

**MEMBANGUN WEBSITE PT. MANDIRI KAVLING
BATURAJA MENGGUNAKAN PHP & MySQL****Dian Afriady¹, Novita Qurani², Hisyam Fathur Rohman³, Saadulloh⁴**^{1,4}Program Studi Sistem Informasi, STMIK Mahakarya
^{2,3}Program Studi Manajemen Informatika, AMIK AKMI Baturaja
Korespondensi E-mail: quraninovita@gmail.com**Abstrak**

PT. Mandiri Kavling Baturaja merupakan PT yang bergerak dalam bidang menjual tanah kavlingan sarana masyarakat untuk berinvestasi atau mereka yang ingin membangun rumah yang sederhana. Untuk menarik banyak pembeli PT. Mandiri Kavling memerlukan media informasi dan media promosi bagi PT. Mandiri Kavling. Dalam penelitian di PT. Mandiri Kavling Baturaja metode pengumpulan data yang digunakan antara lain, Metode *Interview*, Metode *Referensi*, Metode *Observasi*. Website ini dibuat menggunakan bahasa PHP & MySQL serta program pendukung aplikasi Sublime Text dan *XAMPP*. Hasil dari sebuah website ini adalah sebagai media informasi dan promosi bagi PT. Mandiri Kavling Baturaja, dan beberapa halamannya saling berhubungan, antara lain Beranda, *Profil* PT. Mandiri Kavling Baturaja, *Galeri*, Daftar Karyawan, Info Terbaru.

Kata Kunci: Website, PHP, MySQL, dan Mandiri Kavling Baturaja***BUILDING A PT. MANDIRI KAVLING BATURAJA USING PHP & MySQL******Abstract***

PT. Mandiri Kavling Baturaja is a PT which is engaged in selling plots of land for people to invest or those who want to build simple houses. To attract many buyers, PT. Mandiri Kavling requires information and promotional media for PT. Mandiri Kavling. In research at PT. Mandiri Kavling Baturaja data collection methods used include, Interview Method, Reference Method, Observation Method. This website is created using the PHP & MySQL language as well as the Sublime Text and XAMPP application support programs. The result of a website is as a medium of information and promotion for PT. Mandiri Kavling Baturaja, and several interconnected pages, including Home, Profile of PT. Mandiri Kavling Baturaja, Gallery, Employee List, Latest Info.

Keywords: Website, PHP, MySQL, and Mandiri Kavling Baturaja

I. PENDAHULUAN

Website adalah salah satu sarana informasi untuk mempromosikan PT tersebut ke masyarakat. *Website* juga memberi nilai tambah sebagai ruang lingkup internasional yang dapat diakses oleh siapa pun dan setiap saat didunia. Saat ini internet sudah digunakan banyak kalangan diantaranya kalangan pelajar, bisnis, perkantoran, hiburan dan sebagainya. Sengga tidak asing lagi jika melihat banyaknya warung internet yang didatangi oleh pengunjung yang ingin mengetahui sema informasi dan juga ada didunia.

PT. Mandiri Kavling, merupakan PT yang bergerak dalam bidang menjual kavlingan tanah untuk semua orang yang ingin berinvestasi atau mereka yang ingin membangun rumah yang sederhana. Untuk menarik banyak yang ingin membeli tanah PT. Mandiri Kavling memerlukan sebuah *Website* sebagai media promosi selain media promosi lainnya yang akan mudah diakses semua orang pada waktu kapan pun dan dimana saja.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Website

Menurut Rohi Abdulloh (2015:1), *Website* atau disingkat *web*, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa *text*, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi *internet*. Lebih jelasnya, *website* merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh *browser* seperti *Mozilla Firefox*, *Google Chrome* atau yang lainnya, sedangkan *internet* adalah jaringan yang digunakan untuk mengirim informasi pada *website*.

2.2 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Abdul Kadir (2013:17), PHP adalah bahasa pemrograman yang ditujukan untuk kepentingan pembuatan aplikasi *web*. Sebagai bahasa pemrograman untuk *web*, PHP bukanlah satu-satunya, tetapi termasuk yang paling populer. PHP memungkinkan pembuatan aplikasi *web* yang dinamis, dalam arti dapat membuat halaman *web* yang dikendalikan oleh data. Dengan demikian, perubahan data akan membuat halaman *web* ikut berubah tanpa harus mengubah kode yang menyusun halaman *web*.

Kode PHP biasa disebut skrip PHP. Skrip berarti bahwa kode akan diproses oleh mesin PHP setiap kali kode dipanggil (dijalankan). Hasil pemrosesan oleh mesin PHP itulah yang dikirim ke klien dan kemudian ditampilkan oleh *browser*. Sumber data yang digunakan oleh skrip PHP tidak akan diketahui oleh klien sehingga kerahasiaan data tetap terjamin.

2.3 MySQL

Menurut Abdul Kadir (2013:413), MySQL (*Structured Query Language*) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk mengakses *database relational*. Bahasa ini mendukung perintah untuk membuat *database*, menciptakan tabel, menambahkan data, mengubah data, menghapus data, dan mengambil data. SQL juga menyediakan perintah untuk mengatur akses *database* sehingga keamanan data bisa terjamin. Artinya, bisa diatur agar pemakai tertentu hanya bisa mengakses data tertentu.

2.4 Bootstrap

Menurut Rohi Abdulloh (2015:139), *bootstrap* merupakan salah satu *framework* CSS yang sangat populer di kalangan pecinta pemrograman *website*. Dengan *bootstrap*, desain *website* tidak dibuat dari nol, sehingga proses desain *website* lebih cepat dan mudah.

2.5 Sublime Text 3

Menurut Miftah Faridl (2015:3), *Sublime text* adalah teks editor berbasis *Python*, sebuah teks editor yang elegan, kaya fitur, *cross platform*, mudah dan simpel yang cukup terkenal di kalangan *developer* (pengembang), penulis dan desainer. Para *programmer* biasanya menggunakan *sublime text* untuk menyunting *source code* yang sedang ia kerjakan. Sampai saat ini *sublime text* sudah mencapai versi 3.

2.6 XAMPP

Menurut Rohi Abdulloh (2015:5), XAMPP adalah salah satu paket *installer* yang berisi *apache* yang merupakan *web server* tempat menyimpan *file-file* yang diperlukan *website*, dan *phpmyadmin* merupakan aplikasi berbasis *web* yang digunakan untuk perancangan *database MySQL* sebagai tempat untuk menyimpan data-data *website*. Keduanya sudah disediakan dalam satu paket aplikasi seperti *Appserv* dan XAMPP.

2.7 Adobe Photoshop Cs6

Menurut A. Taufiq Hidayatullah (2012:2), *Adobe Photoshop CS6* adalah aplikasi grafis yang sangat terkenal untuk mengolah gambar atau foto digital di kalangan *desainer grafis*. Dengan menggunakan *Adobe Photoshop CS6* anda dapat membuat dan memanipulasi gambar atau *image* dengan menggunakan berbagai elemen seperti *tools*, *panel*, *bar*, dan elemen lainnya yang tersedia dalam aplikasi ini. Anda dapat menyesuaikan *workspace* aplikasi *Photoshop* dengan memilih bentuk lembar kerja sesuai kebutuhan.

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Didalam melakukan penelitian penulis menggunakan beberapa metode penelitian antara lain sebagai berikut :

1. Metode Interview

Metode *Interview* adalah metode pengumpulan data dengan tanya jawab lisan kepada pihak yang bersangkutan dan berlandaskan pada tujuan penelitian.

2. Metode Referensi

Metode *Referensi* dilakukan dengan pengumpulan *referensi-referensi* yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, dan artikel.

3. Metode Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data, dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan.

3.2 Perancangan Sistem

Berikut ini merupakan perancangan dalam membangun *website* pada PT. Mandiri Kavling Baturaja yaitu:

3.2.1 Perancangan Tabel

Adapun tabel yang digunakan dalam membangun *website* pada PT. Mandiri Kavling Baturaja dengan nama database “db_mandirikavling” adalah sebagai berikut:

Tabel 1. User

Field	Tipe	Length	Keterangan
Id	Int	11	Primary/AI
Username	Varchar	32	
Password	Varchar	32	
Nama	Varchar	32	
Email	Varchar	32	
Level	Int	11	

Tabel 2. Berita

Field	Tipe	Length	Keterangan
Id		10	Primary/AI
Tanggal	Date		
Gambar	Varchar	50	
Judul	Varchar	200	
Konten	Text	32	
Id_Kategori	Int	10	

Tabel 3. Galeri

Field	Type	Lenght	Keterangan
IP	Varchar	20	Primary/AI
Tanggal	Date		
Hits	Int	10	
Online	Varchar	255	

Tabel 4. Kategori

Field	Type	Lenght	Keterangan
Id kategori	Int	3	Primary/AI
Nm kategori	Varchar	25	

Tabel 5. Daftar Kavlingan

Field	Type	Lenght	Keterangan
Id	Int	3	Primary/AI
Keterangan	Varchar	100	
Foto	Varchar	100	

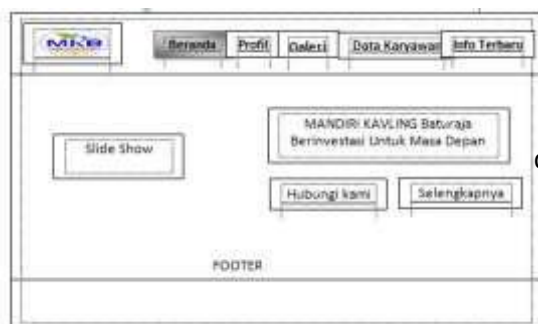
Tabel 6. Statistik

Field	Type	Lenght	Keterangan
IP	Varchar	20	Primary/AI
Tanggal	Date		
Hits	Int	10	
Online	Varchar	255	

3.2.2 Perancangan Website

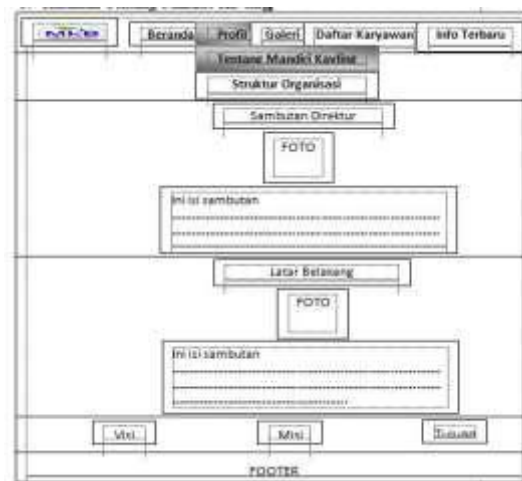
Berikut ini adalah perancangan desain tampilan antar muka (*interface*):

a. Halaman Beranda



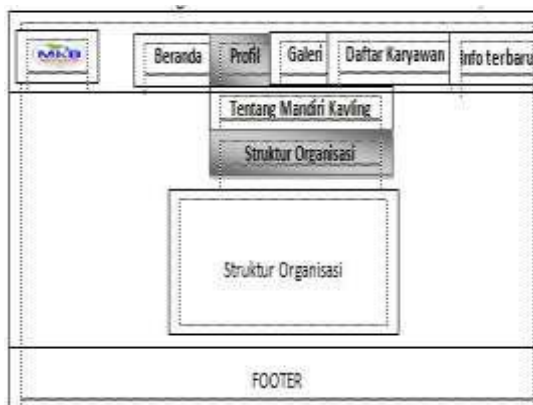
Gambar 1. Tampilan Halaman Beranda

b. Halaman Tentang Mandiri Kavling



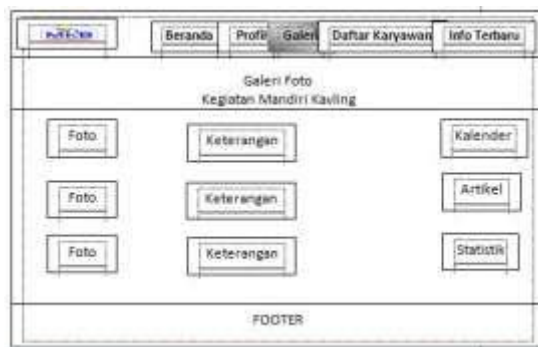
Gambar 2. Tampilan Halaman Mandiri Kavling

c. Halaman Struktur Organisasi



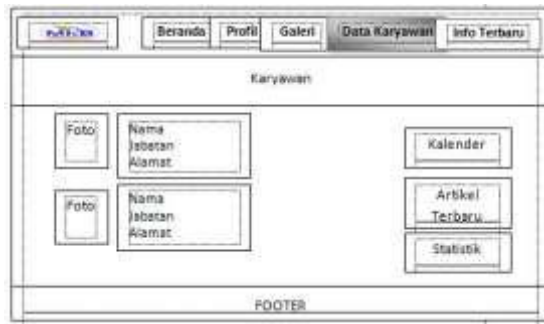
Gambar 3. Tampilan Halaman Struktur Organisasi

d. Halaman Galeri



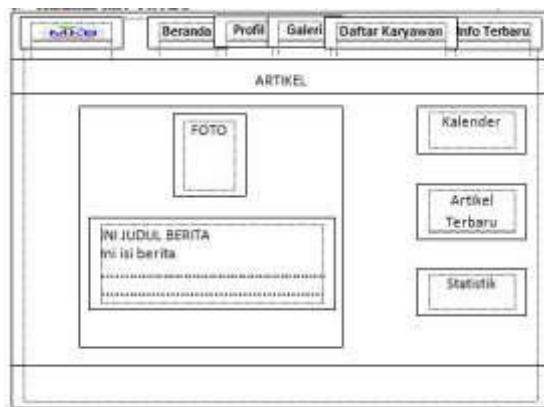
Gambar 4. Tampilan Halaman Galeri

e. Halaman Daftar Karyawan



Gambar 5. Tampilan Halaman Daftar Karyawan

f. Halaman Info Terbaru



Gambar 6. Tampilan Halaman Info Terbaru

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Hasil yang di dapatkan dari penelitian Tugas Akhir yang dilakukan oleh penulis adalah sebuah “ Website PT. Mandiri Kavling Baturaja Menggunakan PHP dan MySQL.” Didalam *website* ini terdiri dari beberapa halaman:

Adapun halaman tersebut sebagai berikut :

4.1.1 Tampilan Halaman Website

a. Halaman *Index*

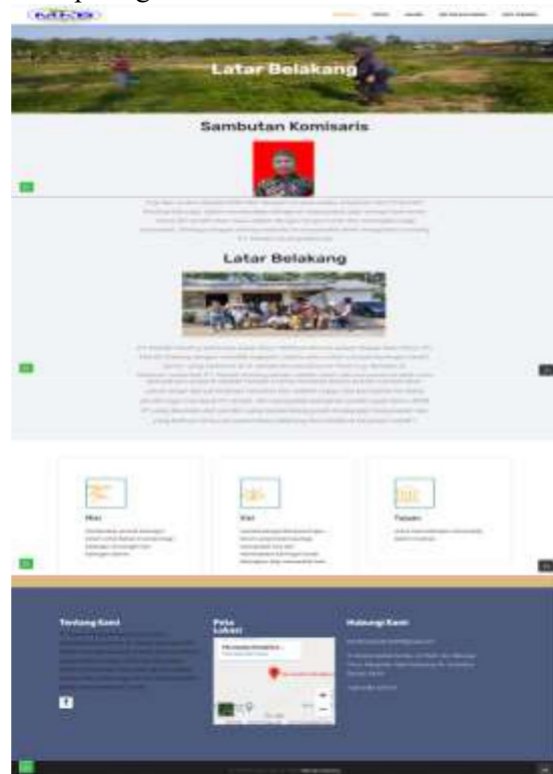
Pada saat pertama mengakses *website* ini maka *browser* akan menampilkan yaitu halaman utama atau halaman *Index* seperti di bawah ini.



Gambar 7. Tampilan Halaman *Index*

b. Halaman Tentang Mandiri Kavling Baturaja.

Halaman ini menampilkan sejarah singkat, visi dan misi PT. Mandiri Kavling Baturaja, berikut tampilan halaman tentang PT seperti gambar dibawah ini.



Gambar 8. Tampilan Halaman Tentang PT. Mandiri Kavling Baturaja

c. Halaman Struktur Organisasi

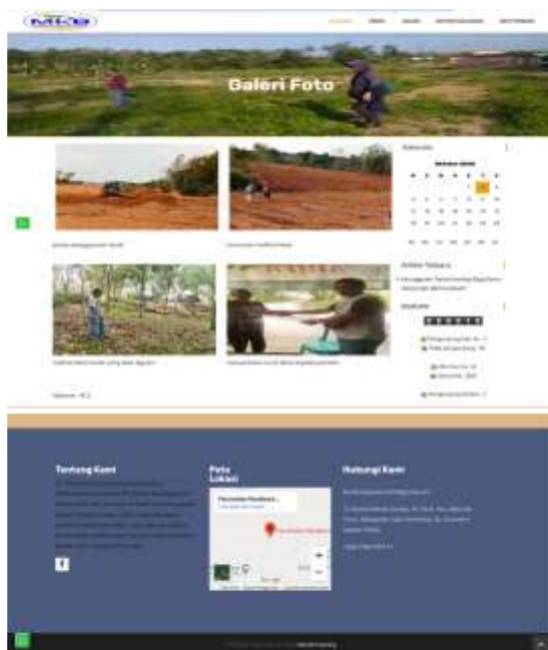
Berikut tampilan halaman struktur organisasi seperti gambar dibawah ini.



Gambar 9. Tampilan Halaman Struktur Organisasi

d. Halaman Galeri Foto

Halaman ini berisi tentang foto kegiatan yang ada di PT. Mandiri kavling, berikut tampilan halaman galeri foto seperti dibawah ini.



Gambar 10. Tampilan Halaman Galeri Foto

e. Halaman Daftar Kavlingan

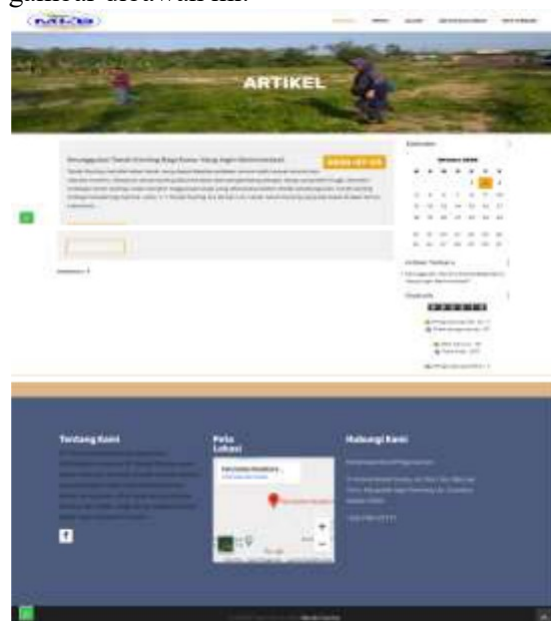
Halaman ini berisi tentang informasi brosur ,lokasi kavlingan yang dibuka berserta harga dan ukuran tanah.



Gambar 11. Tampilan Halaman Daftar Kavlingan

f. Halaman Info Terbaru

Halaman ini berisi tentang berita atau artikel yang ada di PT. Mandiri kavling, berikut tampilan halaman ini baru seperti gambar dibawah ini.



Gambar 12. Tampilan Halaman Info Terbaru

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pembuatan Database

Adapun langkah – langkahnya sebagai berikut :

a. Aktifkan XAMPP.



Gambar 13. Tampilan XAMPP

b. Buka Mozilla Firefox kemudian ketikkan localhost/phpmyadmin.



Gambar 14. Tampilan localhost/phpMyAdmin

c. Selanjutnya buat database pada MySQL, ketik nama database lalu pilih create.



Gambar 15. Tampilan Create Database

d. Setelah database berhasil dibuat, buat tabel sesuai yang dibutuhkan pada perancangan website. Seperti tabel berita, galeri, daftar_kavlingan, kategori, statistik, inbox, user.



Gambar 16. Tampilan Tabel pada Database

e. Lalu isi field, type, dan value sesuai dengan nama field dan tentukan primary key pada masing-masing tabel.



Gambar 17. Tampilan Field Tabel pada Database

V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dibuat, maka penulis memberikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Membangun website PT. Mandiri Kavling Baturaja dapat dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, dan HTML serta menggunakan aplikasi pendukung seperti Sublime Text 3, XAMPP Server, dan Adobe Photoshop CS6.
2. Website PT. Mandiri Kavling Baturaja dapat di akses dengan alamat <http://www.mandiri-kavling.com/>
3. Website PT. Mandiri Kavling Baturaja diupload menggunakan hosting dan domain berbayar.
4. Dengan adanya website ini, maka PT. Mandiri Kavling Baturaja memberikan informasi kepada semua masyarakat dengan menggunakan internet. Untuk mengenalkan sebagai media promosi untuk mengoptimalkan sumber informasi bagi masyarakat luas.

VI. SARAN

Sebagai penutup laporan ini maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi semua. Adapun saran - saran yang ingin penulis sampaikan adalah :

1. Di dalam *website* selanjutnya diharapkan yang ditampilkan lebih menarik sehingga menarik minat pengunjungnya.
2. Saran kepada seluruh karyawan PT. Mandiri Kavling Baturaja agar dapat menjaga *website* ini untuk terus berkembang memberikan informasi dan layanan kepada seluruh masyarakat.
3. Dalam penelitian selanjutnya diharapkan diperbanyak lagi informasi mengenai PT. Mandiri Kavling Baturaja.
4. Diharapkan pada peneliti berikutnya dapat lebih baik lagi dalam mengembangkan sebuah *website* yang bisa beroperasi lebih bagus dari kami.

VII. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdulloh, Rohi. 2015. *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [2] Hidayatullah, A. Taufiq. 2012. 59 Teknik Menguasai Adobe Photoshop & Adobe Illustrator. Yogyakarta : Andi.
- [3] Hidayatullah, A. Taufiq. 2012.59 Teknik Menguasai Adobe Photoshop & Adobe Illustrator. Yogyakarta: Andi.
- [4] Kadir, Abdul. 2013. Buku Pintar Programmer Pemula PHP. Yogyakarta: Mediakom.
- [5] Kadir, Abdul. 2013. Buku Pintar Programmer Pemula MySQL. Yogyakarta: Mediakom.
- [6] Rozi, Zaenal A., dan SmitDev Community. 2016. *Modern Web Design*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [7] Faridl, Miftah. 2015. *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Diakses tanggal 08

April 2020 Pukul 10.00 WIB dari

<http://lug.dinamika.ac.id/wp-content/media/Fitur-Dahsyat-Sublime-Text-3.pdf>