



Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 06, No. (2), Desember (2023) Hal. 9-20 ISSN:2776-849X

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA SMP PGRI 3 BATURAJA BERBASIS WEB

Dini Triananda*¹, Muhajir Arafat², Defi Pujiyanto³

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

³Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

^{1,2,3}Jl. Jendral Ahmad Yani No. 267, Tj. Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab. Ogan Komering Ulu, Sumatra Selatan 32121

Korespondensi Email : trianandadini@gmail.com¹, muhajirarft@gmail.com², dhelpie85@gmail.com³

ABSTRAK

Sistem informasi *web* saat ini sangat dibutuhkan dalam segala sektor pekerjaan dikarenakan sistem informasi berbasis *web* membuat pekerjaan yang awalnya dilakukan berbasis komputerisasi menjadi digital dan mudah diakses kapanpun dan dimanapun. Instansi pendidikanpun tidak luput dari perkembangan teknologi, dalam proses administrasi dan keuangan sekolah harus dikelola dengan baik.

SMP PGRI 3 Baturaja merupakan salah satu instansi pendidikan formal yang sistem administrasi penggajiannya berbasis Komputer. Oleh karena itu penulis mengembangkan sistem ini dengan berbasis *Website*. untuk lebih memudahkan dalam pengaksesan tanpa harus menggunakan komputer dan bisa diakses kapanpun dan dimanapun.

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode pengumpulan data yaitu metode *Referensi*, *Observasi*, dan Metode *Interview*. Dalam pembuatan sistem ini digunakan juga alat bantu pengembangan yaitu *Data Flow Diagram (DFD)*, *Diagram Konteks*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, serta *Sublam text* sebagai pembuatan desain *Database* nya menggunakan *HeidiSQL*. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah sistem informasi yang dirancang untuk mempermudah mengelola Sistem gaji. *Website* ini terdiri dari beberapa inputan, yaitu input data golongan, jabatan, karyawan, kehadiran, dan gaji. Serta laporan dan slip gaji karyawan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Gaji Karyawan Berbasis Web,

WEB-BASED EMPLOYEE PAYROLL INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT AT SMP PGRI 3 BATURAJA

Abstract

Web information systems are currently very much needed in all sectors of work because web-based information system make work that was organally done on a computerized basis digital and easily accessible anytime and anywhere. Educational institutions are also not spared from technological developments in the administrative and financial processes of schools that must be managed properly.

SMP Baturaja is formal education instition with a computer-based payroll administration system. Therefore the authors develop this system based on the website. to make it easier to access without having to use a computer and can be accessed anytime and anywhere.

In this study the authorse used data collection methods, namely observation reference methods and interviews methods. In making this system also used development tools, namely data flow diagrams DFD context diagrams, entity reallionship diagram ERD and sublime text as design making the database uses heidiSQL. From this research and information system is produced that is designed to facilitate processing of the salary system. This website consists of several inputs, namely data input for employee position groups, attendance and salaries as well as reports and employee pay slips.

Keywords : *Website-Based Employees alary Information System,*

PENDAHULUAN

1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini akan informasi yang akurat dan tepat sangat dibutuhkan. Teknologi merupakan bagian yang sangat penting bagi kegiatan sehari-hari baik dibidang pemerintah maupun organisasi. Dengan kemajuan teknologi komputer baik itu dibidang instansi pemerintah maupun mengolah data dan menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.

Sistem informasi *web* saat ini sangat dibutuhkan dalam segala sektor pekerjaan dikarenakan sistem informasi berbasis *web* membuat pekerjaan yang awalnya dilakukan berbasis komputerrisasi menjadi digital dan mudah diakses kapanpun dan dimanapun. Instansi pendidikanpun tidak luput dari perkembangan teknologi, dalam proses administrasi dan keuangan sekolah harus dikelola dengan baik.

SMP PGRI 3 Baturaja merupakan salah satu instansi pendidikan formal yang sistem administrasi pengajiannya berbasis komputerisasi, oleh karna itu penulis mengembangkan sistem ini dengan berbasis *website*. Untuk memudahkan dalam pengaksesan tanpa harus menggunakan komputer dan bisa diakses di mana saja maupun kapanpun.

2 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini batasan masalah agar penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Batasan masalah yaitu pengolahan data karyawan, data jabatan, data golongan, data kehadiran, dan data gaji beserta laporan

3 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas dapat penulis simpulkan bahwasannya sistem gaji disekolah SMP PGRI 3 Baturaja masih menggunakan sistem komputerisasi. Oleh karena itu, untuk memudahkan operator dalam pengaksesan. Penulis akan mengembangkan sistem di sekolah tersebut berbasis sistem *website*

4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang dilakukan penelitian ini adalah:

1. Membangun sistem informasi pengolah data penggajian pada SMP PGRI 3 Baturaja.
2. Untuk membantu operator dalam pengolahan data penggajian pada SMP PGRI 3 Baturaja. Untuk menghasilkan informasi yang lebih terstruktur dan dapat diproses dengan cepat, tepat, dan akurat.

5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu :

1. Bagi SMP PGRI 3 Baturaja
 - a. Membantu operator dalam mengolah sistem data penggajian dan laporan pada SMP PGRI 3

Baturaja menggunakan *website* sehingga memudahkan operator itu sendiri

- b. Untuk menghasilkan sebuah sistem informasi yang bisa diakses dimanapun dan kapanpun
2. Bagi perguruan tinggi
 - a. Dapat mengetahui sejauh mana kemampuan Mahasiswa dalam menerapkan kemampuan dan ilmu selama menjadi Mahasiswa
 - b. Membina hubungan baik dengan instansi yang bersangkutan
3. Bagi Mahasiswa
 - a. Mengembangkan kerativitas untuk menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat
 - b. Menambah wawasan dan pengalaman dalam hal pengembangan aplikasi dan penerapan dalam dunia kerja.

KAJIAN TEORI

1. Sistem Informasi

Menurut Marimi Etal (2016:18), Sistem informasi adalah merupakan suatu komponen yang saling berhubungan dengan proses penciptaan dan penyampaian informasi dalam perusahaan, yang memproses input berupa sumber data, kemudian diproses dengan komponen *hardwer*, *software*, dan *brainware* dan menghasilkan informasi.

2. Penggajian

Menurut Prof Dr.Lijen poltak Sinanbela (2016:237), gaji merupakan suatu kompensasi yang dibayarkan oleh organisasi kepada pegawai sebagai balas jasa atau kinerja yang telah diberikan terhadap organisasi. Kompensasi tersebut biasanya diberikan bulanan kepada pegawai.

3. SMP PGRI 3 Baturaja

1. Sejarah SMP PGRI 3 Baturaja

SLTP PGRI 3 Baturaja, didirikan pada tahun 1980 yang terletak di Desa Tanjung Baru tepatnya dijalan Letnan Ali Hanifa no. 285. Tanjung Baru. Kecamatan Tanjung Raja Timur. Kabupaten Ogan Komering Ulu. Provinsi Sumatra Selatan. Dengan berjalannya waktu SLTP PGRI 3 Baturaja berubah menjadi SMP PGRI 3 Baturaja, pada tahun 2010 sampai tahun 2015 SMP PGRI 3 Baturaja mengalami penurunan siswa yang mendaftar secara drastis sehingga pada tahun 2016 SMP PGRI 3 Baturaja mengalami penutupan atau berhenti beroperasi karena tidak ada siswa yang mendaftar di sekolah ini, pada ajaran baru 2020, seorang yang bernama Ustad Mubasyir Ahmad, S.Pd.I memiliki ide untuk mengaktifkan kembali sekolah ini, dengan mengubah konsep dari sekolah umum seperti biasa menjadi *Bording school* yakni dengan menginap siswa siswa atau santri untuk tetap tinggal di sekolah alias asrama, setelah memiliki siswa SMP PGRI 3 Baturaja mulai beroperasi kembali dengan nuansa baru yaitu *Bording School* Insan Mulia, sekolah tahfidz yang memiliki program unggulan yaitu. a) TAHFIDZ QUR'AN 5 JUZ, sehingga setelah siswa tamat atau lulus dari sekolah mereka semua menjadi siswa atau santri menjadi seorang tahfiz.

- b) pembiasaan tiga bahasa yaitu, bahasa Indonesia, Arab, dan Inggris
- c) Entrepreneurship, memiliki kemampuan dalam kewirausahaan dan bisnis.

2. Visi dan Misi

a) VISI

Mewujudkan cendekiawan muslim yang bertakwa, cerdas, cakap dan terampil. Berkepribadian yang kuat, berwatak pejuang memiliki kemampuan untuk mengembangkan diri dan keluarga serta siap menjadi konseptor agama, nusa dan bangsa.

b) Misi

- 1) Melaksanakan sistem pendidikan nasional dengan pendidikan islam.
- 2) Melaksanakan kegiatan sekolah yang terakselerasi pembangunan IMTAQ dan IMTEK.
- 3) Mewujudkan pembelajaran yang aktif, kreatif, dan inovatif dengan pendidikan yang berkualitas dan berkapabilitas.

4. Framework

Menurut Hakim (2010:3) menjelaskan bahwa, Framework adalah koleksi atau kumpulan potongan-potongan program yang disusun atau yang diorganisasikan sedemikian rupa, sehingga dapat digunakan untuk membantu membuat aplikasi utuh tanpa harus membuat kodenya dari awal.

5. Diagram Konteks

Menurut Yourdon De Marco (2011:64) Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks di representasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.

6. Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram (dfd) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data kemana tujuan data yang keluar dari system, dimana data di simpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan intraksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenalkan pada data tersebut.

7. Entity Reallionship Diagram (ERD)

Menurut Indrajani (2105) Entity Reallionship Diagram (ERD) adalah sebuah pendekatan top-bottom dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasi data-data terpenting yang disebut entitas, dan hubungan anatara entitas-entitas tersebut yang di gambarkan dalam suatu model.

8. Website

Menurut Yeni Susliowati (2019), *website* adalah sejumlah halaman *web* yang memiliki topik saling terkait antara satu halaman dan halaman yang lainnya, yang biasanya ditempatkan pada server *web* yang

dapat diakses melalui jaringan internet maupun jaringan wilayah lokal (LAN).

9. XAMPP

Menurut Bunafit Nuguroho (2011:2) Merupakan paket PHP berbasis *open source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open Source* yang dari beberapa paket yang telah dikembangkan diantaranya adalah *Apache HTTPD, MYSQL 4.1, PHP 5.03, dan php Myadmin 2.6.1*. Menurut Jubilee Entrprise, XAMPP merupakan *server* yang paling banyak digunakan. Fiturnya lengkap, gampang digunakan programmer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah “menjalankan” salah satu module bernama *Apache* yang dapat memproses php (2017:2).

10. Sublime Text

Menurut Supono dan Putratama (2016:14) “sublem text merupakan perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau mengedit suatu aplikasi. Sublime text mempunyai *fitur plugin* tambahan yang memudahkan programmer”.

11. Bootstrap

Bootstrap sebuah *library frameword CSS* yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan *front-end website*.

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Subjek penelitian ini berkaitan tentang sistem informasi penggajian pada SMP PGRI 3 Baturaja berbasis *website* dengan data-data yang berkaitan tentang sistem gaji di SMP PGRI 3 Baturaja.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Februari 2023 sampai dengan selesai. Pengambilan data dilakukan pada SMP PGRI 3 Baturaja yang beralamatkan Jl. Let. Ali Hanafiah. No. 285, Tanjung Baru. Kab, OKU.

3. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Interview

Metode *Interview* yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara menanyakan secara langsung kepada sekretaris SMP PGRI 3 Baturaja mengenai apa yang dibutuhkan sekolah sebagai penunjang kebutuhan data yang masih terkomputerisasi menjadi sistem yang mudah menginputkan dan terkontrol.

b. Metode Referensi

Metode *referensi* yaitu pengumpulan *referensi-referensi* yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, majalah, dan artikel.

c. Metode observasi

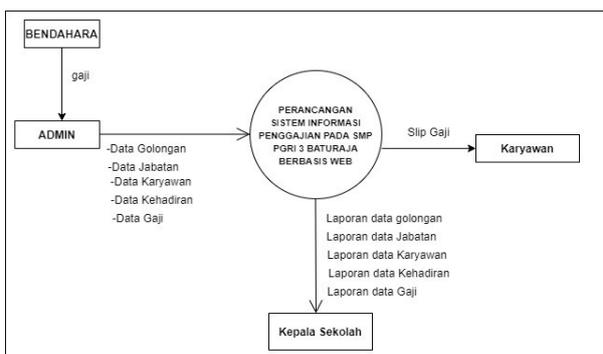
Metode *observasi* yaitu pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang penyusun ambil dalam penelitian

4. Metodologi Penelitian Perancangan Sistem

a. Perancangan

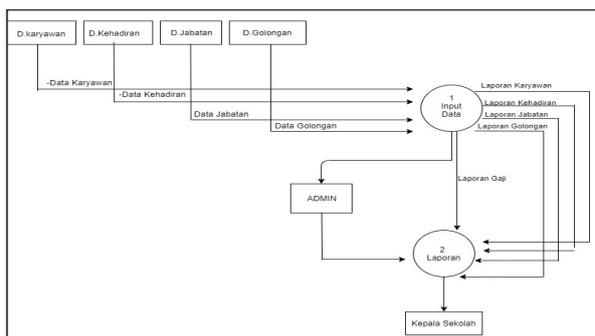
Perancangan sistem merupakan awal dari proses pengembangan sistem. Perancangan ini merupakan salah satu langkah merancang aplikasi. Dalam pembuatan sistem informasi ini, beberapa perancangan sebagai berikut :

1. Diagram Konteks



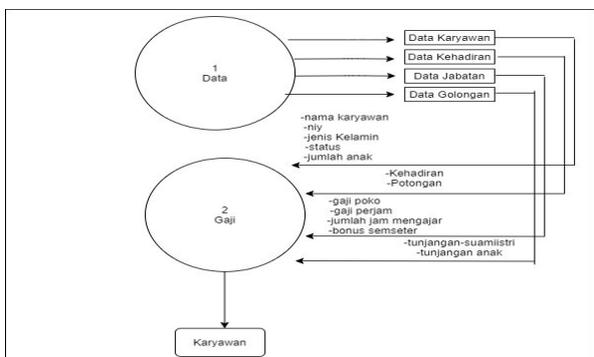
Gambar 3. Diagram Konteks

2. Data Flow Diagram (DFD)



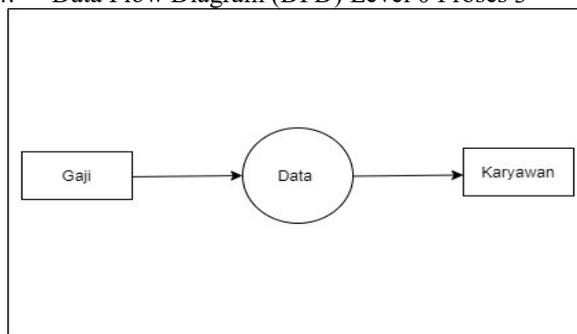
Gambar 4. DFD level 0 proses 1

3. Data Flow diagram (DFD) Level 0 proses 2



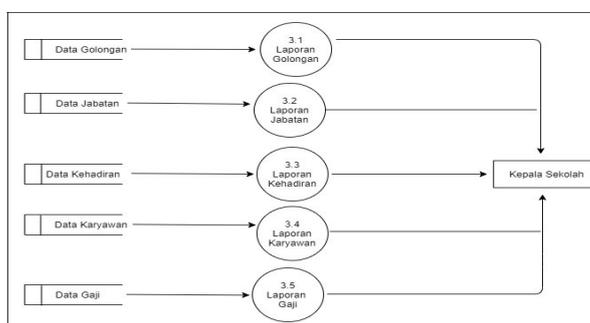
Gambar 5. DFD Level 0 proses 2

4. Data Flow Diagram (DFD) Level 0 Proses 3



Gambar 6. DFD Level 0 Proses 3

5. Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 3



Gambar 7. DFD Level 1 Proses

5. Rancangan Struktur Tabel

Perancangan tabel merupakan bagian terpenting dalam membangun sebuah sistem *database*. *Database* yang digunakan dalam membangun aplikasi penggajian karyawan di SMP PGRI 3 BATURAJA terdiri dari beberapa tabel yaitu :

a. Tabel Login

No	Field	Type	Size	Key
1	Id	Int	11	*
2	User	Varchar	20	-
3	Pass	Varchar	50	-
4	Nama	Varchar	5	-
5	Foto	Varchar	50	-

Tabel 4. Tabel Login

b. Tabel Admin

No	Field	Type	Size	Key
1	Id_Admin	Int	10	*
2	User_Nama	Varchar	15	

3	Password	Varchar	20	
4	Nama_Lengkap	Varchar	20	

Tabel 5. Admin

c. Kehadiran karyawan

No	Field	Type	Size	Key
1	Id_kehadiran	Int	11	*
2	Bulan	Varchar	20	-
3	Tahun	Varchar	4	-
4	Id_karyawan	Int	11	
5	Kehadiran	Varchar	30	-
6	potongan	Varchar	30	-

Tabel 6. Tabel data kehadiran Karyawan

d. Tabel Golongan

No	Field	Type	Size	Key
1	id-golongan	Int	11	*
3	Nama_golongan	Varchar	30	-
4	Tunjangan_suamiistri	Varchar	30	-
5	Tunjangan_anak	Varchar	30	-

Tabel 9. Tabel Golongan

e. Tabel Gaji

No	Field	Type	Size	Key
1	Id_gaji	Int	11	*
2	Bulan	Varchar	20	-
3	Tahun	Int	4	-
4	Id_karyawan	Varchar	11	-

Tabel 10. Tabel Gaji

6. Perancangan Form

a. Rancangan Desain Form Login

Gambar 10. Desain Form Login

b. Rancangan Desain form Input Data Golongan

Gambar 11. Desain Form Golongan

Gambar 13. Desain Form Karyawan

c. Rancangan Desain Form Kehadiran Karyawan

Gambar 14. Desain Form Kehadiran Karyawan

d. Rancangan *From* Tampilan Slip Gaji



Gambar 15. Desain slip gaji karyawan

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. HASIL

Adapun hasil yang didapat dari penelitian tugas akhir yang dilakukan penulis berupa Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada SMP PGRI 3 Baturaja berbasis *Web*.

a. *Form Login*

Form Login berfungsi untuk membatasi *user* yang dapat menggunakan sistem informasi ini. Hanya *user* yang telah tersimpan dalam *database* yang bisa menggunakannya. Adapun tampilan *form login* sebagai berikut.

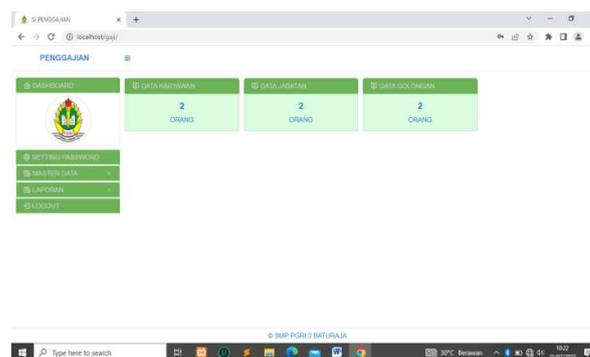


©SMP PGRI 3 BATURAJA, Sumatera Selatan, Indonesia. All rights reserved.

Gambar 16. Gambar *Form* Tampilan *Login*

b. Menu Utama

Menu utama adalah menu yang pertama kali tampil setelah menu *login* berhasil masuk. Adapun tampilan menu utama adalah sebagai berikut :



Gambar 17. Tampilan Menu Utama

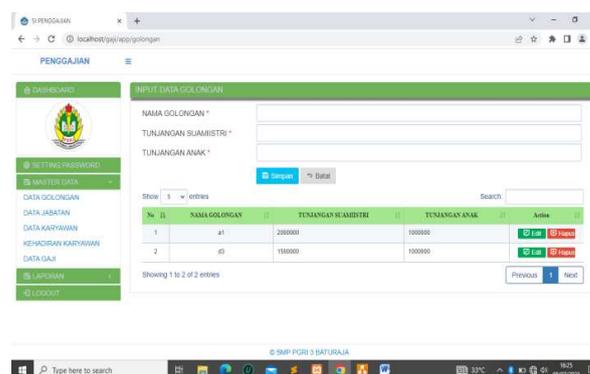
1. Menu Master Data

Menu master data mempunyai 5 (Lima) sub menu, yaitu input data golongan, input data jabatan, input data karyawan, input data kehadiran karyawan, dan input data gaji.

a. Input Data Golongan

Form input data golongan yaitu *form* yang digunakan untuk mengolah data golongan karyawan.

Adapun tampilan *form* input menu data golongan adalah sebagai berikut :



Gambar 18. Tampilan Data Golongan

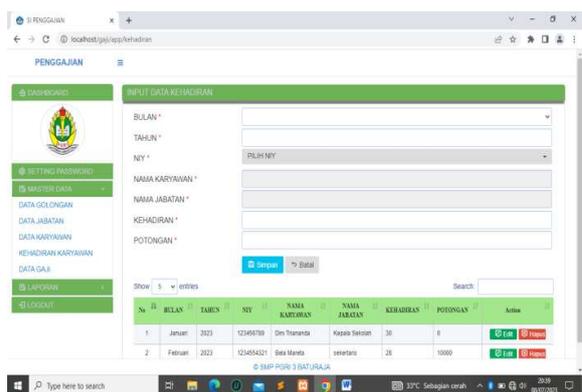
Langkah untuk menginputkan data golongan adalah sebagai berikut :

- 1) Klik tombol data golongan maka akan tampil *form* data golongan
- 2) inputkan data yang tersedia di form golongan tersebut lalu simpan
- 3) Setelah disimpan, menu yang kita inputkan akan masuk ke tabel penyimpana data golongan
- 4) Jika ingin megedit data yang telah diinputkan klik tombol *Edit*
- 5) Jika ingin menghapus data yang telah diinputkan klik tombol Hapus

b. Input Data Kehadiran Karyawan

Form input data Kehadiran karyawan yaitu *form* yang digunakan untuk menginput data kehadiran karyawan SMP PGRI 3 Baturaja

Adapun tampilan *form* input menu data karyawan adalah sebagai berikut :

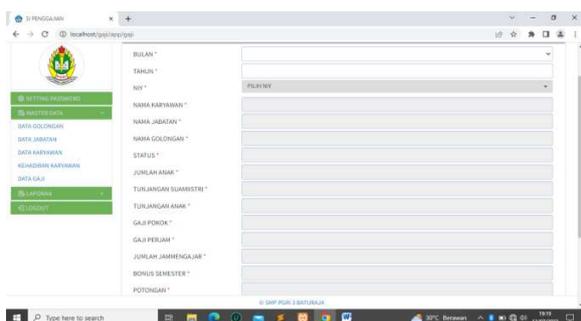


Gambar 21. Tampilan Data Kehadiran Karyawan

Langkah untuk menginputkan data karyawan adalah sebagai berikut :

- 1) Klik tombol data kehadiran karyawan maka akan tampil *Form* data kehadiran karyawan
- 2) Inputkan data bulan, dan tahun yang ingin kita inputkan
- 3) Selanjutnya klik tombol pilih niy supaya data yang kita inputkan dari data karyawan akan otomatis terisi.
- 4) Inputkan data kehadiran dan potongan secara manual
- 5) Jika semuanya telah diinputkan maka klik tombol simpan
- 6) Setelah disimpan, data yang kita inputkan akan tersimpan kedalam tabel penyimpanan data karyawan
- 7) Untuk mengedit data yang telah diinputkan klik tombol Edit
- 8) Untuk menghapus data klik tombol Hapus

c. Data Gaji



Gambar 22. Tampilan Data Gaji

Langkah untuk menginputkan data karyawan adalah sebagai berikut :

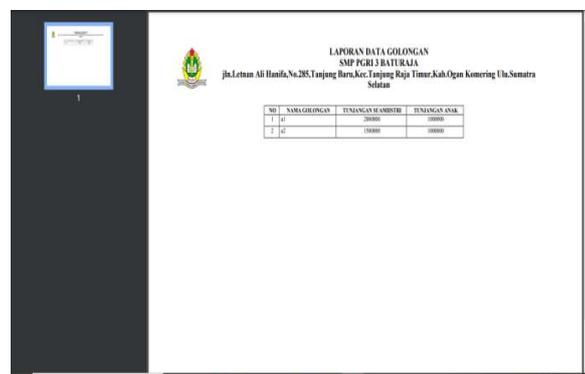
- 1) Klik tombol data kehadiran karyawan maka akan tampil *Form* data kehadiran karyawan
- 2) Inputkan data bulan, dan tahun yang ingin kita inputkan
- 3) Selanjutnya klik tombol pilih niy supaya data yang kita inputkan dari data karyawan akan otomatis terisi.
- 4) Inputkan data kehadiran dan potongan secara manual

- 5) Jika semuanya telah diinputkan maka klik tombol simpan
- 6) Setelah disimpan, data yang kita inputkan akan tersimpan kedalam tabel penyimpanan data karyawan
- 7) Untuk mengedit data yang telah di inputkan klik tombol Edit
- 8) Untuk menghapus data klik tombol Hapus

d. Laporan

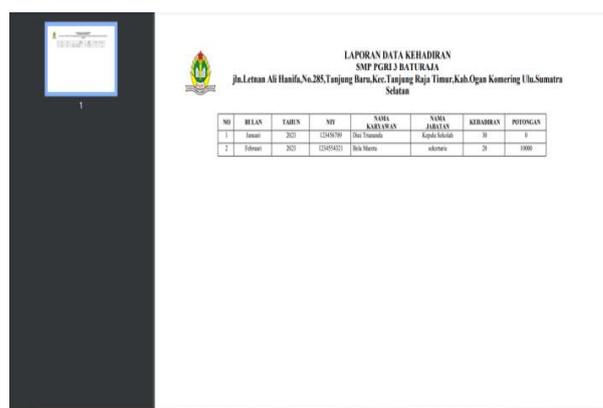
Menu laporan memiliki 5 (Lima) sub menu yaitu menu laporan data golongan, laporan data jabatan, laporan data karyawan, laporan data kehadiran, dan laporan data gaji.

1. Laporan Data Golongan



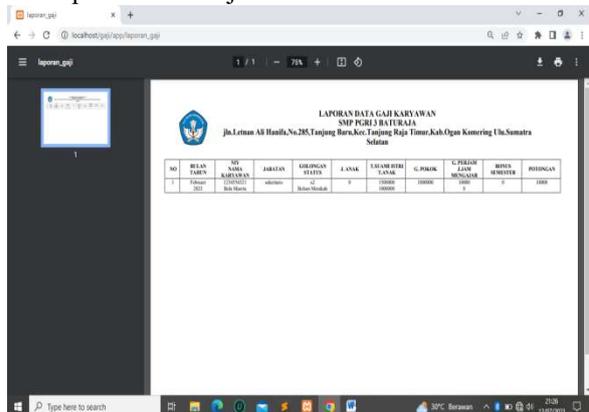
Gambar 23. Tampilan Menu Data Pencarian Laporan

2. Laporan Data Kehadiran Karyawan



Gambar 24. Tampilan Laporan Data Golongan

3. Laporan Data Gaji



Gambar 24. Tampilan Data Laporan Gaji Karyawan

4. Slip Gaji Karyawan



Gambar 25. Tampilan slip Gaji Karyawan

2. PEMBAHASAN

Langkah-langkah pembuatan Sistem Informasi Penggajian Pada SMP PGRI 3 Baturaja berbasis Website.

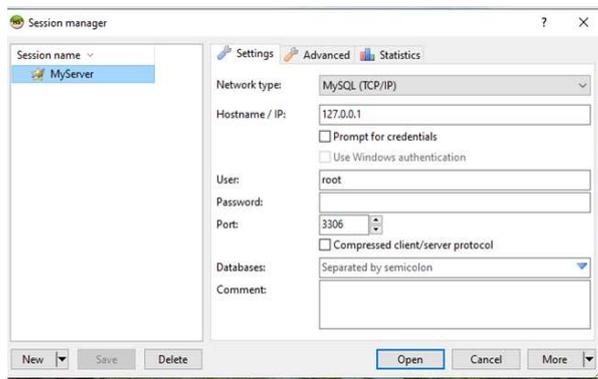
Membuat Database menggunakan HeidiSQL adalah sebagai berikut :

- 1) Download aplikasi XAMPP terlebih dahulu di google
- 2) Jalankan Aplikasi XAMPP, kemudian klik Start Apache dan MySQL



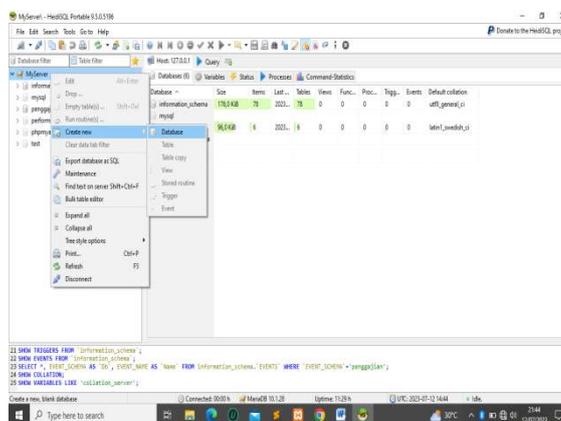
Gambar 34. Tampilan Mengaktifkan XAMPP

- 3) Selanjutnya Download Aplikasi HeidiSQL di google
- 4) Buka aplikasi yang telah di download. Maka akan muncul tampilan awal gambar seperti dibawah ini



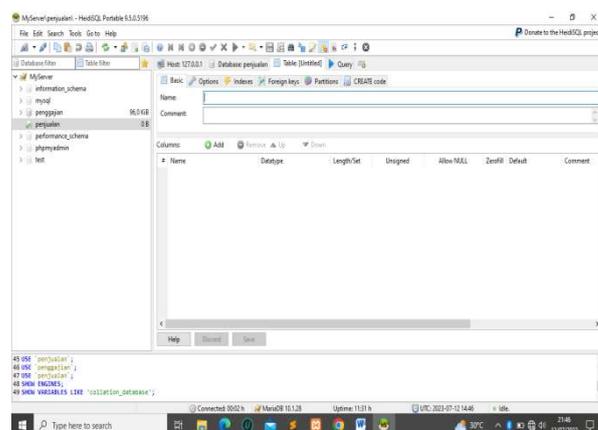
Gambar 35. Tampilan Awal HeidiSQL

- 5) Setelah diklik menu open maka akan muncul tampilan gambar seperti gambar dibawah ini



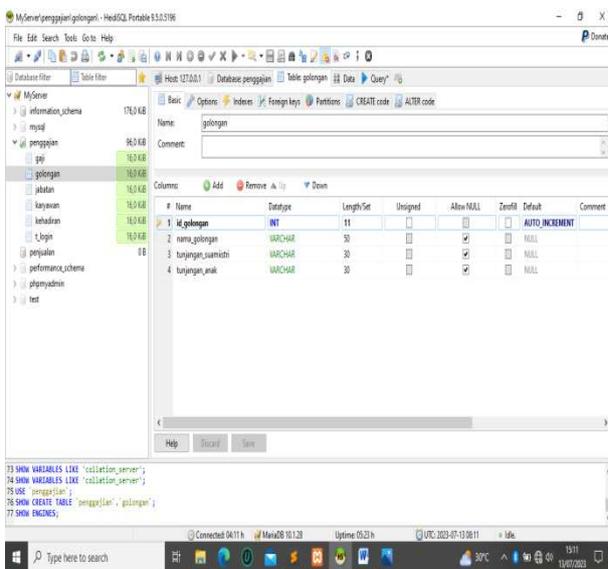
Gambar 36. Tampilan Membuat Database

- 6) untuk membuat database Klik kanan Myserver, klik create new kemudian klik database, isi nama database yang ingin kita buat, setelah itu akan muncul tampilan gambar seperti dibawah ini



Gambar 37. Tampilan membuat Database

- 7) Kemudian isi nama tabel yang ingin kita buat, setelah itu untuk menambahkan kolom klik Add sebanyak yang kita butuhkan. isi name, datatype, length/set. Selanjutnya untuk kata kunci database klik kanan Default pilih AUTO_INCREMENT.



Gambar 38. Tampilan pembuatan tabel.

a. Membuat Form Login

Langkah-Langkah pembuatan *form login* adalah sebagai berikut:

- 1) Langkah pertama membuat *file* dengan nama *login.php*, dan *app.php* pada *folder gaji*.
- 2) Pastikan *localhost* telah *terkoneksi* dengan *database*.
- 3) Kemudian buat desain di *file login.php*, seperti gambar berikut

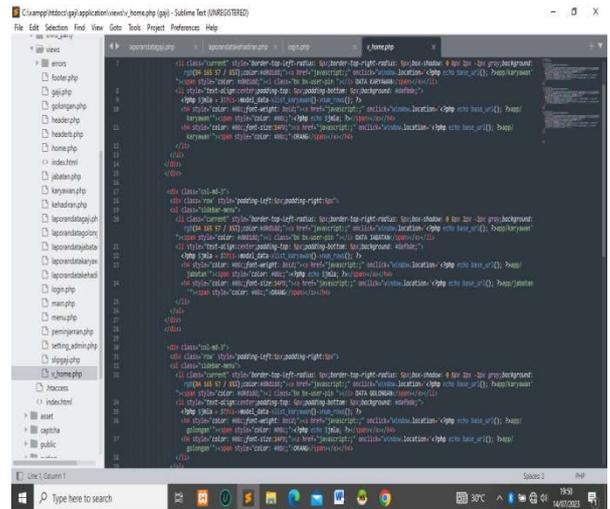


©SMP PGRI 3 BATURAJA, Sumatera Selatan, Indonesia. All rights reserved.

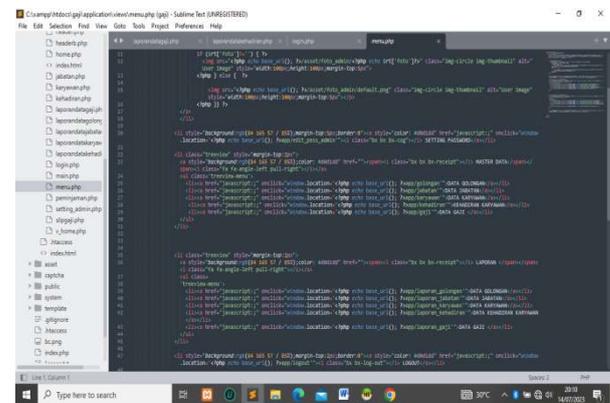
Gambar 40. Tampilan Login

b. Membuat halaman beranda

Pada pembuatan *Website* ini, Penulis menggunakan aplikasi *sublime Text* sebagai media pembuatan *web*. Didalam beranda terdapat 7 menu yaitu data karyawan, data gaji, data golongan, *seting password*, master data, laporan, *logout*. Tampilan *scrip* sebagai berikut :



Gambar 41. Listing data karyawan, jabatan, golongan

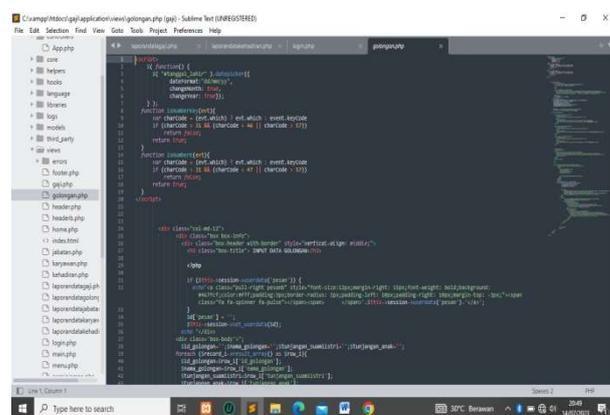


Gambar 42. Listing data gaji, setting password, master data, laporan, dan logout

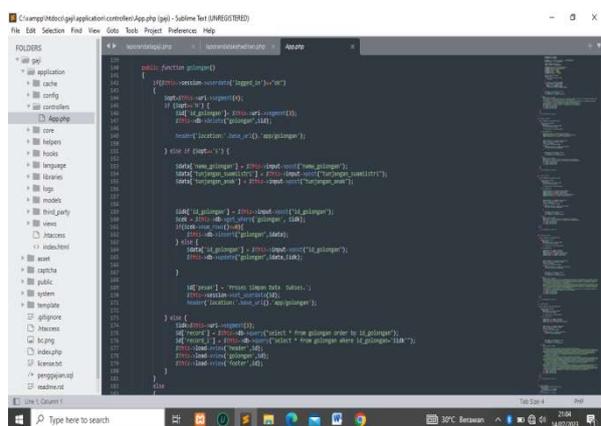
c. Membuat data golongan

Langkah-langkah membuat data golongan adalah sebagai berikut:

- 1) Buatlah *file* data baru di *views*, dengan nama *golongan.php*. Kemudian koneksikan ke *file app.php*.
Kemudian masukan *script* dibawah ini :

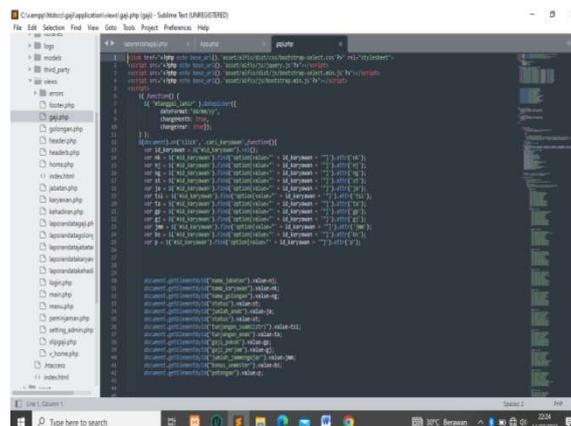


Gambar 43. Listing data golongan.php



Gambar 44. Listing Koneksi data golongan di app.php

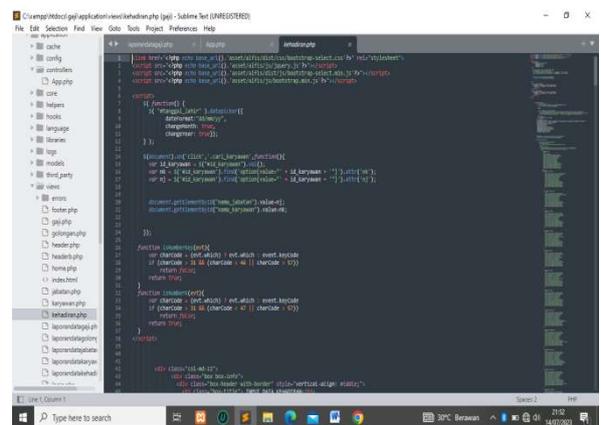
Kemudian masukan *script* dibawah ini :



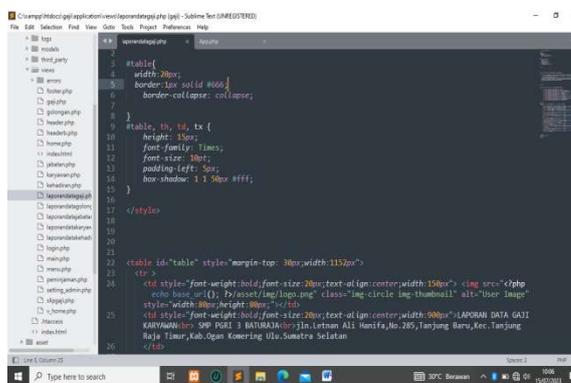
Gambar 51. Listing Koneksi data gaji.php

d. Membuat data kehadiran karyawan
Langkah-langkah membuat data jabatan adalah sebagai berikut :

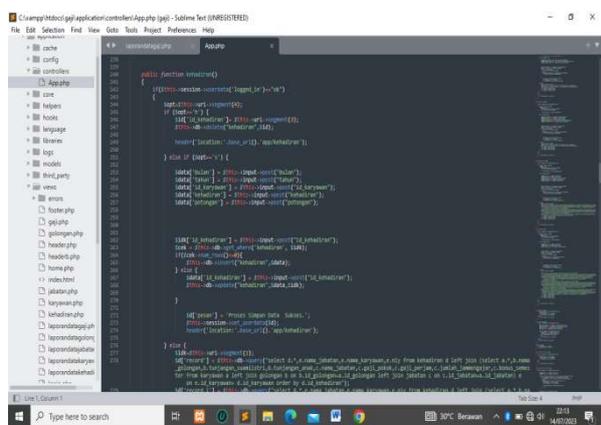
- 1) Buatlah *file* data baru di *views*, dengan nama kehadiran.php. Kemudian koneksikan ke *file app.php*
Kemudian masukan *script* dibawah ini :



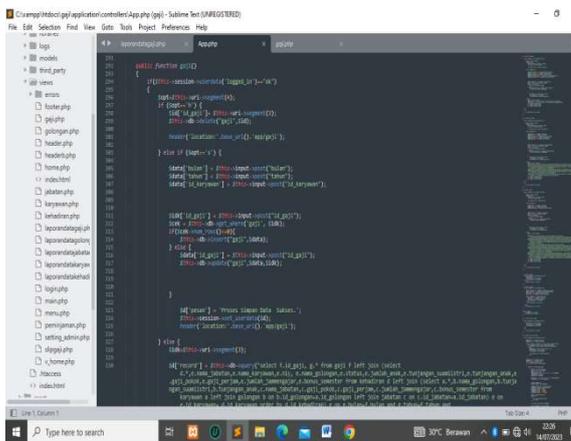
Gambar 49. Listing data kehadiran.php



Gambar 52. Koneksi data gaji di app.php



Gambar 50. Listing Koneksi data kehadiran di app.php

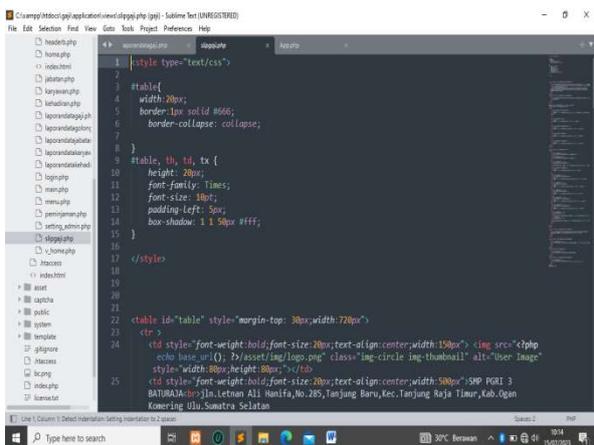


Gambar 53. Listing koneksi data Laporan

e. Membuat data gaji
Langkah-langkah membuat data gaji

- 1) Buatlah *file* data baru di *views*, dengan nama *gaji.php*. Kemudian koneksikan ke *file app.php*

g. Membuat slip Gaji
Pada proses penggajian biasanya karyawan membutuhkan slip gaji untuk bukti dari setiap data gaji yang keluar. Untuk membuat halaman slip gaji diperlukan scrip seperti dibawah ini:



Gambar 54. Listing koneksi slip gaji

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan data-data yang diperoleh selama melakukan penyusunan Tugas Akhir ini, pada SMP PGRI 3 Baturaja Berbasis Website dapat disimpulkan :

1. Pembuatan Website ini dibangun menggunakan aplikasi XAMPP, Sublime Text 3, dan HediSql.
2. Website ini dilengkapi dengan input data karyawan, data jabatan, data golongan, data kehadiran, dan data gaji. Dengan data-data tersebut maka terbutlah sebuah sistem informasi penggajian berbasis web.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Penggajian Karyawan berbasis Website ini semoga memudahkan dalam penginputan dan mencari data-data sehingga lebih mudah dan efisien.
4. Mempekecil kemungkinan data-data yang hilang.

SARAN

Sebagai penutup dari laporan ini, maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi semua. Adapun saran-saran yang ingin penulis sampaikan adalah :

1. Pada program aplikasi ini desain tampilan masih sederhana, maka untuk selanjutnya diharapkan agar dapat menambahkan standar pembuatan desain lebih baik lagi.
2. Dalam pembuatan sistem penggajian berbasis web ini tampilan sistem logika, dan penerapan pada listing program penulis buat masih cukup sederhana. Untuk itu, pada penelitian selanjutnya bisa dibuat lebih sempurna lagi.

DAFTAR PUSTAKA

Aliyun, 2014, Pengertian *Hosting*
<https://media.neliti.com/media/publications/142649-ID-aplikasi-plugin-transfer-domain...>
 (Diakses pada 25 April 2023)

Abdullah, 2015, *Pengertian dari Website*
[http://repository.potensi-](http://repository.potensi-utama.ac.id/jspui/bitstream/123456789/16BAB%202.pdf)

[utama.ac.id/jspui/bitstream/123456789/16BAB%202.pdf](http://repository.potensi-utama.ac.id/jspui/bitstream/123456789/16BAB%202.pdf)(Diakses pada 30 Juli 2023)

Alatas, 2013, *Pengertian Bootstrap*
https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/i5242/File_10-BAB-II.pdf
 (Diakses pada 21 April 2023)

Arrhiouiatl.,2017,*Pengertian Codeigniter*
<https://dcckotabumu.ac.id/ojs/index.php/jik/articel/download/205/159/>
 (Diakses pada 21 April 2023)

Azis Sholehchul,2023, *Pengertian dari Website*
<http://repository.potensi-utama.ac.id/jspui/bitstream/123456789/16BAB%202.pdf>
 (Diakses pada 30 Juli 2023)

Bunafit Nugroho,2011, *Pengertian dari XAMPP*
<https://elib.unikom.ac.id/download.php?id=210681>
 (Diakses pada 14 April 2023)

Fridayant dan Charter, 2016,*Pengertian Sistem Informasi*,https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/279070/File_BAB-II-Landasan-Teori
 (Diakses pada 13 April 2023)

Faridi,2015, *Pengertian sublime Text*
https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/440/File_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf
 (Diakses pada 19 April 2023)

Hidayatullah,syarif. Prasetya, Dwi arwan. Purnomo, Dedy Ari. Rachmawati,Ike Kusdayah(2023). *Hot Fit Modal Pengembangan sistem Informasi*. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia.
<https://books.google.co.id> (Diakses pada 20 April 2023)

Hamid ikurniawan,Widya Aprilia, Ilham Kurniawan, Dede Firmansyah. *Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang.vol.14, No 4.*
<http://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.58>
 (Diakses pada 03 April 2023)

Hakim, 2010, *Pengertian Dari Framework*
https://eprints.utdi.ac.id/8960/3/3_175610093_BA_B_II.pdf
 (Diakses pada 05 April 2023)

Indrajani, 2015,*Pengertian dari Entity Realtionship Diagram (ERD)*
<http://repository.potensi-utama.ac.id/jspui/bitstream/123456789/16BAB%202.pdf>
 (Diakses pada 30 Juli 2023)

Mulyadi,Sri. Yuningsih,Agung. Baitul Hikmah, Dkk.2019.*sistem informasi karyawan berbasis*

web pada musyawarah warga delatinos
Tangerang Selatan. Vol 4, No. 1.

https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijcit/download/5382/pdf_1.

(Diakses pada 03 April 2023)

Muhammad Rizki Setiadi, Rifal Adhi Nugroho, Falah Abdussalam. *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Di Kantor Pos Bandung*. vol07, No03

<http://scholar.google.co.id/citations?user=k4Y0EAAAA&hl=id>

(Diakses pada 03 April 2023)

Pengertian, HeidiSQL,

<https://www.niagahoster.co.id/blog/care-menggunakan-heidisql>

(Diakses pada 18 April 2023)

Pengertian gaji,

<http://repo.darmajaya.ac.id/146/3/16.%20bab%202.pdf>

(Diakses pada 20 Februari 2023)

Pengertian, Data Flow Diagram (DfD)

<https://ptki.ac.id/Jurnal/index.php/readystar/article/download/62/pdf>

(Diakses pada 20 Mei 2023)

O'brien, 2011, *Pengertian dari sistem informasi*

<http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2/2023-1-00451-KA%20bab2001.pdf>

(Diakses pada 13 April 2023)

Riyanto, 2014, *Pengertian Bootstrap*

<https://creatormedia.my.id/pengertian-bootstrap-menurut-para-ahli/>

(Diakses pada 25 April 2023)

Supono dan Putratama, 2016, *Pengertian Sublime Text*

https://eprints.utdi.ac.id/9701/3/3_193110009_BA_B_II20%-%20Auala%20MJ.pdf

(Diakses pada 19 April 2023)

Yeni Susliowati, 2019, *pengertian website*

<https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220618152119-37-348229/7- pengertian-Website-menurut-ahli-lengkap-jenis-fungsinya>

(Diakses pada 30 Juli 2023)

Yourdon De Marco, 2011, *Penegrtian dari diagram konteks*

https://repository.unikom.ac.id/33323/1/_Diagram%Konteks%20dan20dfd.pptx

(Diakses Pada 28 Mei 2023)