



Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 4, No. 1, Juni 2021, Hal. 44-54

ISSN : 2776-849X

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ANUGRAH SETIA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Adhe Nora Ayu Saimona¹, Budi Kurniawan², Dian Sri Agustina³¹Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja^{2,3}Jl. Jenderal Ahmad Yani No.267-A, Tanjung Baru, Kec. Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu,
Sumatera Selatan, Telp: 0735-326169; fax : 0735-326169;Korespondensi e-mail: adhenoraayusaimonamona@gmail.com¹, budi.skomp@gmail.com², dian.sriagustina@gmail.com³

ABSTRAK

Website merupakan salah satu sarana promosi alternatif untuk memasarkan produk atau jasa. Toko Anugrah Setia merupakan suatu usaha perdagangan yang menjual berbagai macam sembako. Karena kurangnya media informasi pada Toko Anugrah Setia, masyarakat mengalami kesulitan dalam mencari informasi barang dan hasilnya tidak maksimal. Toko Anugrah Setia berharap dapat lebih meningkatkan pelayanan di masa mendatang. Informasi-informasi yang berhubungan dengan Toko Anugrah Setia di harapkan dapat lebih mudah di akses oleh para pelanggan. Sehingga terjadi hubungan yang erat antara pihak toko maupun pelanggan yang ingin mengetahui informasi kesehatan yang adapada Toko Anugrah Setia.

Dalam penelitian di Toko Anugrah Setia data yang digunakan antara lain Metode Interview, Metode Observasi, dan Metode Interview. Penulis menggunakan 1 unit laptop dengan system operasi menggunakan *Windows 10* dan program aplikasi *Sublime Text* dan *XAMPP*.

Hasil dari penelitian adalah sebuah *Website* Toko Anugrah Setia yang halaman tersebut berisi tentang informasi yang ada pada toko tersebut dengan memiliki halaman yang saling berhubungan untuk meningkatkan pelayanan informasi dan promosi yang toko tersebut

Kata Kunci : Xampp, Informasi, dan Website

SALES INFORMATION SYSTEM AT ANUGRAH SETIA STORE WEB BASED USING PHP AND MYSQL

ABSTRACT

Website is one of the alternative promotional tools to market products or services. Toko Anugrah Setia is a trading business that sells various kinds of basic necessities. Due to the lack of information media at the Toko Anugrah Setia, people have difficulty finding information on goods and the results are not optimal. Toko Anugrah Setia hopes to further improve service in the future. Information related to the Toko Anugrah Setia is expected to be more easily accessed by customers. So that there is a close relationship between the store and customers who want to know the health information available at the Toko Anugrah Setia.

In research at the Toko Anugrah Setia, the data used include the Interview Method, Observation Method, and Interview Method. The author uses 1 laptop unit with the operating system using Windows 10 and the Sublime Text and XAMPP application programs.

The result of the research is an Toko Anugrah Setia Website whose page contains information on the store by having interconnected pages to improve informationservices and promotions that the store provides.

Keywords : Xampp, information, and website

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi dan teknologi dewasa ini, penggunaan komputer sebagai salah satu alat teknologi informasi sangat dibutuhkan keberadaannya hampir di setiap aspek kehidupan. Sistem informasi dan teknologi komputer berkembang sangat pesat sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi. Dengan adanya perkembangan teknologi ini, semakin banyak media

telekomunikasi yang dimanfaatkan untuk kegiatan pemasaran, dan bahkan diantaranya dapat memfasilitasi komunikasi secara dua arah. Salah satu bentuk teknologi informasi yang sering dimanfaatkan sebagai media pemasaran saat ini adalah *internet*.

Website merupakan fasilitas yang ada di internet dan mengalami perkembangan yang sangat pesat yang di dukung dengan kemudahan dalam mengakses internet. *Website* juga di gunakan untuk sarana informasi dan

mempermudah pencatatan atau pengarsipan data pada suatu usaha atau bisnis.

Toko Anugrah setia merupakan sebuah toko yang melayani bidang penjualan sembako yang masih sangat memerlukan sistem informasi pengolah data untuk mempermudah kinerja nya. Karena selama ini sistem Toko Anugrah Setia masih menggunakan cara manual yang salah satunya setiap nota barang masuk atau pun nota penjualan barang serta stok barang tidak tercatat sehingga tidak ada catatan-catatan untuk barang yang terjual karena setiap harinya tidak terdata dan untuk melihat harga jual beli barang itu mereka kesulitan karena harus mencari di tumpukan nota yang sudah ada.

Berdasarkan penjelasan latar belakang di atas penulis bermaksud membuat Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Anugrah Setia Berbasis Web Menggunakan Php dan Mysql yang diharapkan dapat menyelesaikan masalah tersebut di atas

2. Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana cara merancang sistem informasi penjualan pada Toko Anugrah Setia menggunakan Php dan Mysql.

a. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yang akan dibahas yaitu :

1. Masalah yang di bahas hanya mengenai data barang, data pelanggan, data pembelian dan penjualan barang serta laporannya.
2. Pembuatan sistem ini menggunakan Sublime Text3, Xampp dengan bahasa pemograman PHP dan Database MySQL

b. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Menghasilkan suatu sistem informasi penjualan berbasis web pada Toko Anugrah setia
2. Dapat membantu Memudahkan kinerja padat oko Anugrah Setia untuk meningkatkan proses pengolahan data penjualan dan pembelian.

c. Manfaat penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu :

1. Bagi Universitas Mahakarya Asia Baturaja
 - a. Sebagai bahan evaluasi Universitas Mahakarya Asia Kampus Kabupaten Ogan Komering Ulu untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswanya dalam menerapkan ilmu yang telah di peroleh selama berlangsungnya kuliah.
 - b. Bisa mengukur atau menilai sejauh mana pengembangan tingkat kreativitas dalam membuat Karya Website.
 - c. Membina hubungan baik dengan instansi yang terlibat.
2. Bagi Mahasiswa :
 - a. Meningkatkan suatu pemahaman serta wawasan dalam dunia kerja
 - b. Menumbuhkan rasa tanggung jawab tinggi bagi mahasiwa.
 - c. Melatih mahasiswa sebelum terjun di duniakerja.

3. Bagi Instansi :

- a. Membantu admin penjualan dalam melakukan pendataan barang, pelanggan, dan melakukan perhitungan transaksi pembelian dan penjualan serta laporan pendataan penjualan
- b. Mengurangi kesalahan yang terjadi dalam proses penginputan data barang, data penjualan, data supplier, proses transaksi penjualan dan pembelian serta laporan jual beli perbulan.

KAJIAN TEORI

1. Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:45) Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdapat di dalam sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolah transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat managerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang di butuhkan.

Data adalah fakta atau gambaran berbentuk mentah, data mewakili pengukuran atau pengamatan objek-objek kejadian kemudian data diolah menjadi informasi. Proses transformasi dari data ke informasi inilah yang disebut dengan sistem informasi (K.Wijaya, 2019:53). Sistem Informasi terdiri dari sistem yang dapat diartikan sebagai kumpulan orang atau beberapa orang yang saling bekerja sama dan secara terstruktur untuk memenuhi tujuan-tujuan tertentu (R. Hermawan, 2019). Adapun karakteristik yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. Komponen Sistem (Components)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen dapat terdiri dari beberapa subsistem. Setiap subsistem memiliki sifat-sifat sistem yang menjalankan dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan, suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut dengan supra sistem.

2. Batasan Sistem (Boundary)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya.

3. Lingkungan Luar Sistem (Environment)

Adalah bentuk apapun yang di luar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.

4. Penghubung Sistem (Interface)

Adalah media yang menghubungkan sistem dengan subsistem lain.

5. Masukan Sistem (Input)

Adalah energi yang di masukan kedalam sistem yang dapat berupa pemeliharaan (maintenance input) dan sinyal (signal input).

6. Keluaran Sistem (Output)

Adalah hasil dari energi yang di olah dan di klasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.

7. Pengolah Sistem (process)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem (objective)

Suatu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministik. Kalau suatu sistem tidak memiliki sasaran maka operasi sistem tidak ada

gunanya. Suatu sitem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran yang telah di rencanakan.

2. Sistem informasi Penjualan

Bau Swasta dan Irawan (2001:32) mengemukakan bahwa suatu perusahaan mempunyai tiga tujuan penjualan yaitu:

1. Mencapai volume penjualan tertentu.
2. Mendapat laba tertentu.
3. Menunjang pertumbuhan perusahaan

Usaha-usaha untuk mencapai ketiga tujuan tersebut tidak sepenuhnya hanya dilakukan oleh pelaksana penjualan atau para tenaga penjualan, akan tetapi dalam hal ini perlu adanya kerja sama dari beberapa pihak diantaranya adalah fungsionaris dalam perusahaan seperti bagian dari keuangan yang menyediakan dana, bagian produksi yang membuat produk, bagian personalia yang menyediakan tenaga kerja.

3. Toko Anugrah Setia

Toko Anugrah Setia merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang penjualan sembako. Toko ini didirikan oleh Ibu Ria pada tahun 2014. Toko Anugrah Setia Terletak di Jl.Raya Komerling Kecamatan. Madang Suku 2 Kabupaten Ogan Komerling Ulu Timur lebih tepatnya di samping Indomaret Simpang Sintop.

Pada awalnya Ibu Ria hanya menjual barang-barang harian saja tetapi karena kebutuhan masyarakat semakin meningkat dan beragam, maka Ibu Ria menambah penjualannya dengan menambah barang dagangannya sehingga tokonya yang semula kecil berubah jadi toko grosiran.

4. Website

Menurut Fitri Marisa (2017:1) Website adalah kumpulan halaman-halaman yang di gunakan untuk mempublikasikan berupa teks, gambar, dan program multimedia lainnya berupa animasi (gambar gerak dan tulisan gerak), suara atau dari gabungan semua baik yang berupa statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait antara satu halaman dan halaman lainnya yang di sebut *hyperlink*.

Dalam pengertian yang lainnya Elgamar, S.Kom., M.Kom (2020:3) website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs yang biasanya terangkum di dalam domain atau subdomain, yang tempatnya yang terdapat di dalam *world wide web* (www) di internet.

Sebuah web page ialah dokumen yang di tulis di dalam format html (*hyper text markup language*), yang hampir bisa di akses melalui HTTP yaitu protocol yang menyampaikan informasi dari server website untuk di tampilkan kepada para pemakai melalui web browser.

Halaman-halaman dari website dapat di akses melalui sebuah URL yang di sebut homepage. URL ini mengakses halaman-halaman situs untuk menjadi hirarki meskipun *hyperlink-hyperlink* yang ada di halaman tersebut mengatur para pembaca yang memberitahukan mereka susunan keseluruhan dan bagaimana arus informasinya berjalan.

HTML (*Hyper Markup Language*) merupakan kumpulan perintah-perintah untuk web browser tentang bagaimana menampilkan isi ke user. Itu merupakan standar terbuka yang telah di update oleh W3C (*World Wide Web Consortium*).

HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) merupakan sebuah protokol jaringan atau fitur-fitur web-spesifik yang berjalan pada bagian teratas dari dua lapisan protocol lain TCP atau IP. TCP adalah sebuah protocol yang bertanggung jawab memastikan file telah dikirim di akhir network telah lengkap dikirim kan berhasil pada tujuannya. IP adalah sebuah protocol yang mengarahkan (*routing*) file dari satu host ke host lainnya pada jalannya untuk tujuan.

5. Sublime Text3

Menurut Roni Habibi (2020:9) Sublime text adalah teks editor berbasis *python*, sebuah teks editor yang elegan, kaya fitur, *cross platform*, mudah dan simple yang cukup terkenal di kalangan *developer* (pengembang), penulis dan desainer

6. MySQL1

Menurut Anhar, ST. (2010:21) MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (Database Management System) atau DBMS. merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengolah database beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data yang berada dalam database. MySQL merupakan sistem manajemen database yang bersifat *relational*. Artinya data-data yang dikelola dalam database akan diletakkan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga manipulasi data akan menjadikannya lebih cepat.

7. CodeIgniter

Menurut Sulistiono, (2018:2) CodeIgniter adalah sebuah aplikasi *open source* yang berupa kerangka kerja atau *framework* untuk membangun *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP. Tujuannya memungkinkan pengembangan proyek yang lebih cepat daripada penulisan kode dasar atau kode terstruktur, dengan menyediakan banyak ruang yang biasanya digunakan dalam pengerjaan.

8. PHP (Personal Home Page)

Menurut Enterprise, (2018:1) PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat *website* dinamis, statis dan interaktif. Sebagai sebuah aplikasi *website* tersebut hendaknya memiliki sifat yang dinamis dan interaktif. Memiliki sifat dinamis artinya, *website* tersebut bisa berupa tampilan kontennya sesuai kondisi tertentu (misalnya menampilkan produk yang berbeda-beda untuk setiap pengunjung). Interaktif artinya, *website* tersebut dapat memberikan *feedback* bagi *user* (misalnya, menampilkan hasil pencarian produk). PHP merupakan bahasa pemrograman berjenis *server-side*. Dengan demikian, PHP akan diproses oleh *server* yang hasil olahannya akan dikirim kembali ke *browser*. Oleh karena itu, salah satu *tool* yang harus tersedia sebelum memulai pemrograman PHP adalah *server*.

9. Xampp

Menurut Enterprise (2017:3), XAMPP merupakan *server* yang paling banyak digunakan. Fiturnya lengkap, gampang digunakan programmer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah “menjalankan” salah-satu module bernama *Apache* yang dapat memproses PHP.

10. Bootstrap

Menurut Rohi Abdulloh (2018:261) Bootstrap adalah sebuah formwork css yang paling populer dari sekian banyak CSS yang ada. Bootstrap memungkinkan desain sebuah web menjadi responsife sehingga dapat di lihat dari berbagai macam ukuran device dengan tampilan tetap menarik. Bootstrap juga membuat proses pengaturan desain menjadi lebih cepat karena tidak perlu lagi banyak menulis CSS

11. Domain

Menurut Zaenal A Rozi & SmitDev Community. (2017), *Domain name* atau domain adalah sebuah alamat di internet. Contohnya Google.com, Indonesia.go.id, OLX.co.id, untuk mengakses website, orang harus tahu nama domainnya. Secara teknis, nama domain berfungsi untuk mempermudah pengalaman di internet, menggantikan alamat dalam bentuk deretan angka (disebut *IP Address*) yang sulit di ingat. Nama domain bersifat unik. Jadi, tidak bisa menggunakan nama domain Facebook.com, karena sudah ada yang menggunakannya.

12. Hosting

Menurut Zaenal A Rozi & SmitDev Community. (2016), *Web Hosting* adalah fisik bangunan bagi website, tempat untuk menempatkan file-file hasil dari desain web agar dapat diakses di *internet*. Penyedia layanan *web hosting* adalah perusahaan yang menyediakan komputer *server* di *internet*. Di dalam *server* berjalan berbagai program komputer, termasuk program *web server* yang memungkinkan *desain web* bisa diakses di *internet*. Penyedia *web hosting* menawarkan layanan dengan cara membagi sumber daya pada *server*nya, misalnya *hard disk*, memori, dan *bandwidth* jaringan.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian deskriptif, karena penelitian ini bertujuan menggambarkan atau menguraikan permasalahan yang ada sekarang berdasarkan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian. Metode penelitian deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang.

Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki Metode penelitian yang digunakan adalah Metode Observasi, Interview, Kepustakaan.

1. Metode Pengembangan Sistem

Model pengembangan yang digunakan di dalam penelitian ini adalah Metode *Waterfall*. Motode *Waterfall* dilakukan dengan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Adapun tahapan dalam metode *Waterfall* adalah:

1. Analisa Kebutuhan (*Requirement Analisis*)

Tahap ini adalah tahapan pertama yang dilakukan oleh pengembang untuk memahami perangkat lunak yang di harapkan dan menentukan spesifikasi dari perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh dari wawancara, diskusi atau survei.

2. Desain Sistem (*System Design*)

Tahap selanjutnya adalah tahap desain sistem. Tahap ini dilakukan sebelum proses pengkodean dimulai. Bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap mengenai apa yang harus dikerjakan dan memberikan gambaran tampilan yang akan dibuat.

3. Implementasi (*Implementation*)

Tahap pengkodean ada di tahap ini, pembuatan perangkat lunak akan di pecah menjadi modul- modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap selanjutnya. Modul harus di pastikan dapat berfungsi dengan baik sebelum lamjut tahap selanjutnya.

4. Integrasi dan Pengujian (*Integration & Testing*)

Modul-modul yang dibuat tadi akan di gabungkan pada tahap ini. Setelah itu perangkat lunak akan dilakukan pengujian secara keseluruhan untuk mengetahui dan memperbaiki kesalahan yang masih ada.

5. Operasi dan Pemeliharaan (*Operation & Maintenance*)

Tahap ini merupakan tahap akhir dari metode *Waterfall*. Perangkat lunak akan dijalankan dan di operasikan oleh pengguna serta dilakukan pemeliharaan untuk menaikkan mutu dariperangkat lunak tersebut.

2. Alat Penelitian

Adapun alat yang di gunakan untuk penelitian ini adalah satu buah laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Hardware
 - a. Laptop *Lenovo Thinkpad X240 Intel(R) Core(TM) i5-4300U CPU @ 1.90GHz (4 CPUs), ~2.5GHz.*
 - b. RAM 4096 MB
 - c. Hardisk 500 GB
2. Software
 - a. Sistem operasi *Windows 10 Pro 64-bit.*
 - b. *Framework Codeigniter 3.*
 - c. Perangkat Lunak XAMPP.
 - d. *Framework Bootstrap*
 - e. Perangkat Lunak *Visual Studio Code.*

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Desain Tabel

Membangun basis data yaitu bagaimana cara merancang suatu tabel yang akan digunakan untuk menyimpan data dan bagaimana untuk bisa menyimpan data-data apa saja yang perlu disimpan. Berikut basis data yang digunakan :

1) Tabel 1. Admin

Field	Type	Size	Keterangan
id_admin	int	11	Primary Key
Nama	varchar	128	
Username	varchar	128	
Email	varchar	128	
Image	varchar	128	
Password	varchar	256	
role_id	int	11	
is_active	int	1	
date_created	int	11	

2) Tabel 2. admin

Field	Type	Size	Keterangan
id_admin	int	11	Primary Key
Nama	varchar	128	
Username	varchar	128	
Email	varchar	128	
Image	varchar	128	
Password	varchar	256	
role_id	int	11	
is_active	int	1	
date_created	int	11	

3) Tabel 3. admin_menu

Field	Type	Size	Keterangan
Id	int	11	Primary Key
Menu	varchar	128	

4) Tabel 4. admin_role

Field	Type	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key
role	varchar	128	

5) Tabel 5. admin_sub_menu

Field	Type	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key
menu_id	int	11	
Title	varchar	128	
url	varchar	128	
icon	varchar	128	
is_active	int	1	

6) Tabel 6. Bank

Field	Type	Size	Keterangan
code	int	3	Primary Key
name	varchar	128	

7) Tabel 7. cart

Field	Type	Size	Keterangan
id_cart	int	11	Primary Key
id_user	int	11	
id_product	int	11	
note	text		
qrt	int	11	
c_weight	int	11	
c_price	int	11	
status_tmp	Int	1	

8) Tabel 8. categoris

Field	Type	Size	Keterangan
id_categoris	int	11	Primary Key

name_categoris	varchar	11	
code_categoris	varchar	11	

9) Tabel 9. districts

Field	Type	Size	Keterangan
Id	char	7	Primary Key
regency_id	char	4	
code_districts	varchar	255	

10) Tabel 10. order

Field	Type	Size	Keterangan
code	int	3	Primary Key
name	varchar	128	
id_order	varchar	128	Primary Key
id_user	int	11	
c_total	int	11	
total	int	11	
receiver	varchar	128	
tlp	int	11	
dest	varchar	128	
kurir	varchar	128	
service	varchar	128	
shipping_c	int	11	
s_address	text		
status	enum('menunggu pembayaran', 'proses', 'terkirim)		
resi	varchar	128	
date	date		

11) Tabel 11. order_detail

Field	Type	Size	Keterangan
id_order_detail	int	11	Primary Key
id_order	varchar	128	
id_product	int	11	
Note	text		
Qrt	int	11	
o_weight	int	11	
c_price	int	11	

12) Tabel 12. payment

Field	Type	Size	Keterangan
id_payment	int	11	Primary Key
id_order	varchar	128	
id_user	int	11	
code_bank	int	3	

Norek	varchar	128	
acc_name	varchar	128	
dest_rek	varchar	128	
Imge	varchar	128	

13) Tabel 13. products

Field	Type	Size	Keterangan
id_product	int	4	Primary Key
id_kategori	int	11	
name_produk	int	128	
description	text		
price	int	11	
discount	int	11	
price_total	int	11	
stok	int	11	
weight	int	11	
image	varchar	128	
code_product_s	varchar	128	
date	date		

14) Tabel 14. provinces

Field	Type	Size	Keterangan
id	char	2	Primary Key
province	varchar	255	

15) Tabel 15. regencies

Field	Type	Size	Keterangan
id	char	4	Primary Key
province_id	char	2	
regency	varchar	255	

16) Tabel 16. user

Field	Type	Size	Keterangan
id_user	Int	11	Primary Key
fullname	varchar	225	
email	varchar	225	
password	varchar	128	
gander	enum ('male', 'female', ', ', ', ')		
address	text		
Is_active	int	11	
date_created	date		

17) Tabel 17. village

Field	Type	Size	Keterangan
id	char	10	Primary Key
district_id	char	7	
village	varchar	255	

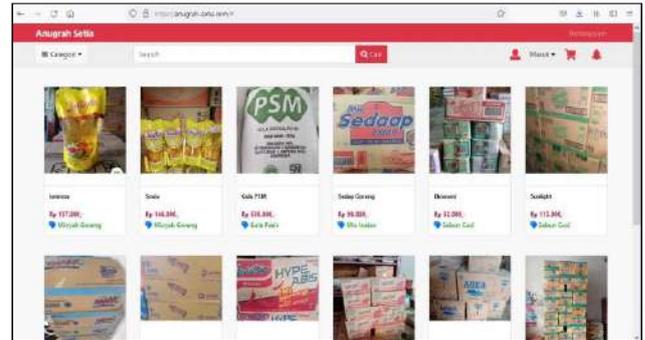
Hasil

Adapun hasil yang didapat dari penelitian adalah menghasilkan sebuah *website* pada Toko Anugrah Setia yang dibuat menggunakan aplikasi PHP dan *MySQL*. *Website* ini memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang produk yang ada pada toko tersebut. Di dalam *website* ini terdiri dari beberapa halaman yang akan saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya. Halaman- halaman tersebut antara lain :

1. Menu Navigasi / Front-End

Pada Menu *Navigasi* terdapat Menu yang masing-masing mencangkup beberapa Menu yaitu :*home*, produk, kontak, dan daftar ongkir.

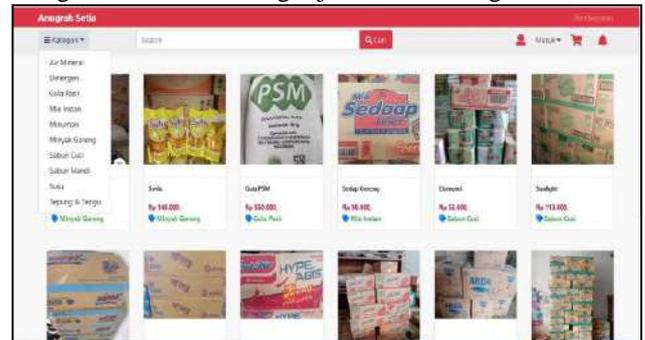
a. Halaman Home



Gambar 1. Tampilan Hasil Menu *Home*

b. Halaman Beranda dengan Kategori

Pada halaman menu Halaman Beranda dengan kategori berisikan tentang sejarah Toko Anugrah Setia.



Gambar 2. Tampilan halaman beranda dengan Kategori

c. Halaman Daftar Akun Belanja

Pada halaman menu Daftar Akun Belanja berisikan tentang nama lengkap, email, password dan jenis kelamin pada Toko Anugrah Setia.



Gambar 4. Tampilan Login Produk

d. Halaman Login Produk

Pada halaman Menu login berisikan tentang email dan password pelanggan untuk bisa masuk ke halaman

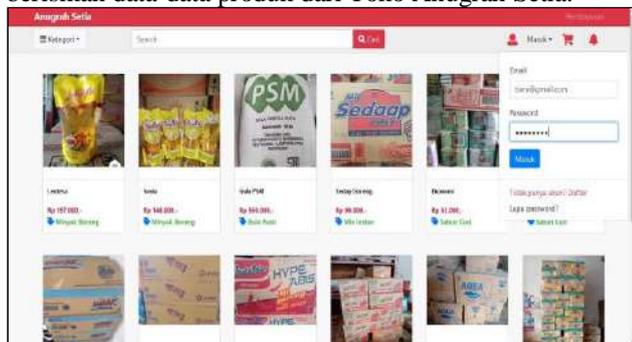
produk pada Toko Anugrah Setia.



Gambar 3. Tampilan Daftar Akun Belanja

e. Halaman Menu Produk

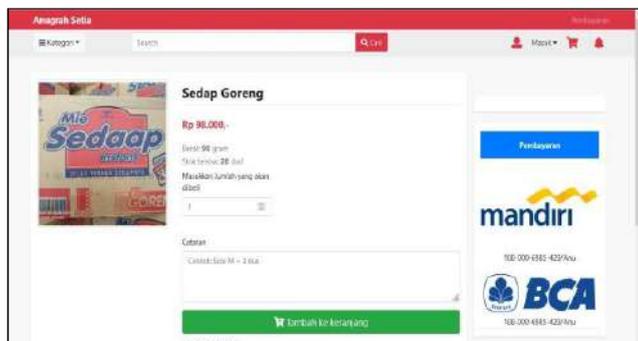
Pada halaman Menu produk belanja barang berisikan data-data produk dari Toko Anugrah Setia.



Gambar 5. Tampilan Hasil Menu Produk

f. Halaman Detail Produk

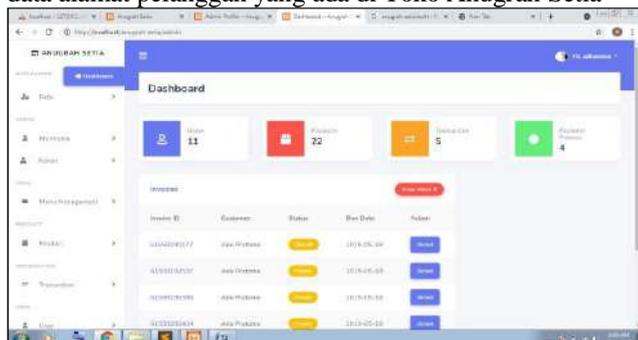
Pada halaman detail produk berisikan data lengkap dari salah satu produk serta menuliskan jumlah yang Toko Anugrah Setia.



Gambar 6. Tampilan Detail Produk

g. Halaman Menu Kontak Pelanggan

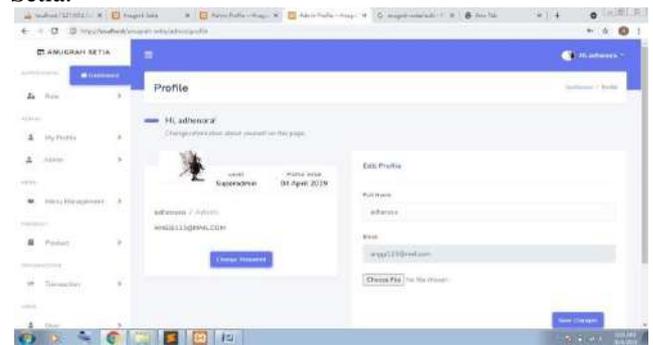
Pada halaman kontak pelanggan berisikan data-data alamat pelanggan yang ada di Toko Anugrah Setia



Gambar 7. Tampilan Hasil Menu Kontak

h. Halaman Menu Admin Profile

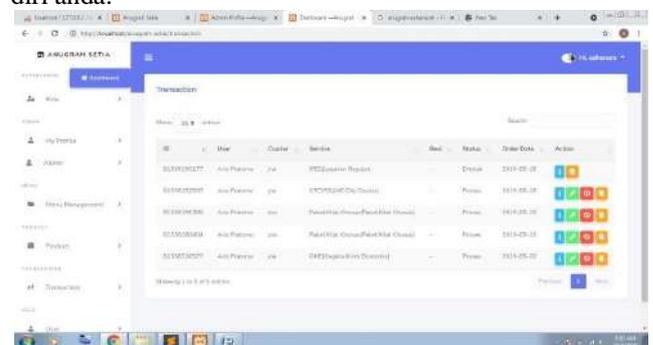
Pada halaman daftar ongkir berisikan mengenai nama, email dan password yang ada pada Toko Anugrah Setia.



Gambar 8. Tampilan Hasil Menu MenuAdmin Profile

i. Halaman admin menu transaksi

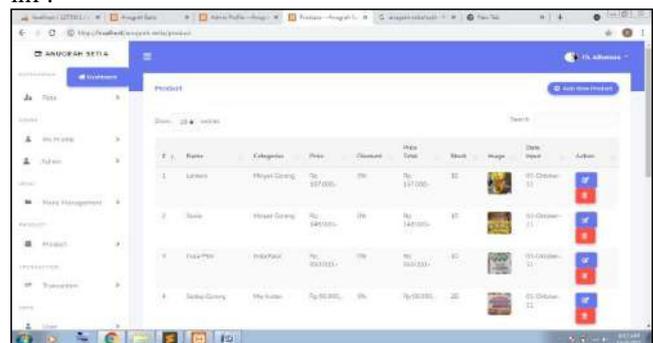
Pada halaman admin menu transaksi diwajibkan untuk mengisi data yaitu nama lengkap, username, password, nomor whatsapp, nomor telephone serta alamat diri anda.



Gambar 9. Tampilan Hasil Halaman menu transaksi

j. Halaman Login User

Halaman ini berfungsi untuk mengakses halaman user dengan memasukkan username dan password yang telah terdaftar. Tampilan Hasilnya seperti gambar dibawah ini :

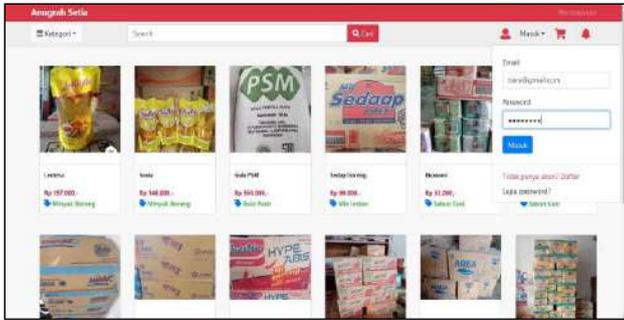


Gambar 10. Tampilan Hasil Halaman Login User

2. Halaman Admin / Back-End

a. Tampilan Hasil Halaman Login

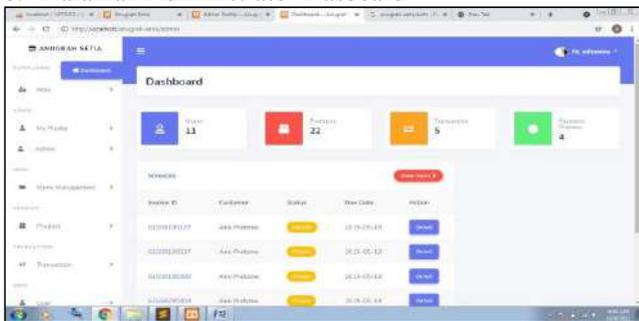
Halaman Login merupakan halaman untuk membuka halaman admin dari sebuah website. Dengan memasukkan Username dan password dengan benar sehingga dapat melakukan pengolahan seperti gambar berikut :



Gambar 11. Tampilan Hasil Menu Login Admin

Jika *Username* dan *password* telah berisi dengan benar, maka akan tampil halaman *admin*. Dari halaman Menu untuk admin ini, dapat dilakukan penambahan *profile*, produk, data *admin* dan mengubah produk, *profile* serta menghapus pendaftaran *user*, produk, *profile* pemesanan, data *admin*.

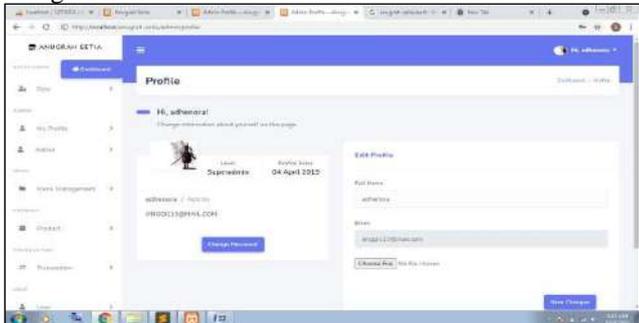
b. Halaman Administrator Dashboard



Gambar 12. Tampilan Hasil Menu Administrator Dashboard

c. Halaman Menu Profile

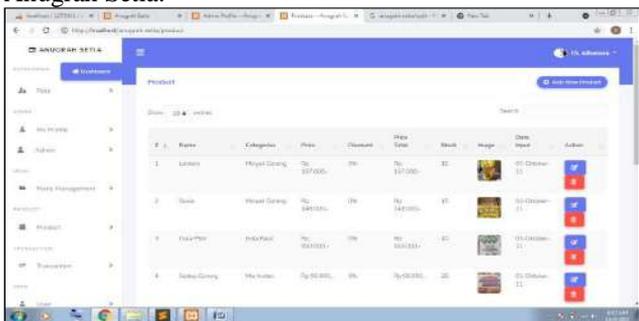
Pada halaman ini *admin* dapat menambah, mengedit dan menghapus data *profile* yang ada pada Toko Anugrah Setia.



Gambar 13. Tampilan Hasil Menu Profile

d. Halaman Menu Produk

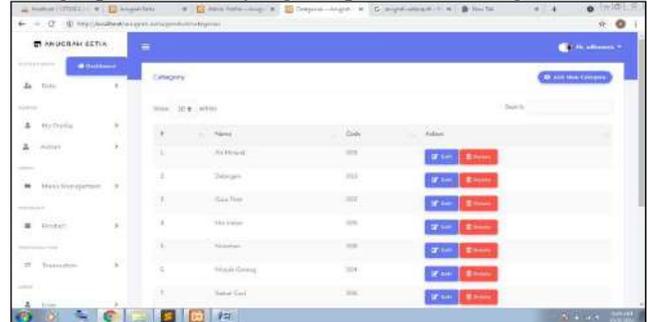
Pada halaman ini *admin* dapat menambah, mengedit dan menghapus data produk yang ada pada Toko Anugrah Setia.



Gambar 14. Tampilan Hasil Menu Produk

e. Halaman Menu Produk Ganti kategori

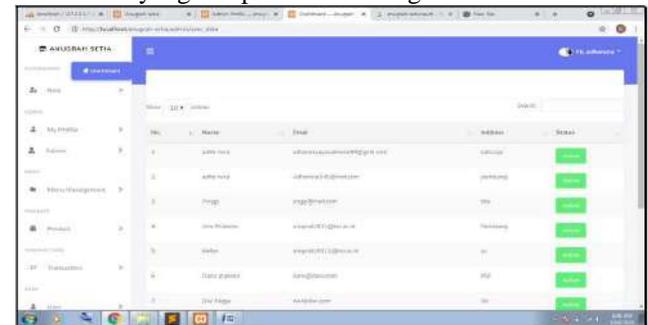
Pada halaman ini *admin* dapat mengedit dan menghapus data user yang ada pada Toko Anugrah Setia.



Gambar 15. Tampilan Hasil Halaman Menu Produk Ganti Kategori

f. Halaman Menu Arsip Pesanan

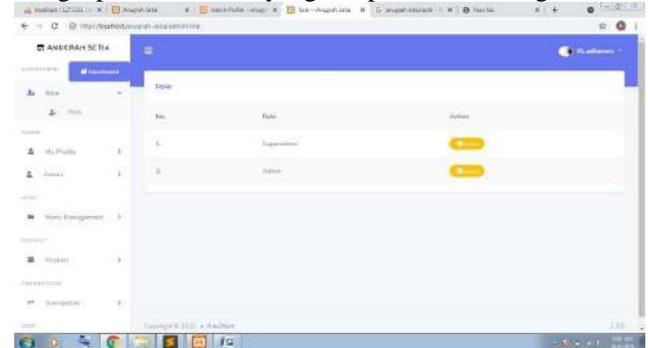
Pada halaman ini *admin* dapat menghapus data Pemesanan yang ada pada Toko Anugrah Setia.



Gambar 16. Tampilan Hasil Halaman Menu Arsip Pesanan

g. Halaman Menu Admin

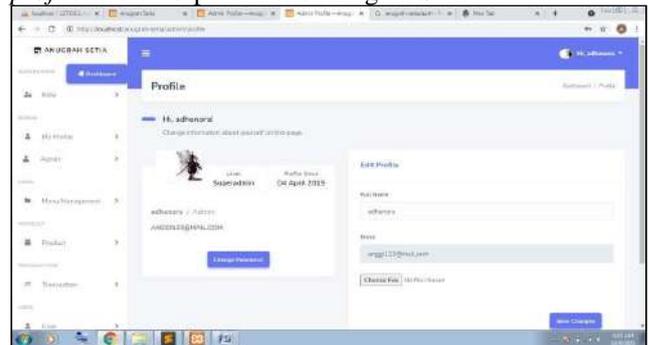
Pada halaman ini *admin* dapat menambah dan menghapus data admin yang ada pada Toko Anugrah Setia



Gambar 17. Tampilan Hasil Halaman Menu Admin

h. Halaman Tambah Profile

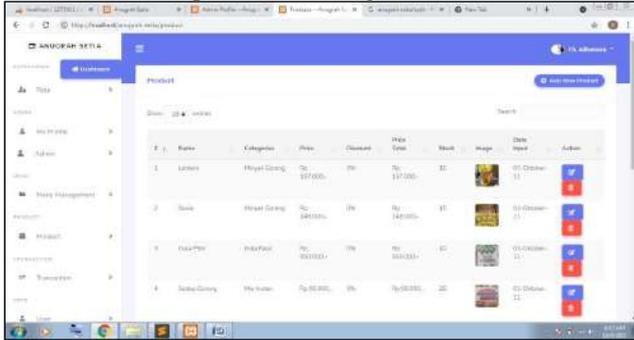
Pada halaman ini *admin* dapat menambahkan *profile* terbaru seputar Toko Anugrah Setia.



Gambar 18. Halaman Tambah Profile

i. Halaman Tambah Produk

Pada halaman ini *admin* dapat menambahkan Produk terbaru seputar Toko Anugrah Setia.



Gambar 19. Tampilan Hasil Halaman Tambah Produk

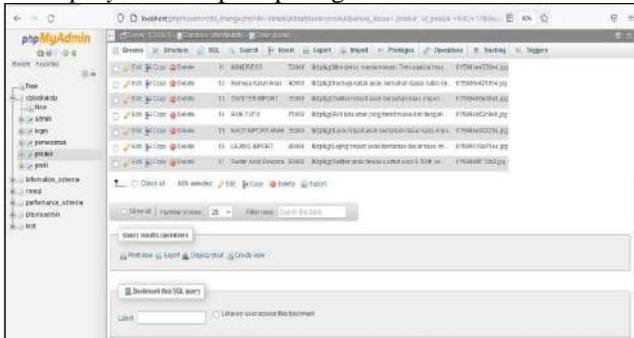
3. Pembahasan

Berdasarkan penelitian yang telah dihasilkan, maka menjelaskan pembahasan dari cara pembuatan *webiste* pada Toko Anugrah Setia sebagai berikut :

1. Membuat Database

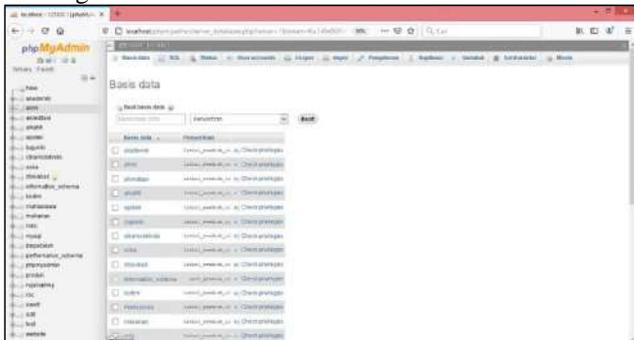
Dalam pembuatan *website* pada Toko Anugrah Setia menggunakan *database PhpMyAdmin*, dengan langkah-langkah sebagai berikut :

- a. Aktifkan XAMPP
- b. Klik Start – All Program pilih Mozilla Firefox
- c. Pada *web browser* ketik URL localhost/phpMyAdmin pada *browser*
- d. Setelah itu akan tampil. Tampilan Hasil awal *PhpMyAdmin* seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 20. Tampilan Awal *PhpMyAdmin*

Untuk membuat *database*, pada Menu navigasi pilih Menu *New*, kemudian masukkan nama *database* dan klik *create*. Lihat gambar dibawah ini :



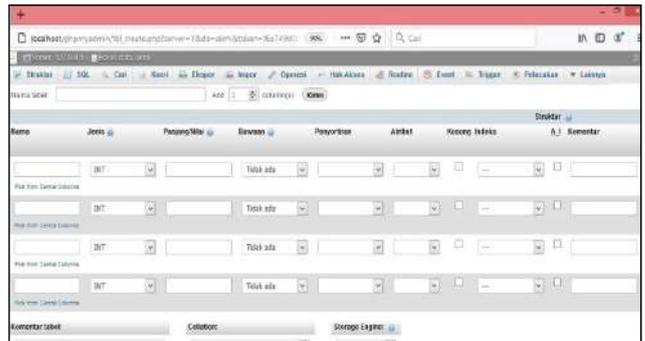
Gambar 21. Tampilan Membuat Database

2. Membuat Tabel

Cara membuat tabel *PhpMyAdmin* adalah sebagai berikut :

- a. Klik *database* yang telah dibuat
- b. Klik nama tabel dan tentukan jumlah kolom, lalu kirim

dan akan muncul Tampilan Hasil seperti gambar dibawah ini :



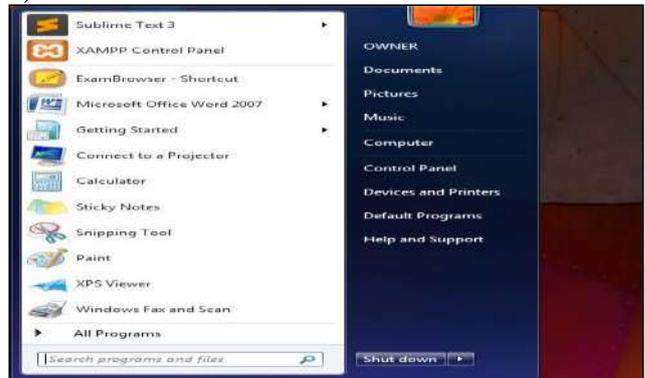
Gambar 22. Tampilan Membuat Tabel

3. Sublime Text 3

a. Menjalankan Program *Sublime Text 3*

Untuk menjalankan program *Sublime Text 3* langkah yang bisa anda lakukan adalah sebagaiberikut :

- 1) Klik *Start* pada taskbar lalu pilih *All Program*
- 2) Pilih *Sublime Text 3*

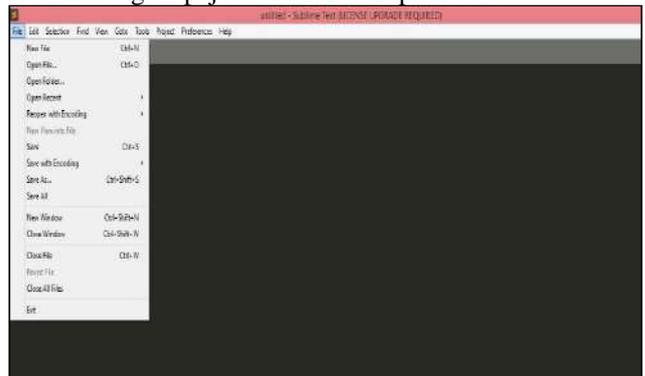


Gambar 23. Tampilan Pada Menu Windows

b. Membuat File PHP

Untuk file *PHP* dalam program *sublime Text 3* langkahnya adalah sebagai berikut:

- Klik Menu *File* pilih *New File*
- Pada bagian pojok bawah kanan pilih *PHP*

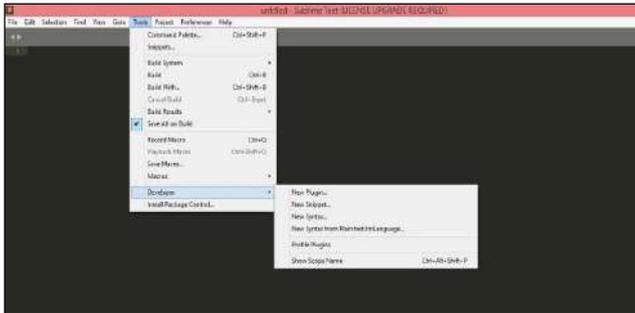


Gambar 24. Tampilan Pilihan File PHP

c. Membuat *Snippet Code*

Snippet Code adalah sebuah template kode program yang bisa langsung dapat digunakan dalam program. Template tersebut berisikan dengan sekelompok barisan kode program yang berfungsi untuk menjalankan perintah tertentu.

- 1) Klik *Tools*
- 2) Kemudian pilih *Developer* dan pilih *New Snippet*.



Gambar 25. Tampilan Membuat Snippet

4. Mengupload Website

Adapun langkah-langkah mengupload website sebagaiberikut:

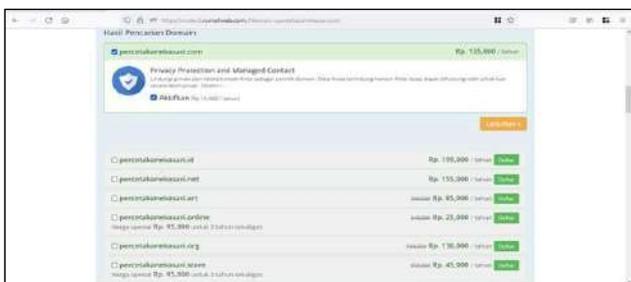
a. Jalankan Mozilla Firefox, kemudian masuk ke dalam website www.rumahweb.com, kemudian cek nama domain apakah masih biasa dipakai atau tidak. Seperti gambar di bawah ini.



Gambar 26. Tampilan Halaman Cek Nama Domain

b. Klik Cari Domain

c. Kemudian akan muncul pilihan untuk pemesanan nama domain



Gambar 27. Tampilan Halaman Pilihan Pemesanan Nama Domain

d. Beri tanda *ceklis* pada nama domain yang ingin di pesan

e. Kemudian Pilih Paket Layanan



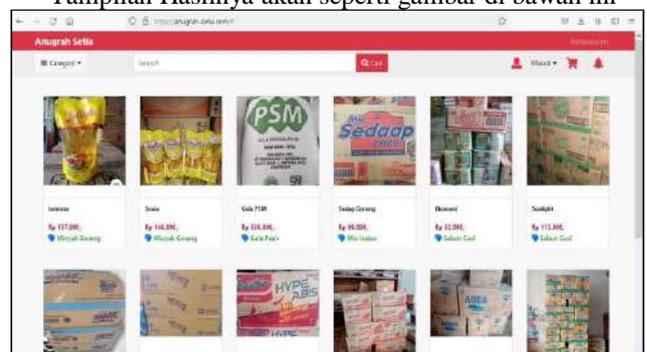
Gambar 28. Tampilan Pilih Paket Layanan

f. Untuk melanjutkan pemesanan, pilih daftar akun baru, kemudian isi form informasi dengan benar



Gambar 29. Tampilan Formulir Pendaftaran

- g. Pada bagian *review* keranjang belanja, pilih *heck out*
- h. Setelah melakukan pemesanan, masukkan *email address* dan *password* pada halaman *Login* rumah web
- i. Untuk masuk ke halaman *CPanel*, klik *Menu Layanan > List Layanan Saya*
- j. Kemudian pilih *Login to CPanel*
- k. Masukkan *database* ke *MySQL Database*
- l. Masuk ke *Menu MySQL Database* buat *database* baru, jika sudah klik *Create Database*.
- m. Masukkan *Username*, *password*, masukkan ulang *password*, lalu *create Users*.
- n. Kembali ke *Home > pilih phpmyadmin*, pada *database* anda klik *Menu import > Browse database* anda seperti gambar dibawah.
- o. Jika sudah *upload file* yang sudah di *convert* menjadi *.zip* ke *web* di bagian *file manager cpanel* di bagian *public_html > Klik public_html > Upload*
- p. Akan muncul Tampilan Hasil seperti gambar di bawah, pilih *select file > tunggu hingga upload file* selesai.
- q. Jika sudah *upload file* maka di *extrac file* tersebut dengan klik kanan > pilih *extrac file*, maka akan muncul Tampilan Hasil seperti gambar di bawah.
- r. Jika *file* telah di *extrac* maka kita harus mengedit koneksi *database* dengan cara klik *folder function > pilih file function.php > klik kanan > pilih Edit > klik kanan*.
- s. Ubah *Usersnaeae*, *password* serta *databasenya* seperti gambar di bawah, jika selesai makak klik *save changes*.
- t. Jika selesai maka buka di tab baru anugrah- setia.com Tampilan Hasilnya akan seperti gambar di bawah ini



Gambar 30. Tampilan Hasil Webiste anugrah-setia.com

SARAN

Saran yang dapat disampaikan sehubungan dengan penelitian ini agar memperoleh hasil yang lebih baik

antara lain :

1. *Website* ini dapat dikembangkan lagi dalam bentuk lebih canggih seperti adanya pemesanan secara *online* langsung dari *website* .
2. Perlu adanya penambahan fasilitas diskusi secara langsung di dalam *website*, sehingga konsumen dapat saling berinteraksi dengan pihak toko.
3. Pembuatan *website* ini masih sangat terbilang sederhana, terutama dari segi tampilan dan segi keamanan, ada baiknya untuk tahap pengembangan sistem baru diharapkan dibuat semenarik mungkin dan dikembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi yang pastinya bisa lebih bermanfaat bagi pengelola dan pengguna *website* tersebut.

KESIMPULAN

Dari uraian dan penjelasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, pembuatan *Website* Toko Anugrah Setia, dapat disimpulkan:

1. Pembuatan *website* ini menggunakan aplikasi XAMPP dan *Sublime Text 3* untuk membantu pembuatan *website*.
2. *Website* ini terdiri dari beberapa halaman yang akan saling berhubungan satu dengan yang lainnya, yaitu halaman Beranda, *Profile*, Produk, dan Kontak Pelanggan
3. *Website* ini dapat diakses dengan alamat yaitu *anugrah-setia.com* yang memiliki *domain* selama 1 tahun dan hosting 1 bulan.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Kristanto, 2018. Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Gava Media: Yogyakarta.
- Anhar, ST, 2010. Panduan Menguasai PHP dan MySQL secara Otodidak. Jakarta: Mediakita
- Abdulloh Rohi, 2018, "Pemrograman Web Untuk Pemula"
- Dawan. Cara Membuat, Simbol dan Contoh Contoh DFD. <https://ngertija.com/contoh-dfd/>
- Enterprise, Jubilee. (2018). HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. Jakarta: Elex Media
- Nugroho Bunafit. 2011. Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan Mysql. Gava Media: Yogyakarta
- Si Manis. 2018. Pengertian PHP, Sejarah dan Fungsi PHP.
- Sulistiono, Heru. 2018. Coding Mudah Dengan CodeIgniter JQuery, Bootstrap dan Datatable. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Tata Sutabri, 2012. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: CV Andi Offset
- Zaenal A Rozi & Smit Dev Community. 2015. Modern Webdesign. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.