



Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 5, No. 2, Desember 2022

ISSN : 2776-849X

Membangun Website Toko Online Bettaraja Menggunakan PHP dan MYSQL

Achmad Zulfikri¹, Taufik Sobri², Muhajir Arafat³

Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia Kampus Kabupaten Ogan Komering Ulu
Jl. Jend. Ahmad Yani No. 267A, Tanjung Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab OKU, Sumatera Selatan.
Telp: (0735) 326169

Korespondensi E-mail: Achmadzulfikri11@gmail.com¹, sobritaufik.75@gmail.com², muhajirarft@gmail.com³

Abstrak

Seiring dengan semakin berkembangnya dunia teknologi dan informasi. Website merupakan suatu media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi kepada masyarakat luas. Penelitian ini bertujuan untuk membangun website Pemesanan Online Bettaraja yang nantinya dapat berguna bagi semua pihak yang ingin mengetahui informasi dan produk makanan apa saja yang ada pada Bettaraja itu sendiri.

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk pembuatan website ini menggunakan metode interview, referensi dan metode observasi. Pembuatan website ini menggunakan PHP DAN MySQL, Xampp, Codeigniter, Bootstrap dan Sublime Text 3. Website yang akan nantinya dirancang terdiri dari beberapa halaman diantaranya Halaman Menu Utama (Beranda), Tentang, Info Rekening, Daftar, Login, Keranjang Belanja, Kategori, Produk, Order, Rekening, Pengguna.

Dari penelitian ini penulis menghasilkan sebuah Website berupa Website Bettaraja yang dibuat dengan menggunakan aplikasi PHP dan MySQL supaya mempermudah system komputerisasi dengan.

Kata kunci : Website, Pemesanan Online, Bettaraja

Abstract

Along with the development of the world of technology and information. Website is an information medium that offers various conveniences in presenting information to the wider community. This study aims to build a Bettaraja Online Ordering website which can later be useful for all parties who want to know what information and products are available in Bettaraja.

Data collection methods used for making this website using interview methods, references and observation methods. Making this website using PHP AND MySQL, Xampp, Codeigniter, Bootstrap and Sublime Text 3. The website that will later be designed consists of several pages including Home Page, About, Info Rekening, Register, Login, Cart, Category, Product, Order, Confirmation Payment, User.

From this research the author produces a website in the form of a Bettaraja Online Ordering Website which is made using PHP and MySQL applications in order to facilitate the computerized system with.

Keywords : Website, Online Ordering, Bettaraja.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini , sudah sangat cepat dan maju, salah satunya adalah *internet*. *Internet* merupakan bagian dari teknologi informasi yang keberadaannya terus berkembang dari tahun ketahun. Dalam pemanfaatannya, pengguna internet semakin hari semakin meningkat. Melihat luasnya cakupan wilayah yang dijangkau oleh jaringan internet untuk mencari informasi. Dari banyaknya layanan yang diberikan internet, *website* salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu objek kepada pengunjung internet.

Di masa ini, *website* merupakan salah satu sarana informasi dan *promosi alternatif* yang digunakan untuk

mencari informasi dan sarana informasi dan juga dapat digunakan untuk memasarkan suatu Perusahaan yang dapat dilihat oleh setiap orang didunia. Saat ini internet sudah banyak digunakan oleh kalangan pelajar bahkan *instansi* pun sudah banyak yang menggunakan internet, misalnya *instansi* pendidikan, perkantoran, maupun perusahaan.

1. Latar Belakang Masalah

Bettaraja merupakan penjual ikan-ikan betta di Baturaja Kabupaten. OKU Sumatra Selatan yang menyediakan ikan-ikan berkualitas dengan harga yang *kompetitif*. Bettaraja berdiri sejak 25 oktober 2020, Bettaraja menjual berbagai macam ikan betta, diantaranya

Koi Galaxy, Nemo Male Plakat, Red Koi Galaxy dan lain sebagainya. Permasalahan yang ada di Bettaraja adalah, *transaksi* antara penjual dan pembeli masih secara langsung atau tradisonal, yang mana pembeli harus datang terlebih dahulu ke toko Bettaraja, dan dari segi promosi masih memakai media social, brosur, yang mana sangat minim informasi tentang toko Bettaraja.

2. Perumusan Masalah

Perumusan yang dapat diambil dari tugas tugas akhir ini adalah :

- 1) Bagaimana membuat *website* Bettaraja menggunakan *PHP* dan *MYSQL*?
- 2) Bagaimana menjual ikan betta tanpa harus datang ke toko?

3. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini batasan ruang lingkup masalah pada pembuatan *website* Bettaraja yaitu :

- 1) *Website* dibuat menggunakan *PHP* dan *MySQL*
- 2) Menu-menu dibuat seperti Halaman Beranda, Halaman Produk, Halaman Galeri, Halaman Kontak, Halaman Login, Halaman Utama Admin Input Data Produk, Halaman Input Galeri, Halaman Pembayaran, Halaman Pemesanan, Halaman Daftar.

4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah :

1. Untuk menghasilkan sebuah karya berupa *website* yang dapat bermanfaat bagi penulis, masyarakat luas, serta Bettaraja.
2. Menciptakan sarana penjualan informasi dan promosi Bettaraja, agar masyarakat lebih mudah dalam mengakses pembelian ikan betta.

5. Manfaat penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

- 1) Bagi perguruan tinggi
 - a. Bisa mengukur atau menilai sejauh mana pengembangan tingkat kreativitas dalam pembuatan *website* menggunakan *php* dan *mysql*.
 - b. Dapat mengetahui sejauh mana mahasiswa dalam menerapkan teori yang sudah didapat dan dijadikan evaluasi dibidang akademik untuk membangun dan meningkatkan mutu pendidikan.
- 2) Bagi instansi
 - a. Meningkatkan mutu Bettaraja.
 - b. Menjalinkan kerjasama yang baik antara Bettaraja dengan masyarakat.
- 3) Bagi mahasiswa
 - a. Menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku perkuliahan, membangun relasi dengan instansi terkait, menambah ilmu pengetahuan.
 - b. Lebih memahami tentang ilmu komputer khususnya pembuatan *website* menggunakan *Php* dan *MySQL*.

KAJIAN TEORI

1. Website

Menurut Murad (2013:49), “Web adalah sistem dengan informasi yang disajikan dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lainnya yang tersimpan dalam sebuah *server web internet* yang disajikan dalam bentuk *hypertext*”.

2. MySQL

Menurut Arief (2011:151), “*MySQL* adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun *aplikasi web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan datanya”.

Berdasarkan pendapat yang di kemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa *MySQL* salah satu jenis *database server* yang menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. *MySQL* termasuk jenis *RDBMS (Relational Database Management System)*. Itu sebabnya istilah seperti tabel, baris dan kolom digunakan pada *MySQL*. Pada *MySQL*, sebuah *database* mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri dari sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom.

3. PHP(Hypertext Preprocessor)

Menurut Aziz.Sholecul. 2012. “*PHP*” (atau resminya *PHP: Hypertext Proprosesor*) adalah skrip bersifat *server side* yang ditambahkan kedalam *HTML*. *PHP* sendiri merupakan singkatan dari *Personal Home Page Tools*. Skrip ini akan membuat suatu *aplikasi* dapat diintegrasikan ke dalam *HTML*, sehingga suatu halaman web tidak lagi bersifat statis, namun menjadi bersifat dinamis. Sifat *server side* berarti pengerjaan kode program dilakukan di *server*, baru kemudian hasilnya dikirimkan ke *browser*

METODE PENELITIAN

1. Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data dalam melakukan penelitian yaitu :

1. Metode Referensi

Yaitu pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber sumbernya yang diperoleh dari buku-buku dan internet.

2. Metode Interview

Yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan.

3. Metode observasi

Yaitu pengumpulan data dengan cara menggunakan pengamatan secara langsung pada obyek penelitian.

a. Subjek Penelitian

Subjek Penelitian ini adalah pembuatan *website* toko online bettaraja menggunakan *php* dan *mysql*

b. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan dari bulan maret 2021 sampai dengan selesai, penelitian bertempat toko bettaraja di Jl. Kol. Wahab Sarobu, Lrg. Arraudho, arah SMA 4

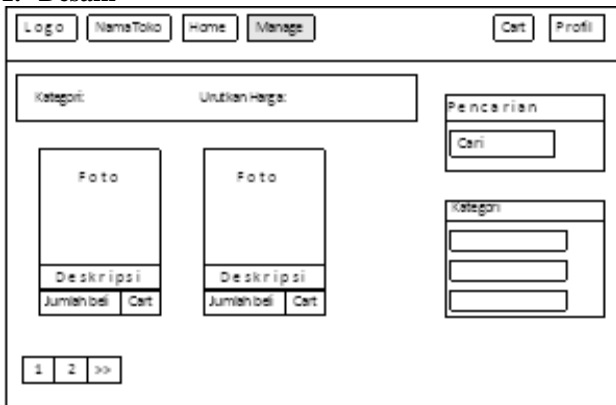
c. Alat Penelitian

Adapun sebagai alat yang dipakai untuk penelitian yaitu :

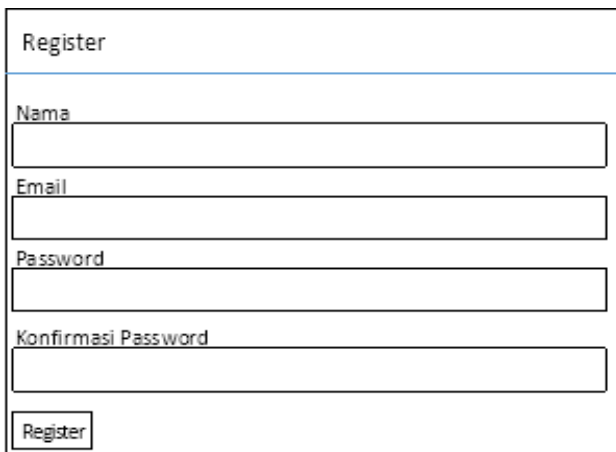
- 1) Hardware.
 - a) Laptop Lenovo Thinkpad T430 Prosesor Intel(R) Core(TM) i5- 3320M CPU @ 2.60GHz.
 - b) Memori 8 GB.
 - c) SSD 250 GB.
 - d) Headset
 - e) Mouse Logitech.
 - f) Software.
 - g) Sistem Operasi Windows 10 pro.
 - h) Php dan Mysql,xampp, Google chrome.
 - i) Adobe Sublime text 3

Desain dan perancangan

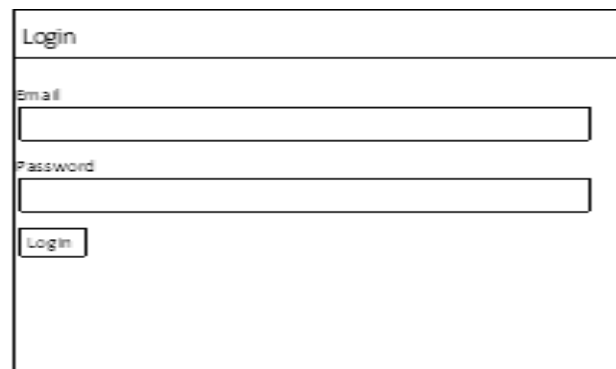
1. Desain



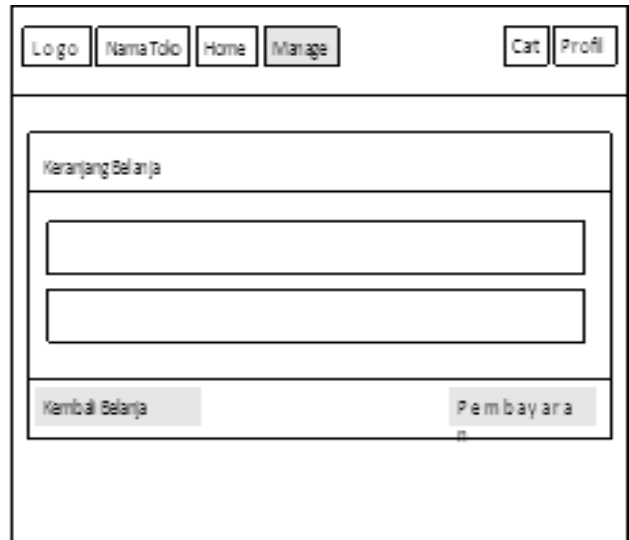
Gambar 1. Halaman Utama



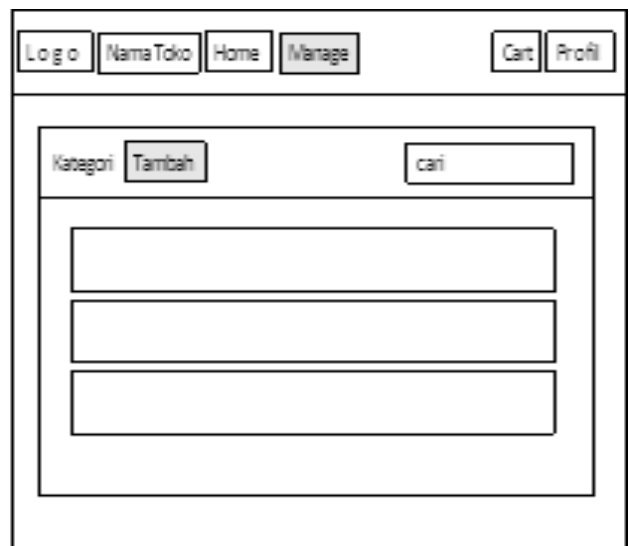
Gambar 2. Halaman Register



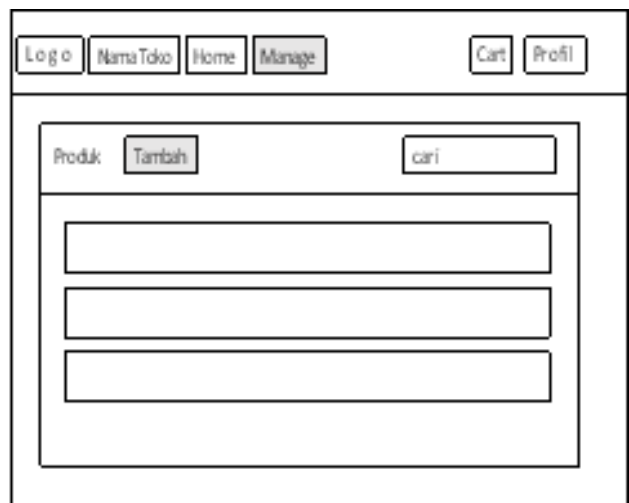
Gambar 3. Halaman Login



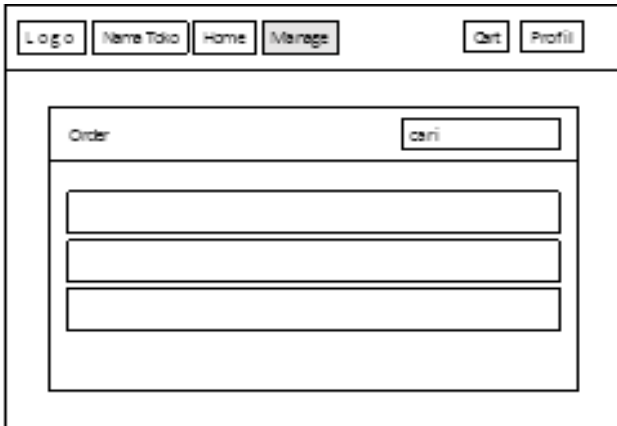
Gambar 4. Halaman Keranjang Belanja



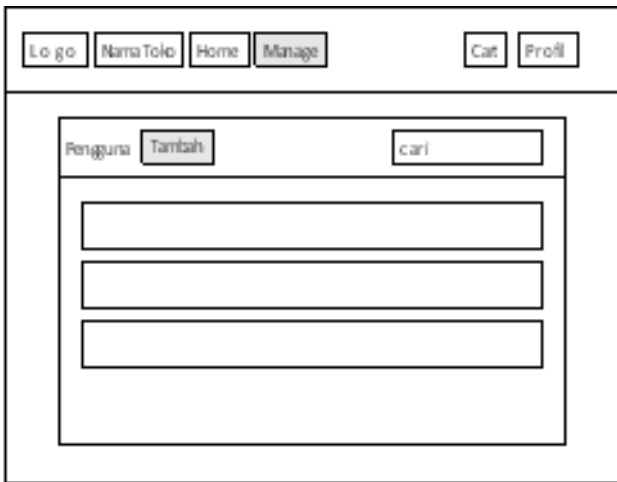
Gambar 5. Halaman Kategori



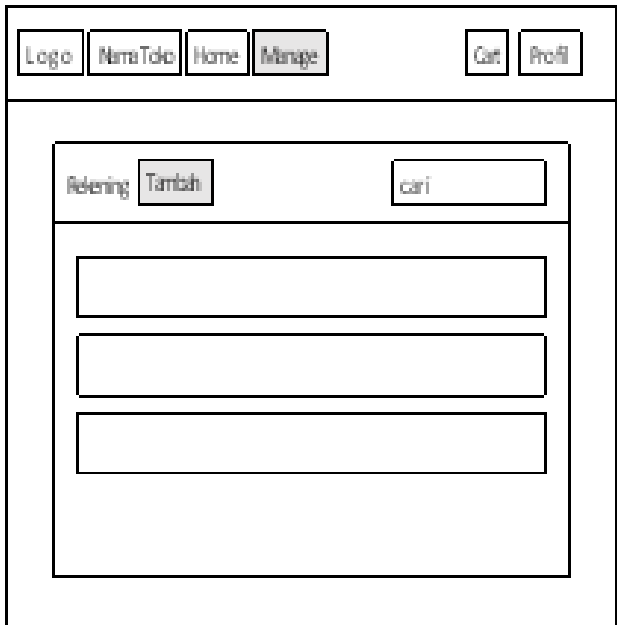
Gambar 6. Halaman Produk



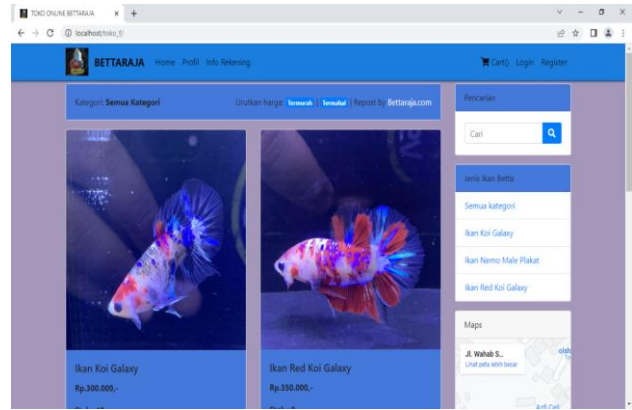
Gambar 7. Halaman Order



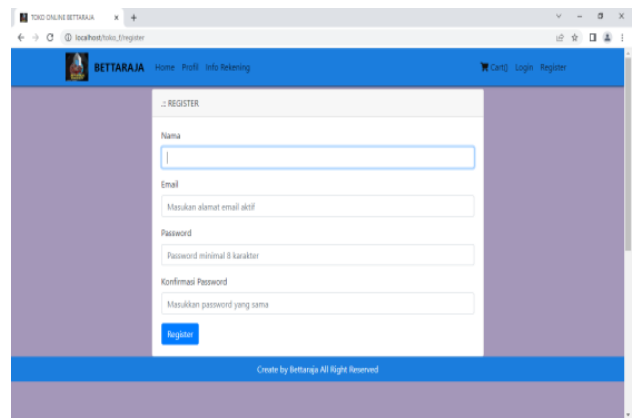
Gambar 8. Halaman Pengguna



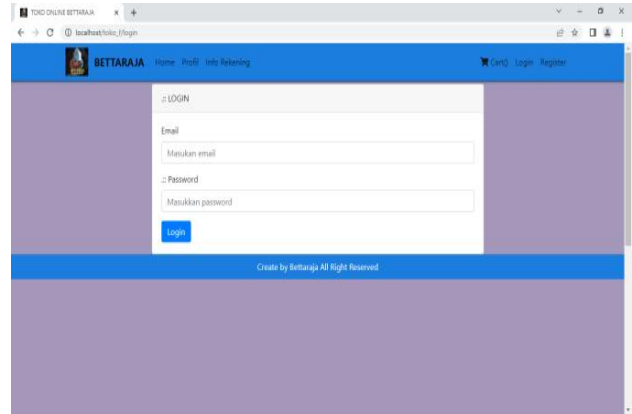
Gambar 9. Halaman Rekening



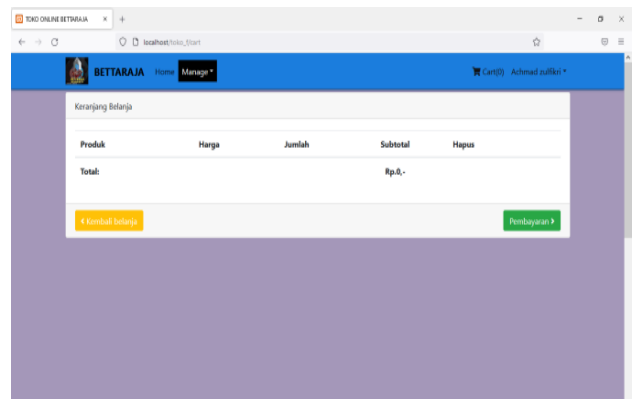
Gambar 10. Tampilan Halaman Awal



Gambar 11. Tampilan Halaman Daftar



Gambar 12. Tampilan Login

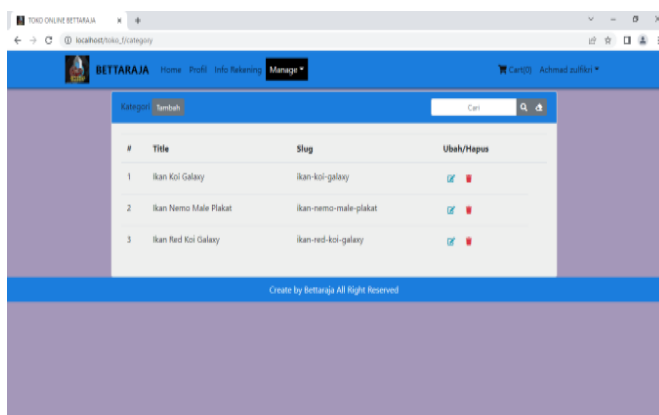


Gambar 13. Tampilan Keranjang belanja

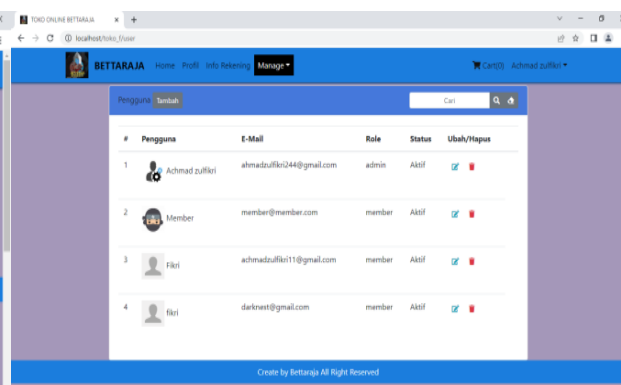
HASIL DAN PEMBAHASAN

2. Hasil

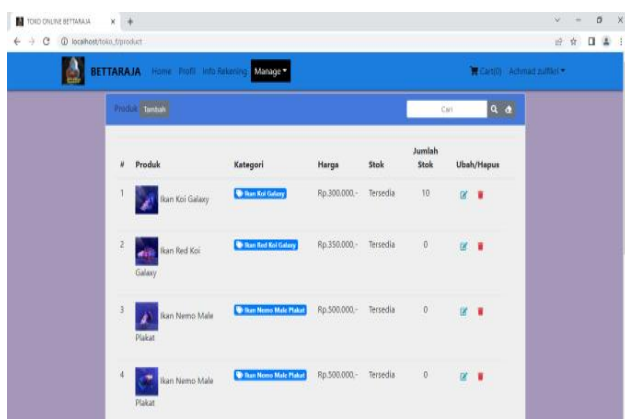
Hasil yang didapatkan dari penelitian Tugas Akhir yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :



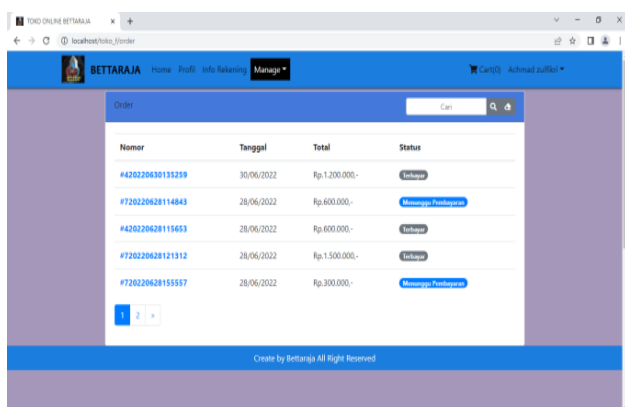
Gambar 14. Tampilan Kategor



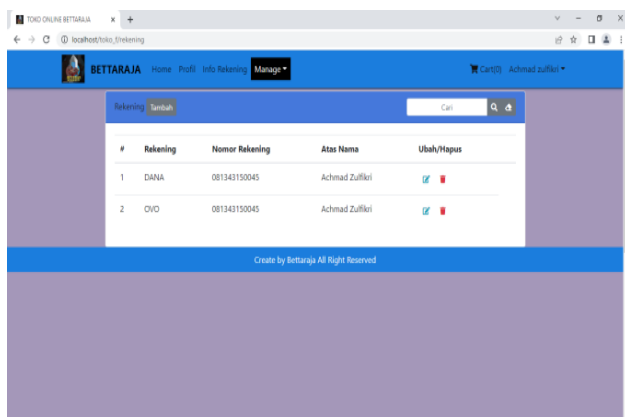
Gambar 18. Tampilan Pengguna



Gambar 15. Tampilan Produk



Gambar 16. Tampilan Order



Gambar 17. Tampilan Rekening

KESIMPULAN

Selama pelaksanaan kegiatan Tugas Akhir di Bettaraja. Penulis dapat menyimpulkan beberapa hal seperti dibutuhkan ketelitian dan kesabaran dalam membuat serta membangun sebuah *website* Bettaraja sebagai sistem informasi pemesanan *online* itu sendiri.

Website ini dapat melakukan pemesanan secara *online* produk ikan yang pada Bettaraja itu sendiri, serta *website* Bettaraja yaitu *website* yang berbentuk dinamis, tujuannya yaitu untuk mempermudah admin Bettaraja dalam mengolah *content website*.

Dengan adanya *website* ini Bettaraja, dapat menambah hasil dari penjualan produk ikan betta yang tersedia pada bettaraja itu sendiri.

SARAN

Demi kemajuan dan perkembangan bagi kita semua, serta sesuai dengan kegiatan penelitian Tugas Akhir yang telah saya laksanakan di Bettaraja. Kiranya tidak salah jika saya mempunyai saran dan kritik yang berguna bagi kita semua nantinya, saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. *Website* Bettaraja yang telah selesai dibuat diharapkan dapat digunakan oleh Pemilik Bettaraja sebagaimana mestinya dan di *update* secara berkala.
2. Membuat sebuah *website* harus mengetahui secara rinci tentang apa saja hal yang akan ditampilkan dalam *website* tersebut.
3. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya *website* Bettaraja ini bisa berkembang menjadi sebuah aplikasi *E-Commerce* seperti aplikasi Shopee, Bukalapak dan lainnya.
4. Memberikan informasi kepada masyarakat untuk dapat memanfaatkan *website* yang telah dibangun sebagai sarana pemesanan produk makanan secara online dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan mengenai Bettaraja yang bisa di akses melalui Handphone atau Laptop dengan mengunjungi alamat Url berikut.

DAFTAR PUSTAKA

Arief (2011:151) php dan mysql untuk web. Yogyakarta. Andi

Murad (2013:49) pengertian website. Graha Ilmu :

Yogyakarta

Aziz Sholecul (2012) teknik cepat menguasai php mysql dalam waktu yang sangat singkat. Jakarta : kuncikom. Isbn.978-602-9340-480