

**COMPANY PROFILE PADA KANTOR DINAS SOSIAL
KABUPATEN OKU BERBASIS ANDROID**

Yuanita Sinatrya¹, Berlian Sapitri², Wisnu Murti²

¹Program Studi Sistem Informasi, STIMIK Mahakarya

^{2,3}Program Studi Manajemen Informatika, AMIK AKMI Baturaja

e-mail: berliansapitri17@gmail.com

Abstrak

Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU adalah Dinas dalam pemerintahan wilayah OKU dalam bidang urusan Sosial guna untuk melayani kebutuhan masyarakat. Dari hasil analisa yang di lakukan penulis terhadap Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU terdapat permasalahan yaitu bahwa Kantor ini dalam memberikan informasi kurang efektif dan efisien masih menggunakan surat kabar dan radio yang menyebabkan keterbatasan informasi yang di terima oleh masyarakat mengenai Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU. Dalam melakukan penelitian penulis menggunakan metode wawancara langsung kepada pimpinan Perusahaan. Dalam pembuatan aplikasi *Company Profile* ini menggunakan *software Android Studio* dan sebagai design tampilan awal aplikasi menggunakan *Adobe Photoshop CS6* dan dapat di download di *play store*. Penelitian ini menghasilkan aplikasi *Company Profile* Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU ini berisi informasi seperti sejarah, visi misi, struktur organisasi, jam kerja, pelayanan pemberdayaan sosial dan penanganan fakir miskin, pelayanan rehabilitasi sosial, pelayanan orang terlantar, dokumentasi foto, kontak, tentang aplikasi dan pengembang aplikasi.

Kata Kunci : Dinsos Kabupaten OKU, Aplikasi *Company Profile*.

Abstract

OKU Regency Social Service Office is an Office within the OKU region government in the field of Social Affairs in order to serve the needs of the community. From the results of the analysis conducted by the author of the OKU Regency Social Service Office, there is a problem, namely that this Office in providing information that is less effective and efficient is still using newspapers and radio which causes limited information received by the public regarding the OKU Regency Social Service Office. In conducting research the authors use the method of direct interviews with the leadership of the Company. In making this Company Profile application using Android Studio software and as a design initial appearance of the application using Adobe Photoshop CS6 and can be downloaded at the play store. This research resulted in the Company Profile application of the OKU Regency Social Service Office containing information such as history, vision and mission, organizational structure, working hours, social empowerment services and handling of the poor, social rehabilitation services, services of displaced people, photo documentation, contacts, about applications and application developer.

Keywords: Dinsos Kabupaten OKU, Application *Company Profile*.

I. PENDAHULUAN

Semakin majunya perkembangan teknologi saat ini dan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi, sehingga dibutuhkan suatu Aplikasi yang bisa memudahkan serta meningkatkan efisiensi kinerja dalam berbagai hal. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi *smartphone*, karena *smartphone* merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi pengguna dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Hasil dari kemajuan tersebut yang baik adalah untuk memudahkan dan berguna bagi instansi dan masyarakat yang menggunakan. Perubahan dan dinamika masyarakat yang semakin cepat seiring dengan perkembangan jaman dan teknologi sehingga memerlukan kualitas informasi yang akurat, cepat dan tepat. Sehingga perkembangan teknologi ini tersebut memiliki dampak positif bagi penyebaran informasi *panti sosial* yang dinaungi oleh Dinas Sosial Provinsi Sumatera Selatan

Dengan adanya permasalahan tersebut, penulis memanfaatkan teknologi informasi komputer sebagai alat bantu dalam proses pemberian dalam informasi kepada masyarakat luas, khususnya masyarakat Kabupaten OKU. Dengan memanfaatkan *Software Android Studio* yang kemudian di *Build* ke *Smartphone Android* dan juga akan di *upload* di *Google Play Store* agar masyarakat dapat lebih mudah dalam mengakses informasi mengenai Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU yang penulis buat.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Aplikasi

Menurut Hengky.W. Pramana dalam Jurnal Aplikasi Dalam Memprediksi Tingkat Kinerja Guru SMA Negeri 2 Kabupaten Bengkulu Tengah Vol.3, No.1 (2014 : 145)

Aplikasi adalah suatu sub kelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Aplikasi merupakan suatu software untuk digunakan sebagai kebutuhan aktifitas, seperti aktifitas instansi pemerintah, toko, dan dapat membantu mempermudah pekerjaan seseorang.[1]

2.2 Company Profile

Menurut Maimunah dalam Jurnal Media Company Profile Sebagai Sarana Penunjang Informasi Dan Promosi Vol.5 No.3 (2012:284) *Company profile* adalah sebuah aset suatu lembaga atau perusahaan yang dapat digunakan untuk meningkatkan suatu image atau citra dari perusahaan untuk menjalin kerja sama dengan relasi perusahaan, lembaga dan instansi terkait lainnya. Dimana *Company Profile*, selain sebagai aset perusahaan juga berfungsi sebagai tanda/ identitas dari perusahaan dalam menjalin kerjasama/ relasi yang baik dengan perusahaan/ lembaga/ instansi terkait lainnya.

2.3 Android

Menurut Nasrudin Safaat H., 2011 h.1 dalam Jurnal Membangun Aplikasi Berbasis Android "Pembelajaran Pisikotes" Menggunakan APP Inventor Vol. 12, No. 4. Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang buat menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Awalnya, Google Inc. membeli Android Inc., pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC,

Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia.

2.4 Android Studio

Menurut seng Hansun (2018:27) *Android Studio* merupakan *IDE (Integrated Development Environment)* resmi yang disarankan oleh *Google* dalam pembangunan aplikasi *Android* berdasarkan *Intellij IDEA*. *Intellij IDEA* sendiri adalah *Java integrated Development Environment (IDE)* yang dikembangkan oleh *Jetbrains*.

2.5 Adobe Photoshop CS6

Adobe Photoshop CS6 adalah software professional untuk pengolahan gambar digital dengan kualitas, efek dan berbagai macam perubahan yang dapat diatur sesuai dengan apa yang anda harapkan. (Iril Sagita, 2013) “Adobe Photoshop CS6 adalah sebuah software yang diproduksi oleh Adobe System yang merupakan versi terbaru Photoshop, versi CS6 ini disebut juga sebagai versi ke 13 Adobe Photoshop”. (Iyan Nuryana, 2013).

III. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam Penelitian penulis menggunakan beberapa metode penelitian untuk mendapatkan data-data yang di perlukan beberapa metode yang di gunakan adalah sebagai berikut;

3.1 Metode Interview

Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu Kepala Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU .

3.2 Metode Referensi

Metode *Referensi* dilakukan dengan pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, majalah, dan artikel.

3.3 Metode Observasi

Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada company profil yang akan dibuat.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Hasil penelitian tugas akhir yang penulis lakukan adalah Company Profile pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU Berbasis *Android*, Aplikasi tersebut dibuat menggunakan aplikasi *android studio* dan dapat di download di *play store*. Company Profile pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU Berbasis *Android* ini berisi tentang sejarah, visi dan misi, struktur organisasi, jam kerja, informasi, pelayanan bidang perlindungan dan jaminan sosial, pelayanan bidang rehabilitasi sosial, pelayanan bidang pemberdayaan sosial dan penanganan fakir miskin, kontak, galeri, tentang aplikasi dan pengembang. Di dalam aplikasi ini terdapat beberapa tampilan halaman.

Berikut ini adalah hasil tampilan dari Aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosia IKabupaten OKU:

1. Hasil Tampilan Menu *Splash Screen*.

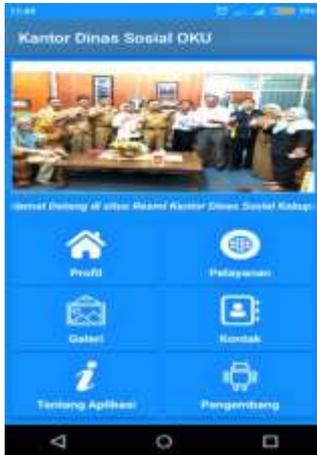
Tampilan menu *splash screen* merupakan tampilan pertama program yang muncul sementara sebelum masuk ke menu utama.



Gambar 1. Hasil Tampilan Menu *Splash Screen*.

2. Hasil Tampilan Menu Utama.

Tampilan menu utama merupakan tampilan lanjutan setelah *splash screen* dan pada tampilan menu utama terdapat berbagai macam menu.



Gambar 2. Hasil Tampilan Menu Utama.

3. Hasil Tampilan Menu Profil.

Tampilan menu profil merupakan tampilan lanjutan setelah mengklik menu profil pada bagian tampilan di menu utama. Pada tampilan ini terdapat berbagai sub menu mengenai Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU.



Gambar 3. Hasil Tampilan Menu Profil

4. Hasil Tampilan Menu Pelayanan.

Tampilan menu pelayanan merupakan tampilan lanjutan setelah mengklik menu pelayanan pada bagian tampilan di menu utama. Pada tampilan ini terdapat berbagai

sub menu mengenai pelayanan pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU.



Gambar 4. Hasil Tampilan Menu Pelayanan.

5. Hasil Tampilan Menu Galeri.

Tampilan menu galeri merupakan tampilan lanjutan setelah mengklik menu galeri pada bagian tampilan di menu utama. Pada tampilan menu ini terdapat informasi dokumentasi foto pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU.



Gambar 5. Hasil Tampilan Menu Galeri.

6. Hasil Tampilan Menu Kontak.

Tampilan menu kontak merupakan tampilan lanjutan setelah mengklik menu kontak pada bagian tampilan di menu utama. Pada tampilan ini terdapat informasi kontak yang dapat di hubungi oleh pengguna aplikasi.



Gambar 6. Hasil Tampilan Menu Kontak.



Gambar 8. Hasil Tampilan Menu Pengembang.

7. Hasil Tampilan Menu Tentang Aplikasi.

Tampilan menu tentang aplikasi merupakan tampilan lanjutan setelah mengklik menu tentang aplikasi pada bagian tampilan di menu utama. Pada tampilan ini terdapat informasi dalam penggunaan dan tujuan dibuat aplikasi.



Gambar 7. Hasil Tampilan Menu Tentang Aplikasi.

37. Hasil Tampilan Menu Pengembang.

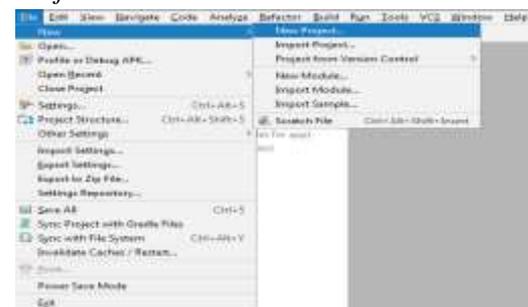
Tampilan menu pengembang merupakan tampilan lanjutan setelah mengklik menu pengembang pada bagian tampilan di menu utama. Pada tampilan ini terdapat informasi kontak pengembang aplikasi pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU.

4.2 Pembahasan

1. Memulai Project Baru

Untuk membuat sebuah aplikasi yang nantinya akan di gunakan, maka di perlukan sebuah rancangan, dalam pembuatan rancangan program aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU maka penulis menggunakan software *android studioversi 3.2*. Berikut langkah – langkah membuat project baru :

1) Mulai dengan klik *File* → *New* → *New Project*.



Gambar 9. Tampilan Pembuatan Project Baru.

2) Kemudian isi project baru android :

- a.) *Application Name* : Kantor Dinas Sosial Kab.OKU
- b.) *Company Domain* : .com (d disesuaikan).
- c.) *Package Name* : .com.berliansapitri.kantor dinassosialkaboku

d.) *Project Location* :
 D:\DATABERLIAN\DATA BERLIAN\SEMESTER6(TA)\Dinsos kab.oku



Gambar 10. Tampilan *Create Android Project*.

3) Untuk *Target Android Device*, pilih *Phone and Tablet* dengan *minimum SDK* : *API 14 – Android 4.0 (IceCreamSandwich)*, kemudian klik *Next*.



Gambar 11. Tampilan *Android Device*.

4) Silahkan pilih *Empty Activity*, kemudian klik *Next*.



Gambar 12. Tampilan *Add Activity to Mobile*.

5) Pada tab dialog *Configure Activity* isikan :

- a) *Activity Name* : *Menu_Utama*.
- b) *Layout Name* : *activity_menu_utama*.



Gambar 13. Tampilan *Configure Activity*.

- c) Klik tombol *finish*.
- d) Muncul tampilan awal *layout menu utama*.



Gambar 14. Tampilan Menu *layout awal Project*.

e) Selanjutnya masukkan *Source Code layout menu utama* seperti gambar di bawah ini pada *activity_menu_utama.xml* :



Gambar 15. Tampilan *activity_menu_utama.xml*.

f) Hasil dari Tampilan Menu Utama, seperti gambar di bawah ini :



Gambar 16. Tampilan Menu Utama.

V KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan yaitu membuat aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU menggunakan *android studio*, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Dalam melakukan penelitian pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan metode wawancara langsung kepada pimpinan Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU.
2. Dalam membuat Aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU ini dapat dilakukan dengan menggunakan software *Android Studio 3.2* yang kemudian di *Build* ke *Smartphone Android* dan juga akan di *upload* di *Google Play Store Android*, dan *Photoshop CS6* digunakan sebagai design editing aplikasi.
3. Aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU berisi informasi seperti sejarah, visi dan misi, struktur organisasi, jam kerja, sistem pelayanan pada bidang perlindungan dan jaminan sosial, bidang rehabilitasi sosial,

bidang pemberdayaan sosial dan penanganan fakir miskin, galeri, kontak, tentang aplikasi dan pengembang aplikasi.

VI. SARAN

Setelah melakukan pembuatan aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU ini sampai dengan selesai, maka ada saran yang ingin penulis sampaikan kepada para pembaca dan pengguna aplikasi ini. Adapun saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Informasi-informasi pada aplikasi masih cukup sederhana diharapkan kedepannya dapat dikembangkan agar lebih baik lagi.
2. Aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU ini desainnya masih cukup sederhana, di harapkan kedepannya bisa di kembangkan menjadi lebih baik dan menarik.
3. Dalam pembuatan aplikasi *Company Profile* pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten OKU ini belum menggunakan database dan untuk pengupdetannya dilakukan dengan secara *offline* diharapkan kedepannya aplikasi ini dapat di updete menggunakan database.

VII DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dewi, S. M. (2012, Mei). *Penggunaan Aplikasi Adobe Photoshop Dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Anak Tunarungu*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus, 1(2): 261.
- [2] Hamdi, G., & Krisnawati. (2011, Desember). *Membangun Aplikasi Berbasis Android "Pembelajaran Psikotes" Menggunakan App Inventor*. Jurnal Dasi, 12(4): 37-38.
- [3] Maimunah, Sunarya, L., & Larasati, N. (2012, Januari). *Media Company*

Profile Sebagai Sarana Penunjang Informasi Dan Promosi. 5(3): 284.

- [4] Supardi, R., & Herfianti, M. (2019, Juni). *Aplikasi Dalam Memprediksi Tingkat Kinerja Guru Sma Negeri 2 Kabupaten Bengkulu Tengah. Jurnal Teknologi Informasi, 3(1): 20.*
- [5] H. (2018). *Pemrograman Android Dengan ANDROID STUDIO IDE.* Yogyakarta: Andi.