

1



# Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 06, No. (2), Desember (2023) Hal. 34-44 ISSN:2776-849X

## MEMBANGUN WEBSITE DESA TARAMAN JAYA MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Muhammad Gilang Asyraf<sup>1</sup>, M.As'ad<sup>2</sup>, Abdulloh Fakhir<sup>3</sup>

<sup>1,3</sup>Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia

<sup>3</sup>Program Studi Informatika, Universitas Mahakarya Asia

<sup>1,2,3</sup>Jl.Jend A. Yani No. 267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

Korespondensi Email: [gilanggamers0810@gmail.com](mailto:gilanggamers0810@gmail.com)<sup>1</sup>, [asadpuzy@gmail.com](mailto:asadpuzy@gmail.com)<sup>2</sup>, [abdullohfakhir@gmail.com](mailto:abdullohfakhir@gmail.com)<sup>3</sup>

### ABSTRAK

Desa Taraman Jaya adalah sebuah desa yang terletak di Kecamatan Semendawai Suku III Kabupaten Ogan Komering Ulu Timur. Dengan luas lahan 625 hektar dan mempunyai jumlah penduduk 2874 jiwa. Informasi tentang desa merupakan hal yang penting untuk memberikan informasi kepada masyarakat. Bagi masyarakat, biasanya informasi mengenai desa didapatkan pada saat ada kegiatan desa. Namun walaupun telah mengikuti kegiatan tersebut tetapi masih banyak masyarakat yang belum mengetahui secara detail mengenai desanya sendiri. Masyarakat banyak yang kesulitan dalam mengetahui informasi tentang program serta prosedur layanan yang ada di desa. Informasi yang tersusun dengan rapi dan baik akan mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai desa.

Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara, observasi, dan studi pustaka. Tahap-tahap yang dilakukan dalam penelitian adalah membuat rancangan database, halaman user dan halaman administrator. Database dibuat menggunakan mysql dan Aplikasi *Text Editor* menggunakan Sublime Text.

Hasil penelitian yang diperoleh oleh penulis selama penyusunan tugas akhir dengan judul "Membuat Website Desa Taraman Jaya Menggunakan *Php dan Mysql*" website ini dapat diakses melalui [www.desataraman.com](http://www.desataraman.com).

**Kata Kunci:** Website, Desa Taraman Jaya

### *BUILDING A TARAMAN JAYA VILLAGE WEBSITE USING PHP AND MYSQL*

### *ABSTRACT*

*Taraman Jaya Village is a village located in Semendawai Sub-District, Tribe III, East Ogan Komering Ulu District. With an area of 625 hectares and a population of 2874 people. Information about the village is important to provide information to the community. For the community, information about the village is usually obtained when there are village activities. However, even though they have participated in these activities, there are still many people who do not know the details about their own village. Many people have difficulty finding information about programs and service procedures in the village. Information that is neatly and well arranged will make it easier for the community to obtain information about the village.*

*Data collection was carried out by means of interviews, observation, and literature study. The stages carried out in the research were designing databases, user pages and administrator pages. The database is created using mysql and the Text Editor application uses Sublime Text.*

*The research results obtained by the author during the preparation of the final assignment entitled "Creating a Taraman Jaya Village Website Using Php and Mysql" this website can be accessed via [www.desataraman.com](http://www.desataraman.com).*

**Keywords:** Website, Taraman Jaya Village

1

## PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju, salah satunya adalah *internet*. *Internet* merupakan bagian dari teknologi informasi yang keberadaannya terus berkembang dari tahun pertahun. Dalam pemanfaatannya, pengguna *internet* semakin hari semakin meningkat pesat. Melihat luasnya cakupan wilayah yang dijangkau oleh jaringan *internet* untuk mencari informasi. Dari banyaknya layanan yang diberikan *internet*, *website* salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu objek kepada pengunjung *internet*.

Pembangunan desa saat ini tidak terlepas dari perkembangan teknologi informasi, mulai dari yang paling sederhana seperti penggunaan telepon seluler sampai pada telepon pintar atau (*smartphone*) hingga pemanfaatan *internet* dengan berbagai fitur yang bertujuan untuk membantu masyarakat dalam melakukan aktivitas sehari-hari tidak hanya dipertanian tetapi sampai dipedesaan. Teknologi informasi dan komunikasi memberikan banyak manfaat bagi kehidupan masyarakat salah satunya adalah mempermudah hal-hal seperti informasi disosial media dan promosi yang bisa dilakukan dengan bantuan teknologi, sehingga informasi tersebut bisa diakses dengan mudah baik oleh masyarakat desa maupun di perkotaan. Desa merupakan suatu wilayah yang ditempati sejumlah penduduk sebagai kesatuan masyarakat yang didalamnya terdapat kesatuan hukum yang memiliki organisasi pemerintahan terendah langsung di bawah camat dan tidak berhak menyelenggarakan rumah tangga sendiri. Desa Taraman Jaya adalah sebuah desa yang terletak di Kecamatan Semendawai Suku III Kabupaten Ogan Komering Ulu Timur. Dengan luas lahan 625 hektar dan mempunyai jumlah penduduk 2874 jiwa.

Informasi tentang desa merupakan hal yang penting untuk memberikan informasi kepada masyarakat. Bagi masyarakat, biasanya informasi mengenai desa didapatkan pada saat ada kegiatan desa. Namun walaupun telah mengikuti kegiatan tersebut tetapi masih banyak masyarakat yang belum mengetahui secara detail mengenai desanya sendiri. Masyarakat

banyak yang kesulitan dalam mengetahui informasi tentang program serta prosedur layanan yang ada di desa. Informasi yang tersusun dengan rapi dan baik akan mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai desa.

Makadari itu penulis membuat *website* desa tentang informasi desa sebagai media sarana untuk memudahkan masyarakat dalam mengetahui informasi tentang desa serta mengetahui infrastruktur desa dan kegiatan yang ada di Desa Taraman Jaya. Berdasarkan latar belakang diatas maka akan dibuatkan *website* pada Desa Taraman Jaya Kecamatan Semendawai Suku III yang tertuang pada tugas akhir dengan judul “Membangun *Website* Desa Taraman Jaya Menggunakan *PHP* dan *MySQL*” yang bertujuan untuk memudahkan masyarakat dalam menerima atau mencari informasi Desa Taraman Jaya.

### 2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam pembuatan *website* di desa Taraman Jaya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara pembuatan *website* desa Taraman Jaya menggunakan *PHP* dan *MySQL*?
2. Bagaimana cara merancang tampilan *website* yang menarik dan mudah digunakan?

### 3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam Pembuatan *Website* Desa Taraman Jaya adalah sebagai berikut:

1. Keterbatasan waktu, pembuatan *website* harus selesai dalam waktu yang ditentukan oleh pihak yang meminta pembuatan *website* yaitu Kepala Desa Taraman Jaya
2. Perancangan *website* menggunakan *framework CodeIgniter*
3. Pembuatan *website* menggunakan *software Sublime Text*

### 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah :

1. Untuk menghasilkan sebuah *website* Desa Taraman Jaya sebagai sarana informasi, agar masyarakat mengetahui lebih detail tentang perkembangan Desa Taraman Jaya.
2. Untuk menghasilkan sebuah *website* Desa Taraman Jaya sebagai sarana informasi, agar masyarakat mengetahui lebih detail tentang perkembangan Desa Taraman Jaya.
3. Untuk mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama menempuh pendidikan di Universitas Mahakarya Asia Baturaja.

1

## 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu:

1. Bagi Mahasiswa
  - a. Mengembangkan kreativitas untuk menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat.
  - b. Memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya.
2. Bagi Perguruan Tinggi
  - a. Sebagai bahan evaluasi Universitas Mahakarya Asia Kampus Kabupaten Ogan Komering Ulu untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswanya dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selamaberlangsungnya kuliah.
  - b. Membina hubungan baik dengan instansi yang terlibat.
3. Bagi Desa Taraman Jaya
  - a. Mempermudah desa Taraman Jaya dalam media informasi.
  - b. Mengetahui apa saja kegiatan yang ada didesa Taraman Jaya.

## KAJIAN TEORI

### A. Website

Menurut Rohi Abdulloh (2016), *Website* dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang di sediakan melalui jalur koneksi internet. Lebih jelasnya, *website* merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh browser. Seperti *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, atau yang lainnya, sedangkan internet adalah jaringan yang digunakan untuk mengirim informasi pada *website*.

*World Wide Web* (W3) atau yang dikenal juga dengan istilah *web* adalah suatu 35tanda yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet. *World Wide Web Consortium* (W3C) adalah organisasi dunia yang mengatur 35standard *World Wide Web* (W3). Organisasi ini berkomitmen dalam mengatur aturan pengembangan *web*, yang terdiri dari 320 anggota.

Selain mengatur aturan pengembangan *web*, juga ikut melibatkan diri dalam dunia pendidikan. Beberapa 35standard hasil

pengembangan dari W3C antara lain *HTML*, *CSS*, *XHTML*, *DOM*, *SOAP* dan *XML*. Pada buku ini juga akan dibahas mengenai beberapa 35standard W3C yaitu *HTML (Hyper Text Markup Language)* dan *CSS (Cascading Style Sheets)*.

### B. Desa Taraman Jaya

#### 1. Sejarah Desa Taraman Jaya

Desa Taraman Jaya terbentuk berdasarkan UU Nomor 37 tahun 2003 dan merupakan salah satu desa yang ada berada di Belitang, Kabupaten Ogan Komering Ulu Timur.

#### 2. Visi dan Misi

Adapun Visi dan Misi Desa Taraman Jaya adalah :

- a. Visi  
Bersama menuju desa yang sejahtera,cerdas,sehat dan aman.
- b. Misi
  1. Membangun sarana dan prasarana berbasis masyarakat.
  2. Meningkatkan dan memberdayakan masyarakat.
  3. Membangun perilaku hidup bersih melalui peran serta masyarakat.
  4. Menumbuhkan rasa cinta kebersihan.

### C. XAMPP

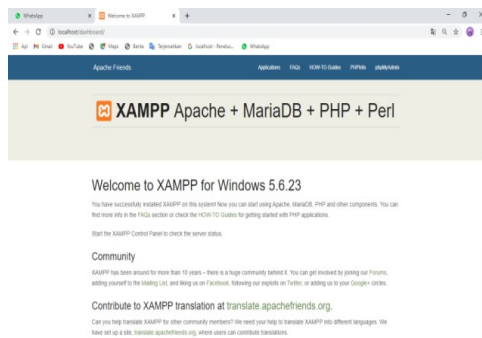
*XAMPP* adalah Singkatan dari X (tempat *system* operasi apa pun), *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. *XAMPP* adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak *system operasi*, merupakan kompilasi dari beberapa program. *XAMPP* merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket (Rahmi Roza, dkk., 2020:82). Adapun macam-macam fungsi *XAMPP* sebagai berikut :

1. sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), dengan adanya server lokal ini pengguna tidak perlu menyewa server sungguhan dan internet untuk mengembangkan web yang diinginkan.
2. Sesuai dengan program tambahan yang disediakan didalamnya, Misalnya *MySQL* untuk mengakses database, *PHP* untuk menjalankan bahasa pemrograman *PHP* dengan server *apache* dan terdapat program pendukung lainnya.
3. *XAMPP* berfungsi sebagai penerjemah bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl* yang mana harus menggunakan server untuk menjalankan prosesnya.

Berikut langkah-langkah penggunaan *XAMPP* yaitu :

- a. Buka aplikasi *XAMPP*, bisa melalui *Start* menu atau desktop, dan klik *icon XAMPP* atau jika anda membukanya begitu proses instalasi selesai maka klik *yes*, ada banyak versi *xampp* yang beragam mulai dari versi 5,6,7,8 dan disini penulis

- 1 menggunakan XAMPP versi 5.6 karena lebih simple dan mudah di pahami.
- b. Setelah terbuka, silahkan klik tombol *Start* pada kolom *Action* sehingga tombol tersebut berubah menjadi *Stop*. Dengan mengklik tombol tersebut, artinya itulah aplikasi yang dijalankan. Biasanya jika saya menggunakan *XAMPP*, yang saya *start* hanyalah aplikasi *Apache* dan *MYSQL*, karena saya tidak memerlukan aplikasi seperti *Filezilla*, dan lain-lain.
- c. Setelah *XAMPP* diaktifkan, Sekarang bukalah *browser* kesukaan Anda, dan coba ketikkan *http://localhost/* di *address bar*. Jika muncul tampilan seperti gambar di bawah ini, maka *XAMPP* sudah bisa digunakan.



Gambar 1. Tampilan Awal *XAMPP*

#### D. HTML

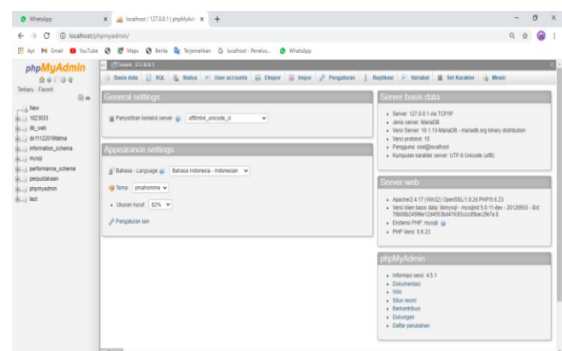
Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks yaitu Standard Generalized Markup Language (SGML). HTML pada dasarnya merupakan dokumen ASCII atau teks biasa, yang dirancang untuk tidak tergantung pada suatu sistem operasi tertentu. HTML dibuat oleh Tim Berners-Lee ketika masih bekerja untuk CERN dan dipopulerkan pertama kali oleh browser Mosaic. Selama awal tahun 1990 HTML mengalami perkembangan yang sangat pesat. Setiap pengembangan HTML pasti akan menambahkan kemampuan dan fasilitas yang lebih baik dari versi sebelumnya. Kegunaan bahasa ini ialah untuk memanipulasi browser sehingga dapat menampilkan informasi yang dapat dibaca oleh pengguna komputer.

#### E. PHP

PHP adalah bahasa pemrograman *script server-side* yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum yang digunakan pada *website* seperti Wikipedia, *WordPress*, Facebook dan lain-lain. Penggunaan PHP banyak dipadukan dengan MySQL. Menurut Hidayatullah dan Kawistara dalam bukunya yang berjudul *Pemrograman Web (2017:223)* mengemukakan bahwa “*PHP Hypertext Preprocessor* adalah suatu bahasa scripting khususnya digunakan untuk *web development*”. *Php* memiliki sifat *server side scripting* sehingga untuk menjalankan PHP harus menggunakan web server. Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari *Personal Home Page* (Situs personal). PHP pertama kali dikembangkan oleh *Rasmus Lerdof* pada tahun 1994. Pada waktu itu PHP masih bernama *Form Interpreted (FI)*, yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari *web*. PHP memiliki fungsi yaitu dapat mempersingkat tatanan HTML dan CSS, input data, management cookies dan *session* dan kompres text.

#### F. MySQL

*MySql* merupakan suatu sistem manajemen *database (database management system)* atau *DBMS*, yaitu sistem yang berguna untuk melakukan proses pengaturan koleksi-koleksi struktur data (*database*) baik yang meliputi proses pembuatan atau proses pengelolaan *database* (Rusli, dkk., 2019:5).



Gambar 2. Tampilan Awal *MySql*

#### G. Sublime Text

Sublime text itu adalah salah satu aplikasi text editor yang biasa digunakan oleh para programmer, khususnya Web Developer. Bisa di ibaratkan sebagai senjatanya web developer.

Berikut kelebihan Sublime Text yaitu :

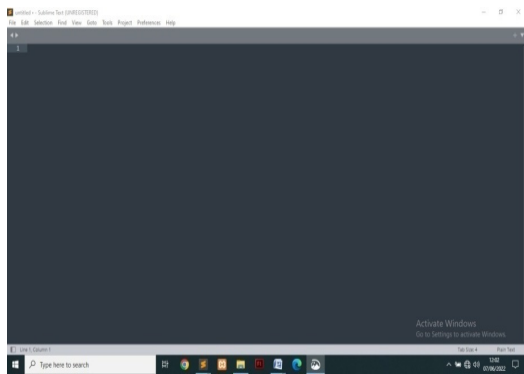
1. Multiple selection ( seleksi banyak )
2. Find in project
3. Go to line
4. Package kontrol dan themes



1

Menurut Supomo dan Putratama (2018:14) mengemukakan bahwa sublime text merupakan perangkat lunak *web editor* yang digunakan untuk membuat dan mengedit sebuah aplikasi.

Sedangkan menurut (Rerung,2018:6) merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk mengelolah *web* atau dikenal sebagai *web editor*.



Gambar 3. Tampilan Awal *Sublime Text*

## H. Database

Database adalah kumpulan data yang terorganisir, saling terhubung, sehingga dapat diakses dengan mudah. Database umumnya berada pada perangkat komputer dan dikelola secara otomatis oleh Database Management System (DBMS). Database berperan penting dalam perkembangan teknologi. melalui kumpulan datanya yang lengkap dan terorganisir. Kebutuhan data pada suatu aplikasi maupun teknologi lainnya menjadi lebih mudah terpenuhi

Ada beberapa database terkenal yang digunakan oleh aplikasi-aplikasi yang ada saat ini. Seperti Oracle, MySQL, Microsoft SQL Server, PostgreSQL, MongoDB, IBM DB2, Redis, Elasticsearch, SQLite, dan Microsoft Access.

Berikut ini ada beberapa jenis-jenis database :

### 1. Operational database

Operational database adalah database yang digunakan untuk mengolah dan menyimpan data operasional secara real-time. Database jenis ini memiliki tingkat fleksibilitas yang tinggi. Kamu bisa mengubah, menghapus, maupun menambahkan data secara langsung dan cepat. Database operasional umumnya digunakan oleh perusahaan untuk menyimpan data

operasional. Seperti data karyawan yang berisi nama karyawan, informasi penggajian, hingga data pelanggan, dsb.

### 2. Relational database

Relational database adalah database yang menyimpan dan menyediakan akses menuju beberapa data yang terikat satu sama lain. Database jenis ini dibuat dengan model relasional. Sehingga, setiap data memiliki relasi dengan data lainnya. Pada database relasional, setiap baris pada tabel data memiliki unique ID atau key. Melalui key tersebutlah, antara baris tabel satu dengan baris tabel lainnya berelasi. Dengan model relasional, database jenis ini dapat digunakan oleh berbagai perusahaan untuk berbagai kebutuhan. Seperti untuk melacak inventaris, memproses transaksi penjualan, hingga mengelola informasi pelanggan.

### 3. Distributed database

Distributed database adalah database di mana data disimpan di lokasi fisik yang berbeda atau tersebar, namun terdistribusi pada satu pusat. Seperti misalnya, data center..

### 4. NoSQL database

NoSQL atau "not only" SQL database adalah database yang menyimpan data dalam format selain tabel rasional. Atau dapat juga dikatakan sebagai database non-rasional. Database NoSQL memiliki berbagai jenis model database. Seperti document database, key-value database, wide-column database, dan graph databases. Selain itu, NoSQL juga menyediakan skema dan skala yang fleksibel dan mudah, dengan jumlah data yang besar dan tingkat penggunaanya yang tinggi.

## I. Bootstrap

Menurut (Nugroho & Setiyawati, 2019) Bootstrap adalah framework css untuk membuat tampilan web. Bootstrap menyediakan class dan komponen yang sudah siap dipakai.

Sedangkan Menurut Alatas dalam Wahyudi dkk (2017) Bootstrap adalah freamework atau tools yang digunakan untuk membuat aplikasi web atau situs web responsive secara cepat, mudah dan gratis. Bootstrap terdiri dari CSS dan HTML untuk menghasilkan grid, layout, typography, table, form, dan navigation. Didalam bootstrap juga terdapat jquery plugins untuk menghasilkan komponen user interface yang cantik seperti transtions, modal, dropdown, scrollspy, tooltip, tab, popover, alert, button dan carousel.

Bootstrap adalah kerangka kerja CSS yang sumber terbuka dan bebas untuk merancang situs *web* dan aplikasi *web*. Kerangka kerja ini berisi template desain berbasis HTML dan CSS untuk tipografi, formulir, tombol, navigasi dan lain-lainnya. Bootstrap

1 pada awalnya dikembangkan oleh pekerja atau programmer Twitter, yaitu Mark Octo dan Jacob Thornton sejak 2011. Sejak diluncurkan pada Agustus 2011, bootstrap telah berkembang dari proyek berbasis CSS menjadi kerangka kerja yang lebih lengkap berisi plugin, javascript, ikon, formulir, dan tombol.

Pada Januari 2012 Bootstrap release versi 2.0 yang telah menyertakan fitur tata letak responsif, dan sejak itu Bootstrap telah banyak digunakan sehingga menjadi proyek *github* yang disalin hingga 20.000 kali. Tepatnya pada Agustus 2014 release kembali versi yang baru yaitu versi 3.0 yang telah mengakomodasi konsep mobile terlebih dahulu. Yang berarti dalam pembuatan dan pengembangan layar terkecil dahulu (*mobile /smartphone*) dan secara bertahap dilayar terbesar.

#### J. Domain

Domain adalah alamat yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website dengan nama yang lebih mudah diingat dan diketik dibandingkan IP address yang sangat rumit. sebenarnya website yang ada di internet berupa rangkaian angka yang disebut dengan IP address yang sulit untuk dihapal dan diketik.

Domain berfungsi untuk menggantikan IP address tersebut dengan nama yang familiar seperti Dewaweb.com. Pada contoh tersebut Dewaweb adalah nama domain yang dipilih dan website yang ingin kamu kunjungi. Sedangkan .com adalah sebuah ekstensi domain yang cocok dengan jenis organisasi atau perusahaan.

#### K. Hosting

Hosting adalah layanan online yang menyediakan fasilitas untuk pengelolaan data untuk situs atau aplikasi berbasis website yang kemudian ditampilkan dilayar pengguna melalui internet.

Fungsi Hosting adalah :

- a. Membuat website
- b. Membuat situs toko online
- c. Membuat email dengan domain sendiri
- d. Meningkatkan keamanan website dengan ssl

#### L. Web Server

Menurut Supono dan Putratama (2018:6) mengemukakan bahwa web server adalah perangkat lunak server yang berfungsi

menerima permintaan dalam bentuk situs web melalui HTTP dan HTTPS dari klien itu, yang dikenal dengan browser web dan mengirimkan kembali (reaksi) hasil dalam bentuk situs yang biasanya merupakan dokumen HTML.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa web server adalah bagian perangkat lunak yang mengandung bermacam protocol web untuk dapat menjalankan perintah dari client, server internet yang digunakan sebagai koneksi dan transfer data (HTML, ASP, ASPX, PHP, JAVA SCRIPT), Selain itu web server adalah aplikasi terpenting dari world wide web (www).

#### M. Web Browser

Menurut Supardi dan Yunita, Marullo dan Wulandari (2017:168) “Browser merupakan perangkat lunak untuk menjalankan program artau scriftweb. Contoh beberapa macam browser yaitu Opera, mozilla FireFox, dan Google Crome.

Penelusur atau penjelajah web adalah perangkat lunak yang berfungsi untuk menerima dan menyajikan sumber informasi dari internet. Sebuah sumber informasi diidentifikasi dengan pengidentifikasi sumber seragam yang dapat berupa halaman web, gambar, vidio, atau jenis konten lainnya.

### METEDOLOGI PENELITIAN

#### A. Subjek Penelitian

Subjek penelitian ini adalah Membuat Membuat Website Desa Taraman Jaya Menggunakan PHP & MySQL. Adapun *software* dan *hardware* yang digunakan dalam pembuatan alat ini adalah *Laptop Acer, Wifi Vivo y12, windows 10 ultimate, Xampp, Css, Html, dan Google Chrome.*

#### B. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan April sampai dengan bulan Juli 2023 penulis melakukan penelitian pada Desa Taraman Jaya, Belitang, Kabupaten Ogan Komering Ulu Timur.

#### C. Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini penyusun menggunakan beberapa metode penelitian untuk mendapatkan data – data yang dibutuhkan, Metode Penelitian yang digunakan yaitu sebagai berikut :

1. Metode interview

*Interview* adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepadayang bersangkutan, dalam hal ini yaitu pihak Kepala Desa Taraman Jaya.

- 1
2. Metode interview  
*Interview* adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu pihak Kepala Desa Taraman Jaya.
3. Metode Referensi  
*Referensi* adalah pengumpulan data *referensi-referensi* yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, majalah, *artikel* dan dokumen baik yang tertulis maupun elektronik yang dapat mendukung dan membantu selama proses penulisan.
4. Metode Observasi  
Metode *Observasi* adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan langsung di desa Taraman Jaya.

#### D. Alat Penelitian

Adapun alat yang di gunakan untuk penelitian ini adalah satu buah laptop *spesifikasi* sebagai berikut:

1. *Hardware*
  - a. Processor Intel Celeron N3350
  - b. Harddisk 500gb
  - c. Memori 2gb DDR3
2. *Software*
  - a. Xampp
  - b. Sublime Text 3
  - c. PHP, Html, Css
  - d. Framework Bootstrap
  - e. Mozilla Firefox
  - f. OS Windows 10 Ultimate 64 bit
  - g. Google Chrome

#### E. Perancangan Sistem dan Desain Tampilan

1. Perancangan Sistem  
Perancangan sistem menggunakan *Diagram Konteks*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram* dibawah ini merupakan rancangan sistem dari Website Desa Taraman Jaya.
  - a. Diagram Konteks  
*Diagram konteks* merupakan pola penggambaran sistem secara global dan rinci. Penggambaran sistem tidak dijelaskan secara rinci karena yang ditekankan adalah interaksi sistem dengan lingkungan atau bagian yang akan mengaksesnya.
  - b. Data Flow Diagram  
*Data Flow Diagram (DFD)* digunakan

untuk menggambarkan suatu sistem. *DFD* dengan jelas menggambarkan mengenai sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan menunjukkan dan kemana data mengalir serta penyimpanan. Dari diagram konteks diatas dapat dijabarkan ke dalam diagram level untuk proses perjalanan data secara rinci atau jelas gambar *Data Flow*.

#### c. Entity Relationship Diagram

*Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah suatu diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data, dipergunakan untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas atau objek yang terlihat beserta atributnya.

##### 2. Perancangan Basis Data

Penulis menggunakan beberapa basis data untuk membuat Website Desa Taraman Jaya Menggunakan Php dan Mysql.

Berikut rancangan tabel-tabel yang penulis gunakan yaitu :

##### a. Basis Data Web\_Desa

###### 1. Tabel Galeri

Database Name : si\_blog  
Table Name : tbl\_gallery  
Primary Key : Id\_img  
Tabel 4. Tabel Galeri

No	Field	Tipe data	Size	Key
1	Id_img	Int	11	Primary Key
2	Nama	Varchar	25	

###### 2. Tabel LevelUser

Database Name : si\_blog  
Table Name : tbl\_lvuser  
Primary Key : Id\_lvuser  
Tabel 5. Tabel LevelUser

No	Field	Tipe data	Size	Key
1	Id_lvuser	Int	11	Primary Key
2	Level User	Varchar	100	

###### 3. Tabel Organisasi

Database Name : si\_blog  
Table Name : tbl\_organisasi  
Primary Key : id  
Tabel 6. Tabel Organisasi

No	Field	Tipe data	Size	Key
1	Id	Char	11	Primary Key
2	pdf	Varchar	25	

1

4. Tabel Posts

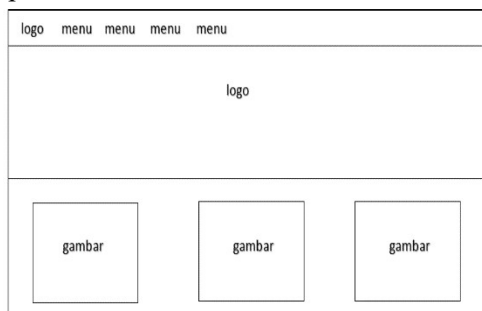
Database Name : si\_blog  
 Table Name : tbl\_posts  
 Primary Key : id\_post

Tabel 7. Tabel Posts

No	Field	Tipe data	Size	Key
1	Id_post	Int	11	Primary Key
2	Img	Varchar	25	
3	Judul	Varchar	255	
4	Artikel	Text	255	
5	Tanggal	Date		
6	Kategori	Varchar	255	
7	Author	Varchar	25	

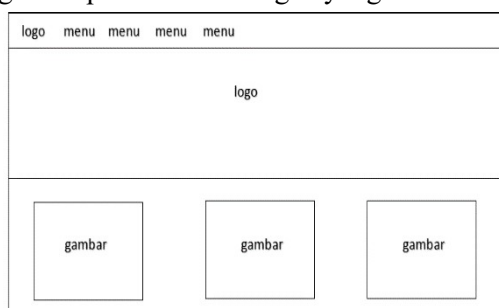
a. Desain Halaman Beranda

Desain halaman beranda dibuat dengan bertujuan agar bisa menghasilkan tampilan aplikasi yang sesuai ketika pembuatan website.



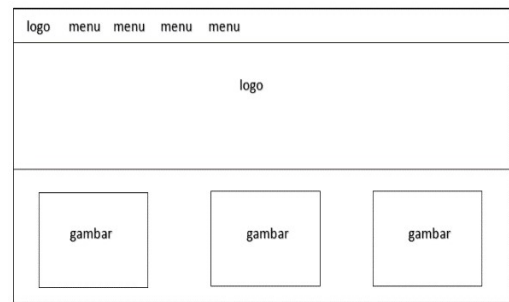
b. Desain Halaman Berita

Halaman ini terdapat beberapa gambar dan deskripsinya yang bertujuan agar tampilan sesuai dengan yang dibuat.



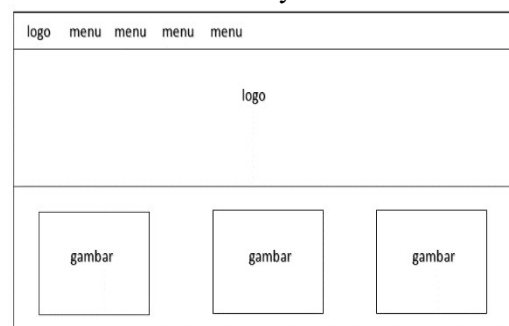
c. Desain Halaman Profil

Halaman ini berisi tentang profil desa yaitu sejarah desa dan visi misi desa.



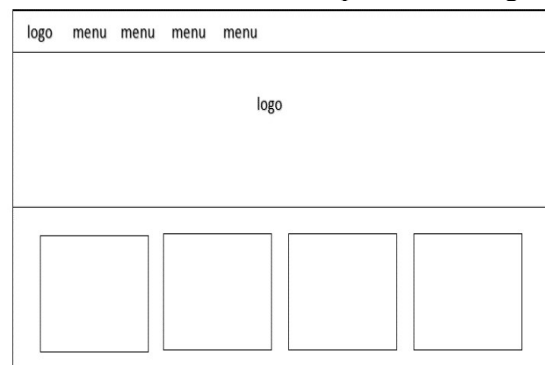
d. Desain Halaman Potensi Desa

Halaman Ini berisi tentang potensi desa yang ada di desa Taraman Jaya.



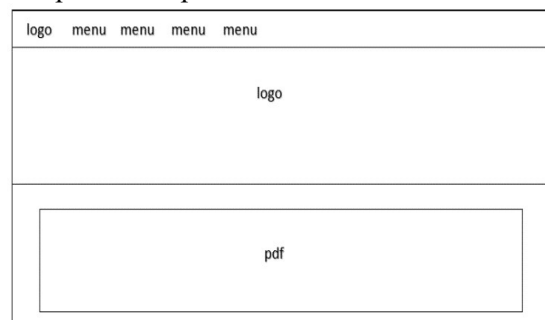
e. Desain Halaman Galeri

Halaman ini akan menampilkan semua gambar.



f. Desain Halaman Struktur Organisasi

Halaman ini akan menampilkan struktur organisasi pemerintahan desa taraman jaya yang berupa softfile pdf.





1

g. Desain Halaman Login Admin

Pada halaman ini digunakan untuk login administrator website desa taraman jaya

h. Desain Halaman Beranda Admin

Halaman ini digunakan admin untuk mengelola website desa taraman jaya

i. Desain Halaman Data Beranda

Halaman ini digunakan untuk mengatur data pada halaman beranda website.

j. Desain Halaman Tambah Data Beranda

Halaman ini digunakan untuk menambah data beranda pada website.

k. Desain Halaman Data Berita

Halaman ini digunakan admin untuk mengelola bagian berita pada website desa taraman jaya.

l. Desain Halaman Tambah Berita

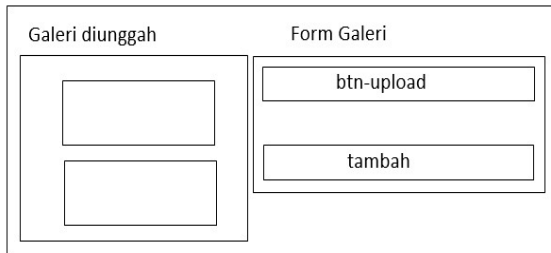
Halaman ini digunakan untuk menambah berita pada website desa taraman jaya.

m. Desain Halaman Data Galeri

Halaman ini digunakan untuk mengelola data galeri seperti menambah gambar baru untuk ditampilkan pada galeri website.

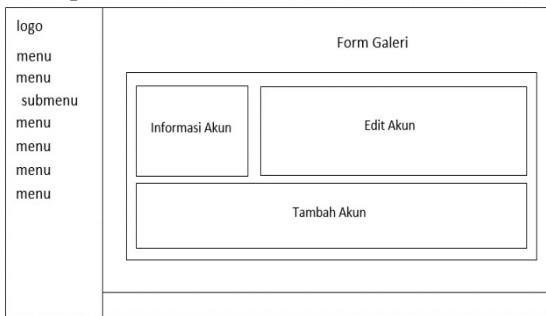
1

n. Desain Halaman Data Struktur Organisasi  
 Halaman ini digunakan untuk mengload file tentang struktur organisasi.



o. Desain Halaman Akun

Halaman ini digunakan untuk mengelola akun admin seperti mengubah nama, username, dan password admin.

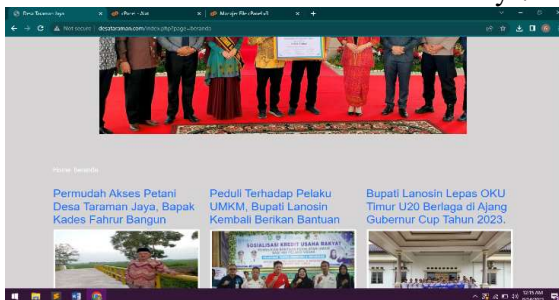


**HASIL DAN PEMBAHASAN**

Hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah Membuat website Desa Taraman Jaya Menggunakan PHP dan MySQL. Adapun tampilan sebagai berikut:

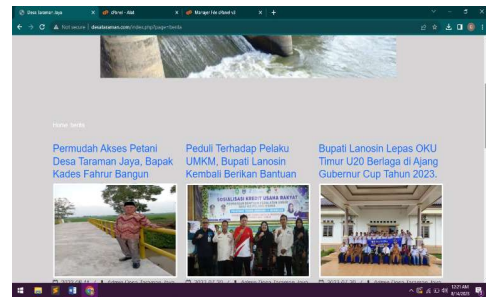
a. Tampilan Halaman Beranda

Halaman beranda website Desa Taraman Jaya.



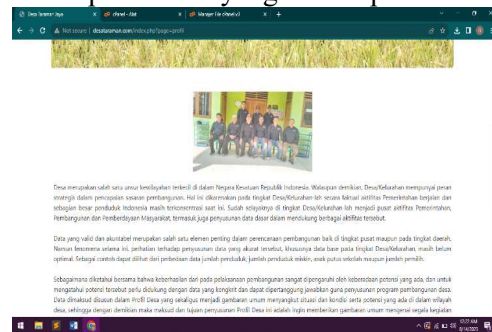
b. Tampilan Halaman Berita

Pada tampilan ini terdapat berita yang akan dipublish.

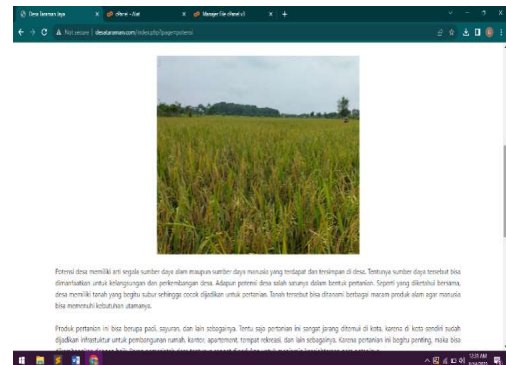


c. Tampilan Halaman Profil

Pada halaman ini akan ditampilkan profil desa yang akan dipublish.

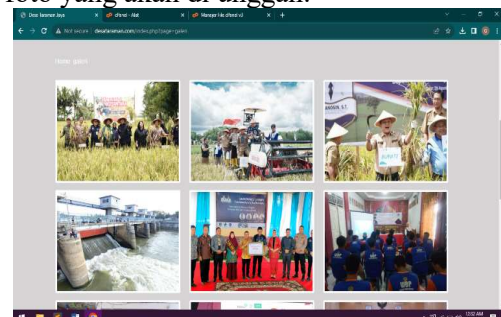


d. Tampilan Halaman potensi desa Pada halaman ini terdapat potensi desa yang akan dipublish.



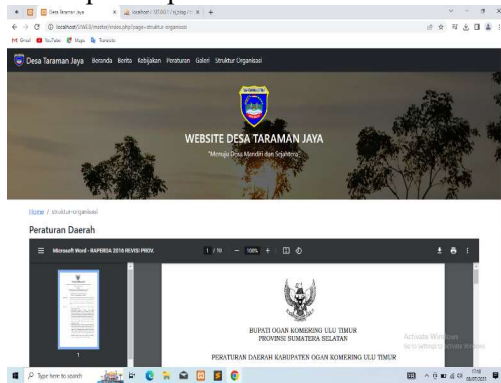
e. Tampilan Halaman Galeri

Pada halaman ini akan menampilkan semua foto yang akan di unggah.

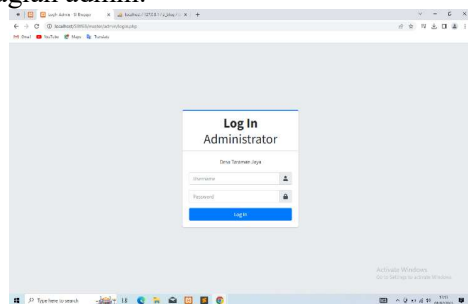


1

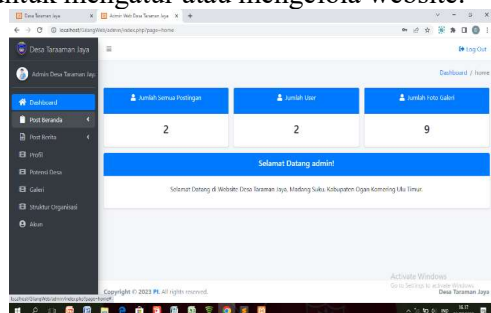
f. Tampilan Halaman Struktur Organisasi Pada Halaman ini digunakan admin untuk mengunggah struktur organisasi berupa file pdf.



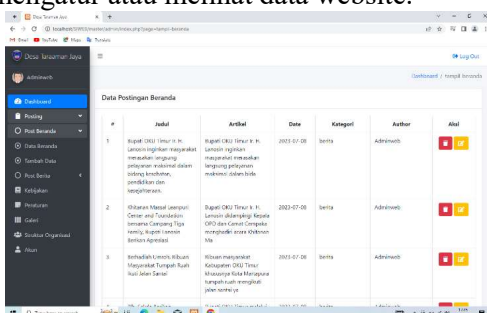
g. Tampilan Login Admin Pada halaman ini digunakan untuk login bagian admin.



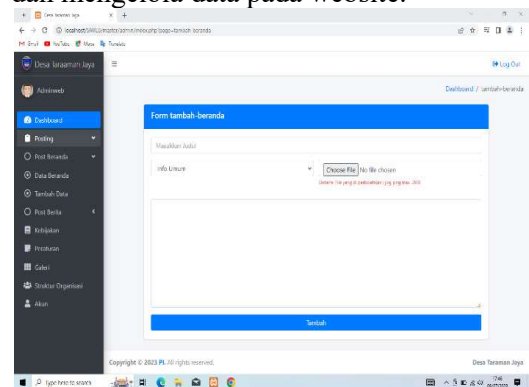
h. Tampilan Beranda Admin Ini adalah tampilan panel kontrol admin untuk mengatur atau mengelola website.



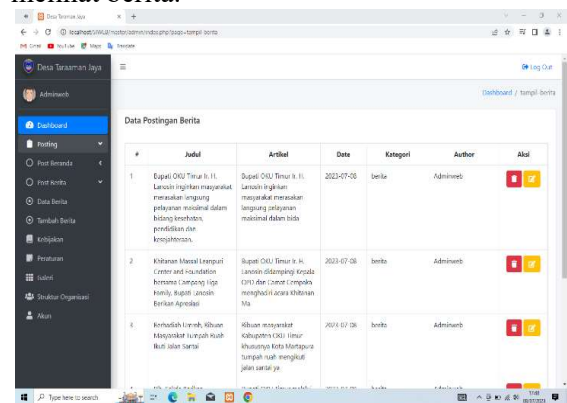
i. Tampilan Data Halaman ini digunakan admin untuk mengatur atau melihat data website.



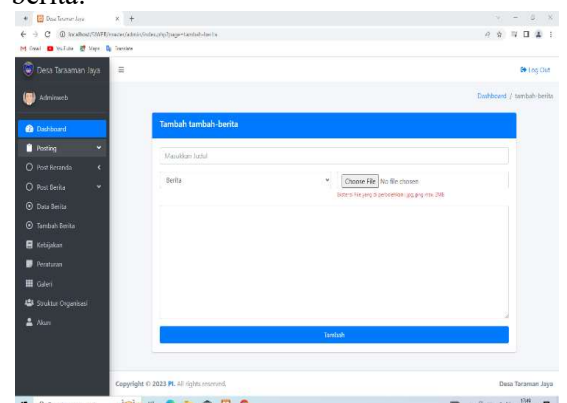
j. Tampilan Pengaturan Data Halaman ini digunakan admin untuk mengatur dan mengelola data pada website.



k. Tampilan Pengaturan Berita Halaman ini digunakan admin untuk mengatur dan melihat berita.

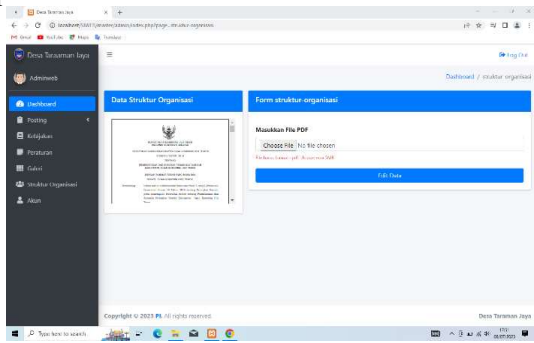


l. Tampilan Pengaturan Tambah Berita Halaman ini digunakan admin untuk menambah berita.



m. Tampilan Halaman Struktur Organisasi Tampilan ini menampilkan struktur organisasi

1



## PENUTUP

### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh oleh penulis selama penyusunan tugas akhir dengan judul “Membuat Website Desa Taraman Jaya Menggunakan *Php dan Mysql*” website ini dapat diakses melalui [www.desataraman.com](http://www.desataraman.com). Maka penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Website ini dilakukan menggunakan framework *Bootstrap* dan software *sublime text, XAMPP, PHP dan Mysql* dan *Microsoft Office Word 2013* sebagai aplikasi desain perancangan website.
2. Jenis website ini yaitu website dinamis yang bisa update data dan juga menggunakan *Frontend* ( HTML dan CSS ) dan *Backend* ( PHP) untuk manajemen website.

### B. Saran

Berdasarkan hasil dari analisa, penulis memberikan saran yaitu sebagai berikut :

1. Desain dan isi website ini bisa dikembangkan secara lebih baik lagi.
2. Website ini bisa dikembangkan lagi dengan menambahkan menu lain-lain.
3. Disarankan untuk mem-backup setiap file yang ada pada aplikasi website karena hosting ini hanya bertahan satu tahun dan untuk tahun selanjutnya bisa diteruskan oleh pihak desa.

## DAFTAR PUSTAKA

- Kurniawan, Y. (2023). *Pembuatan Website Desa Taraman Jaya Menggunakan PHP & MySQL*, Taraman Jaya.
- Madcoms.(2023). *Aplikasi Web Desa Menggunakan PHP dan MYSQL untuk membuat website interaktif*. Yogyakarta:Penerbit Andi.
- Nugroho, bunafit. (2020). *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySql*. Yogyakarta:GAYAMEDIA.
- Nugroho, Kukuh Setyo. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Pada Desa Taraman Jaya Berbasis Web Menggunakan Php Dan MySQL..*
- Rhyza,Nugraheny.(2023).*Pembuatan Website Pelayanan Surat Desa Taraman Jaya*.
- Suchacka, Grayina. (2020). “Pengertian Website Menurut Para Ahli”. *Dalam jurnal of information society vol. 4 issue 2. Nov/Dec 2007. P592-609.*
- Ulfah, Amalia. (2006). *Aplikasi Penjualan Produk Batik Adifani Pekalongan Berbasis Web E-Commerce. Skripsi SI*. Surakarta:Fakultas Teknik. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Vianda, David. (2008) . *Perancangan Sistem Informasi Peniagaan Elektronik (e-Commerce) dengan PHP dan MYSQL. Skripsi SI*. Surakarta:Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Surakarta.