



**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB  
PADA BIMBINGAN BELAJAR AHE LUBUK BATANG**

**Serly Agustria<sup>1</sup>, Dian Meilantika<sup>2</sup>, Dian Sri Agustina<sup>3</sup>**

<sup>1</sup>Universitas Mahakarya Asia, Universitas Mahakarya Asia<sup>2</sup>, Universitas Mahakarya Asia<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Jl. Jend A. Yani No. 267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

Korespondensi Email: [Agustria248@gmail.com](mailto:Agustria248@gmail.com)<sup>1</sup>, [dianmeisalam@gmail.com](mailto:dianmeisalam@gmail.com)<sup>2</sup>, [dian.sriagustina@gmail.com](mailto:dian.sriagustina@gmail.com)<sup>3</sup>

**ABSTRAK**

Aplikasi manajemen berbasis web ini adalah sebuah aplikasi atau perangkat lunak komputer yang dirancang secara umum untuk mengolah data yang berkaitan dengan pembayaran khususnya pada Ahe Lubuk Batang.

Masalah yang dihadapi Ahe Lubuk Batang saat ini dalam proses pengolahan data pembayaran masih dilakukan dengan pencatatan manual, sehingga membuat owner kesulitan mencari data yang diinginkan. Tujuan dibuatnya aplikasi ini untuk mempermudah owner melakukan transaksi pembayaran.

Hasil yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini adalah agar data pembayaran yang selama ini masih tersimpan dan dikelola secara manual dapat terkomputerisasi sehingga pengguna mulai mengefisienkan waktu serta mempermudah kinerja dalam menjalankan operasional pembayaran pada Ahe Lubuk Batang.

Kata Kunci : Ahe Lubuk Batang, Manajemen Pembayaran Berbasis *web*, Sistem Informasi.

**WEB-BASED MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM  
IN AHE LUBUK BATANG LEARNING GUIDANCE**

**Abstract**

*This web-based management application is an application or computer software designed in general to process data related to payments, especially for Ahe Lubuk Batang.*

*The problem that Ahe Lubuk Batang is currently facing is in the process of processing payment data, which is still done by manual recording, which makes it difficult for the owner to find the data he wants. The purpose of this application is to make it easier for owners to make payment transactions.*

*The expected result of making this application is that payment data that has been stored and managed manually can be computerized so that users start to streamline their time and make it easier to perform payment operations at Ahe Lubuk Batang.*

*Keywords: Ahe Lubuk Batang, Web-Based Payment Management, Information Systems.*

**1. Latar Belakang Masalah**

Seiring berkembangnya teknologi yang sangat pesat menumbuhkan berbagai sarana untuk mendapatkan informasi dengan mudah dan cepat. Perkembangan teknologi sekarang terus mengalami peningkatan yang sangat signifikan sehingga dengan adanya perkembangan teknologi yang sangat modern, maka itu sangat membantu dalam melakukan aktivitas dan kegiatan sehari-hari. Mudah-mudahan orang untuk mengakses berbagai informasi yang cepat dan akurat membuat

penggunaan teknologi semakin digemari oleh semua masyarakat. Penggunaan teknologi sangat penting karena akan memudahkan proses kegiatan belajar mengajar di Bimbingan Belajar Anak Hebat.

Sistem informasi akan sangat membantu proses kegiatan operasional di Ahe Education. Salah satunya dalam pembayaran SPP yang masih menggunakan buku besar untuk mencatat data pembayaran SPP. Bimbingan Belajar Ahe Education cabang Lubuk Batang adalah tempat bimbel pertama yang terletak di jalan Jl. Lintas Baturaja-Prabumulih, Lubuk Batang Baru

Kecamatan Lubuk Batang Provinsi Sumatera Selatan. Namun dalam melakukan pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), dari pihak Bimbel Ahe Education belum memiliki sebuah sistem yang mendukung untuk pembayaran SPP. Kegiatan dalam pembayaran SPP masih dilakukan dengan cara manual seperti melihat catatan siswa yang belum atau sudah membayar uang SPP. Maka hal tersebut bisa menyebabkan terjadinya kesalahan pada saat proses memasukan data siswa.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis berencana untuk mengembangkan sebuah sistem informasi manajemen pembayaran SPP berbasis web yang bertujuan untuk mempermudah pihak Ahe dalam pengelolaan data pembayaran SPP menjadi lebih baik. Dalam proses pembuatan sistem informasi pembayaran SPP Berbasis Web penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Text Editor dengan Sublime Text serta menggunakan database MySQL.

## 2. Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Adapun batasan masalah dalam penulisan proposal ini adalah :

1. Sistem informasi pembayaran SPP ini hanya digunakan untuk melakukan inputan data siswa, mengolah data siswa, dan laporan pembayaran SPP siswa.
2. Sistem informasi pembayaran spp ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Sublime Text dan MySQL sebagai database.

## 3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis merumuskan permasalahan :

1. Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Pada Bimbingan Belajar Ahe Education Untuk Pembayaran SPP dan mempermudah proses kegiatan operasional di Bimbel Ahe dalam pembayaran SPP ?
2. Bagaimana cara menggunakan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web agar proses pembayaran spp lebih optimal dan efisien ?

## 4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dapat ditarik kesimpulan atas tujuan penelitian agar menghasilkan sistem informasi manajemen berbasis Web pada bimbingan belajar Ahe dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Sublime Text dan database MySQL.

## 5. Manfaat Penelitian

1. Bagi Universitas Mahakarya Asia  
Dalam rangka pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memberikan

sumbangsih terhadap upaya pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi berupa produk yang dapat bermanfaat dalam dunia pendidikan.

## 2. Bagi Bimbingan Ahe Education

Diharapkan dengan adanya pembuatan sistem informasi manajemen berbasis web untuk pembayaran spp, dapat membantu dan mempermudah pihak Ahe Education dalam kegiatan operasional. Sehingga bisa mengurangi kesalahan data yang dimasukkan pada saat input.

## 3. Bagi peneliti

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan tentang tata cara penyusunan, pembuatan, dan pengaplikasian sistem informasi manajemen berbasis web pada bimbingan belajar Ahe Education dengan terjun langsung ke lapangan, sehingga peneliti mengetahui secara langsung situasi yang terjadi di lapangan beserta kendala-kendala yang terjadi.

## KAJIAN TEORI

### 1. Ahe (Anak Hebat)

Jaringan Ahe didirikan oleh pasangan suami istri Rahmad Suphianto dan Alifatun Nikmatillah pada tahun 2009. Berpusat di Jl. Kratosuro, Sukoharjo, Jawa Tengah. Ahe adalah cara asyik belajar baca bukan cara cepat, kekuatan utama Ahe adalah pada metode dan sistemnya bukan pada buku modulnya. Metode Ahe dinamakan 6 langkah Ahe yang meliputi : Senam Otak, Remidi, Membaca Modul, Pengayaan, Menulis dan Permainan. Menggunakan pendekatan individual, 1 guru maksimal melayani 2 murid per sesi, satu sesi adalah 30 menit dan waktu belajar murid adalah 3 sesi perminggu.

### 2. Sistem Informasi

Menurut Jogiyanto (2015:11) Sistem Informasi adalah suatu sistem, di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, yang bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

### 3. Administrasi

Menurut Sutha Diah Wijayanti (2017:3) Administrasi adalah kegiatan yang berhubungan dengan penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan tujuan menyediakan keterangan bagi pihak yang membutuhkan serta memudahkan mendapatkan kembali informasi secara keseluruhan dalam hubungan satu sama lain.

### 4. PHP

Menurut Mundzir (2018:3) PHP berasal dari kata "*Hypertext Preprocessor*" yaitu bahasa

pemrograman universal untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML.

#### 5. MySQL

Menurut Jubilee Enterprise (2017:3), MySQL adalah RDBMS yang cepat dan mudah digunakan serta sudah banyak dipakai untuk berbagai kebutuhan dikembangkan oleh MySQL Swedia hampir sebagian besar aplikasi website yang ada di internet dikembangkan menggunakan MySQL dan bahasa pemrograman lainnya seperti PHP. MySQL juga adalah database yang cukup terkenal hampir Sebagai sebagian besar aplikasi berbasis website seperti Wordpress Dilengkapi dengan MySQL. Selain itu, MySQL juga ditawarkan juga ditawarkan dalam berbagai versi termasuk versi gratisan.

#### 6. XAMPP

Menurut Jubilee Enterprise (2017:2), XAMPP merupakan server yang paling banyak digunakan. Fiturnya lengkap. Gampang digunakan programmer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah “menjalankan” salah satu module bernama *Apache* yang dapat memproses PHP.

#### 7. Sublime Text

Menurut Supomo (2016:14) *Sublime Text* merupakan perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau mengedit suatu aplikasi. Sublime Text mempunyai fitur *plugin* tambahan yang memudahkan programmer. Selain itu, Sublime Text juga memiliki desain yang simple dan keren menjadikan Sublime Text terkesan elegan untuk sebuah *syntax editor*. Selain ringan, IDE ini memiliki kecepatan proses simpan dan buka file. Tidak heran kalau IDE ini banyak digunakan terutama dikalangan programmer berbasis web.

#### 8. Framework Codeigniter

Menurut (Sallaby & Kanedi, 2020) mengatakan bahwa codeIgniter adalah sebuah framework yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web. CodeIgniter memiliki eksekusi tercepat dibandingkan dengan framework lainnya. CodeIgniter bersifat open source dan menggunakan model basis MVC (Model View Controller),

#### 9. Bootstrap

Menurut Abdullah, Bootstrap merupakan salah satu framework CSS yang sangat populer di kalangan pecinta pemrograman website. Dengan menggunakan bootstrap, proses desain website tidak dibuat dari nol, sehingga proses desain website lebih cepat dan mudah. Bahkan tanpa kita membuat skrip CSS sedikit pun, kita sudah dapat membuat desain website yang bagus (2016:157).

## METODOLOGI PENELITIAN

### 1. Subjek Penelitian

2

Subjek dari penelitian ini adalah system informasi berbasis web pada bimbingan belajar Ahe Lubuk Batang.

### 2. Waktu Dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Februari 2023 sampai bulan Maret 2023 di Ahe Lubuk Batang Baru Kecamatan Lubuk Batang Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan.

### 3. Metodologi Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian ini banyak data-data yang harus penulis kumpulkan sebagai berkas penyusunan laporan tugas akhir. Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini juga dengan menggunakan metode deskriptif yaitu penelitian yang dilakukan berdasarkan data yang sebenarnya dengan membandingkan teori kemudian mengambil kesimpulan.

1. Metode Interview yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yakni owner AHE Lubuk Batang Baru
2. Metode Observasi yaitu pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian..
3. Metode Studi Pustaka yaitu metode studi pustaka cari referensi atau teori yang diperlukan melalui buku atau jurnal ilmiah sebagai rujukan yang berkaitan dengan masalah-masalah pembuatan sistem informasi manajemen berbasis web pada bimbingan belajar AHE Lubuk Batang.

### 4. Alat Penelitian

Berikut alat penelitian yang digunakan adalah 1 (satu) unit laptop merek ASUS X441N dengan spesifikasi berikut :

1. Unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. Prosesor Intel Celeron N3350 @ 1.10GHz
  - b. Memori RAM 4GB DDR3
  - c. Penyimpanan Internal HDD 500GB
2. Spesifikasi Software
  - a. Sistem Operasi Windows
  - b. Program Aplikasi : Xampp 3.2.2, Sublime Text
  - c. Google Chrome

### 5. Analisis Data

Pada dasarnya, sumber data merupakan hal pokok yang harus dimiliki untuk membangun sebuah sistem informasi. Tanpa adanya data, sebuah sistem tidak akan terbentuk apalagi berfungsi. Dalam survey ke Ahe Lubuk Batang, diperoleh sejumlah sumber data yang cukup valid untuk membangun sebuah sistem informasi

manajemen berbasis web pada bimbingan belajar tersebut diantaranya data siswa, kelas, input pembayaran, satuan, dan laporan. Semua data tersebut nantinya akan digunakan untuk membangun sebuah sistem informasi pembayaran spp. sumber data tersebut dapat menjadi parameter untuk membuat database yang digunakan untuk menyimpan data dari sejumlah sumber data tersebut. Sumber data tersebut juga akan menjadi parameter untuk membuat aplikasi sistem informasi pembayaran spp, seperti form input siswa, input kelas, input pembayaran proses eksekusi input data dan output dari proses input data tersebut.

## 6. Perancangan

### 1. Perancangan Tabel

Pada sistem informasi pembayaran spp ini diakses secara lokal dikarenakan sarana internet yang kurang mendukung sehingga kurang efektif jika diakses melalui internet. Berikut merupakan perancangan dalam membuat sistem informasi pembayaran spp pada Ahe Lubuk Batang.

#### a. Tabel Acces Menu

Field	Typ	Size	Keterangan
Id	Int	11	Primary Key
Level	Varchar	10	
Menu_Id	Int	11	

Tabel 1. Tbl\_Acces Menu

#### b. Tabel Kategori

Field	Type	Size	Keterangan
Kategori_Id	Int	11	Primary Key
Kategori_Nama	Varchar	50	

Tabel 2. Tbl\_Kategori

#### c. Tabel Kelas

Field	Type	Size	Keterangan
Id_Kelas	Int	11	Primary Key
Nama_Kelas	Varchar	10	
Kompetensi_Keahlian	Varchar	50	

Tabel 3. Tbl\_Kelas

#### d. Tabel Log Pembayaran

Field	Type	Size	Keterangan
Id_Pembayar An	Int	11	
Id_Petugas	Int	11	
Nisn	Varchar	10	
Tgl_Bayar	Date	-	

Bln_Dibayar	Varchar	8	
Thn_Dibayar	Varchar	4	
Id_Spp	Int	11	Primary Key
Jmlh_Bayar	Int	11	

Tabel 4. Tbl\_Log\_Pembayaran

#### e. Tabel Pembayaran

Field	Type	Size	Keterangan
Id_Pembayar an	Int	11	Primary Key
Id_Petugas	Int	11	
Nisn	Varchar	10	
Tgl_Bayar	Date	-	
Bulan_Dibayar	Varchar	8	
Thn_Dibayar	Varchar	4	
Id_Spp	Int	11	Primary Key
Jmlh_Bayar	Int	11	

Tabel 5. Tbl\_Pembayaran

#### f. Tabel Petugas

Field	Type	Size	Keterangan
Id_Petugas	Int	11	Primary Key
Username	Varchar	25	
Password	Varchar	256	
Nama_Ptgs	Varchar	35	
Level	Enum	-	
Gambar	Varchar	255	

Tabel 6. Tbl\_Petugas

#### g. Tabel Set Spp

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	Primary Key
Nominal	Int	225	
Tahun	Varchar	15	
Nominal_Per bulan	Int	225	

Tabel 7. Tbl\_SetSpp

#### h. Tabel User Menu

Field	Type	Size	Keterangan
Id	Int	11	Primary Key
Title	Varchar	50	
Url	Varchar	50	
Icon	Varchar	11	
Head_Menu	Varchar	128	

Tabel 8. Tbl\_User Menu

i. Tabel Siswa

Field	Type	Size	Keterangan
Nisn	Char	10	Primary Key
Nama	Varchar	35	
Id_Kelas	Int	11	
Alamat	Text	-	
No_Telp	Varchar	13	
Password	Int	11	
Password_View	Varchar	50	Primary Key
Gambar	Varchar	255	

Tabel 9. Tbl\_Siswa

j. Tabel Spp

Field	Type	Size	Keterangan
Id_Spp	Int	11	Primary Key
Tahun	Varchar	15	
Nominal	Int	11	
Total_Terbyr	Int	255	
Nominal_Terbayar	Int	255	
Total_Bulan	Int	255	

Tabel 10. Tbl\_Spp

k. Tabel Sub Kategori

Field	Type	Size	Keterangan
Subkategori_id	Int	11	Primary Key
Subkategori_nominal_perbulan	Varchar	50	
Subkategori_nominal_pertahun	Varchar	50	
Sub_kategori_id	Int	11	

Tabel 11. Tbl\_Sub\_Kategori

2 Perancangan sistem

a. Desain Rancangan Login Admin

Gambar 1. Halaman Login

b. Desain Rancangan Tampilan Dashboard

Gambar 2. Halaman Dashboard

c. Desain Rancangan Tampilan Menu Data Petugas

Gambar 3. Halaman Menu Petugas

d. Desain Rancangan Tampilan Tambah Petugas

Gambar 4. Halaman Tambah Petugas

e. Halaman Menu Data Siswa

Gambar 5. Halaman Data Siswa

i. Halaman Menu Data Spp

Gambar 9. Halaman Data Spp

f. Halaman Tambah Siswa

Gambar 6. Halaman Tambah Siswa

i. Halaman Menu Pembayaran

Gambar 10. Halaman Pembayaran

g. Halaman Menu Data Kelas

Gambar 7. Halaman Data Kelas

j. Halaman Menu History

Gambar 11. Halaman History

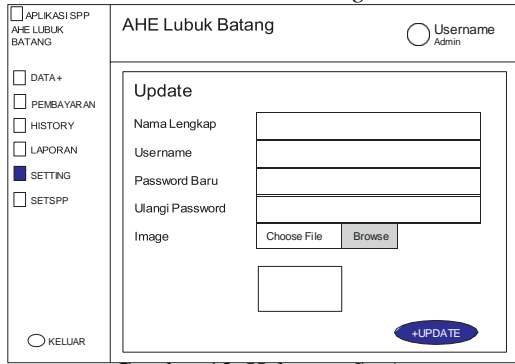
h. Halaman Tambah Kelas

Gambar 8. Halaman Tambah Kelas

k. Halaman Menu Laporan

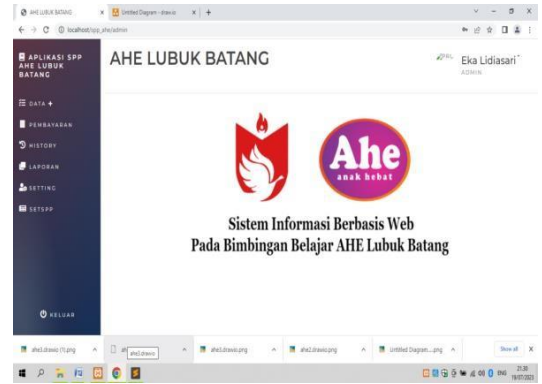
Gambar 12. Halaman Laporan

l. Halaman Menu *Setting*



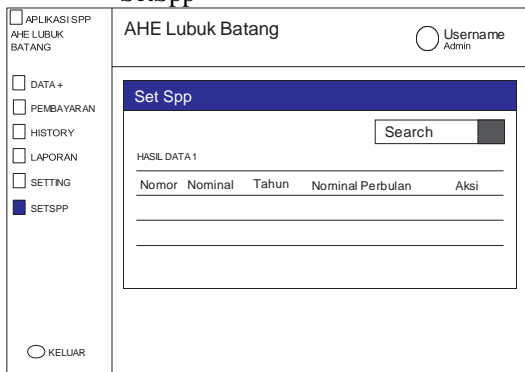
Gambar 13. Halaman *Setting*

Halaman Dashboard



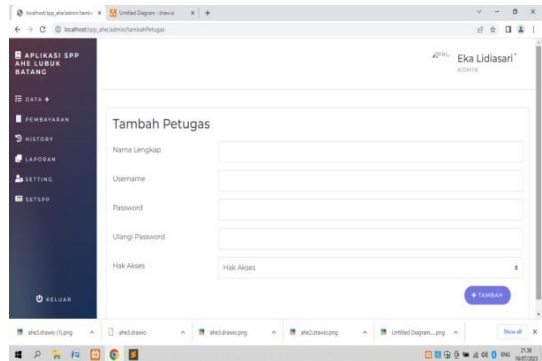
Gambar 16. Tampilan Halaman Dashboard

m. Desain Rancangan Tampilan Menu *SetSpp*



Gambar 14. Halaman *SetSpp*

b. Halaman Input Petugas



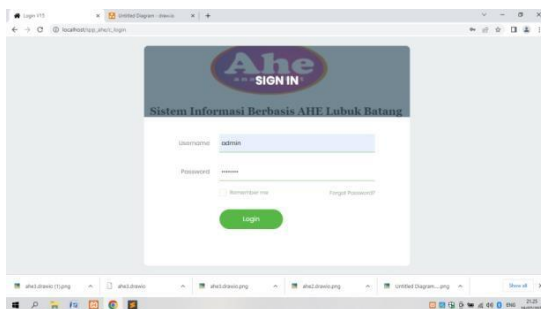
Gambar 17. Tampilan Halaman Input Petugas

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

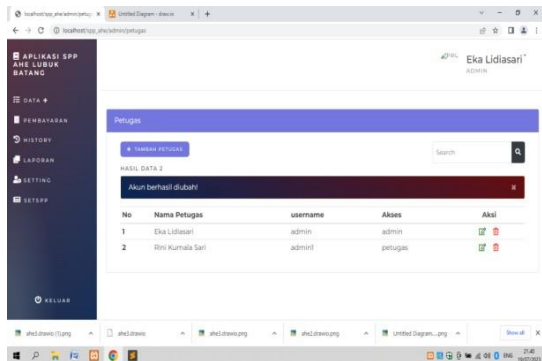
Adapun hasil yang di dapatkan dari dibangunnya sistem informasi pembayaran spp ini adalah dapat mempermudah admin/petugas dalam melakukan transaksi pembayaran menjadi tertata rapi. Berikut ini adalah penjelasan masing - masing bagian dalam sistem informasi sistem informasi pembayaran spp tersebut :

a. Halaman Login



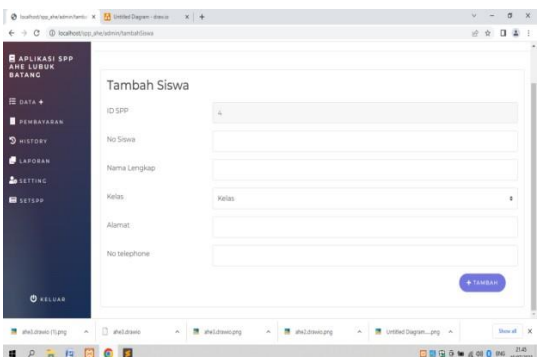
Gambar 15. Tampilan Halaman *Login*

c. Halaman Petugas



Gambar 18. Tampilan Halaman Petugas

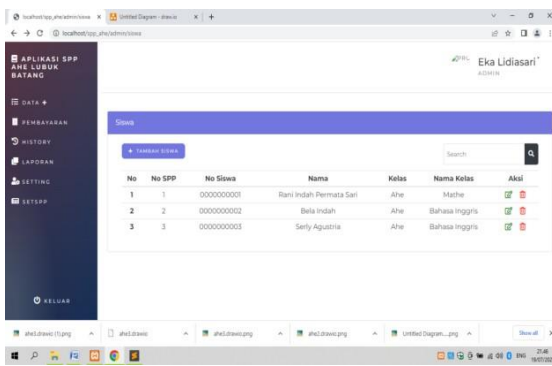
d. Halaman Input Siswa



Gambar 19. Tampilan Halaman Input Siswa

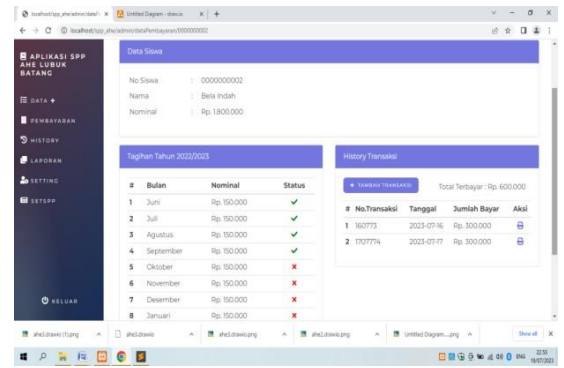


e. Halaman Data Siswa



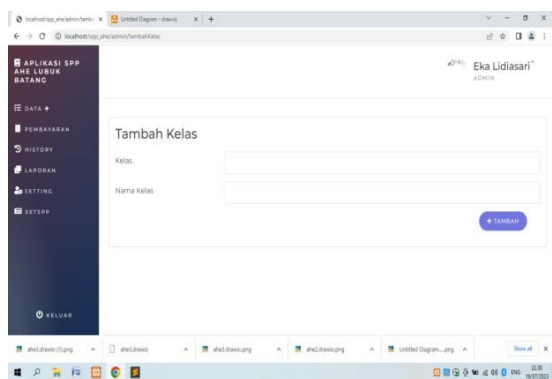
Gambar 20. Tampilan Halaman Data Siswa

Halaman Data Pembayaran



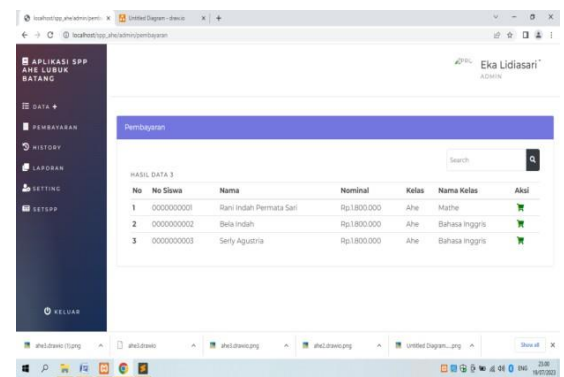
Gambar 24. Tampilan Halaman Pembayaran

f. Halaman Input Kelas



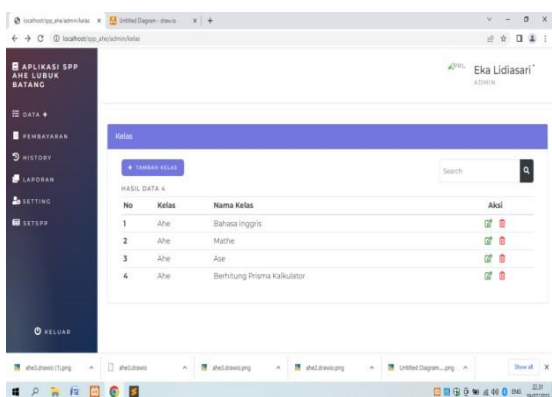
Gambar 21. Tampilan Halaman Input kelas

i. Halaman Tampilan Pembayaran



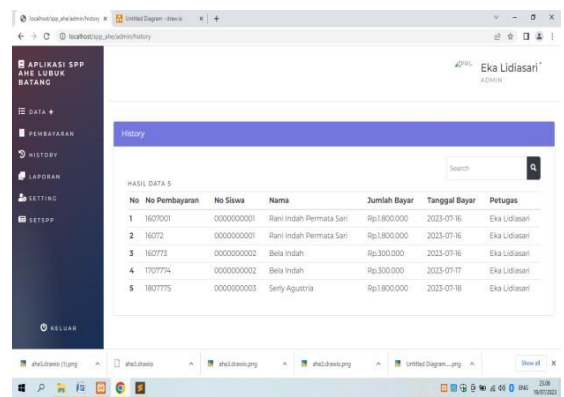
Gambar 25. Tampilan Halaman Pembayaran

g. Halaman Kelas



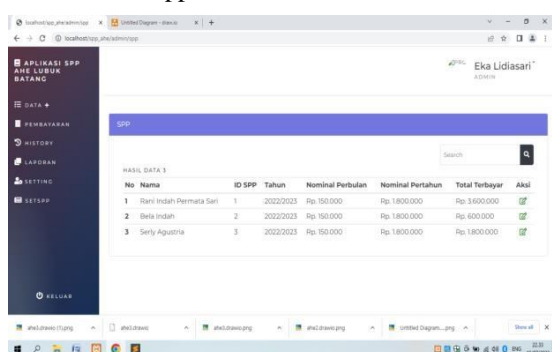
Gambar 22. Tampilan Halaman Kelas

j. Halaman Tampilan History



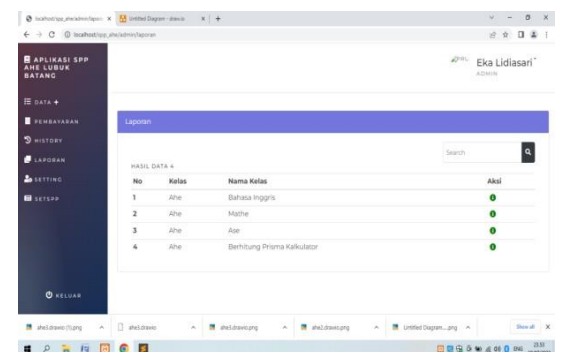
Gambar 26. Tampilan Halaman History

h. Halaman Spp



Gambar 23. Tampilan Halaman Spp

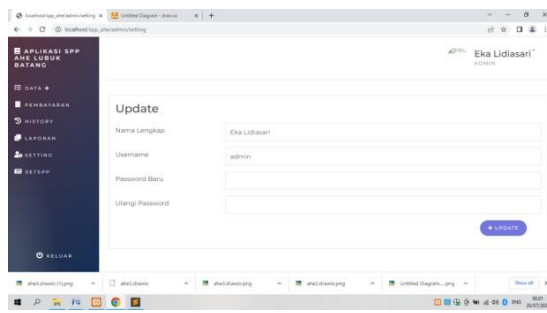
k. Halaman Laporan



Gambar 26. Tampilan Halaman Laporan

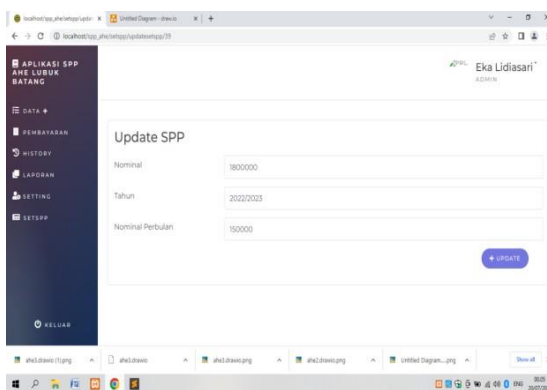


l. Halaman Setting



Gambar 27. Tampilan Halaman Setting

m. Halaman SetSpp



Gambar 28. Tampilan Halaman SetSpp

2. Pembahasan

Langkah-langkah pembuatan sistem informasi manajemen pembayaran spp Ahe Lubuk Batang adalah sebagai berikut :

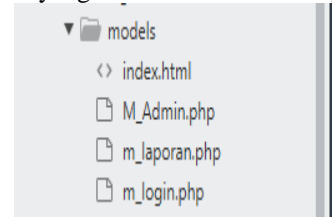
p. Membuat Database

Untuk membuat sistem informasi dengan dukungan database, dapat menggunakan program yang saat ini cukup populer yaitu PHP. Sedangkan database yang dapat digunakan adalah MySQL. Localhost adalah sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat server di dalam komputer. Berikut langkah-langkah dalam membuat database di dalam PHPMyAdmin.

1. Aktifkan XAMPP
2. Buka Internet Mozilla Firefox kemudian ketikkan [http://localhost /phpmyadmin](http://localhost/phpmyadmin) maka akan muncul gambar seperti dibawah ini :
3. Kemudian pilih *new database* lalu isi nama database dan isi nama tabel database lalu klik tombol *create*.
4. Setelah database berhasil dibuat, selanjutnya membuat tabel sesuai yang dibutuhkan. Pada pembuatan database ini terdapat 7 tabel yaitu tabel login, tabel buku, tabel kategori, tabel rak, tabel peminjaman, tabel denda, dan tabel biaya denda.

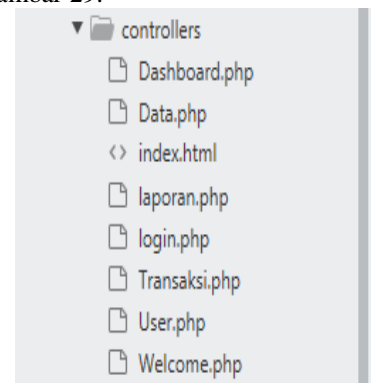
- q. Pembuatan Sistem Informasi Manajemen
- Pembuatan sistem informasi manajemen ini menggunakan code editor sublime text. Program yang digunakan pada sistem ini

adalah framework codeigniter dimulai dengan struktur program dari folder model, view, dan controller. Rancangan struktur program diambil berdasarkan hasil rancangan dan desain yang telah dibuat sebelumnya.



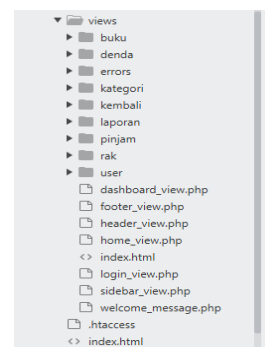
Gambar 29. Struktur Folder Models

Pada program models dibuat struktur file dengan bait program untuk mengolah data kedalam database. Dengan struktur file pada gambar 29.



Gambar 30. Struktur Folder Controller

Untuk folder controller pada struktur program dibuat untuk menampung kode program mengatur alur aliran data. Dengan adanya struktur folder controller dapat menghubungkan view dan model sehingga bisa berfungsi.



Gambar 31. Struktur Folder View

Untuk folder view pada struktur program dibuat untuk menampung kode program untuk tampilan desain sistem yang akan dibuat. Dengan rincian struktur file pada gambar 32.

**KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan yaitu pembuatan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Pada Bimbingan Belajar AHE Lubuk Batang, dapat disimpulkan dengan beberapa hal sebagai berikut :

1. Proses pengolahan data yang terjadi pada sistem informasi manajemen berbasis web pada bimbingan belajar ahe lubuk batang meliputi pengolahan data petugas, data siswa, data kelas, data spp, data pembayaran, dan data laporan.
2. Dengan adanya sistem informasi manajemen berbasis web pada bimbingan belajar ahe lubuk batang ini maka proses pengolahan data tersebut menjadi lebih mudah dan cepat. Data dikelompokkan berdasarkan kriteria tertentu dan laporan bisa dicetak kapanpun.
3. Laporan yang dihasilkan merupakan laporan dari setiap data yang ada. Laporan tersebut meliputi data pembayaran per-kelas.
4. Dengan adanya sistem informasi manajemen berbasis web pada bimbingan belajar ahe lubuk batang ini dapat meminimalisir kesalahan dalam pengolahan data tersebut karena sudah terkomputerisasi.

- Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1) 48-53.
- Yesputra, Rolly, Marpaung Nasrun. 2018. Penerapan Arsitektur Model View Controller (Mvc) Pada Sistem Informasi E-Skripsi Stimik Royal. *In jurnal Informatika Sains dan Teknologi* (Vol. 3 Issue 2, pp. 281-290).
- Feri Sulianta, 2019. *Strategi Merancang Arsitektur Sistem Informasi Masa Kini*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Weli, 2019. *Aplikasi Kasus Siklus Transaksi Bisnis: Suatu Pendekatan*. Jakarta: Universitas Katolik Indonesia Atma Jaya.

### SARAN

Setelah melakukan penelitian, maka dapat menemukan beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam upaya peningkatan kualitas sistem yang telah dibuat. Adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah :

1. Penulis menyarankan agar *user* dapat menggunakan sistem informasi ini sesuai dengan prosedur-prosedur yang telah penulis sampaikan agar sistem informasi bisa dipergunakan sesuai fungsinya.
2. Sistem informasi ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan serta perkembangan dari Ahe Lubuk Batang pada masa yang akan datang.
3. Penambahan fitur yang mendukung penggunaan *cetak pembayaran/struk pembayaran* sehingga proses sirkulasi transaksi pembayaran menjadikan lebih cepat.

### DAFTAR PUSTAKA

- James A O'Brien and George M Marakas, 2016. *Analisi Sistem Informasi/Tata Sutabri, Ed I*, Andy, Yogyakarta.
- Sutha Diah Wijayanti, 2017:3. *Administrasi*. Sidoarjo: Indomedia Pustaka
- Mundzir, M. S.. 2018. *Buku Sakti Pemrograman Web seri PHP*. START UP.
- Supono and Putratama, 2018:1. *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP*, 1<sup>st</sup> ed. Yogyakarta.
- Jubile Enterprice, 2017:3/2. *MySQL dan XAMPP untuk pemula*. PT Elex Media Modula. Bandung.
- Abdulloh, 2016:157. Supono, 2016:14, Tarmizi. Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan My Sql. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya* 2(2), (2019) 41-52.
- Abdulloh Rohi. 2016. *Easy & Simple Web Programming*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. 2020. Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan