

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM BERBASIS DESKTOP

Khoirunisa Maharani¹, Suryanto², Abdulloh Fakh³

¹Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja
^{2,3}Jl. Jenderal Ahmad Yani No. 267, Tj. Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab. Ogan Komering Ulu,
Sumatera Selatan 32121

Korespondensi Email : khoirunisamaharani78@gmail.com¹, sur72nto@gmail.com², abdullohfakh55@gmail.com³

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat berperan penting dalam mendukung pengolahan data yang cepat, tepat, dan akurat. Salah satu permasalahan yang dihadapi oleh pemerintah desa adalah pengelolaan data kependudukan yang masih dilakukan secara manual sehingga memerlukan waktu yang lama, berisiko terjadi kesalahan pencatatan, serta menyulitkan dalam proses pencarian data. Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Kependudukan Desa Lambur berbasis desktop yang dapat membantu aparat desa dalam mengelola data kependudukan secara lebih efektif dan efisien. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall model yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, serta pengujian. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Delphi dan database Microsoft Access sebagai media penyimpanan data. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi kependudukan yang mampu mengelola data penduduk, kartu keluarga, kelahiran, kematian, pindah masuk, dan pindah keluar. Dengan adanya sistem ini, aparat desa dapat mengakses, menyimpan, dan mencetak laporan data kependudukan dengan lebih mudah, cepat, dan akurat. Dengan demikian, Sistem Informasi Kependudukan Desa Lambur Berbasis Desktop diharapkan dapat meningkatkan kualitas pelayanan administrasi kependudukan di Desa Lambur, sekaligus mendukung proses pengambilan keputusan yang berbasis data.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kependudukan, Desa Lambur.

DESKTOP-BASED POPULATION INFORMATION SYSTEM FOR LAMBUR MUARA ENIM VILLAGE

Abstract

The development of information technology currently plays a crucial role in supporting fast, precise, and accurate data processing. One of the problems faced by village governments is the manual management of population data, which is time-consuming, carries the risk of recording errors, and complicates data retrieval. Based on these problems, this study aims to design and build a desktop-based Population Information System for Lambur Village that can assist village officials in managing population data more effectively and efficiently. The system development method used is the waterfall model, which includes the stages of needs analysis, system design, implementation, and testing. This system was built using the Delphi programming language and a Microsoft Access database as data storage. The result of this study is a population information system application capable of managing population data, family cards, births, deaths, moving in, and moving out. With this system, village officials can access, store, and print population data reports more easily, quickly, and accurately. Thus, the Lambur Village Desktop-Based Population Information System is expected to improve the quality of population administration services in Lambur Village and support data-driven decision-making.

Keywords: Information System, Population, Lambur Village.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangatlah berkembang dan terasa dalam kehidupan, terutama untuk membantu menyelesaikan permasalahan dalam suatu proses atau kegiatan yang biasanya didorong oleh kebutuhan pengelolaan data dan informasi. Hal ini harus diiringi dengan

managemen dan sistem informasi yang teliti, tepat dan cepat. Kebutuhan akan teknologi informasi pada era globalisasi sekarang ini semakin penting sehubungan dengan tujuan informasi yaitu menghasilkan suatu yang berguna dalam pengambilan suatu keputusan secara tepat dan akurat.

1. Latar Belakang Masalah

Saat ini penggunaan sistem informasi telah merambah ke berbagai bidang salah satunya adalah bidang Kependudukan, Kantor Desa Lambur. Pada saat ini masih menggunakan sistem yang lama permasalahan yang timbul saat ini adalah dalam menangani pengolahan data penduduk masih sangat sederhana hanya menggunakan pencatatan secara manual yaitu dengan cara melakukan pendataan dengan menerima laporan data penduduk, data kartu keluarga(KK), kelahiran, kematian, penduduk pindah dan penduduk datang, penduduk sementara, yang kemudian dicatat kedalam buku pendataan penduduk. Hal ini menyulitkan staff kepala desa untuk mendapatkan informasi mengenai data penduduk secara tepat dan akurat yang berada di Desa Lambur.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, perlu adanya pengembangan sistem informasi desa yang mencakup administrasi dan kependudukan yang berguna untuk membantu kegiatan pendataan penduduk aktif, data penduduk, data kartu keluarga (KK), kelahiran, kematian, penduduk pindah dan penduduk datang, penduduk sementara, Dalam penelitian ini akan dibuat suatu “ Sistem Informasi Desa Lambur Muara Enim Berbasis Desktop”.

2. Rumusan masalah

Dari latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah antara lain

- a. Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Kependudukan Desa Lambur Berbasis Dekstop ?
- b. Bagaimana cara mengoprasikan Sistem Informasi Desa Lambur Berbasis Dekstop ?

3. Batasan masalah

Dalam system informasi kependudukan pada Desa Lambur Muara Enim Menggunakan Embarcadero XE2, penulis membatasi masalah hanya membahas pokok-pokok mengenai pengolahan data yang meliputi data penduduk, data kelahiran, data penduduk datang, data kartu keluarga, data kematian, data penduduk pindah maka permasalahan mengenai Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Di Desa Lambur Muara Enim Menggunakan Emabrcadero XE2.

4. Tujuan penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk menghasilkan system informasi yang nantinya dapat digunakan di desa lambur.
- b. Meminimalisir terjadinya kesalahan dalam pengolahan data.
- c. Member kemudahan kepada staff didesa lambur dalam proses pengolahan data dan pembuatan laporan serta memperkecil kemungkinan dokumen hilang atau rusak.

5. Manfaat penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian tugas akhir ini adalah:

- a. Bagi mahasiswa
 - 1) Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi pendataan penduduk pada desa Lambur menggunakan

Embarcadero XE 2.

- 2) Menambah pengalaman dan wawasan dalam hal pengembangan aplikasi dan penerapannya didunia kerja.
 - 3) Menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat bagi instansi yaitu berupa Sistem Informasi Kependudukan Desa Lambur Muara Enim Menggunakan Embarcadero XE2
- b. Bagi Universitas Mahakarya Asia Baturaja
 - 1) Memperkenalkan Universitas Mahakarya Asia Baturaja kepada masyarakat melalui seatu karya yang dihasilkan oleh mahasiswa.
 - 2) Mengetahui sejauh mana mahasiswa dalam menerapkan teori yang dapat dibangu kuliah untuk lebih meningkatkan mutu pendidikan.
 - 3) Membina hubungan baik antar instansi dan pendidikan.
 - c. Bagi Desa Lambur
 - 1) Sebagai media pengolahan data kependudukan.
 - 2) Mempermudah dan mepercepat pencarian data penduduk.
 - 3) Memberikan Informasi yang tepat dan akurat dalam pengelolaan data yang ada dibagian pelayanan khususnya kependudukan.

KAJIAN TEORI

1. Sistem

Sistem adalah kumpulan grup dari subsistem/bagian/komponen apapun, baik fisik ataupun nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu (Mulyanto Kuswara dan Kusmana 2017:18). Beberapa definisi sistem yaitu :

- a. Gordon B. Davis (1984)

“Sebuah sistem terdiri dari bagian-bagian saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud”.
- b. Raymond Mcleod (2001)

“Sistem adalah himpunan dari unsur-unsur yang saling berkaitan sehingga membentuk suatu kesatuan yang utuh dan terpadu”.

Penulis menyimpulkan sistem suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan.

2. Informasi

Secara Umum informasi dapat di definisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata dan dapat digunakan untuk pengambilan keputusan.

- a. Menurut Kelly (2011:10), Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.
- b. Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:13) menjelaskan bahwa informasi adalah kesimpulan data atau fakta yang diorganisasi aatau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi

penerima.

3. Sistem informasi

Menurut Turban, McLean, dan Wetherbe (1999) Sistem informasi adalah sebuah sistem informasi yang mempunyai fungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik.

Menurut Mulyanto dalam Kuswara dan Kusmana (2017:18), “Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu software, hardware dan brainware yang memproses informasi menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam suatu organisasi”.

4. Kependudukan

Menurut Bailah, S.Si., M.Si (2019:8) Penduduk adalah semua orang yang berdomisili di wilayah geografis Republik Indonesia selama enam bulan atau lebih dan orang yang berdomisili kurang dari enam bulan dengan menetap.

- Penduduk pindah /datang adalah berdomisilinya penduduk di alamat yang baru untuk waktu lebih dari 1 (satu) tahun atau berdasarkan kebutuhan yang bersangkutan untuk waktu yang kurang dari 1 (satu) tahun.
- Pencatatan kematian berperan penting bagi keluarga dan negara. Akta kematian memberikan bukti yang sah dan berharga dalam hal keperdataan. Pelaporan dan pencatatan kematian juga menjadi sumber utama untuk menghitung jumlah penduduk dan meningkatkan akurasi data kependudukan.
- Kartu Keluarga adalah kartu identitas keluarga yang memuat data tentang susunan, hubungan dan jumlah anggota keluarga. KK wajib dimiliki oleh setiap keluarga.
- Kartu Tanda Penduduk (KTP) adalah identitas resmi penduduk sebagai bukti diri yang diterbitkan oleh Kementerian Dalam Negeri yang berlaku di seluruh wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia.
- Penduduk Sementara adalah orang Asing yang berada dalam wilayah Negara Republik Indonesia dengan izin tinggal terbatas.

5. Desa Lambur

Desa Lambur adalah Desa yang terdiri dari 4 RT yang berbatasan dengan desa tetangga. Jumlah penduduk pada Desa Lambur adalah 1272 jiwa dan 588 kepala keluarga, sarana dan prasarana yang ada meliputi : 1 Kantor Desa, 2 Masjid Desa, 2 Bidan Desa, 2 Sekolah (TK Dan SD), 1 Gedung Olahraga, 2 Balai Desa Dan 1 Gedung Posyandu. Penduduk Desa Lambur mayoritas beragama islam yang rata-rata bekerja dalam bidang pertanian dan instansi.

6. Embarcadero XE2

Menurut Abdul Kadir (2013:2) *Delphi XE2* merupakan produk *Delphi* terakhir ketika buku ini dibuat. Software ini dibuat oleh perusahaan *Embarcadero* dan dapat digunakan untuk membuat aplikasi dengan cepat dan mudah. *Delphi* ini menggunakan bahasa *pascal* sebagai penyusun aplikasi. Sedangkan menurut Jubilee Enterprise (2017:1)

Embarcadero Delphi merupakan bahasa pemrograman sekaligus *Software Development Kit* (SDK) yang secara luas dapat digunakan untuk membuat berbagai aplikasi baik desktop maupun mobile.

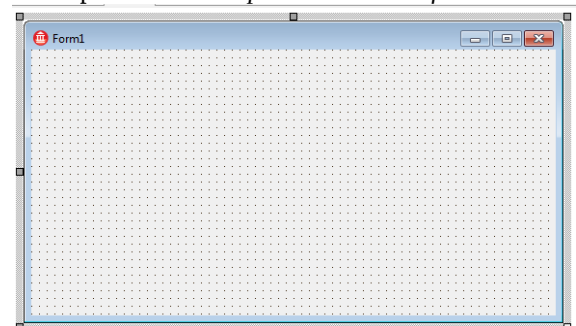
Berikut cara memulai program *Delphi XE2*:

- Klik *icon* start pada Sistem Operasi Windows
- Klik Program, lalu Pilih *Embarcadero XE 2*, maka akan tampil seperti gambar dibawah ini.



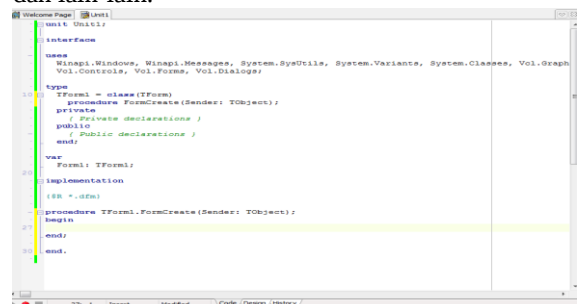
Gambar 1. Tampilan Dasar *Embarcadero Delphi XE2*

- Component Tool Palette*, berisi daftar komponen yang di sediakan oleh *Delphi*.
- Object Inspector*, terdapat dua tab yaitu *properties* dan *event*
- Properties*, berfungsi untuk mengubah sifat-sifat yang dibawa oleh *object* tersebut.
- Event*, berfungsi sebagai daftar prosedur yang dilakukan oleh *object* tersebut ketika suatu peristiwa terjadi.
- Form Designer*, berfungsi untuk mendesain tampilan aplikasi. Dan tempat meletakkan komponen – komponen dari *tool palette* ke dalam *form*.



Gambar 2. Jendela *FormDesigner*

- Unit*, adalah tempat menuliskan *source code* atau bahasa program. *Unit* ini tersimpan dalam bentuk .pas sedangkan yang sudah terkompilasi tersimpan dalam bentuk .dcu . proses link ini akan menggabungkan *file – file.dcu* menjadi *file.exe* atau dan lain-lain.

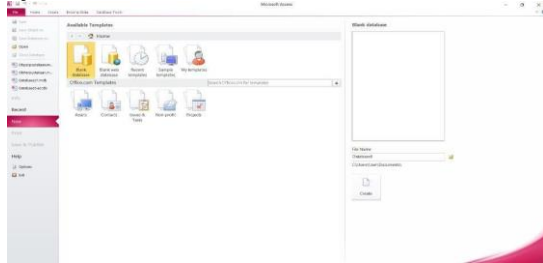


Gambar 3. Tampilan *Unit*

7. Database Microsoft Acces

Menurut (Blee, 2011) Microsoft Access adalah aplikasi yang berguna untuk membuat, mengola, dan

mengolah basis data atau lebih dikenal dengan database. Database adalah kumpulan arsip data berbentuk tabel yang saling berkaitan untuk menghasilkan informasi. Data digunakan sebagai masukan yang akan diolah menjadi informasi.



Gambar 4. Tampilan Data Base Microsoft Acces

8. Diagram Konteks (Context diagrams)

Menurut Indyah Hartani Santi (2020:51) Diagram Konteks digunakan untuk menggambarkan sistem secara global. Pada tahap ini penggambaran lingkaran tunggal mewakili seluruh system. Adapun bentuk-bentuk simbol pada diagram konteksterdapat pada tabel dibawah ini

9. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Romindo, dkk.,(2020:115) Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang di hubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi. Istilah dalam bahasa Indonesia adalah diagram aliran data.

10. ERD (Entity Relationship Diagram)

Menurut Kristanto (2018:91) Entity Relationship Diagram biasa digunakan untuk mengembangkan inisial dari desain basis data. Teknik ERD menyediakan suatu konsep yang bermanfaat yang dapat mengubah deskripsi informasi dari apa yang diinginkan oleh user menjadi hal yang detail, presisi, dan deskripsi detail.

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Subjek dari penelitian ini adalah membangun system informasi Kependudukan Desa Lambur Muara Enim dengan menggunakan Embarcadero XE2. Data-data yang diberikan ialah data-data tentang mengenai laporan data penduduk, Data kartu keluarga(KK), Kelahiran, Kematian, Penduduk pindah dan penduduk datang, Penduduk sementara dan sejarah Desa Lambur.

2. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan April 2025 sampai bulan Mei 2025 pada Desa Lambur, Kecamatan Panang Enim, Kabupaten Muara Enim, Provinsi Sumatera Selatan.

3. Alat Penelitian

Berikut alat penelitian yang digunakan adalah 1(satu) unit Laptop Asus dengan spesifikasi berikut:

- Unit laptop dengan spesifikasi: sebagai berikut
 - 1) Processor Intel Core i3 1115g4
 - 2) Memori RAM 8GB
 - 3) SSD 512 GB
 - 4) System type 64-bit Operating System

b. Spesifikasi Software

- 1) Windows 10
- 2) Embarcadero Delphi XE2
- 3) Microsoft Accses 2010
- 4) Draw io

4. Teknik Pengumpulan Data

Dalam Penyusunan Tugas Akhir ini penulis sangat banyak sekali membutuhkan data, untuk itu penulis juga menggunakan berbagai metode yang digunakan untuk pengumpulan data. Berbagai metode pengumpulan data yang digunakan antara lain sebagai berikut :

a. Metode Interview

Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu Kadus Dusun II Desa Lambur.

b. Metode Observasi

Observasi adalah pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul Tugas akhir, Sehingga di peroleh data yang lengkap dan akurat.

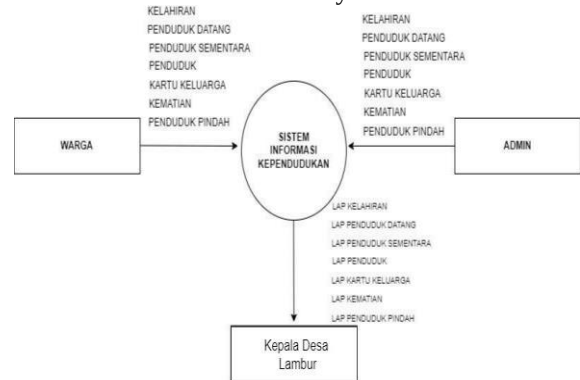
c. Metode Referensi

Metode Referensi dilakukan dengan dengan pengumpulan referensi- referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku- buku dan jurnal.

5. Analisis dan Perancangan

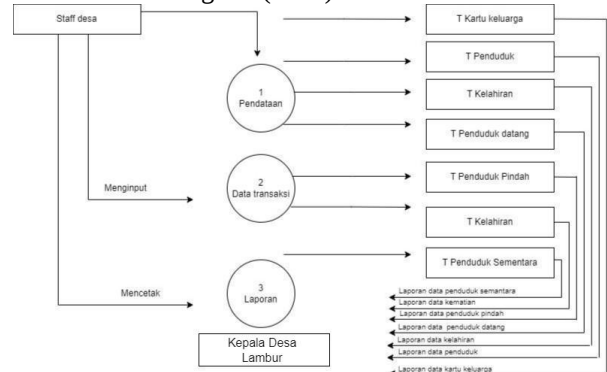
a. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan Diagram yang paling atas yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup system atau menggambarkan aliran-aliran data kedalam dan keluar system.



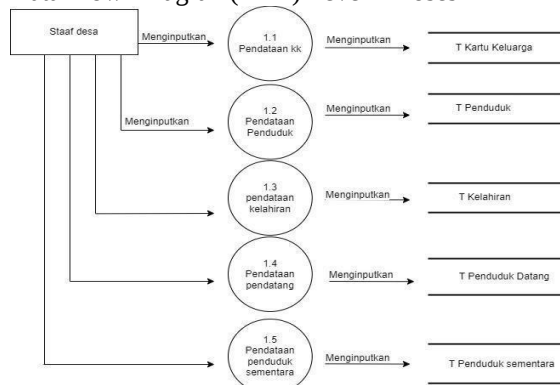
Gambar 5. Diagram Konteks

b. Data flow Diagram (DFD) 0 Proses 1



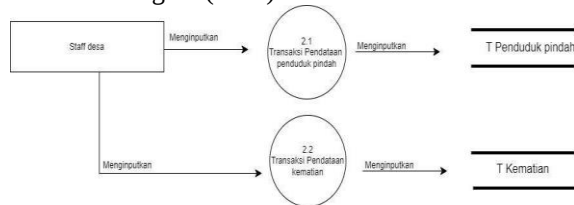
Gambar6. DFD Level 0 Proses1

c. Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 1



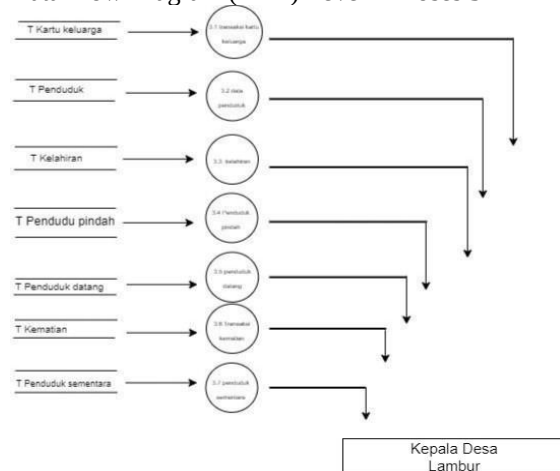
Gambar7. DFD Level 1 proses1

d. DataFlowDiagram (DFD) Level 1 Proses2



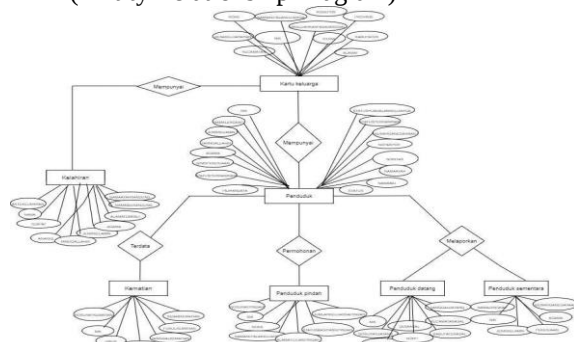
Gambar8. DFD Level 1 Proses2

e. Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 3



Gambar 9. DFD Level 1 Proses 3

f. ERD (Entity Relationship Diagram)



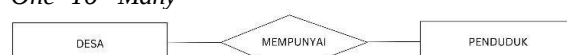
Gambar 10. ERD (Entity Relationship Diagram)

g. One -To- One



Gambar 11. One -To- One

h. One -To- Many



Gambar 12. One -To- Many

i. Many -To- Many



Gambar 13. Many -To- Many

j. Perancangan tabel

Tabel 4. Tabel Login

Database Name : Db_kependudukan

No	File Name	Type	Size	Ket
1	USERNAME	Text	20	*
2	PASSWORD	Text	20	

Tabel 5. Tabel penduduk

Database Name : Db_kependudukan

File Name	Type	size	Ket
NIK	Text	20	*
NAMA LENGKAP	Text	15	
JENIS KELAMIN	Text	15	
TANGGAL LAHIR	Date/time		
AGAMA	Text	15	
PENDIDIKAN	Text	15	
JENIS PEKERJAAN	Text	15	
STATUS PERKAWINAN	Text	15	
STATUS HUBUNGAN DALAM KELUARGA	Text	15	
KEWARGANEGARAAN	Text	15	
NO PASPOR	Text	15	
NO KITAP	Text	15	
NAMA AYAH	Text	15	
NAMA IBU	Text	15	
STATUS	Text	15	
NO HP	Text	20	
PILIHAN DATA	Text	60	

Tabel 6. Tabel kelahiran

Database Name : Db_kependudukan

File Name	Type	size	Ket
NOAKTEKELAHIRAN	Text	15	*
NAMA	Text	25	
TEMPAT	Text	15	
TANGGALLAHIR	Date/time		
JENISKELAMIN	Text	15	
AGAMA	Text	15	
ALAMATDOMISILI	Text	15	
NAMAAYAHKANDUNG	Text	15	
NAMAIBUKANDUNG	Text	15	
ANAKKE	Text	15	

Tabel 7. Tabel penduduk Datang

Database Name : Db_kependudukan

File Name	Type	size	Ket
NOSURATDATANG	Text	15	*
NIK	Text	20	
TANGGALDATANG	Date/time		
DESAASAL	Text	20	
KECAMATANASAL	Text	20	
KABUPATENASAL	Text	20	
PROVINSIASAL	Text	20	
NAMALENGKAP	Text	20	
NOHP	Text	20	

Tabel 8. Tabel Kartu Keluarga
Database Name : Db_kependudukan

File Name	Type	size	Ket
ID	Text	15	*
NO KK	Text	20	
NIK	Text	20	
NAMA KEPALA KELUARGA	Text	15	
ALAMAT	Text	15	
RT/RW	Text	15	
KODE POS	Text	10	
DESAKELURAHAN	Text	15	
KECAMATAN	Text	15	
KABUPATEN	Text	15	
PROVINSI	Text	15	
DIKELUARKANPADA TANGGAL	Date/time		

Tabel 9. Tabel kematian
Database Name : Db_kependudukan

File Name	Type	size	Ket
NO SURAT KEMATIAN	Text	15	*
NIK	Text	20	
UMUR	Text	15	
TANGGAL KEMATIAN	Date/time		
PUKUL KEMATIAN	Text	15	
SEBAB KEMATIAN	Text	20	
TEMPAT KEMATIAN	Text	25	

Tabel 10. Tabel Penduduk Pindah
Database Name : Db_kependudukan

File Name	Type	size	Ket
NO SURAT PINDAH	Text	20	*
NIK	Text	20	
NOKK	Text	20	
NAMA KEPALA KELUARGA	Text	25	
ALAMAT TUJUAN PINDAH	Text	15	
STATUS KK BAGI YANG PINDAH	Text	15	
JUMLAH KELUARGA PINDAH	Text	15	

Tabel 11. Tabel Penduduk Sementara
Database Name : Db_kependudukan

File Name	Type	size	Ket
NAMA LENGKAP	Text	20	*
NIK	Text	20	
JENIS KELAMIN	Text	20	
AGAMA	Text	20	
KEWARGANEGARAAN	Text	20	
PEKERJAAN	Text	20	

k. Rancangan tampilan

1) Tampilan Form Login

Gambar14. Tampilan Form Login

2) Tampilan Form Menu Utama

Gambar 15. Tampilan Form Menu Utama

3) Tampilan Form Kelahiran

Gambar16. Tampilan Form Kelahiran

4) Tampilan Form Data Penduduk Datang

Gambar 17. Tampilan Form Data Penduduk Datang

5) Tampilan Form Data Penduduk

Gambar18. Tampilan Form Data Penduduk

6) Tampilan Form Kartu Keluarga

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

DATA KARTU KELUARGA

Form fields include: ID, NO_KK, NIK, NAMA LENGKAP, JENIS KELAMIN, TEMPAT LAHIR, AGAMA, PENDIDIKAN, JENIS PEKERJAAN, STATUS PERKAWINAN, STATUS_HUBUNG_KELUARGA, KEMERDEKAAN, NO_KITAS, AYAH, IBU, STATUS, and others.

Buttons: TAMBAH, SIMPAN, BATAL, UBAH, HAPUS, KELUAR

DB GRID

SEARCH NO NIK: [] [CARI]

Gambar19. Tampilan Form Kartu

7) Tampilan Form Data Kematian

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

DATA KEMATIAN

Form fields include: NOURATKEMATIAN, NIK, NAMA LENGKAP, JENIS KELAMIN, TEMPAT LAHIR, AGAMA, PENDIDIKAN, JENIS PEKERJAAN, STATUS PERKAWINAN, STATUS_HUBUNG_KELUARGA, UMR, TANGGALKEMATIAN, PERUL, TEMPATKEMATIAN, PENYERANGKEMATIAN, KEMERDEKAAN, NO_PASPOR, NO_KITAS, AYAH, IBU, and STATUS.

Buttons: TAMBAH, SIMPAN, BATAL, UBAH, HAPUS, KELUAR

DB GRID

SEARCH NOURATKEMATIAN: [] [CARI]

Gambar 20. Tampilan Form Data Kematian

8) Tampilan Data Penduduk Pindah

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

DATA PENDUDUK PINDAH

Form fields include: NOURATPINDAH, NIK, NAMA KAPALAKELUARGA, NOKK, NAMA LENGKAP, JENIS KELAMIN, AGAMA, PENDIDIKAN, JENIS PEKERJAAN, ALAMAT, STATUS, STATUS_KAWIN, STATUS_HUBUNG_KELUARGA, KEMERDEKAAN, and STATUS.

Buttons: TAMBAH, SIMPAN, BATAL, UBAH, HAPUS, KELUAR

DB GRID

SEARCH NOURAT: [] [CARI]

Gambar 21. Tampilan Form Data Penduduk Pindah

9) Tampilan Form Penduduk Sementara

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

DATA PENDUDUK SEMENTARA

Form fields include: NAMA LENGKAP, NIK, JENIS KELAMIN, AGAMA, KEMERDEKAAN, PERKAWINAN, NOKK, and others.

Buttons: TAMBAH, SIMPAN, BATAL, UBAH, HAPUS, KELUAR

DB GRID

SEARCH NO NIK: [] [CARI]

Gambar 22. Tampilan Form Penduduk sementara

10) Tampilan Form Pengaturan Password

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

PENGATURAN PASSWORD

Form fields: USERNAME, PASSWORD

Buttons: TAMBAH, SIMPAN, KELUAR

Gambar 23. Tampilan Form Pengaturan Password

11) Tampilan Form Pencarian Data Kartu Keluarga

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

PENCARIAN DAN LAPORAN DATA KARTU KELUARGA

Form fields: NOKK, NAMA, SEMUA, CARI, TAMPILKAN, KELUAR

DB GRID

Gambar 24. Tampilan Form Pencarian Data Kartu Keluarga

12) Tampilan Form Laporan Data Keluarga

PEMERINTAHAN KABUPATEN MUARA ENIM KECAMATAN PANANG ENIM DESA LAMBUR

ALAMAT : JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

LAPORAN DATA KARTU KELUARGA

Form fields: LAMBUR, KEPALA DESA LAMBUR

Buttons: CARI, TAMPILKAN, KELUAR

DB GRID

Gambar 25. Tampilan Form Laporan Data Keluarga

13) Tampilan Form Pencarian Laporan Data Penduduk

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

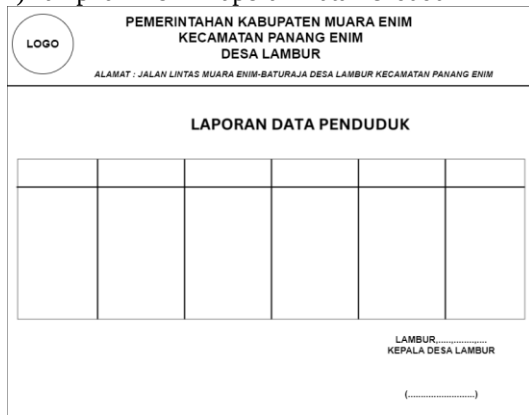
PENCARIAN DAN LAPORAN DATA PENDUDUK

Form fields: NIK, NAMA, SEMUA, CARI, TAMPILKAN, KELUAR

DB GRID

Gambar 26. Tampilan Form Pencarian Laporan Data Penduduk

14) Tampilan Form Laporan Data Penduduk



PEMERINTAHAN KABUPATEN MUARA ENIM
KECAMATAN PANANG ENIM
DESA LAMBUR
ALAMAT : JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

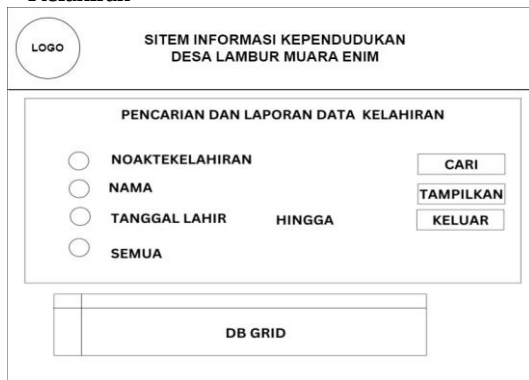
LOGO

LAPORAN DATA PENDUDUK

LAMBUR.....
KEPALA DESA LAMBUR
(.....)

Gambar 27. Tampilan Form Laporan Data Penduduk

15) Tampilan Form Pencarian Laporan Data Kelahiran



SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
DESA LAMBUR MUARA ENIM

LOGO

PENCARIAN DAN LAPORAN DATA KELAHIRAN

☐ NOAKTEKELAHIRAN
☐ NAMA
☐ TANGGAL LAHIR HINGGA
☐ SEMUA

CARI TAMPILKAN KELUAR

DB GRID

Gambar 28. Tampilan Form Pencarian Laporan Data Kelahiran

16) Tampilan Form Laporan Data Kelahiran



PEMERINTAHAN KABUPATEN MUARA ENIM
KECAMATAN PANANG ENIM
DESA LAMBUR
ALAMAT : JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

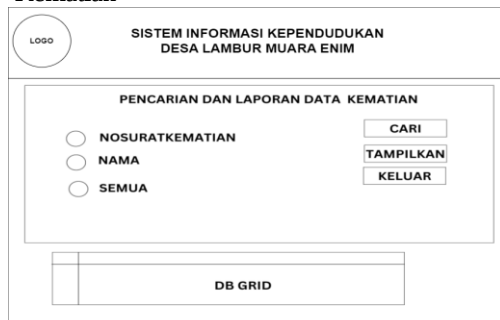
LOGO

LAPORAN DATA KELAHIRAN

LAMBUR.....
KEPALA DESA LAMBUR
(.....)

Gambar 29. Tampilan Form Laporan Data Kelahiran

17) Tampilan Form Pencarian Laporan Data Kematian



SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
DESA LAMBUR MUARA ENIM

LOGO

PENCARIAN DAN LAPORAN DATA KEMATIAN

☐ NOSURATKEMATIAN
☐ NAMA
☐ SEMUA

CARI TAMPILKAN KELUAR

DB GRID

Gambar 30. Tampilan Form Pencarian Laporan Data Kematian

18) Tampilan Form Laporan Data Kematian



PEMERINTAHAN KABUPATEN MUARA ENIM
KECAMATAN PANANG ENIM
DESA LAMBUR
ALAMAT : JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

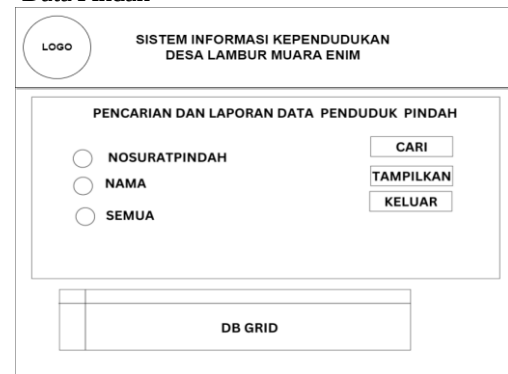
LOGO

LAPORAN DATA KEMATIAN

LAMBUR.....
KEPALA DESA LAMBUR
(.....)

Gambar 31. Form Laporan Data Kematian

19) Tampilan Form Pencarian Laporan Penduduk Data Pindah



SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
DESA LAMBUR MUARA ENIM

LOGO

PENCARIAN DAN LAPORAN DATA PENDUDUK PINDAH

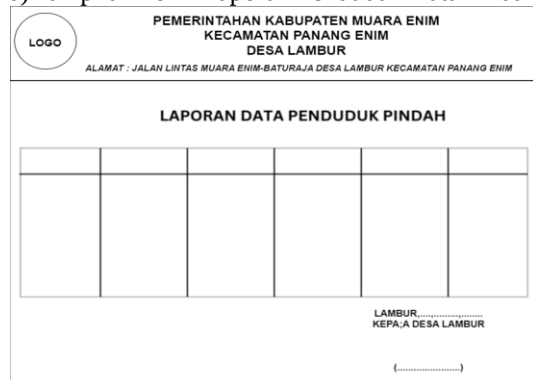
☐ NOSURATPINDAH
☐ NAMA
☐ SEMUA

CARI TAMPILKAN KELUAR

DB GRID

Gambar 32. Tampilan Form Pencarian Laporan Data Penduduk Pindah

20) Tampilan Form Laporan Penduduk Data Pindah



PEMERINTAHAN KABUPATEN MUARA ENIM
KECAMATAN PANANG ENIM
DESA LAMBUR
ALAMAT : JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

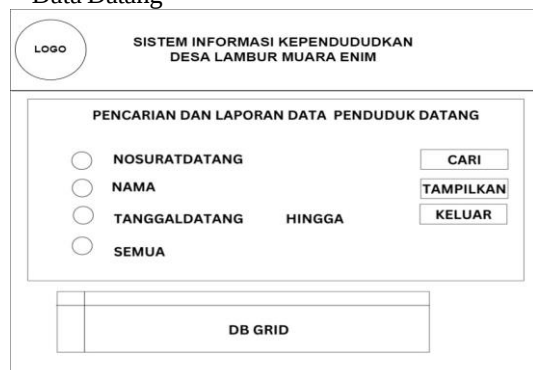
LOGO

LAPORAN DATA PENDUDUK PINDAH

LAMBUR.....
KEPALA DESA LAMBUR
(.....)

Gambar 33. Tampilan Laporan Data Penduduk Pindah

21) Tampilan Form Pencarian Laporan Penduduk Data Datang



SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
DESA LAMBUR MUARA ENIM

LOGO

PENCARIAN DAN LAPORAN DATA PENDUDUK DATANG

☐ NOSURATDATANG
☐ NAMA
☐ TANGGALDATANG HINGGA
☐ SEMUA

CARI TAMPILKAN KELUAR

DB GRID

Gambar 34. Tampilan Form Pencarian Dan Laporan Penduduk Datang

22)Tampilan Form Pencarian Laporan Penduduk
Datang



PEMERINTAHAN KABUPATEN MUARA ENIM
KECAMATAN PANANG ENIM
DESA LAMBUR

ALAMAT : JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

LAPORAN DATA PENDUDUK DATANG

--	--	--	--	--	--

LAMBUR.....
 KEPALA DESA LAMBUR

(.....)

Gambar 35. *Tampilan Form Laporan Penduduk Datang*

23)Tampilan Form Pencarian Laporan Penduduk Sementara



**SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
DESA LAMBUR MUARA ENIM**

PENCARIAN DAN LAPORAN DATA PENDUDUK SEMENTARA

☐ **NIK**
☐ **NAMA**
☐ **SEMUA**

CARI

TAMPILKAN

KELUAR

DB GRID	

Gambar 36. Tampilan Form Pencarian Dan Laporan Penduduk Sementara

24)Tampilan Form Pencarian Laporan Penduduk Sementara

PEMERINTAHAN KABUPATEN MUARA ENIM

KECAMATAN PANANG ENIM

DESA LAMBUR

ALAMAT : JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

LAPORAN DATA PENDUDUK DATANG

LAMBUR.....

KEPALA DESA LAMBUR

(.....)

Gambar 37. Tampilan Form Pencarian Dan Laporan Penduduk Sementara

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

a. Login

Gambar 38. *Tampilan Login*

b. Menu Utama

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR

KABUPATEN PESISIR SELATAN PROVINSI KEPULAUAN RIAU

SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN

DESA LAMBUR MUARA ENIM

ALAMAT: JALAN LINTAS MUARA ENIM-BATURAJA DESA LAMBUR KECAMATAN PANANG ENIM

Gambar 39. *Tampilan Menu Utama*

c. Input Data Kelahiran

[illegible]

Gambar 40. *Tampilan Data Kelahiran*

d. Input Data Penduduk datang

[illegible]

Gambar 41.Tampilan Data Penduduk datang

e. Input data penduduk sementara



SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA LAMBUR MUARA ENIM

DATA PENDUDUK SEMENTARA

NIK

NAMALAINDEWAP

JENDEWELAHEN

KEMUNGKAWESAWAAN

HASILKURNI NO NIK

NIK	JENDEWELAHEN	AGNPA	KEMUNGKAWESAWAAN
9803146410740076	LACI LACI	SLAH	INDONESIA
9803146410740077	PERDELAHAN	SLAH	INDONESIA
980317060500014	PERDELAHAN	SLAH	INDONESIA
9803016786940004	LACI LACI	SLAH	INDONESIA

Gambar 42. Tampilan Data Penduduk Sementara

f. Proses data penduduk.

[illegible]

Gambar 43. Tampilan Data Penduduk

g. Proses Data Kartu Keluarga

Gambar 44. Tampilan Data Kartu keluarga

h. Proses data kematian

Gambar 45. Tampilan Data Kematian

i. Proses Data Penduduk Pindah

Gambar 46. Tampilan Data Penduduk Pindah

j. Laporan Data kelahiran

Gambar 47. Tampilan Pencarian Data Kelahiran

Gambar 48. Tampilan Laporan Data Kelahiran

k. Laporan Data penduduk datang

Gambar 49. Tampilan Pencarian Data Penduduk datang

Gambar 50. Tampilan Laporan Penduduk Datang

l. Laporan Data penduduk sementara

Gambar 51. Tampilan Pencarian Data Penduduk sementara

Gambar 52. Tampilan Laporan Data Penduduk sementara

m. Laporan Data penduduk

Gambar 53. Tampilan Pencarian Data Penduduk

Gambar 54. Tampilan Laporan Data Penduduk
n. Laporan Data Kartu keluarga

Gambar 55. Tampilan Pencarian Data Kartu Keluarga

Gambar 56. Tampilan Laporan Data Kartu Keluarga
o. Laporan Data kematian

Gambar 57. Tampilan Pencarian Data Kematian

Gambar 58. Tampilan Laporan Data Kematian

p. Laporan Data penduduk pindah

Gambar 59. Tampilan Pencarian Data Penduduk pindah

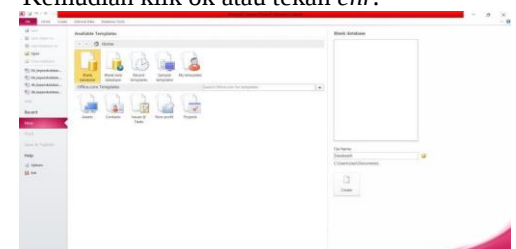
Gambar 60. Tampilan Laporan Data Penduduk pindah

2. Pembahasan

Langkah-langkah pembuatan sistem informasi kependudukan desa Lambur, Kecamatan Panang Enim, Kabupaten Muara Enim adalah sebagai berikut :

a. Membuat Database:

- 1) Nyalakan perangkat (PC, Laptop, atau notebook) tunggu sampai tampilan desktop muncul.
- 2) Klik *icon* Windows (pada windows 10) pilih pada pilihan *All Program*.
- 3) Pilih Microsoft Access 2010.
- 4) Setelah itu akan muncul tampilan *splash screen* kemudian tampilan awal Microsoft Access 2010. Pilih lokasi penyimpanan, kemudian "*File Name*" ketikan "*Db_kependudukan*" sebagai nama databases yang akan digunakan dan simpan menggunakan *Format type* 2002- 2003. Kemudian klik ok atau tekan *enr*.



Gambar 61. Tampilan Microsoft Acces

b. Pembuatan Tabel

- 1) Pastikan jendela database *Db_kependudukan* masih aktif, kemudian pilih *create table in design view*.
- 2) Pada bagian *field name* ketikan nama-nama *field* sesuai dengan struktur *field* pada bab sebelumnya. Pada bagian *data type* tentukan tipe data masing-masing *field*. Terlihat seperti

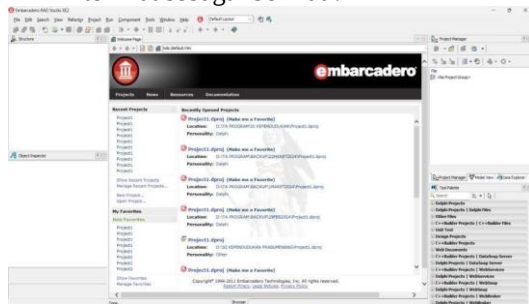
gambar berikut :

ID	NAMA	LAKI-LAKI	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA	ANAK
10000000000000000000	DEDI KURNIAWAN	24/05/1982 ISLAM	SUPRIEDERAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	HARANI	13/08/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	RANI SEPTIANI	14/05/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	MULIAH	14/05/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	WAWID PRANITA	24/05/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	KHOIRUNISA MAHARANI	24/05/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	MATINDO	24/05/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	YUSMAN	13/08/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	SUNAN	13/08/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA
10000000000000000000	KEI HOPHANA	14/05/1982 ISLAM	SIPTUDEDAP	PETANI	KAWIN	KEPALA KELUARGA

Gambar 62. Tampilan Membuat Tabel

- 3) Tentukan nama *field*, ukuran *field* pada bagian *field size*, kemudian tentukan juga format, khususnya untuk *field* dengan tipe *date/time*.
 - 4) Jika selesai klik tombol “Save”. Untuk pembuatan tabel lainnya sama seperti langkah di atas.
- c. Pembuatan Project Baru

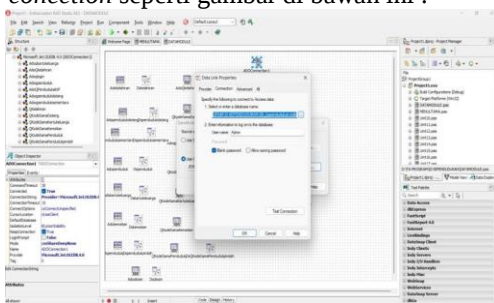
- 1) Jalankan aplikasi Embarcadero XE2 dengan memilih menu *Start-All Program*, kemudian arahkan *pointer* pada Embarcadero RAD Studio XE2, kemudian klik Embarcadero RAD Studio XE2.
- 2) Akan terbuka halaman utama dari aplikasi Embarcadero RAD Studio XE2. Adapun tampilan halaman utama aplikasi Embarcadero XE2 terlihat sebagai berikut :



Gambar 63. Tampilan Halaman Utama Embarcadero XE2

- 3) Halaman utama sudah terbuka, kemudian pilih menu *File-New*, kemudian pilih *VCL Form Application-Delphi* untuk membuat aplikasi baru.
- d. Mengatur Koneksi Database

- 1) Masukkan komponen *ADOConnection* di data modul untuk mengkoneksikan ke database. Kemudian pada properties *ADOTable* pilih *Connection String* lalu klik tanda [...].
- 2) Klik tombol *Build*, pilih *Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider*, kemudian klik *next*, setelah itu masukan database yang telah dibuat ke kolom *connection* seperti gambar di bawah ini :

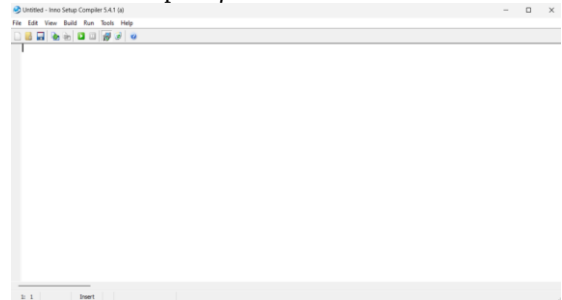


Gambar 64. Tampilan Data Link Properties Tab ADOTable

- 3) Kemudian klik *Tes Connection-Ok*, maka secara otomatis database terhubung dengan *form design*.

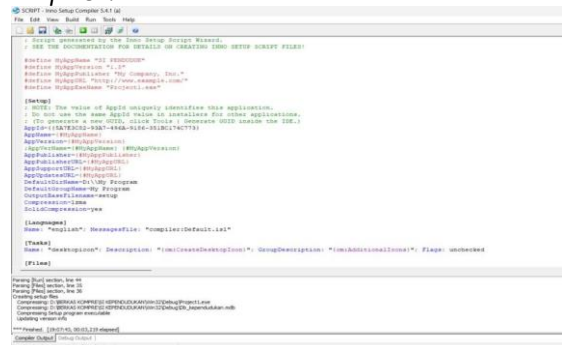
e. Membuat file installer

- 1) Buka program dan Pastikan program tersebut sudah jalan atau tidak *error copykan databases* ke dalam win 32.
- 2) jalankan *innosetup compiler* terlebih dahulu, setelah itu pilih *file new*.



Gambar 89. Tampilan awal Inno Setup compiler

- 3) Kemudian isi *application name*. adalah nama program yang akan tampil nanti kemudian *next*.
- 4) Ganti program *file folder* menjadi custom lalu ubah atau isi D:// supaya nanti user meletakkan hasil instalasi di D kemudian *next*.
- 5) Pada bagian *application main executable file* di *browse* lalu cari alamat atau *folder file project exe* setelah itu *add file* kemudian masukan database yang sudah kita masukan ke dalam *windbug* tadi.
- 6) Pada bagian *costum compiler output folder* klik *browse* dan buat folder lalu di *next* sampai *finish*.



Gambar 90. Tampilan akhir Inno Setup compiler

KESIMPULAN

Dari hasil perancangan sampai dengan pembuatan Sistem Informasi Kependudukan Desa Lambur, Kecamatan Panang Enim, Kabupaten Muara Enim dapat disimpulkan bahwa:

1. Proses pembuatan sistem informasi ini menggunakan database di Microsoft acces 2010 dan Embarcadero XE2
2. Keamanan data terjamin karena di dalam aplikasi ini tersedia form login sehingga tidak semua user bisa membuka program ini tanpa izin
3. Sistem informasi Kependudukan Desa Lambur, Kecamatan Panang Enim, Kabupaten Muara Enim ini dalam pengolahan datanya meliputi data kelahiran, data penduduk datang, data penduduk sementara, data penduduk, data kartu keluarga, data

- kematian, & data penduduk pindah.
4. Pada sistem informasi ini tersedia juga *report* untuk mempermudah dalam pembuatan laporan dalam waktu tertentu yang dapat langsung dicetak. Laporan yang dihasilkan pada aplikasi ini yaitu laporan data kelahiran, laporan data penduduk datang, laporan data penduduk sementara, laporan data penduduk, laporan data kartu keluarga, dan laporan data kematian dan laporan penduduk pindah.

SARAN

Sebagai penutup dari laporan ini, maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi semua. adapun saran-saran yang ingin penulis sampaikan dalam pembuatan data ini sebagai berikut :

1. Sistem Kependudukan Desa Lambur Berbasis Desktop diharapkan selanjutnya dapat dikembangkan dengan software aplikasi lain.
2. Pada sistem informasi ini belum dapat membuat angka grafik kelahiran maupun kematian, Diharapkan pada peneliti berikutnya dapat lebih baik lagi dalam mengembangkan sebuah sistem informasi pada program aplikasi ini.
3. Peneliti menggunakan database access untuk selanjutnya diharapkan dapat menghasilkan sistem informasi kependudukan dengan database yang lain yang memiliki kemampuan lebih dalam penyimpanan data.

DAFTAR PUSTAKA

- Arianti, I., Andriani, N., & Hartati, S. (2023). Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 1 Way Tuba Menggunakan Embarcadero Berbasis Desktop. *JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 6(2), 91-101.
- Salsabilah, A., Kurniawan, B., & Mulyawati, N. (2023). Membangun Sistem Informasi Kependudukan Desa Kesambirata Kecamatan Pengandonan Menggunakan Embarcadero Xe2. *Jsim: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 6(1), 9-15.
- Santi, I., Rusidi, R., & Kadarsih, K. (2023). Sistem Informasi Data Kependudukan Desa Beringin Kecamatan Muara Jaya Menggunakan Embarcadero 2. *Jsim: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 6(1), 26-34.
- Suci, D., & Trimarsiah, Y. (2021). Membangun Sistem Informasi Kepegawaian Madrasah Aliyah Al-Azhar Center Baturaja Menggunakan Embarcadero Xe2 Berbasis Client Server. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 4(2), 24-33.
- Wulandari, Y., Hendrayudi, H., & Fakhri, A. (2023). Sistem Informasi Perpustakaan pada Smk Piri Simpang Kecamatan Simpang Berbasis Desktop Menggunakan Embarcadero Xe2. *Jsim: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 6(2), 17-27..