



# Jurnal Sistem Informasi Mahakarya (JSIM)

JSIM, Vol. 4, No. 2, Desember 2021, Hal. 37 – 45 ISSN : 2776-849X

## SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA KANTORBADAN KEUANGAN DAN ASET DAERAH KAB. OKU BERBASIS WEB MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Widia Tirta Sari<sup>1</sup>, Salamudin<sup>2</sup>, Sri Hartati<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

<sup>2,3</sup>Jl. Jenderal Ahmad Yani No.267-A, Tanjung Baru, Kec. Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu,  
Sumatera Selatan, Telp: 0735-326169; fax : 0735-326169;

Koresponden e-mail:widiatirtaS06@gmail.com<sup>1</sup>, jurnalsalamudin@gmail.com<sup>2</sup>, Hartatiakmi1984@gmail.com<sup>3</sup>

### Abstrak

Badan Keuangan dan Aset Daerah Kab. OKU merupakan badan yang dibentuk berdasarkan Peraturan Daerah Kabupaten Ogan Komering Ulu Nomor 19 Tahun 2012 tentang Pembentukan Organisasi Badan Keuangan dan Aset Daerah (BKAD) Kabupaten Ogan Komering Ulu adalah unsur pelaksana pemerintah daerah dibidang pengelola keuangan dan aset daerah sesuaidengan kewenangan pemerintah kabupaten serta perundang – undangan yang berlaku. Lokasi nya berada di Jl. A. Yani Km.7 Kemelak Bindung Langit, Baturaja Kode pos 32111. Dalam hal ini Unit Usaha DPBC melakukan kegiatan usahanya masih manual, sehingga masih memiliki permasalahan dalam proses transaksi, penyimpanan arsip tidak teratur dan sering kesulitan ketika akan melakukan pengecekan sisa barang, penginputan data barang, pencarian data barang dan segala proses pengolahan data barang menjadi cukup lama karena harus memeriksatumpuhan buku satu persatu.

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mendatangi langsung ketempat tersebut dengan cara interview, observasi dan referensi. Software pendukung dalam pembuatan Sistem Informasi ini adalah sistem operasi Windows 10, XAMPP, Adobe Dreamweaver Cs6 , Database MySQL dan Opera Browser.

Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi inventaris barang pada kantor keuangan dan aset daerah kabupaten OKU berbasis Website sehingga akan meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan inventaris barang yang terkomputerisasi serta mampu mendukung kinerja dan mempermudah proses pengolahan data inventaris sehingga informasi yang diperoleh akan lebih cepat, efisien, dan akurat.

**Kata kunci :** Sistem Informasi, Inventaris, Website, PHP Mysql.

### *GOODS INVENTORY INFORMATION SYSTEM AT THE OFFICE OF THE REGIONAL FINANCE AND ASSETS AGENCY KAB. OKU WEB BASED USING PHP AND MYSQL*

#### *Abstract*

*Regional Financial and Asset Agency Kab. OKU is an agency established based on the Regional Regulation of Ogan Komering Ulu Regency Number 19 of 2012 concerning the Establishment of the Regional Financial and Assets Agency Organization (BKAD). valid invitation. Its location is on Jl. A. Yani Km.7 Kemelak Bindung Langit, Baturaja Postal code 32111. In this case the DPBC Business Unit carries out its business activities still manually, so it still has problems in the transaction process, irregular archive storage and often difficulties when going to check the rest of the goods, inputting goods data, goods data search and all goods data processing processes become quite long because they have to check piles of books one by one.*

*Data collection is done by going directly to the place by means of interviews, observations and references. Supporting software in making this Information System is the Windows 10 operating system, XAMPP, Adobe Dreamweaver Cs6, MySQL Database and Opera Browser.*

*This research resulted in an inventory information system at the financial and asset office of the OKU district based on a Website so that it would increase efficiency in computerized inventory management so that it could support performance and simplify the process of processing inventory data so that the information obtained would be faster, more efficient, and accurate.*

**Keywords:** Information System, Inventory, Website, PHP Mysql.

## PENDAHULUAN

Di era modern ini manusia dituntut untuk bisa melakukan pekerjaannya dengan benar, cepat, tepat dan akurat, maka untuk mendukung manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya manusia memerlukan komputer dan sistem informasi yang dibuat sesuai dengan pekerjaannya masing-masing. Sistem informasi merupakan hal yang sangat penting dan harus ada dalam suatu perusahaan atau kegiatan usaha maupun organisasi, karena sistem informasi dapat menghasilkan informasi usaha yang benar, cepat sesuai dengan yang diinginkan, selain itu sistem informasi juga dapat membantu dalam proses pengolahan informasi usaha yang sedang berjalan, seperti: Pengolahan data transaksi usaha, penginputan data dan pengecekan data.

Kebutuhan akan informasi yang cepat dan sesuai dengan yang diinginkan membuat banyak perusahaan melakukan kegiatan usahanya secara terkomputerisasi dengan alasan lebih hemat waktu, mengurangi resiko kehilangan data usaha, mudah dalam melakukan pengolahan data dan tidak memerlukan ruang arsip yang besar, karena jika perusahaan menggunakan sistem yang manual akan terdapat banyak resiko kerusakan data, lebih lama untuk mendapatkan informasi dan informasi yang dihasilkan dan tidak akurat.

Dalam hal ini Unit Usaha DPBC melakukan kegiatan usahanya masih manual, sehingga masih memiliki permasalahan dalam proses transaksi, penyimpanan arsip tidak teratur dan sering kesulitan ketika akan melakukan pengecekan sisa barang, penginputan data barang, pencarian data barang dan segala proses pengolahan data barang menjadi cukup lama karena harus memeriksa tumpukan buku satu persatu.

Dari latar belakang masalah tersebut, maka penulis merancang program inventory dengan judul ” **Sistem Informasi Inventaris Barang pada Kantor Badan Keuangan dan Aset Daerah Kab. OKU Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL** ”.

## KAJIAN TEORI

### 1. Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2016:2) Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur , komponen atau variable yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu [1].

### 2. Barang Inventaris

Inventarisasi berasal dari kata “ inventaris” yang berarti daftar barang- barang. Jadi inventarisasi adalah kegiatan untuk mencatat dan menyusun barang-barang/ bahan yang ada secara benar menurut ketentuan yang berlaku.

### 3. Website

Menurut Rohi Abdulloh (2016:1) Website dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi

internet. Website Merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh browser. [3].

### 4. PHP (Personal HomePage)

Menurut Jubilee Enterprise, (2018:1) PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat website dinamis, statis dan interaktif [4].

### 5. MySQL

Menurut Jubilee Enterprise, (2018:2) MySQL merupakan server yang melayani database. Untuk membuat dan mengolah database, kita dapat mempelajari pemrograman khusus yang disebut *query* (perintah) SQL [5].

### 6. XAMP

Menurut Jubilee Enterprise (2017:3), XAMPP merupakan server yang paling banyak digunakan. Fiturnya lengkap, gampang digunakan programmer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah “menjalankan” salah-satu module bernama Apache yang dapat memproses PHP [6].

### 7. Adobe Dreamweaver CS6

Menurut Sadeli (2013:2), Adobe Dreamweaver CS6 adalah suatu perangkat lunak web editor keluaran Adobe System yang digunakan untuk membangun dan mendesain suatu website dengan fitur-fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya [7].

### 8. Database

Menurut Jubilee Enterprise (2014:1), Database adalah suatu aplikasi yang menyimpan sekumpulan data. Setiap database mempunyai API tertentu untuk membuat, mengakses, mengatur, mencari, dan menyalin data yang ada didalamnya [8].

## METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian deskriptif, karena penelitian ini bertujuan menggambarkan atau menguraikan permasalahan yang ada sekarang berdasarkan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian. Metode penelitian deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antarfenomena yang diselidiki Metode penelitian yang digunakan adalah Metode Observasi, Interview, Kepustakaan.

### 1. Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

Pada tahap ini sumber dan teknik pengumpulan data terbagi menjadi beberapa metode, adapun metodenya sebagai berikut :

#### a. Sumber Data Primer

Sumber data primer adalah biasanya data

kualitatif yang diperoleh berdasarkan observasi dan wawancara. Data kualitatif adalah data yang tidak dihitung dengan hitungan bilangan, tetapi diukur dengan kata-kata bernilai, misalnya banyak, sedikit, kecil, rendah, manis, cantik, mahal, tinggi, panjang, berat dan sebagainya.

1) Observasi

Metode Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui Pengamatan secara langsung pada objek penelitian. Dalam hal ini pengamatan tentang data pada bagian sekretariat badan keuangan dan aset daerah.

2) Interview

Metode Interview adalah mengumpulkan data data dengan cara tanya jawab langsung kepada pihak yang berhubungan dengan masalah yang penulis ambil. Dalam hal ini adalah melakukan Tanya jawab kepada pihak badan keuangan dan aset daerah.

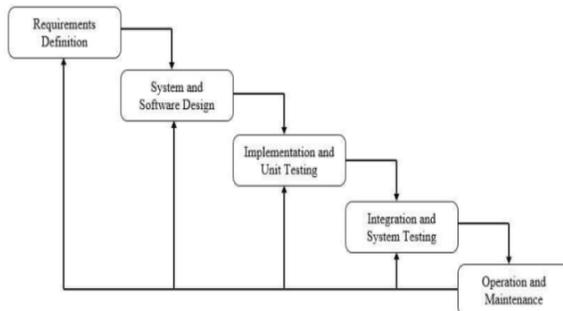
3) Metode Kepustakaan

Metode Kepustakaan adalah pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber-sumber yang diperoleh dari buku buku, referensi dan situs internet yang berhubungan dengan penelitian yang diambil.

b. Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder adalah data yang digunakan untuk mendukung data primer. Jenis data primer merupakan jenis data yang sudah diolah terlebih dahulu oleh pihak pertama. Pengumpulan data yang dilakukan peneliti dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang diteliti untuk melengkapi dan menunjang data-data yang telah dipelajari dalam laporan. Data sekunder yang diperoleh dari instansi terkait seperti struktur organisasi, uraian tugas dan fungsi dari struktur organisasi. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis pakai pada penelitian ini adalah pengembangan sistem model Waterfall, Metode Waterfall merupakan metode pengembangan perangkat lunak tertua sebab sifatnya yang natural. Metode Waterfall merupakan pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. Urutan dalam Metode Waterfall bersifat serial yang dimulai dari proses perencanaan, analisa, desain, dan implementasi pada sistem. Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, coding, testing, dan maintenance.



Gambar 1. Metode Waterfall

2. Alat Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini memerlukan beberapa peralatan, yang terbagi dalam dua bagian, yaitu perangkat lunak (*software*), dan perangkat keras (*hardware*). Perangkat-perangkat yang digunakan yaitu:

1) Hardware

*Hardware* yang digunakan dalam penelitian ini adalah Processor : *Processor AMD A9-9425 RADEON R5, 5 COMPUTE CORES 2C+3G, 3.GHz, RAM 8,00GB, Hardisk 500GB.*

2) Software

Sistem Operasi Windows 10, *XAMPP, Adobe Dreamweaver Cs6, Database MySQL dan Opera Browser.*

3. Desain Tabel

a. Tabel 1. Tabel Inventaris

No	Nama	Type	Primary
1	no_inventaris	Int (15)	*
2	nama_barang	Varchar (50)	
3	merek	Varchar (25)	
4	type	Varchar (25)	
6	kategori	Varchar (25)	
7	lokasi	text	
8	keterangan	text	
9	ket	Varchar (25)	

Table 1. Tabel Inventaris

Tabel 2. Tabel Kategori

No	Nama	Type	Primary
1	id_kategori	Int (11)	*
2	kategori	Varchar(25)	

Tabel 2. Tabel Kategori

b. Tabel 3. Tabel Lokasi

No	Nama	Type	Primary
1	id_lokasi	Int (15)	*
2	nama_lokasi	Varchar (25)	

Tabel 3. Tabel Lokasi

c. Tabel 4. Tabel Mutasi

No	Nama	Type	Primary
1	no_mutasi	Int (15)	*
2	no_inventaris	Int (15)	**
3	tgl_mutasi	date	
4	lokasi	text	
5	keterangan	text	

Tabel 4. Tabel Mutasi

d. Tabel 5. Tabel Pegawai

No	Nama	Type	Primary
1	id_pegawai	int (11)	*

2	nama	varchar (50)	
3	jenis_kelamin	varchar (20)	
4	alamat	text	
5	no_telepon	varchar (15)	

Tabel 5. Tabel Pegawai

e. Tabel 6. Tabel Pemeliharaan

No	Nama	Type	Primary
1	no_pemeliharaan	Int (15)	*
2	tgl_pemeliharaan	date	
3	no_invntaris	Int (15)	
4	biaya	Int (15)	
5	keterangan	text	

Tabel 6. Tabel Pemeliharaan

Tabel 7. Tabel Resume

No	Nama	Type	Primary
1	no_resume	Int (15)	*
2	no_inventaris	Int (15)	**
3	tanggal	date	
4	hasil_resume	text	
5	kondisi	Varchar (22)	

Tabel 7. Tabel Resume

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**Implementasi Sistem**

Pada tahap ini akan di jelaskan hasil dari implementasi rancangan sistem, sebagai berikut :

1. Hasil

Adapun hasil yang di dapat dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah Sistem Informasi Inventaris Barang pada Kantor Badan Keuangan dan Aset Daerah Berbasis Web menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan MySQL. Adapun tampilan dari sistem informasi ini sebagai berikut :

1) Tampilan *login*

*Form login* digunakan untuk membatasi *user* yang dapat menggunakan sistem informasi ini. Hanya *user* yang tersimpan dalam sistem yang bisa menggunakan sistem ini. Adapun tampilan *form login* sebagai berikut :



Gambar 2. Tampilan Login

2) Tampilan Menu Utama

Menu utama adalah *form* yang pertama tampil setelah pengguna login dengan benar akan diarahkan kemenu beranda. Maka semua menu di menu utama akan aktif. Adapun tampilan menu utama sebagai

berikut :



Gambar 3. Tampilan Menu

3) Tampilan Data Inventaris

Jika tombol Inventaris di klik akan menampilkan nama-nama barang inventaris dan dapat menambahkan nama-nama barang inventaris yang baru.



Gambar 4. Tampilan Data Inventaris

4) Tampilan Data Pegawai

Jika tombol Data Pegawai di klik maka akan menampilkan data pegawai dan juga terdapat komponen untuk menambah data Pegawai.



Gambar 5. Tampilan Data Pegawai

5) Tampilan Data Lokasi

Jika tombol Lokasi di klik akan menampilkan nama-nama Lokasi dan dapat menambahkan nama-nama Lokasi yang baru.



Gambar 6. Tampilan Data Lokasi

6) Tampilan Data Kategori

Jika tombol Kategori di klik akan menampilkan nama-nama Kategori & dapat menambahkan nama-nama Kategori yang baru.



Gambar 7. Tampilan Data Kategori



Gambar 11. Tampilan Data Resume

7) Tampilan Barang Yang Di Hapus

Jika tombol Yang di Hapus di klik akan menampilkan histori barang inventaris yang terhapus.



Gambar 8. Tampilan Barang yang dihapus

8) Tampilan Data Mutasi

Transaksi Mutasi Adalah Transaksi untuk melakukan Pemindahan Barang.



Gambar 9. Tampilan Data Mutasi

9) Tampilan Data Pemeliharaan

Transaksi Pemeliharaan digunakan untuk pemeliharaan barang.



Gambar 10. Tampilan Data Pemeliharaan

10) Data Resume

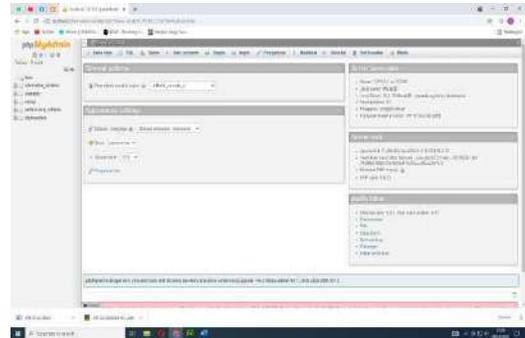
Transaksi resume digunakan untuk melakukan Pengecekan Kondisi Barang.

2. Pembahasan

1) Pembuatan Database

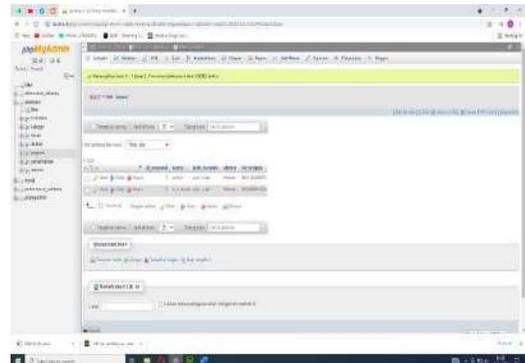
Untuk membuat website dinamis dngandungkan database maka kita harus memiliki database, dimana database yang nantinya akan berguna sebagai penyimpan data-data pada website dan kemudian akan ditampilkan pada halaman website. Berikut langkah-langkah dalam membuat database didalam PHPMYAdmin :

a) Masuk ke menu home untuk masuk ke dalam dashboard PHPMYadmin agar memudahkan anda untuk membuat database baru.



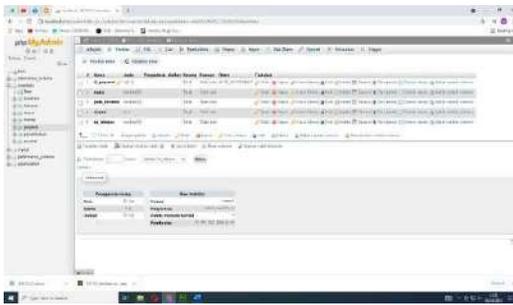
Gambar 12 . Tampilan Halaman PHPMYadmin

b) Kemudian pada kolom create new database, isi dengan nama User dan number isi 3 lalu klik tombol Go.



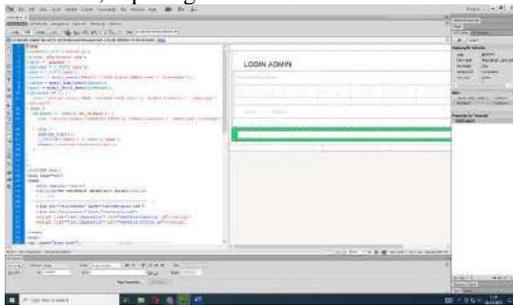
Gambar 13 . Membuat Tabel Database

c) Setelah selesai maka akan tampil gambarseperti dibawah ini.



Gambar 14. Tabel User

- 2) Membuat Halaman Untuk Website
- a) Buka aplikasi *dreamweaver* kemudian, setelah halaman *Welcome screen* muncul klik *PHP*, lalu masukan kode *script* untuk membuat halaman *admin*, seperti gambar dibawah ini.



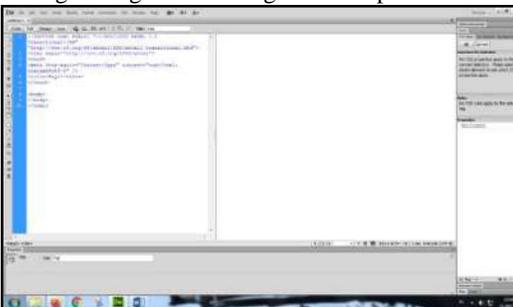
Gambar 15. Halaman Scrip Desain Admin

- b) Kemudian membuat koneksi *database* untuk menghubungkan halaman *PHP* dengan *database* yang sudah dibuat tadi. Berikut *script* untuk proses panggilan *database* menggunakan koding *PHP*.



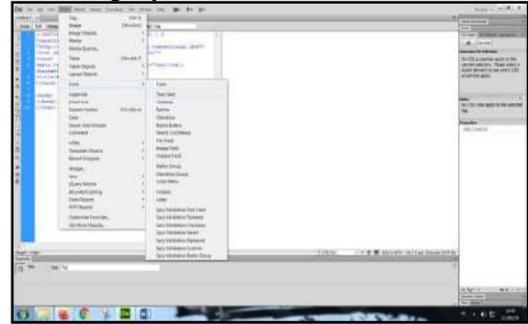
Gambar 16. Halaman koneksi PHP Database

- c) Kalau sudah membuat koneksi saatnya buat login username dan password beserta tombol login dengan cara sebagai berikut pilih.



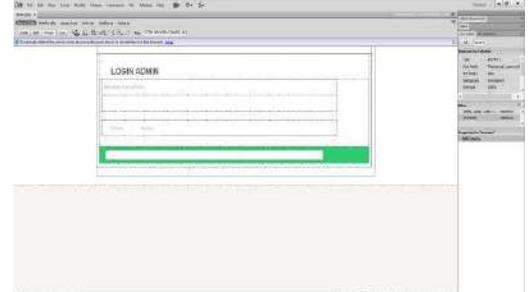
Gambar 17. Halaman Dreamweaver

Pilih menu *Insert* pilih *Form* dan buat form sesuai fungsinya.



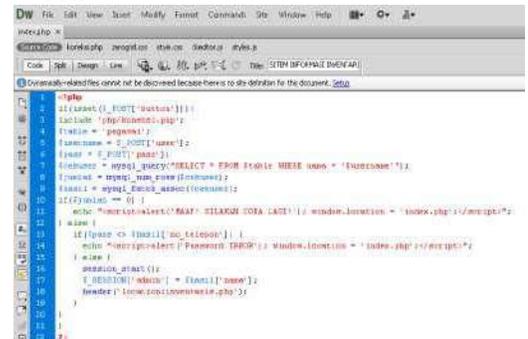
Gambar 18. Halaman Submenu Insert

- d) Buat *form* seperti gambar dibawah ini.



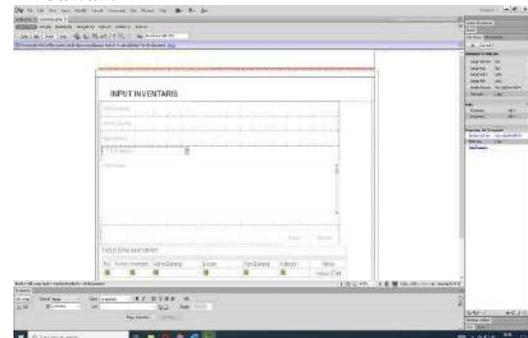
Gambar 19. Halaman Form Menu Login

- e) Buat *script Php* untuk memanggil *database* dan mencocokkan user dan password dari table login yang akan kita panggil menggunakan *script PHP*.



Gambar 20. Script Login

- f) Kalau sudah buat menu login selanjutnya buat *form input* inventaris seperti ini gambar di bawah.



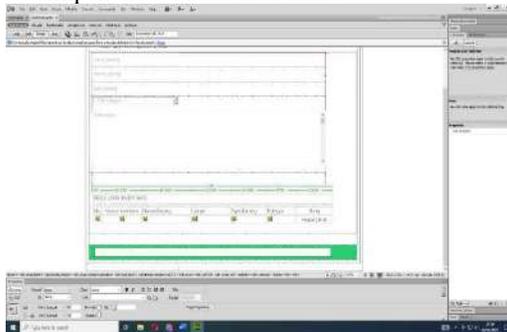
Gambar 21. Halaman Input Menu Inventaris

g) Selanjutnya membuat *script save* ke *database* menggunakan koding *Php*.



Gambar 22. Halaman *Script Save*

h) Lanjut membuat *script* pemanggilan data yang kita simpan di *database* atau *table*.



Gambar 23. Halaman Form Memanggil Data

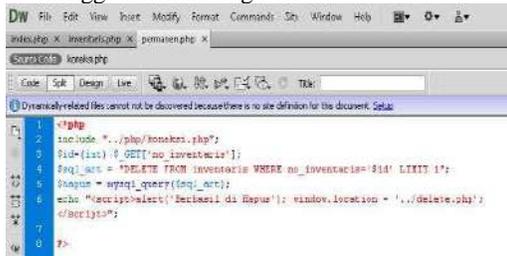
i) Buat *script Php* mengambil data dari *databases* dan menampilkan data tersebut.



Gambar 24. Halaman *Script Menampilkan Data*

j) Kalau sudah menu *tampil* sekarang buat menu hapus.

k) Langsung buat *file Php script* hapus untuk memanggil *database* data yang akan kita hapus menggunakan koding *PHP*.



Gambar 25. Halaman *Script Delete*

3) Pengungkahan Website

a) Masuk ke halaman website rumahweb.com kemudian cek domain apakah domain masih bisa di pakai atau tidak.



Gambar 26. Tampilan pilihan cek nama *domain*



Gambar 29. Tampilan Pilihan Pembayaran Hosting dan Domain

h) Pada halaman di bawah pilih sesuai kebutuhan anda  Klik lanjutkan. Klik *search*.

b) Kemudian muncul opsi pilihan untuk pemesanan nama domain, dan pilih *bkadkabuku.link*.



Gambar 27. Tampilan pilihan pemesanan

c) Jika *domain* yang Anda masukan masih bisa digunakan pilih pesan domain dan hosting lalu klik "Pesan"  Pilih paket *hosting*

d) Akan muncul halaman pemilihan paket *hosting* seperti gambar dibawah  Klik "Pilih" pada paket yang di inginkan.

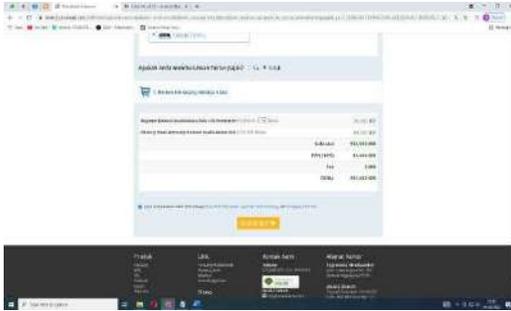


Gambar 28. Tampilan pilihan paket *hosting*

e) Lalu lakukan Login dengan Gmail atau pilihan login yang di inginkan.

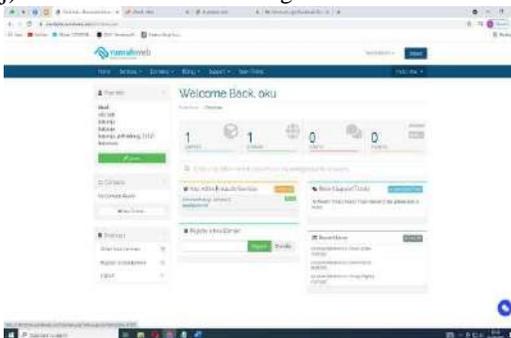
f) Setelah login akan di bawak ke halaman

pembayaran melalui apa contoh seperti gambar di bawah ini.



Gambar 30. Tampilan opsi pesan dan pembayaran

- i) Untuk melanjutkan silakan konfir pembayaran tersebut.
- j) Jika sudah akan muncul gambar dibawah ini.



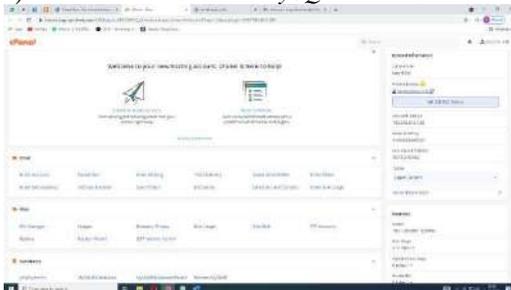
Gambar 31. Tampilan login di rumah web

- k) Cara masuk ke Cpanel, Pilih Layanan.
- l) Pilih Active.
- m) Pilih Login to cpanel untuk masuk ke cpanel.



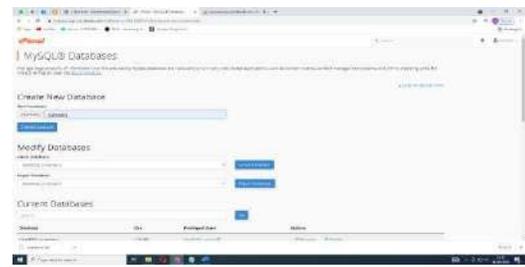
Gambar 32. Tampilan login cpanel

- n) Masukan database ke MySQL Database



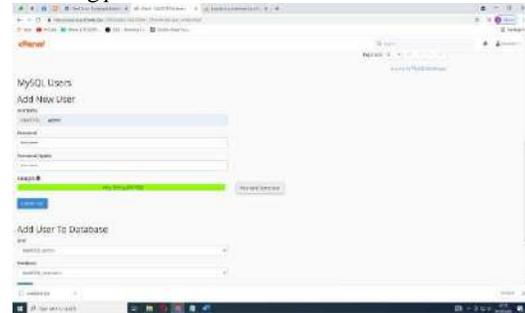
Gambar 33. Tampilan home cpanel

- o) Masuk ke menu MySQL Database buat database baru, jika sudah klik Create Database dan lalu “go back”.



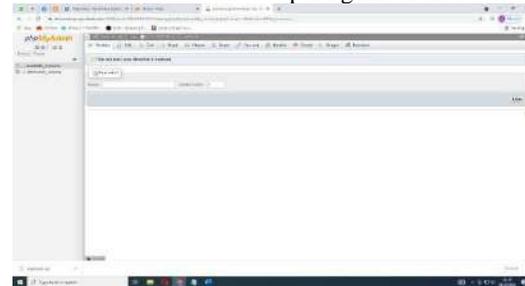
Gambar 34. Tampilan create datababe

- p) Masukkan username, password, masukkan ulang password, lalu create user.



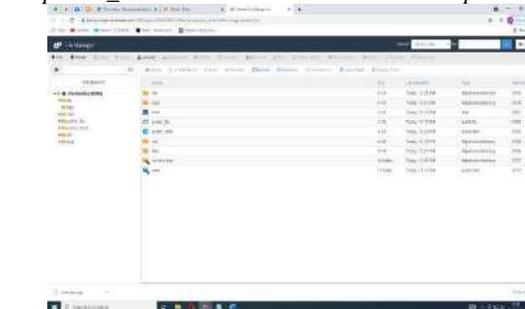
Gambar 35. Tampilan create user

- q) Kembali ke home dan pilih phpmyadmin, pada database anda klik menu import dan Browsedatabase anda seperti gambar dibawah.



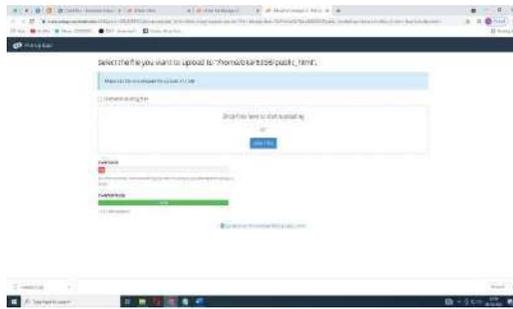
Gambar 36. Tampilan import database

- r) Jika sudah upload file toko yang sudah di convert menjadi .zip ke web di bagian file manager cpanel di bagian public\_html dan klik public\_html dan Upload.

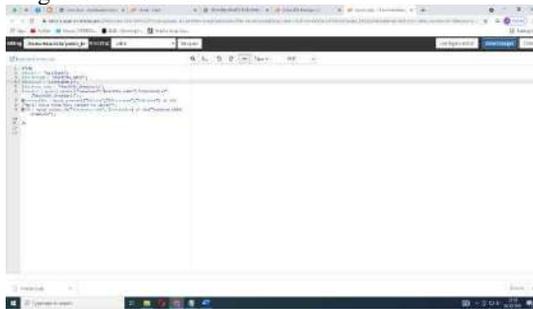


Gambar 37. Tampilan file manager

- s) Akan Muncul Tampilan Seperti gambar di bawah, pilih select file dan tunggu hingga upload file selesai.

Gambar 38. Tampilan *upload file* toko online

- f) Jika Proses sudah selesai *edit script koneksi.php* di folder *public\_html* seperti gambar dibawah.

Gambar 39. Tampilan *menu public\_html*

- u) Di bagian *DB Username*, *DB Password*, dan *DB Database* isi sesuai *database* di *cpanel mysql*.
- v) Lalu buka halaman [www. bkadbakoku.link](http://www.bkadbakoku.link).

Gambar 40. Tampilan *Website* [bkadbakoku.link](http://bkadbakoku.link)

## KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan sampai dengan penyusunan pembuatan Tugas Akhir ini, maka dapat disimpulkan bahwa Dalam pembuatan Sistem Informasi ini penulis menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS6 sebagai pembuatan program dan MySQL sebagai databasanya.

Pada sistem informasi Laporan yang dihasilkan pada Sistem informasi ini yaitu laporan supplier, laporan data barang, laporan inventaris barang, laporan pengadaan, laporan penempatan dan laporan mutasi. Sistem informasi pengelolaan barang inventaris ini dalam pengolahan datanya meliputi data barang, transaksi pengadaan barang, transaksi penempatan dan transaksi mutasi barang.

## SARAN

Adapun dalam penulisan laporan ini ada beberapa saran yang dapat penulis sampaikan setelah melakukan

penelitian ini, yaitu :

1. Dalam sistem informasi pengelolaan barang inventaris ini masih ada kekurangan yaitu sistem informasi ini kekurangan laporan dalam bentuk file atau printout.
2. Sistem informasi pengelolaan barang inventaris ini masih banyak kekurangan, untuk itu diharapkan kedepannya nanti dapat dikembangkan lagi segala proses data dan validasi lainnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Subari, Tata.2012. Analisis Sistem Informasi .Yogyakarta : Cv Andi Offset.
- Abdulloh, Rohi.2018.7 in I *Pemrograman Web untuk pemula*. Jakarta: PT ElexMedia Komputindo.
- Enterprise, Jubilee. 2018. *HTML, PHP dan MySQL Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Enterprise, Jubilee. 2014. *MySQL Untuk Pemula*. Jakarta: PT ElexMediaKomputindo.