



JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya

Vol. 06, No. 2, Desember 2023 Hal. 64 -70

Vol. 06, No. 2, Desember 2023 ISSN : 2776-849X

SISTEM INFORMASI MULTI PAYMENT TAGIHAN ONGKOS KIRIM PADA MENU TAGIHAN DI PT. CLODEO INDONESIA JAYA BERBASIS WEB

Erlita Sulistiati¹, Hendrayudi², Muhammad Yusuf³

¹Teknik Informatika, ²Sistem Informasi, ³Teknik Informatika Universitas Mahakarya Asia

¹²³Tower Sakura, Kalibata City, Apartemen, Jl. Raya Kalibata No.1, RT.9/RW.4, Rawajati, Kec. Pancoran, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12750

Korespondensi Email: erlita14@gmail.com¹, hendrayudi@unmaha.ac.id², hi.yusuf27@gmail.com³

ABSTRAK

Seiring berkembangnya teknologi membawa banyak perubahan termasuk dalam hal berbelanja, kini sudah hadir toko online dimana para pengguna nya memungkinkan untuk memperoleh barang yang ingin dibeli tanpa perlu mendatangi pasar ataupun toko fisik lagi karena semua bisa di akses melalui internet. Oleh sebab itulah semakin maraknya toko online yang hadir untuk memenuhi kebutuhan para pembeli, hal tersebut berbanding lurus dengan kerumitan yang akan hadir dalam mengelola orderan yang ada, karena itulah clodeo hadir menjadi solusi untuk segala macam kebutuhan dan tantangan yang dihadapi oleh pembisnis online, Disini penulis akan membuat sebuah “Perancangan Sistem Informasi Tagihan Ongkos Kirim Pada Menu Billing di PT. Clodeo Indonesia Jaya Berbasis Web Menggunakan Bahasa Pemrograman Javascript dan Framework Angular JS” dimana fitur tersebut akan membantu para pembisnis online dalam mengelola dan melunasi tagihan ongkos kirim pada aplikasi clodeo, pada menu tagihan ini akan terdapat daftar tagihan ongkos kirim yang para online seller dapat lunasi dengan metode pembayaran via transfet bank BCA dan Third Party Clodeo yaitu Xendit, Mengunggah bukti pembayaran via transfer bank BCA dan melihat status pembayaran tagihan ongkos kirim. Fitur tersebut akan dirancang menggunakan bahasa pemrograman Javascript dan Framework nya Angular JS, alasan penulis menggunakan bahasa pemrograman selain karena bahasa dan framework tersebut digunakan untuk mengembangkan aplikasi clodeo adalah karena bahasa pemrograman tersebut memudahkan para pengembang dalam mengembangkan sebuah aplikasi yang akan dibuat dan mempercepat dalam proses pengembangan aplikasi tersebut.

Kata Kunci: Fitur Tagihan, Pembayaran Via Transfer, Javascript, *Multi Payment*, Xendit.

WEB-BASED MULTI PAYMENT SHIPPING FEE BILLING INFORMATION SYSTEM IN THE BILLING MENU AT PT. CLODEO INDONESIA JAYA

Abstract

As technology develops, it brings many changes, including in terms of shopping, there are now online stores where it is possible for users to get the goods they want to buy without having to go to the market or physical store again because everything can be accessed via the internet. That's why online shops are becoming more and more common to meet the needs of buyers, this is directly proportional to the complexity that will be present in managing existing orders, that's why clodeo is here to be a solution for all kinds of needs and challenges faced by online businessmen. the author will make a “Designing Information System for Postage Bills on the Billing Menu at PT. Clodeo Indonesia Jaya Web-Based Using the Javascript Programming Language and Angular JS Framework” where this feature will help online businessmen in managing and paying off postage bills on the clodeo application, on this billing menu there will be a list of postage bills that online sellers can pay off with the method of paying via BCA bank transfer and Third Party Clodeo, namely Xendit, Uploading proof of payment via BCA bank transfer and viewing the status of the postage bill payment. This feature will be designed using the Javascript programming language and its Angular JS Framework, the reason the author uses a programming language other than because the language and framework is used to develop clodeo applications is because the programming language makes it easier for developers to develop an application that will be created and accelerates the development process. the application.

Keywords: Billing Features, Payment Via Transfer, Javascript, *Multi Payment*, Xendit.

PENDAHULUAN

Seiring berkembangnya teknologi membawabanyak perubahan termasuk dalam hal berbelanja, kini sudah hadir toko *online* dimana para pengguna nya memungkinkan untuk memperoleh barang yang ingin dibeli tanpa perlu mendatangi pasarataupun toko fisik lagi karena semua bisa di akses melalui internet.

Berbelanja secara *online* kini semakin diminati oleh para masyarakat luas karena praktis nya dalam membeli barang yang diinginkan, hal tersebut berbanding lurus dengan kerumitan yang akan dihasilkan dengan semakin banyaknya pesanan yang masuk pada sistem administrasi toko *online*.

Oleh karena itulah PT. Clodeo Indonesia Jaya hadir melalui aplikasi bernama Clodeo untuk membantu para pemilik toko *online* dalam mengelola setiap proses yang ada pada toko online mereka seperti orderan yang masuk, transaksi, pengiriman barang, dan laporan penjualan.

Clodeo memiliki berbagai fitur yang dapat membantu para *online seller* dalam mengelola penjualan mereka seperti, menu dashboard untuk menampilkan *widget* yang menarik, menu penjualan yang berguna untuk mengelola semua penjualan toko, menu laporan yang dapat memberikan informasi seputar penjualan dan menu tagihan yang memberikan informasi tentang tagihan ongkos kirim.

Untuk mempermudah dalam mengelola tagihan ongkos kirim oleh karena itulah penulis akan membuat sebuah fitur yang akan membantu mengelola tagihan yang berjudul “Sistem Informasi *Multi Payment* Tagihan Ongkos Kirim Pada Menu Billing di PT. Clodeo Indonesia Jaya Berbasis Web Menggunakan Bahasa Pemrograman Javascript” Penelitian ini bertujuan untuk membantu pengguna Clodeo dalam melunasi tagihan ongkos kirim yang ada. Pada proses pembuatan aplikasi berbasis web tersebut penulis menggunakan bahasa pemrograman Javascript serta *framework* nya Angular JS.

1. Batasan Masalah

Untuk Mencapai sasaran yang diinginkan dalam penelitian ini, maka permasalahan dibatasi sebagai berikut:

- Menambahkan fitur *multi payment* pada menu yang sudah ada.
- Pembayaran tagihan ongkos kirim yang ada dengan *multi payment*.
- Memilih metode pembayaran yang di inginkan.
- Mengunggah bukti pembayaran bila memilih metode pembayaran transfer melalui Bank BCA.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan pengamatan yang dilakukan, maka dapat diurutkan permasalahan dihadapi antara lain:

- Bagaimana cara menambahkan fitur *multi payment* pada menu *billing*?
- Apakah bahasa pemrograman javascript dan *framework* angular tersebut efektif dalam mengembangkan fitur yang akan dibuat?
- Seberapa besar pengaruh fitur *multi payment* pada menu *billing* tersebut dalam proses pengelolaan toko *online*?

3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penulis dan pengguna adalah sebagai berikut:

- Agar membantu para *online seller* dalam melunasi tagihan ongkos secara lebih cepat.
- Sebagai fitur yang mempermudah pembayaran tagihan yang masuk.
- Sebagai penerapan kemampuan penulis dalam mengembangkan sebuah fitur dalam aplikasi dan dapat menyelesaikan penelitian.

KAJIAN TEORI

1. Sistem Informasi

Secara umum sistem adalah kumpulan elemen – elemen yang saling terhubung satu dengan yang lain untuk mengerjakan suatu tujuan tertentu.

Sistem bisa diartikan sebagai sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya (Mulyani, 2016:2).

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. Definisi tersebut merupakan definisi informasi dalam pemakaian sistem informasi (Kelly2011:10).

2. UML (Unified Modifying Language)

Unified Modelling Language (UML) adalah standarisasi internasional untuk notasi dalam bentuk grafik, yang menjelaskan tentang analisis dan desain perangkat lunak yang dikembangkan dengan pemrograman berorientasi objek (Pratama, 2013:48).

UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung (Rosa dan Shalahuddin, 2013:133).

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa yang telah menjadi standard untuk visualisasi, menetapkan, membangun dan mendokumentasikan artifak suatu sistem perangkat lunak (Hend, 2006:5).

Unified Modeling Language (UML) adalah keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model 28 tunggal, yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (Martin Fowler, 2005:1).

Dari kedua pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa *unified modelling language (UML)* merupakan pemodelan untuk mendukung pengembangan sistem yang berorientasi objek (OOP).

3. Use Case Diagram

Diagram *use case* bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan himpunan *use case* dan aktor-aktor (Suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini terutama sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna (Muslihudin, 2016:64).

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Subjek penelitian ini adalah pembuatan Sistem Informasi MultiPayment Tagihan ongkos kirim pada menu tagihan di PT. Clodeo Indonesia Jaya.

2. Waktu Dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan pada bulan Agustus 2022 sampai Februari 2023. Penulis melakukan penelitian di Jl. Buah Batu No. 105 A-B, Kel. Turangga, Kec. Lengkong, Bandung.

3. Metodologi Pengumpulan Data

Rencana atau desain penelitian dalam arti sempit dimaknai sebagai suatu proses pengumpulan dan analisis data penelitian. Dalam arti luas sebagai rancangan penelitian meliputi proses perencanaan dan pelaksanaan penelitian. Langkah-langkah penyusunan dalam pembuatan sistem informasi *mutli payment* tagihan ongkos kirim pada menu billing di PT. Clodeo IndonesiaJaya berbasis web menggunakan bahasa pemrograman javascript dan framework angular js adalah sebagai berikut:

a. Studi Literatur

Studi Literatur adalah cara untuk menyelesaikan persoalan dengan menelusuri sumber-sumber tulisan yang pernah dibuat sebelumnya.

b. Metode Eksperimen

Melakukan instalasi GitLab ke Project yang aplikasi yang akan di kembangkan.

c. Metode Sampling

Pengambilan data dilakukan pada project yang sudah berjalan untuk kemudian dijadikan sampling dalam mengembangkan SISTEM INFORMASI *MULTI PAYMENT* TAGIHAN ONGKOS KIRIM PADA MENUBILLING DI

PT CLODEO INDONESIA JAYA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVASCRIPT DAN FRAMEWORKANGULAR JS.

d. Metode Wawancara

Pengembangan aplikasi ini diikuti dengan tanya jawab langsung kepada pihak yang berwenang Ranga Octavian bagian *Product Owner* di PT. Clodeo Indonesia Jaya yang mengetahui sehingga dapat menambah pengetahuan.

e. Konsultasi

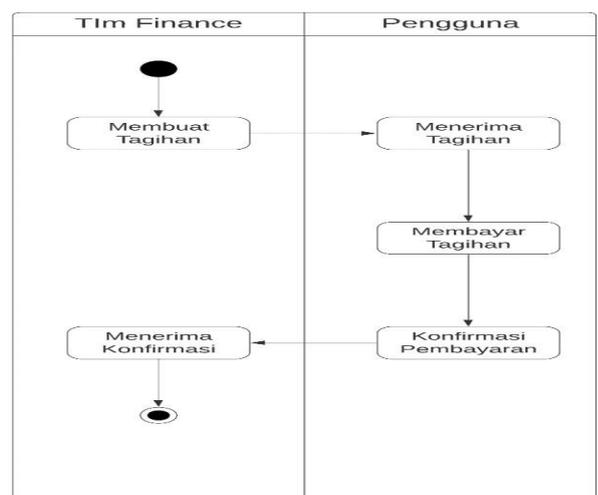
Dilakukan dengan berkonsultasi langsung dengan salah satu *leader* pada bagian yang terkait untuk memberikan arahan dalam pengembangan aplikasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Rancangan

1. Activity Diagram mengumpulkan data

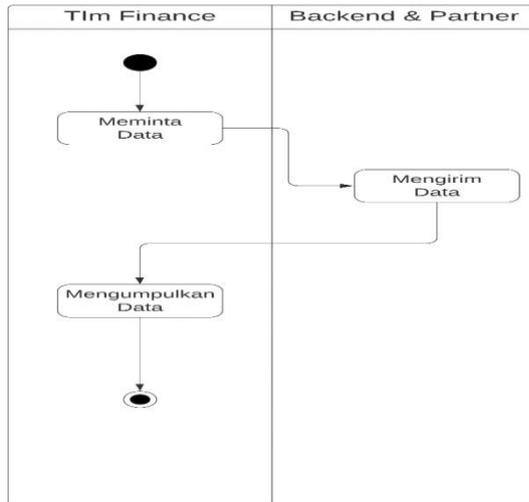
Pada *activity diagram* ini menjelaskan tim *finance* yang melakukan rekap data tagihan ongkos kirim yang di dapat dari para rekan ekspedisi clodeo dan juga merupakan hasil dari data *backend* perusahaan, setelah tim *finance* mendapatkan data tagihan ongkos kirim, maka tim *finance* akan melakukan pencatatan, berikut gambar *activity diagram* nya :



Gambar 1 Activity Diagram Pengumpulan Data

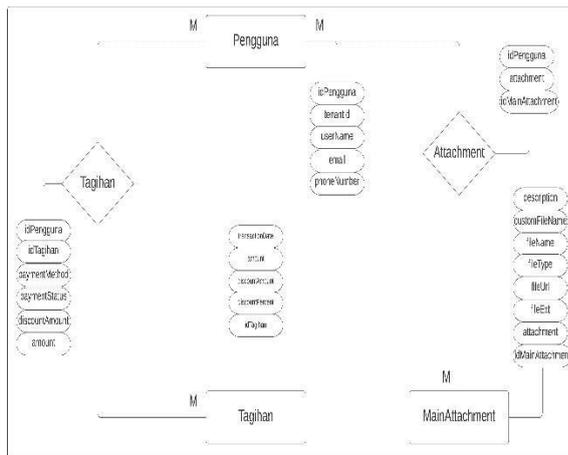
2. Activity Diagram Membayar Tagihan

Pada diagram ini menjelaskan alur pengguna melakukan pembayaran tagihan ongkos kirim



Gambar 2 Activity Diagram Membayar Tagihan

B. LRS



Gambar 3 LRS Tagihan Ongkos Kirim

C. Spesifikasi Basis Data

1. Tabel Pengguna

Fungsi : Menyimpan data pengguna

Jumlah field : 5

Primary Key : idPengguna

Panjang record : 120 byte

Jumlah record : 612 byte

Tabel 1 Struktur Entitas Pengguna

Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
IdPengguna	varchar	35	P.K
UserName	varchar	30	Nama pengguna
Tenant_Id	int	9	Tenant id Pengguna
E-mail	varchar	25	e-mail pengguna

Phone Number	int	13	telepon pengguna
--------------	-----	----	------------------

Tabel 2 Struktur Entitas Tagihan

Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
IdTagihan	varchar	35	Berisi id tagihan; Primary Key
discountPercent	int	6	Data persentase discount
discountAmount	int	20	Data jumlah discount
amount	int	15	Data jumlah tagihan
transactionDate	date	6	Data tanggal tagihan

2. Tabel Transaksi

Fungsi : Menyimpan data transaksi

Jumlah field : 5

Primary Key: idPengguna

Panjang record : 120 byte

Jumlah record : 612 byte

Tabel 3 Struktur Entitas Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
idPengguna	varchar	35	Berisi F.K tabel pengguna
idTagihan	varchar	35	Berisi F.K tabel tagihan
Amount	int	6	Data jumlah tagihan
paymentMethod	varchar	6	Data metode pembayaran
paymentStatus	varchar	3	Data status transaksi
discountAmount	int	35	Data jumlah discount

3. Tabel Lampiran Utama

Fungsi : Menyimpan data Lampiran Utama

Jumlah field : 5

Primary Key: idPengguna

Panjang record : 120 byte

Jumlah record : 612 byte

Tabel 4 Struktur Entitas Lampiran Utama

Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
IdMainAttachment	varchar	35	Berisi id main attachment ; Primary Key
FileUrl	varchar	100	Data file Url
FileType	varchar	10	Data tipe file
FileName	varchar	200	Data nama file
FileExt	varchar varchar	9	Data file extension
Description	varchar	100	Data deskripsi
customFilename	varchar	100	Data name file custom
attachment	varchar	35	Data Lampiran

3. Tabel Lampiran

Fungsi : Menyimpan data Lampiran

Jumlah field : 5
 Primary Key : idPegguna
 Panjang record : 120 byte
 Jumlah record : 612 byte

Tabel 5 Struktur Entitas Lampiran

Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
IdPegguna	varchar	35	Berisi F.K tabel pengguna
attachment	varchar	100	Data lampiran
IdMainAttachment	varchar	35	Berisi F.K; tabel main attachment

D. Hasil dan Tampilan

1. Tampilan Halaman Login

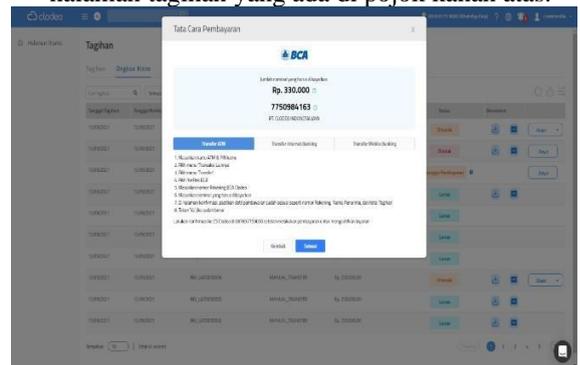
Halaman yang akan pertama kali pengguna akses saat menggunakan aplikasi clodeo.



Gambar 4. Halaman Login Aplikasi

2. Tampilan Halaman Menu Utama

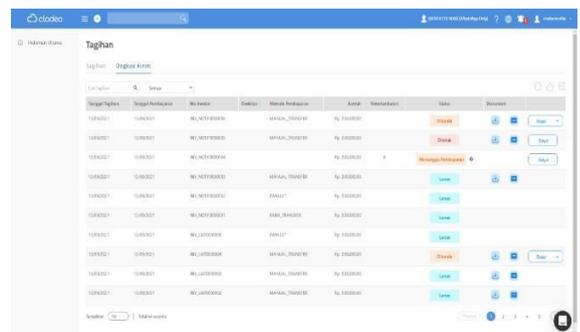
Pada halaman ini pengguna dapat mengakses halaman tagihan yang ada di pojok kanan atas.



Gambar 5. Halaman Utama aplikasi

3. Tampilan Halaman Tagihan Ongkos Kirim

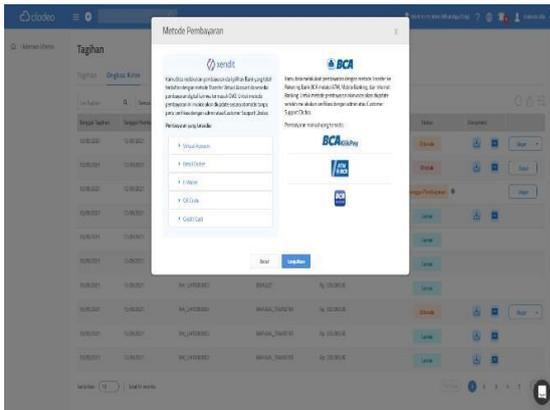
Pada halaman tagihan ongkos kirim akan menampilkan daftar tagihan ongkos kirim para pengguna aplikasi clodeo.



Gambar 6. Halaman Tagihan Ongkos Kirim

4. Tampilan Metode Pembayaran

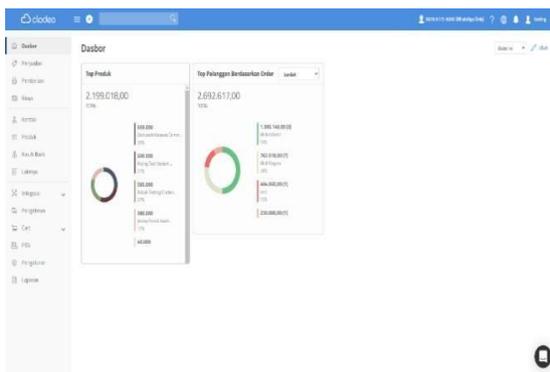
Pada saat pengguna ingin melakukan pembayaran untuk melunasi tagihan ongkos kirim, pengguna dapat memilih metode yang diinginkan.



Gambar 7. Tampilan Metode Pembayaran

5. Tampilan Tranfer Bank

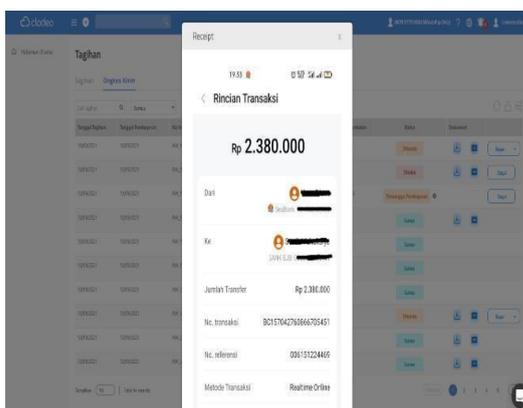
Pengguna juga dapat memilih metode pembayaran melalui transfer bank BCA



Gambar 8. Tampilan Metode Transfer Bank

6. Tampilan Mengunggah Bukti Bayar

Saat pengguna memilih pembayaran transfer bank, maka pengguna perlu mengunggah bukti pembayaran.



Gambar 9. Tampilan Mengunggah Bukti Bayar

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan yang

telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan diantaranya :

- Dengan sistem ini proses penagihan dan pembayaran ongkos kirim kepada para pengguna aplikasi clodeo lebih mudah.
- Dengan sistem ini tim *finance* tidak perlu melakukan rekap data manual dan mengirimkan tagihan ongkos kirim secara manual menggunakan e-mail maupun *chat whatsapp*.
- Sistem memberikan kemudahan pada pengguna aplikasi clodeo dalam mengetahui tagihan ongkos kirim.
- Pembayaran tagihan ongkos kirim dapat dilakukan lebih cepat dan mudah.

2. Saran

Saran yang dapat peneliti berikan untuk Perancangan Sistem Informasi Tagihan Ongkos Kirim Pada Menu Tagihan pada PT. Clodeo Indonesia Jaya adalah:

- Perancangan Sistem Informasi Tagihan Ongkos Kirim Pada Menu Tagihan pada aplikasi clodeo di harapkan lebih kompleks dan mencakup banyak tagihan lain nya.
- Aplikasi clodeo dapat di kembangkan untuk terintegrasi dengan *e-commerce* yang ada agar semakin menarik para *online seller* untuk menggunakan aplikasi clodeo.
- Fitur tagihan ongkos kirim di kembangkan pada aplikasi *mobile* clodeo agar para pengguna *mobile* juga mendapatkan kemudahan dalam melakukan transaksi pembayaran ongkos kirim.

DAFTAR PUSTAKA

- Enterprise, Jubilee. (2017). "Otodidak Pemrograman Javascript". Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Enterprise, Jubilee. (2019), "Belajar Pemrograman Dengan Visual Studio Code". Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Prasetio, Adhi. (2012). "Buku Pintar Pemrograman Web". Jakarta : Media Kita.
- Sari, Ani, Oktarini. Ari, Abdillah, Sunarti. (2019). "Web Programming". Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Winarno, Edy. Ali, Zaki. SmitDev Community. (2018). "Pemrograman Web BerbasisHTML 5, PHP, Javascript". Jakarta : ElexMedia Komputindo.
- Agianto, Bagus. Somantri. (2018). "Wista Sinuraya "Perancangan Aplikasi Informasi Tagihan

- Listrik, PDAM, dan Telepon Berbasis Android pada Wisma Parikesit Tegalrejo kota Salatiga” *Jurnal Ilmiah Teknik Elektro*, vol. 7. Hal 3 - 7.
- Putra, Aditya, Dony. Gusti, Made, Arya, Sasmita. Dkk. (2018). “E-Commerce Marketplace Petshop Menggunakan Integrasi Rajaongkir API dan iPaymu Payment Gateway API”, *JITTER- Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer* Vol. 1, No. 1. Hal 4 – 6.
- Ramadhan, Idrus. (2019). “Analisis Dan Perancangan Sistem Pembayaran Jasa Internet Berbasis Web Dan SMS Gateway”, *SYSTEMATICS*, Vol. 1, No. 1. Hal 3 – 9.
- Tsaqib, Habibul, Mujib. Paulus Tofan Rapiyanta. (2019). “Perancangan Web Sebagai Media Promosi dan Edukasi Produk Ikan Teri (TERICHIP)”, *Jurnal Bianglala Informatika* Vol. 7 No. 1. Hal 3 -5.
- Wicaksono, Dwi, Bagus. Sita Anggraeni. (2017). “Perancangan Website Sistem Informasi Transaksi Tagihan Layanan Purna Jual Properti Pada Pollux Properti Indonesia”, *Technomedia Journal*. Hal 7 – 12.
- Yusmiarti, Kusnita. (2018). “Sistem Informasi Tagihan Rekening Air Berbasis Web”, *Jurnal Informatika AMIK-JI* Vol. 7 No. . Hal 4 – 9.