampuan mahasiswa dalam implementasi materi yang telah diajarkan dalam proses perkuliahan
  - 2) Sebagai media promosi UNMAHA kepada masyarakat luas melalui produk yang dihasilkan.
- b. Bagi Mahasiswa
  - 1) Memahami bagaimana cara membuat iklan layanan masyarakat dalam bentuk animasi.
  - 2) Bertambahnya wawasan dalam berkomunikasi dan pengumpulan data di Dinas Kesehatan Kabupaten OKU.
- c. Bagi Dinas Kesehatan Kabupaten OKU
  - 1) Memiliki tools atau alat promosi dalam bentuk iklan layanan masyarakat.
  - 2) Penyampaian informasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU.

## KAJIAN TEORI

### 1. Animasi

Kata animasi berasal dari bahasa latin, anima yang artinya "hidup" atau animare yang berarti "meniupkan hidup ke dalam". Kemudian istilah tersebut dialih bahasakan menjadi animate dalam bahasa Inggris. Animate sendiri memiliki arti memberi hidup (to give life to) atau bisa juga diartikan ilusi dari gerakan, kemudian istilah animation tersebut dialih bahasakan menjadi animasi dalam bahasa Indonesia (Ranang, Baseneda. Asmoro, 2010 : 9).

### 2. Kesehatan Lingkungan

Menurut Notoatmodjo (1969), Kesehatan lingkungan pada hakikatnya adalah suatu kondisi atau keadaan lingkungan yang optimum sehingga berpengaruh positif terhadap terwujudnya status kesehatan yang optimum. Kesehatan lingkungan merupakan faktor penting didalam kehidupan sosial kemasyarakatan, bahkan merupakan salah satu unsur penentu atau determinan dalam kesejahteraan penduduk.

Ilmu Kesehatan Lingkungan mempelajari dinamika hubungan interaktif antara kelompok penduduk dengan berbagai macam perubahan

komponen lingkungan hidup yang menimbulkan ancaman/berpotensi mengganggu kesehatan masyarakat umum.

### 3. Sanitasi Jamban Sehat

Berdasarkan Permenkes No. 3 Tahun 2014 tentang STBM bahwa kondisi jamban yang saniter merupakan kondisi fasilitas sanitasi yang memenuhi standar dan persyaratan kesehatan yaitu:

- a. Tidak mengakibatkan terjadinya penyebaran langsung bahan-bahan yang berbahaya bagi manusia akibat pembuangan kotoran manusia; dan
- b. Dapat mencegah vektor pembawa penyakit untuk menyebarkan penyakit pada pemakai dan lingkungan sekitarnya.
- c. Jamban sehat harus dibangun, dimiliki, dan digunakan oleh keluarga dengan penempatan (di dalam rumah atau di luar rumah) yang mudah dijangkau oleh penghuni rumah. Standar dan persyaratan kesehatan bangunan jamban terdiri dari :
  - 1) Bangunan atas jamban (dinding dan/atau atap)  
Bangunan atas jamban harus berfungsi untuk melindungi pemakai dari gangguan cuaca dan gangguan lainnya, terbuat dari bahan yang kuat, pencahayaan dan ventilasi cukup, serta pintu membuka keluar.
  - 2) Bangunan tengah jamban Terdapat 2 (dua) bagian bangunan tengah jamban, yaitu:
    - a) Lubang tempat pembuangan kotoran (tinja dan urine) yang saniter dilengkapi oleh konstruksi leher angsa. Pada konstruksi sederhana (semi saniter), lubang dapat dibuat tanpa konstruksi leher angsa, tetapi harus diberi tutup.
    - b) -Lantai Jamban terbuat dari bahan kedap air, tidak licin, dan mempunyai saluran untuk pembuangan air bekas ke Sistem Pembuangan Air Limbah (SPAL)
  - 3) Bangunan Bawah  
Merupakan bangunan penampungan, pengolah, dan pengurai kotoran/tinja yang berfungsi mencegah terjadinya pencemaran atau kontaminasi dari tinja melalui vektor pembawa penyakit, baik secara langsung maupun tidak langsung. Terdapat 2 (dua) macam bentuk bangunan bawah jamban, yaitu:
    - a) Tangki Septik, adalah suatu bak kedap air yang berfungsi sebagai penampungan limbah kotoran manusia (tinja dan urine). Bagian padat dari kotoran manusia akan tertinggal dalam tangki septik, sedangkan bagian cairnya akan keluar dari tangki septik dan diresapkan melalui bidang/sumur resapan. Jika tidak memungkinkan dibuat resapan maka dibuat suatu filter untuk mengelola cairan tersebut.
    - b) Cubluk merupakan lubang galian yang akan menampung limbah padat dan cair

dari jamban yang masuk setiap harinya dan akan meresapkan cairan limbah tersebut ke dalam tanah dengan tidak mencemari air tanah, sedangkan bagian padat dari limbah tersebut akan diuraikan secara biologis.

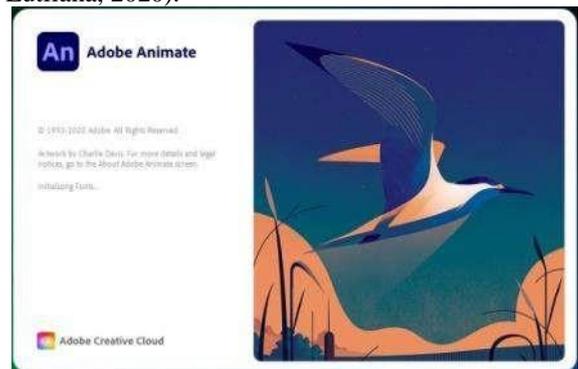
### 4. Dinas Kesehatan Kabupaten OKU

Dinas Kesehatan mempunyai tugas melaksanakan urusan Pemerintahan di bidang kesehatan dan tugas pembantuan. Dinas Kesehatan menyelenggarakan fungsi:

- a. perumusan kebijakan teknis dibidang kesehatan masyarakat, pencegahan dan pengendalian penyakit, pelayanan kesehatan, serta sumber daya kesehatan;
- b. pelaksanaan urusan pemerintahan dan pelayanan umum dibidang kesehatan, pencegahan dan pengendalian penyakit, pelayanan kesehatan, serta sumber daya kesehatan;
- c. pelaksanaan evaluasi dan pelaporan dibidang kesehatan masyarakat, pencegahan dan pengendalian penyakit, pelayanan kesehatan, serta sumber daya kesehatan;
- d. pelaksanaan administrasi dinas sesuai dengan lingkup tugasnya; dan
- e. pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh Bupati terkait dengan bidang Kesehatan.

### 5. Adobe Animate CC 2021

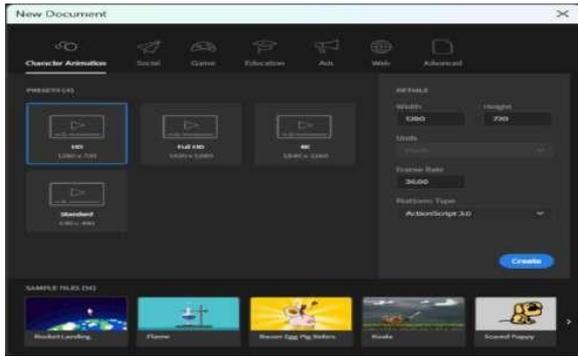
Adobe Animate CC 2021 merupakan software yang digunakan untuk membuat beragam jenis proyek termasuk animasi, media interaktif dan video game. Adapun juga fitur-fitur adobe animate antara lain animasi berbasis motion, mengolah audio dan video, dan action script 3.0, serta menghasilkan output dalam berbagai format. Labrecque (dalam Lutfiana, 2020).



Gambar 1. Tampilan Logo Adobe Animate

#### a. Interface Adobe Animate cc 2021

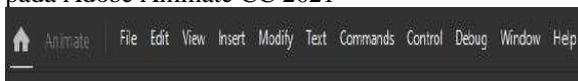
Berikut ini tampilan menu utama aplikasi Adobe Animate cc 2021:



Gambar 2. Tampilan Menu Utama Adobe Animate 2021

b. Menu Bar

Menu bar berisikan perintah operasi yang ada pada Adobe Animate CC 2021



Gambar 3. Tampilan Menu Bar

c. Timeline

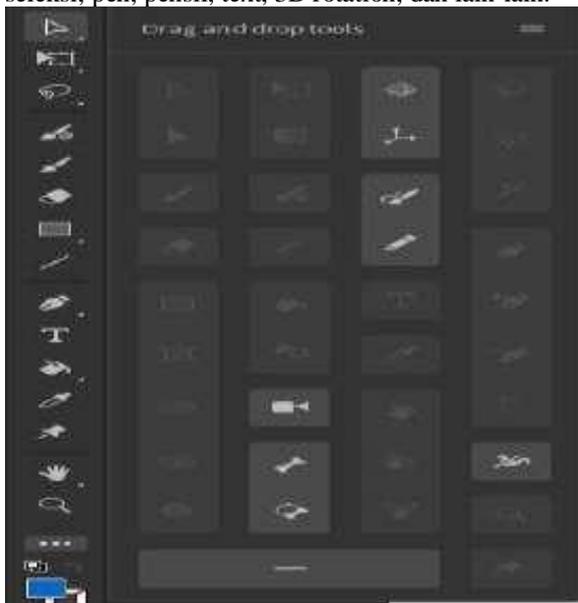
Timeline berguna untuk menentukan durasi animasi, jumlah layer, frame, dan menempatkan script.



Gambar 4. Tampilan Timeline

d. Tool Box

Tool box adalah sebuah panel yang menampung tombol-tombol yang berguna untuk membuat suatu desain animasi mulai dari tombol seleksi, pen, pensil, text, 3D rotation, dan lain-lain.



Gambar 5. Tampilan Tool Box

e. Stage

Stage adalah lembar kerja yang digunakan untuk membuat atau mendesain objek yang akan dianimasikan. Objek yang dibuat dalam lembar kerja

dapat berupa objek Vektor, Movie clip, Text, dan Button.



Gambar 6. Tampilan Stage

f. Panel Properties

Panel Properties berguna untuk menampilkan parameter dari sebuah tombol yang terpilih sehingga dapat dimodifikasi dan dimaksimalkan fungsi dari tombol tersebut. Panel properties menampilkan parameter sesuai dengan tombol yang terpilih.



Gambar 7. Tampilan Properties

g. Color Mixer

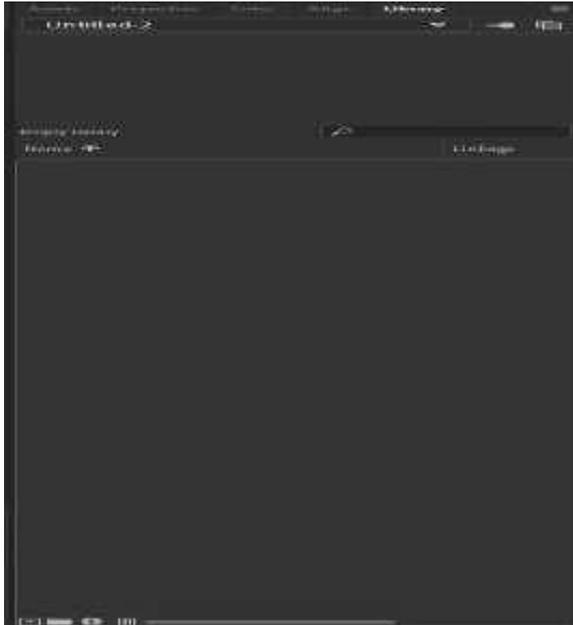
Color Mixer untuk mengatur warna sebuah objek baik stroke color (warna garis objek) maupun fill color (warna dalam objek).



Gambar 8. Tampilan Color Mixer

h. Library Panel

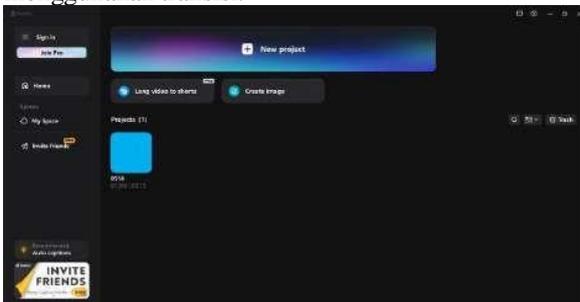
Library Panel tempat untuk menyimpan objek simbol yang nantinya akan digunakan.



Gambar 9. Tampilan Library Panel

## 6. Capcut

Capcut adalah sebuah software editing video yang memungkinkan penggunaannya untuk membuat dan editing video dengan berbagai fitur yang kreatif untuk meningkatkan kualitas video, seperti berbagai efek untuk memperbagus video, salah satunya menggunakan transisi.



Gambar 10. Tampilan Awal Capcut

## METODOLOGI PENELITIAN

### 1. Subjek Penelitian

Subjek penelitian ini adalah pembuatan animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU.

### 2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Januari 2024 sampai dengan selesai, bertempat di Kantor dinas Kesehatan kabupaten OKU.

### 3. Metode Penelitian

Adapun metode pengumpulan data dalam melakukan penelitian yaitu :

#### a. Wawancara

Metode wawancara secara langsung yang dilakukan di Dinas Kesehatan Kabupaten OKU oleh Ibu Dian Puspasari, S.K.L

#### b. Metode Observasi

Metode observasi dilakukan dengan pengamatan secara langsung ke Dinas Kesehatan Kabupaten

OKU.

#### c. Metode Referensi

Metode referensi dilakukan dengan pengumpulan referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, melalui jurnal dan internet.

## 4. Alat Penelitian

Adapun alat yang dipakai untuk penelitian yaitu :

- Hardware* : Spesifikasi laptop yang digunakan :
  - Acer ES 14 (*Processor intel Celeron CPU N3350*, RAM 4GB, Layar 14 inch).
  - Flashdisk* sandisk 32GB.
  - Mouse*
- Spesifikasi *smartphone* yang digunakan yaitu :
  - Realme C15
  - RAM 4GB
  - Internal Memory* 64GB
  - OS Android 11.Ored velvet cake*
- Software*
  - Adobe Animate CC 2021*
  - Sistem Operasi Windows 11*
  - Microsoft Word 2010*.
  - Capcut*.

## 5. Analisis dan Perancangan

### a. Ide Cerita

Dalam ide cerita ini penulis menentukan judul pembuatan animasi kesehatan lingkungan tentang sanitasi jamban sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu.

### b. Synopsis

#### Animasi Kesehatan Lingkungan Tentang Jamban Sehat Pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU

Assalamu'alaikum wr.wb., perkenalkan, saya Dian Puspasari.

Pada kesempatan ini, saya akan menyampaikan tentang sanitasi jamban sehat pada dinas kesehatan kabupaten OKU.

Jamban sehat merupakan tempat yang aman dan nyaman untuk digunakan sebagai tempat buang air besar, berbagai jenis jamban yang digunakan di rumah tangga, sekolah, rumah ibadah dan lembaga-lembaga lain. Jamban sehat adalah fasilitas pembuangan tinja yang mencegah kontak antara manusia dan tinja, membuat tinja tersebut tidak dapat di hinggapi serangga, serta binatang lainnya, mencegah kontaminasi kebadan air, mencegah bau yang tidak sedap, konstruksi dudukannya dibuat dengan baik, aman dan mudah dibersihkan. Manfaat menggunakan jamban sehat ;

- Lingkungan bersih, sehat, dan tidak berbau.
- Tidak mencemari sumber air dan tanah.
- Tidak mengandung datangnya lalat/kecoa/serangga yang dapat menularkan penyakit seperti:
  - diare, kolera, disemtri
  - tifus, kecacingan
  - infeksi saluran pencernaan

Bagaimana bisa mencegah penyakit tersebut?

- 1) Pembuatan jamban sehat, sehingga lalat tidak dapat menyentuh kotoran tidak mencemari sumber air
- 2) Pengolahan air minum mulai dari sumber sampai siap untuk di minum.
- 3) Mengolah makanan dengan benar serta menutup makanan.
- 4) Mencuci tangan menggunakan sabun dan air mengalir saat akan makan.

Berdasarkan Permenkes No. 3 Tahun 2014 tentang STBM bahwa kondisi jamban yang saniter merupakan kondisi fasilitas sanitasi yang memenuhi standar dan persyaratan kesehatan yaitu:

- 1) Tidak mengakibatkan terjadinya penyebaran langsung bahan-bahan yang berbahaya bagi manusia akibat pembuangan kotoran manusia; dan
- 2) Dapat mencegah vektor pembawa penyakit untuk menyebarkan penyakit pada pemakai dan lingkungan sekitarnya.

Jamban sehat harus dibangun, dimiliki, dan digunakan oleh keluarga dengan penempatan (di dalam rumah atau di luar rumah) yang mudah dijangkau oleh penghuni rumah.

c. Desain Karakter

Tokoh utama iklan : Ibu Dian Puspasari, S.K.L  
Sebagai pengisi suara narasi di dalam iklan.



Gambar 11. Tokoh Utama Ibu Dian Puspasari, S.K.L

d. Storyboard

Tabel 1. Storyboard

Gambar	Durasi	Keterangan
	10 detik	Rancangan tampilan logo dan judul animasi
	10 detik	Rancangan tampilan perkenalan
	30 Detik	Rancangan tampilan pengertian jamban sehat, sub bagian Dinas

		Kesehatan, Tupoksi, dan Alur Cerita Kesehatan
	30 detik	Rancangan tampilan manfaat
	25 detik	Rancangan tampilan pencegahan
	20 detik	Rancangan tampilan standard an persyaratan jamban sehat
	10 detik	Rancangan tampilan penutup

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

Hasil yang di dapatkan dari penelitian Tugas Akhir yang dilakukan oleh penulis adalah sebuah “Animasi Kesehatan Lingkungan Pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU”. Didalam animasi ini terdapat beberapa tampilan yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun tampilan dari membuat “Animasi Kesehatan Lingkungan Pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU” menggunakan Adobe Animate CC 2021 adalah sebagai berikut :

a. Tampilan Intro 1

Pada saat pertama kali “Animasi Kesehatan Lingkungan Pada Dinas Kesehatan Kabupaten OKU” maka yang pertama kali ditampilkan adalah video halaman intro berikut ini :



Gambar 12. Tampilan Intro 1

b. Tampilan Intro 2

Setelah tampilan intro 1 ditampilkan, maka tampilan berikutnya adalah tampilan intro 2 seperti gambar di bawah ini :



Gambar 13. Tampilan intro 2

c. Tampilan Movie 1

Bagian ini menampilkan pengenalan karakter seperti gambar di bawah ini :



Gambar 14. Tampilan Movie 1

d. Tampilan Movie 2

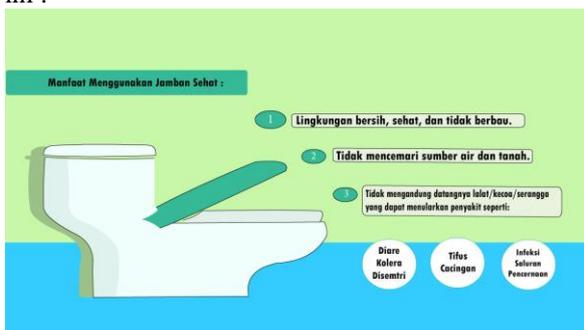
Bagian ini menampilkan pengertian dari jamban sehat, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 15. Tampilan Movie 2

e. Tampilan Movie 3

Bagian ini memperlihatkan apa manfaat menggunakan jamban sehat, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 16. Tampilan Movie 3

f. Tampilan Movie 4

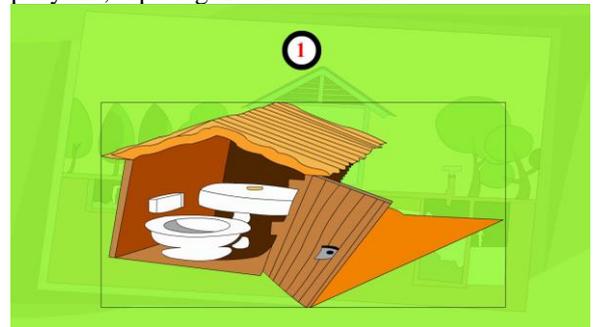
Bagian ini menampilkan tulisan “Bagaimana Kita Bisa Mencegah Penyakit Tersebut”, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 17. Tampilan Movie 4

g. Tampilan Movie 5

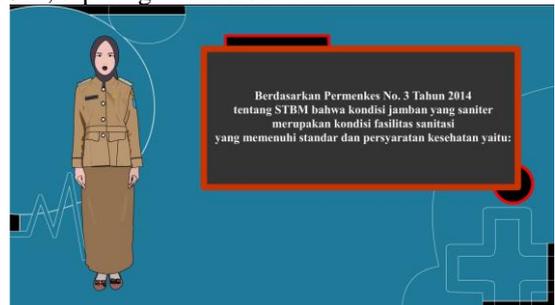
Bagian ini menampilkan cara pencegahan penyakit, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 18. Tampilan Movie 5

h. Tampilan Movie 6

Bagian ini menampilkan standard an persyaratan kesehatan berdasarkan Permenkes No. 3 Tahun 2014, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 19. Tampilan Movie 6

i. Tampilan Movie 7

Bagian ini menampilkan bahwa jamban sehat harus mudah dijangkau, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 20. Tampilan Movie 7

j. Tampilan Movie 8

Bagian ini menampilkan ucapan terimakasih, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 21. Tampilan Movie 8

## 2. Pembahasan

Langkah-langkah untuk melakukan pembuatan sebuah animasi pada *Adobe Animate CC 2021* adalah sebagai berikut :

a. Pembuatan Gambar

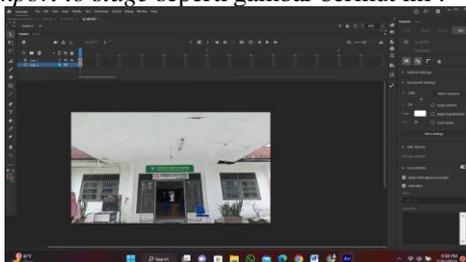
b. Langkah-langkah untuk melakukan pembuatan gambar di *Adobe Animate CC 2021* adalah sebagai berikut :

- 1) Langkah pertama yang perlu dilakukan adalah menjalankan aplikasi *Adobe Animate CC 2021* dengan cara klik menu *start, all program, Adobe Animate CC 2021* atau pilih *double* klik icon pada desktop.
- 2) Setelah tampilan *Adobe Animate CC 2021* muncul, maka atur stage atau lembar kerja, dengan ketentuan = 108(*width*) x 590 (*height*) dan *Frame rate* =24 fps pada *document properties*. Adapun tampilan dari *document properties Adobe Animate CC 2021* adalah sebagai berikut :



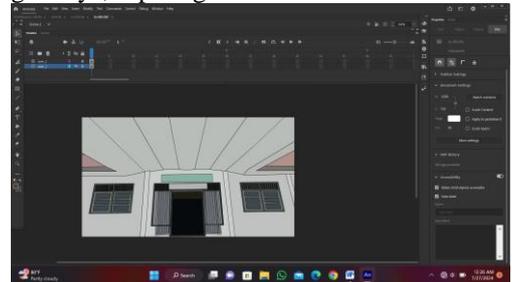
Gambar 22. Tampilan Lembar Baru Adobe Animate 2021

- 3) Langkah selanjutnya adalah pembuatan gambar menggunakan alat *Line Tool* di *Adobe Animate CC 2021* sebelumnya masukan gambar yang akan di buat animasi, klik *file* lalu arahkan kursor ke *import*, setelah itu pilih *import to stage* seperti gambar berikut ini :



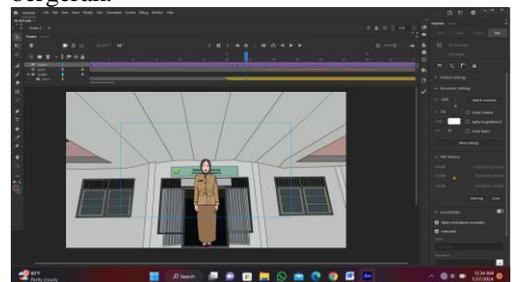
Gambar 23. Tampilan Import

- 4) Selanjutnya setelah gambar masuk ke dalam *stage* lalu klik *layer 2* untuk menggambar di atas *layer 1* dengan cara mengikuti garisnya, seperti gambar berikut ini :



Gambar 24. Tampilan Stage Layer

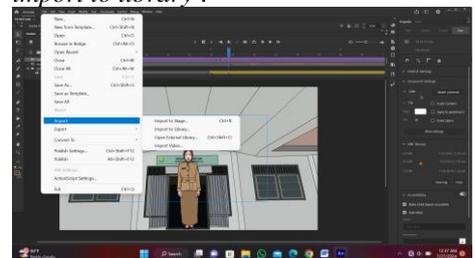
- 5) Kemudian iteruskan dengan pembuatan animasi gerak pada objek gambar sesuai dengan karakter yang diinginkan agar mengungkapkan suatu maksud dan tindakan tertentu pada setiap alur cerita yang diinginkan, adapun teknik animasi *frame by frame* dan *shape tween*, tetapi sebagian teknik yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah teknik animasi *frame by frame*. Adapun cara untuk membuat animasi *frame by frame* yaitu dengan menggambar berbeda dari gambar yang sebelumnya di *frame* yang berbeda juga agar dapat menghasilkan animasi yang bergerak.



Gambar 25. Tampilan gerak frame by frame

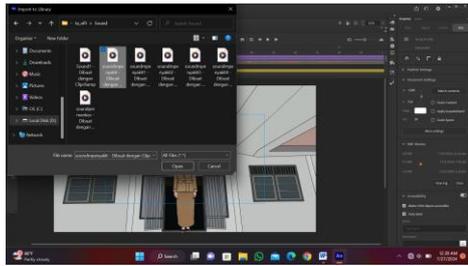
- 6) Adapun langkah-langkah memasukkan audio ke *Adobe Animate CC 2021*.

- a) Awali dengan mengklik *file > import > import to library* :



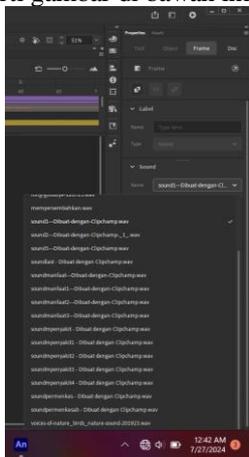
Gambar 26. Tampilan memasukkan audio

- b) Pilih suara yang akan di *import* seperti gambar berikut ini :



Gambar 27. Tampilan pilihan suara yang akan di import

- c) Lalu klik *open* dan tunggu hingga proses selesai
- d) Kemudian setelah di *import*, pada *properties* klik tanda panah di bagian *name*, lalu pilih suara yang diinginkan. Seperti gambar di bawah ini :



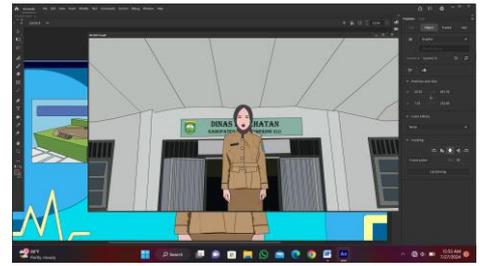
Gambar 28. Tampilan Suara Yang Telah diimport

- e) Sesuaikan gerakan mulut dengan suara yang telah di *import* atau bisa juga dengan menggunakan fitur *lip syncing* yang ada di *Adobe Animate CC 2021*.



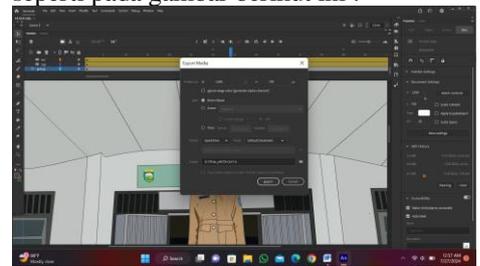
Gambar 29. Tampilan Fitur Lip Syncing

- f) Sehingga animasi gerak sempurna dan mencapai *frame* tertentu, maka hasil animasi tersebut dapat dilihat dengan cara menekan *ctrl+enter* pada *keyboard* untuk melihat keseluruhan animasi yang dibuat atau mengklik pada posisi *frame* yang diinginkan lalu tekan *enter* untuk melihat animasi secara sebagian. Setelah semuanya selesai klik file pilih *save* untuk menyimpan animasi tersebut.



Gambar 30. Tampilan Ctrl + Enter

- g) Langkah selanjutnya adalah *export movie*, proses ini merupakan bagian yang paling penting untuk pembuatan animasi kartun dari hasil *Adobe Animate CC 2021*, sebelum ketahap selanjutnya yaitu proses pengeditan dan penggabungan file video pada *capcut* dan format *file* dari proses *export movie* adalah *MP4*. Adapun langkah-langkah proses *export movie* yaitu *file*, *export movie*, simpan dokumen menjadi *extensi H.264 (MP4)*, lalu atur *dimensions* menjadi *1280 x 720 pixel*, seperti pada gambar berikut ini :



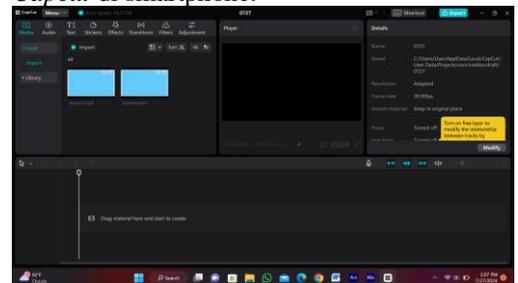
Gambar 31. Tampilan Export Movie

- 7) Pengeditan Suara

Untuk melakukan pengisian suara, penulis menggunakan suara AI kemudian disesuaikan dengan alur cerita dalam animasi yang sudah dibuat di *Adobe Animate CC 2021*. Suara AI tersebut langsung diimport kedalam *Adobe Animate CC 2021*.

- 8) Proses Editing Video menggunakan *Capcut*

Setelah semua *file* telah menjadi *MP4* dari hasil *export movie*, maka *file* animasi tersebut dapat di edit dan digabungkan pada aplikasi *Capcut* di *smartphone*.



Gambar 32. Tampilan Edit Capcut

## KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan yaitu pembuatan Video Animasi “Kesehatan Lingkungan Tentang Sanitasi Jamban Sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu”, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Media Informasi yang dihasilkan dalam penelitian ini dibuat menggunakan *Adobe Animate CC 2021*.
2. Video Animasi yang berjudul “Kesehatan Lingkungan Tentang Sanitasi Jamban Sehat pada Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu” berdurasi 2 menit 30 detik dengan ukuran 1280 x 720 pixel. Video animasi dibuat sebagai salah satu cara untuk menyampaikan informasi yang efektif dan mudah bagi masyarakat dalam menjaga kebersihan jamban.
3. Media informasi dalam bentuk animasi ini merupakan hal yang efektif untuk mempermudah masyarakat dalam mengetahui pentingnya menjaga kebersihan jamban agar terhindar dari penyakit.

*Adobe Animate CC 2021 sebagai media pembelajaran*. Diakses Juli Senin, 2024, dari <https://repositori.unsil.ac.id/7569/6/BAB%202.pdf>

### SARAN

Setelah melakukan pembuatan video Animasi ini sampai denganselesai, maka ada saran yang ingin penulis sampaikan kepada para pembaca dan penonton video ini sendiri. Adapun saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

4. Dalam proses pembuatan animasi harus memiliki kesabaran dan ketelitian yang untuk menghasilkan video animasi yang jelas dan menarik.
5. Menggunakan perangkat lunak yang lebih baru akan memberikan akses ke fitur-fitur terbaru dan meningkatkan kualitas animasi.
6. Lebih fokus pada kesederhanaan dan kejelasan pesan dan memastikan bahwa animasi yang dibuat mudah dipahami oleh masyarakat yang menonton.
7. Lebih memperbanyak pergerakan animasi baik pada proses perencanaan maupun proses pembuatan supaya lebih menarik untuk ditonton

### DAFTAR PUSTAKA

- Aziz, Z. (2019). Fluxus Animasi dan Komunikasi di Era Media Baru Digital. *Channel Jurnal Komunikasi*, 7(1), 49-58.
- Dinas Kesehatan Kabupaten OKU. (2024). *Profil Kesehatan Kabupaten OKU 2023*. Baturaja: Dinas Kesehatan Kabupaten OKU.
- Kustiawan, R. (2017). Hubungan Karakteristik Penderita Tb Paru Dengan Keberhasilan Pengobatan Tb Paru Di Puskesmas Singaparna Kabupaten Tasikmalaya. *Jurnal Kesehatan Bakti Tunas Husada: Jurnal Ilmu-ilmu Keperawatan, Analis Kesehatan dan Farmasi*, 17(1), 114-122.
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2014). *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2014 tentang Sanitasi Total Berbasis Masyarakat (STBM)*. Jakarta: Kementerian Kesehatan RI.
- Labrecque (dalam Lutfiana, 2. (2020). *Pengertian*