



MEMBANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PAUD/TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN BERBASIS DESKTOP

Arexdhy Elmansya¹, M.As'Ad², Muhajir Arafat³

¹Program Studi Manajemen Informatika, ² Teknik Informatika Universitas Mahakarya Asia
Jl. Jenderal Ahmad Yani No. 267, Tj. Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab. Ogan Komering Ulu,
Sumatera Selatan 32121

Korespondensi Email : elmansyaarexdhy@gmail.com¹ , asadpuzy@gmail.com² · muhajirarft@gmail.com³

ABSTRAK

Paud/Tk Anugrah Desa Tanjung Harapan Kecamatan Sindang Danau adalah salasatu sekolah anak usia dini yng terletak di desa tanjung harapan kecamatan sindang danau kabupaten ogan komering ulu selatan dalam melakukan pencatatan keuangannya paud anugrah masih manual menggunakan buku catatan keuangan yang di kelolah oleh bendahara. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan suatu sistem informasi Pengelolaan yang nantinya dapat diguakan Paud Anugrah. Dengan adanya sistem informasi, penulis berharap dapat membantu kelancaran sistem pencatatan pengelolaan Keuangan.

Dalam menyelesaikan penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode yaitu mengguakan pemodelan observasi, wawancara, dan reverensi. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah Dekstop.

Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Paud Anugrah Desa Tanjung harapan. Yang dapat digunakan untuk mendata siswa, pegawai, Uang Masuk, Uang Keluar, yang pada intinya memberikan kemudahan Pengelolaan Keuangannya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Uang Masuk, Uang Keluar, Dan Pengelolaan Keuangan

DEVELOPING A DESKTOP-BASED FINANCIAL INFORMATION SYSTEM FOR PAUD/TK ANUGRAH TANJUNG HARAPAN VILLAGE

Abstract

Anugrah Paud/Tk, Tanjung Harapan Village, Sindang Danau District, is one of the early childhood schools located in Tanjung Harapan Village, Sindang Danau District, South Ogan Komering Ulu Regency. In recording its finances, Anugrah Paud still manually uses a financial notebook managed by the treasurer. The aim of this research is to produce a management information system that can later be used by Paud Anugrah. With the existence of an information system, the author hopes to help the smooth running of the financial management recording system.

In completing this research the author used several methods, namely using observation modeling, interviews, and references. Meanwhile, the programming language used was Desktop.

This research produces the Tanjung Harapan Village Early Childhood Financial Management Information System. Which can be used to record data on students, employees, money coming in, money going out, which in essence makes financial management easier.

Keywords: *Information Systems, Money In, Money Out, Financial Management*

PENDAHULUAN

PAUD/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan adalah sebuah lembaga pendidikan yang berperan penting dalam menyediakan layanan pendidikan awal bagi anak-anak di wilayah tersebut. Sebagai lembaga pendidikan, Paud/TK memiliki kebutuhan yang unik dalam mengelola keuangannya agar dapat memastikan kelangsungan operasional dan kualitas layanan pendidikan yang diberikan.

Meskipun memiliki peran yang vital, seringkali lembaga Paud/TK menghadapi tantangan dalam mengelola keuangan mereka dengan efisien dan

efektif. Proses manual yang umumnya digunakan seringkali rentan terhadap kesalahan, memakan waktu, dan sulit untuk dilacak.

1. Latar Belakang Masalah

Dalam menghadapi tantangan tersebut, ada kebutuhan mendesak untuk mengadopsi teknologi yang tepat guna untuk membantu mengelola keuangan dengan lebih efisien. Sistem informasi keuangan berbasis desktop adalah solusi yang tepat untuk memenuhi kebutuhan ini, karena dapat disesuaikan dengan kebutuhan spesifik lembaga dan

memiliki fleksibilitas yang lebih besar.

Dengan adopsi sistem informasi keuangan berbasis desktop, Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan dapat meningkatkan transparansi dalam pengelolaan keuangan mereka. Informasi keuangan yang akurat dan terperinci akan membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih baik dan memastikan akuntabilitas yang lebih tinggi.

Penelitian ini tidak hanya akan memberikan manfaat langsung bagi Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan, tetapi juga dapat menjadi kontribusi penting terhadap pengembangan sektor Paud/TK secara keseluruhan. Temuan dan rekomendasi dari penelitian ini dapat menjadi dasar untuk pengembangan sistem informasi keuangan yang lebih baik di lembaga serupa di masa depan.

Dengan memperhatikan latar belakang ini, penelitian tentang sistem informasi keuangan berbasis desktop untuk Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan akan menjadi langkah yang strategis dalam meningkatkan efisiensi, transparansi, dan akuntabilitas dalam pengelolaan keuangan lembaga tersebut.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka masalah yang diambil dalam penelitian ini yaitu :

- a) Bagaimana cara membuat sistem informasi keuangan Paud/TK anugrah desa tanjung harapan berbasis desktop ?
- b) Bagaimana cara menggunakan sistem informasi keuangan Paud/TK anugrah desa tanjung harapan berbasis desktop

3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Mengidentifikasi dan menganalisis kebutuhan spesifik dalam pengelolaan keuangan Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan, termasuk proses bisnis yang ada, data yang diperlukan, dan tantangan yang dihadapi.
- b) Merancang sistem informasi keuangan berbasis desktop yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik khusus Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan, dengan fitur-fitur yang mendukung pencatatan transaksi, pengelolaan anggaran, dan pelaporan keuangan.
- c) Mengembangkan Aplikasi Mengembangkan aplikasi sistem informasi keuangan desktop yang mudah digunakan dan dapat diakses oleh staf administrasi Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan, dengan memperhatikan kebutuhan teknis dan ketersediaan infrastruktur.
- d) Bertujuan untuk meningkatkan kinerja administratif dan transparansi dalam pengelolaan keuangan Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan melalui implementasi sistem informasi pengelolaan keuangan yang efektif dan efisien

4. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

- a. Bagi Mahasiswa
 - 1) Mengetahui prinsip menggunakan *Embarcadero* dalam membuat suatu aplikasi untuk memberikan informasi pada masyarakat luas
 - 2) Mengembangkan ilmu pengetahuan yang dimiliki dalam bidang sistem informasi
 - 3) Mengembangkan kreatifitas untuk menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat bagimasyarakat luas.
 - 4) Sebagai media untuk menerapkan ilmu yang telah di dapat selama di bangku perkuliahan
- b. Bagi Universitas Mahakarya Asia Baturaja
 - 1) Sebagai bahan evaluasi kampus Universitas Mahakarya Asia Baturaja untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswanya dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama berlangsungnya kuliah.
 - 2) Dapat mengukur atau menilai sejauh mana pengembangan tingkat kreativitas dalam menerapkan teori maupun praktek yang telah dilakukan selama perkuliahan.
 - 3) Mengetahui serta mengukur jaminan mutu Program Studi yang ada di Universitas Mahakarya Asia Baturaja.
 - 4) Memperkenal kualitas mahasiswa yang ada di Universitas Mahakarya Asia Baturaja kepada masyarakat luas.
- c. Bagi PAUD/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan
 - 1) Membantu meningkatkan efisiensi dalam proses administratif, seperti pencatatan transaksi, pengelolaan anggaran, dan pelaporan keuangan. Hal ini dapat mengurangi waktu dan upaya yang diperlukan dalam menjalankan kegiatan administratif sehari-hari.
 - 2) Dengan adopsi sistem informasi keuangan, kesalahan manusia dalam pencatatan dan pengolahan data dapat diminimalkan. Hal ini akan meningkatkan akurasi data keuangan Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan dan mengurangi risiko kesalahan dalam pengambilan keputusan.
 - 3) Membantu mempermudah dalam pencatatan pengelolaan keuangan Paud/TK Anugrah desa tanjung harapan

KAJIAN TEORI

1. Sistem Informasi

Menurut jogiyanto (dalam utarki,2020) menjelaskan bahwa sistem informasi adalah sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dan suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan –laporan yang diperlukan.

2. Sistem

Sistem adalah kumpulan/grup dari subsistem/bagian/komponen apapun, baik fisik

ataupun nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu (Mulyanto Kuswara dan Kusmana 2017:18)

3. Informasi

Secara umum informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata dan dapat digunakan untuk pengambilan keputusan.

Menurut Kelly (2011:10), informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Informasi Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:13) menjelaskan bahwa "informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima".

4. Sistem Informasi

Menurut Turban, McLean, dan Wetherbe (1999) Sistem informasi adalah sebuah sistem informasi yang mempunyai fungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik.

Menurut Mulyanto dalam Kuswara dan Kusmana (2017:18), "Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu software, hardware dan brainware yang memproses informasi menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam suatu organisasi".

5. Keuangan

Menurut Ridwan dan Inge (2003) Keuangan merupakan ilmu dan seni dalam mengelola uang yang mempengaruhi kehidupan setiap organisasi. Keuangan berhubungan dengan proses, lembaga, pasar, dan instrument yang terlibat dalam transfer uang diantara individu maupun antara bisnis dan pemerintah

6. Embarcadero XE2

Menurut Abdul Kadir (2012) Embarcadero Delphi XE2 adalah suatu bahasa pemrograman yang terintegrasi berbasis windows. Embarcadero Delphi merupakan bahasa pemrograman sekaligus software development kit (SDK) yang secara luas dapat digunakan untuk membuat aplikasi, baik aplikasi desktop maupun mobile. Delphi sendiri merupakan pengembangan dari Turbo Pascal yang di develop oleh Borland. Selanjutnya pengembangan Delphi diserahkan kepada perusahaan bernama Embarcadero Technologies. Sejak saat itulah, nama Embarcadero melekat pada Delphi. Karena memiliki ikatan sejarah dengan Turbo Pascal, pengguna Delphi sebenarnya cukup banyak ditanah air. Namun, programmer yang tidak mengenal Turbo Pascal lebih condong

mempelajari bahasa pemrograman lain seperti Java atau Visual Basic. (Jubilee Enterprise, 2017:1)

7. Microsoft Access

Microsoft Access adalah sistem manajemen basis data (DBMS) dari Microsoft yang menggabungkan Microsoft Jet Database Engine relasional dengan antarmuka pengguna grafis dan alat pengembangan perangkat lunak.

Microsoft Access menyimpan data dalam formatnya sendiri berdasarkan pada Access Jet Database Engine. Itu juga dapat mengimpor atau menautkan langsung ke data yang disimpan dalam aplikasi dan database lain.

Menurut (Junindar, 2010) Microsoft Access 2010 adalah sebuah perangkat lunak pengolah basis data yang berjalan di bawah sistem operasi Windows. Microsoft Access merupakan bagian dari paket program Microsoft Office yang memang dikhususkan untuk pengolah basis data.

8. Diagram Konteks

Menurut Kristanto (2011:63), "Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem."

Aliran dalam context diagram memodelkan masukan ke sistem dan keluaran dari sistem. Aliran data hanya digambarkan jika diperlukan untuk mendeteksi kejadian dalam lingkungan dimana sistem harus memberikan respon atau membutuhkan data untuk menghasilkan respon. Selain itu, aliran data dibutuhkan untuk menggambarkan transportasi antara sistem dan entitas. (Maniah dkk, 2017:43)

9. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Kristanto (2011:55), "DFD adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

10. ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD (Entity Relationship Diagram) adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relasional. ERD juga merupakan gambaran yang merelasikan antara objek di dunia nyata yang satu dengan objek yang lain dari objek di dunia nyata yang sering dikenal dengan hubungan antar entitas.

METODELOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Subjek dari penelitian ini adalah Membangun Sistem Informasi keuangan pada/Tk anugrah desa tanjung dengan menggunakan Embarcadero XE2.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Februari 2024 sampai bulan April 2024 di Paud/TK Anugrah Desa Tanjung Harapan yang terletak di Desa Tanjung Harapan Kecamatan Sindang Danau Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan, Prov. Sumatera Selatan.

3. Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian ini banyak data-data yang harus penulis kumpulkan untuk mendapatkan data yang akurat. Adapun metode yang dilakukan oleh penulis yaitu:

- a) Metode Interview
 Metode interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak yang bersangkutan
- b) Metode Observasi
 Metode observasi adalah suatu teknik atau cara untuk mengumpulkan data dengan cara mengamati langsung pada subjek penelitian
- c) Metode Referensi
 Metode Referensi yaitu metode pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber-sumber yang diperoleh dari buku-buku, dan situs internet yang berhubungan dengan situs penelitian yang diambil.

4. Alat Penelitian

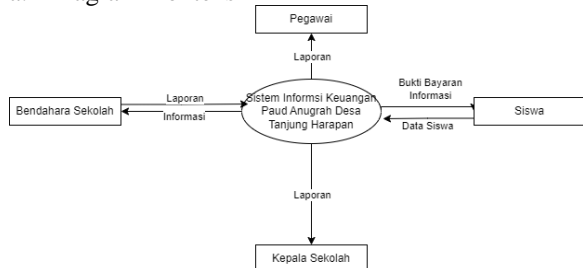
Berikut alat penelitian yang digunakan adalah 1 (satu) unit laptop merek Asus X415 dengan spesifikasi berikut:

- a. Unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - 1) Processor Intel Core i3 1115g4
 - 2) Memory RAM 8 GB
 - 3) SSD 512 GB
 - 4) System type 64-bit Operating System
- b. Spesifikasi Software
 - 1) Windows 10
 - 2) Embarcadero XE2
 - 3) Microsoft Access 2010
 - 4) Google Chrome

5. Perancangan

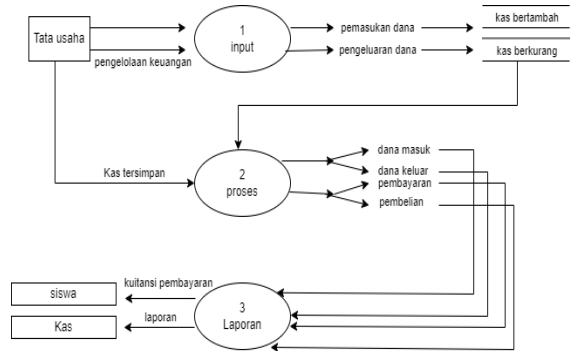
Berikut ini merupakan perancangan diagram dalam membuat sistem informasi perpustakaan yaitu:

a. Diagram Konteks



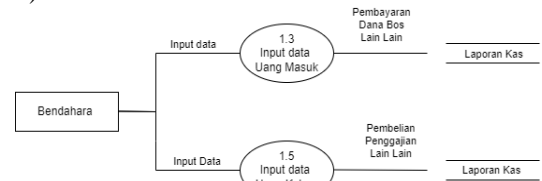
b. Data Flow Diagram

1) DFD Level 1 Proses 0



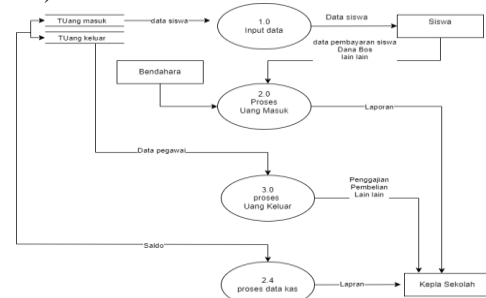
Gambar 4. Tampilan DFD (Data Flow Diagram) Level 1 Proses 0

2) DFD Level 1 Proses 1



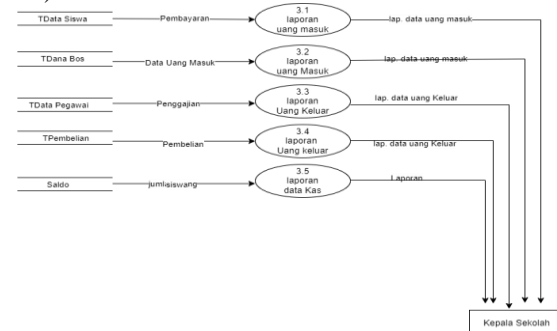
Gambar 5. Tampilan DFD (Data Flow Diagram) Level 1 Proses 1

3) DFD Level 1 Proses 2



Gambar 6. Tampilan DFD (Data Flow Diagram) Level 1 Proses 2

4) DFD Level 1 Proses 3



Gambar 7. Tampilan DFD (Data Flow Diagram) Level 1 Proses 3

c. Entity Relationship Diagram



Gamabr 8. Tampilan ERD (Entity Relationship Diagram)

d. Rancangan Form

1) Rancangan Form Login

The form is titled "FORM LOGIN". It contains two input fields: "USERNAME" and "PASSWORD". Below these fields are two buttons: "LOGIN" and "CANCEL".

Gambar 9. Tampilan Rancangan Form Login

2) Rancangan Form Menu Utama

The form is a menu interface with a table at the top containing five categories: "INPUT", "PROSES", "PENCARIAN DAN LAPORAN", "PENGATURAN", and "KELUAR". Below the table is a large rectangular area labeled "LOGO".

Gambar 10. Tampilan Rancangan Form Menu Utama

3) Rancangan Form Data Siswa

The form is titled "DATA SISWA". It includes input fields for "Nama", "Nisn", "Jenis Kelamin", and "Alamat". To the right of these fields are buttons: "TAMBAH", "SIMPAN", "BATAL", "UBAH", "HAPUS", and "KELUAR". At the bottom, there is a search section labeled "Masukan kode" with a "CARI" button and a "DBGRID" area.

Gambar 11. Tampilan Rancangan Form Data Siswa

4) Rancangan Form Data Pegawai

The form is titled "DATA PEGAWAI". It includes input fields for "Nama", "NIP", "Jenis Kelamin", "Agama", "Status", "Alamat", and "No Hp". To the right are buttons: "TAMBAH", "SIMPAN", "BATAL", "UBAH", "HAPUS", and "KELUAR". At the bottom, there is a search section labeled "Masukan kode" with a "CARI" button and a "DBGRID" area.

Gambar 12. Tampilan Rancangan Form

Data Pegawai

5) Rancangan Form Pembelian

The form is titled "PEMBELIAN". It includes input fields for "KD_Pembelian", "Nama barang", "Tanggal", "Jumlah barang", "Jumlah Saldo", and "Masukan kode pembayaran". To the right are buttons: "TAMBAH", "SIMPAN", "BATAL", "UBAH", "HAPUS", and "KELUAR". At the bottom, there is a search section labeled "Masukan kode" with a "CARI" button and a "DBGRID" area.

Gambar 13. Tampilan Rancangan Form Input Data pembelian

6) Rancangan Form Dana Bos

The form is titled "DANA BOS". It includes input fields for "Kode Dana Bos", "Tanggal", "Periode", "Nama Sekolah", "Kabupaten/kota", "Kecamatan", "Jumlah", and "Saldo". To the right are buttons: "TAMBAH", "SIMPAN", "BATAL", "UBAH", "HAPUS", and "KELUAR". At the bottom, there is a search section labeled "Masukan kode" with a "CARI" button and a "DBGRID" area.

Gambar 13. Tampilan Rancangan Form Input Dana Bos

7) Rancangan Form Uang Masuk Lain Lain

The form is titled "UANG MASUK LAIN LAIN". It includes input fields for "Kd Uang Masuk", "Tanggal", "Jenis", "Asal", "Jumlah", and "Saldo". To the right are buttons: "TAMBAH", "SIMPAN", "BATAL", "UBAH", "HAPUS", and "KELUAR". At the bottom, there is a search section labeled "Masukan kode" with a "CARI" button and a "DBGRID" area.

Gambar 14. Tampilan Rancangan Form Uang Masuk Lain Lain

8) Rancangan Form Penggajian

The form is titled "PENGGAJIAN". It includes input fields for "Nama", "NIP", "Tanggal", "Jumlah", "Satatus", and "Saldo". To the right are buttons: "TAMBAH", "SIMPAN", "BATAL", "UBAH", "HAPUS", and "KELUAR". At the bottom, there is a search section labeled "Masukan kode" with a "CARI" button and a "DBGRID" area.

Gambar 17. Tampilan Rancangan Form Penggajian

9) Rancangan Form Uang Keluar Lain Lain

UANG KELUAR LAIN LAIN

Kd Uang Keluar

Alasan

Tanggal

Jenis

Jumlah

Saldo

Masukan kode

DBGRID

Gambar 18. Tampilan Rancangan Form Uang Keluar Lain Lain

10) Rancangan Pencarian & Laporan Data Siswa

PENCARIAN DATA PEGAWAI

Nama
 NIP
 Semua

Nama	NIP	Jenis Kelamin	Agama	Status	Alamat	No Hp/ WA

Gambar 19. Tampilan Rancangan Form Pencarian Data Siswa

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN
 KECAMATAN SINDANG DANAU
 Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. OKU Selatan 32173

LAPORAN DATA SISWA

Nama	NISN	Jenis Kelamin	Alamat

Tanjung Harapan Bendahara Sekolah ()
 NIP ()

Tanjung Harapan Kepala Sekolah ()
 NIP ()

Gambar 20. Tampilan Rancangan Form Laporan Data Siswa

11) Rancangan Pencarian & Laporan Data Pegawai

PENCARIAN DATA PEGAWAI

Nama
 NIP
 Semua

Nama	NIP	Jenis Kelamin	Agama	Status	Alamat	No Hp/ WA

Gambar 21. Tampilan Rancangan Form Pencarian Data Pegawai

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN
 KECAMATAN SINDANG DANAU
 Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. OKU Selatan 32173

DATA PEGAWAI

Nama	NIP	Jenis Kelamin	Agama	Status	Alamat

Tanjung Harapan Bendahara sekolah ()
 NIP ()

Tanjung Harapan Kepala sekolah ()
 NIP ()

Gambar 22. Tampilan Rancangan Form Laporan Data Pegawai

12) Rancangan Pencarian & Laporan Data Pembayaran

PENCARIAN PEMBAYARAN

Kd_Pembayaran
 NISN
 Semua

Kd Pembayaran	Nama	Nisn	Tanggal	Jumlah

Gambar 23. Tampilan Rancangan Form Pencarian pembayaran

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN
 KECAMATAN SINDANG DANAU
 Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. Oku Selatan 32173

LAPORAN DATA PEMBAYARAN

Kd Pembayaran	Nama	NISN	Tanggal	Jumlah

Tanjung Harapan Bendahara Sekolah ()
 NIP ()

Tanjung Harapan Kepala Sekolah ()
 NIP ()

Gambar 24. Tampilan Rancangan Form Laporan pembayaran

13) Rancangan Pencarian & Laporan Dana Bos

PENCARIAN DANA BOS

Kode Dana Bos
 Tanggal
 Semua

Kode dana Bos	Tanggal	Periode	Nama Sekolah	Kabupaten /Kota	Kecamatan	Jumlah

Gambar 25. Tampilan Rancangan Form Pencarian Dana Bos

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN
 KECAMATAN SINDANG DANAU
Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. Oku Selatan 32173

LAPORAN DATA UANG MASUK

Kd_Uang_Masuk	Tanggal	Jenis	Jumlah	Asal	Jumlah Keseluruhan	Kas Bertambah

Tanjung harapan;
 NIP. ()

Gambar 28. Tampilan Rancangan Form Laporan Uang Masuk Lain Lain

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN
 KECAMATAN SINDANG DANAU
Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. Oku Selatan 32173

LAPORAN DANA BOS

Kode Dana Bos	Tanggal	Periode	Nama Sekolah	Kabupaten /Kota	Kecamatan	Jumlah

Tanjung Harapan Bendahara Sekolah ()
 Tanjung Harapan Kepala Sekolah ()
 NIP. ()

Gambar 26. Tampilan Rancangan Form Laporan Dana Bos

14) Rancangan Pencarian & Laporan Data Uang Masuk Lain Lain

PENCARIAN UANG MASUK LAIN LAIN

Kd_Uang_Masuk
 Jumlah
 Semua

Kd Uang Masuk	Tanggal	Jenis	Jumlah	Saldo

Gambar 27. Tampilan Rancangan Form Pencarian Uang masuk lain lain

15) Rancangan Pencarian & Laporan Data Pembelian

PENCARIAN PEMBELIAN

Kd_Pembelian
 Nama_barang
 Semua

kid Pembelian	Nama Barang	Tanggal	Jumlah Barang	Jumlah

Gambar 29. Tampilan Rancangan Form Pencarian Data Pembelian

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN KECAMATAN SINDANG DANAU Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. Oku Selatan 32173				
LAPORAN DATA PEMBELIAN				
Kd Pembelian	Nama Barang	Tanggal	Jumlah barang	Jumlah
Tanjung Harapan Bendahara Sekolah NIP. ()			Tanjung Harapan Kepala Sekolah NIP. ()	

Gambar 30. Tampilan Rancangan Form Laporan Data Pembelian

16) Rancangan Pencarian & Laporan Data Penggajian

PENCARIAN PENGGAJIAN				
<input type="radio"/> Nama	<input type="text"/>	<input type="button" value="CARI"/>		
<input type="radio"/> NIP		<input type="button" value="TAMPILKAN"/>		
<input type="radio"/> Semua		<input type="button" value="KELUAR"/>		
Nama	NIP	Tanggal	Jumlah	Status
Tanjung Harapan Bendahara Sekolah NIP. ()			Tanjung Harapan Kepala Sekolah NIP. ()	

Gambar 31. Tampilan Rancangan Form Pencarian Penggajian

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN KECAMATAN SINDANG DANAU Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. Oku Selatan 32173				
LAPORAN PENGGAJIAN				
Nama	NIP	Tanggal	Status	Jumlah
Tanjung Harapan Bendahara Sekolah NIP. ()			Tanjung Harapan Kepala Sekolah NIP. ()	

Gambar 32. Tampilan Rancangan Form Laporan Penggajian

17) Rancangan Pencarian & Laporan Data Uang Keluar Lain Lain

PENCARIAN UANG KELUAR LAIN LAIN				
<input type="radio"/> Kd_Uang_Keluar	<input type="text"/>	<input type="button" value="CARI"/>		
<input type="radio"/> Jumlah		<input type="button" value="TAMPILKAN"/>		
<input type="radio"/> Semua		<input type="button" value="KELUAR"/>		
Kode uang Keluar	Alasan	Tanggal	Jenis	Jumlah

Gambar 33. Tampilan Rancangan Form Pencarian Uang Keluar

TK ANUGRAH DESA TANJUNG HARAPAN KECAMATAN SINDANG DANAU Jln. Tanjung Harapan Kec. Sindang Danau Kab. Oku Selatan 32173				
LAPORAN DATA UANG KELUAR LAIN LAIN				
Kd Uang Keluar	Alasan	Tanggal	Jenis	Jumlah
Tanjung Harapan Bendahar Sekolah NIP. ()			Tanjung Harapan Kepala Sekolah NIP. ()	

Gambar 34. Tampilan Rancangan Form Laporan Uang Keluar Lain Lain

HASIL

Adapun hasil yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Dana Pada Koperasi CV. Kembar Jaya Menggunakan Embarcadero Xe2. Adapun tampilan dari sistem informasi ini sebagai berikut:

1. From Login



Gambar 33. Tampilan from login

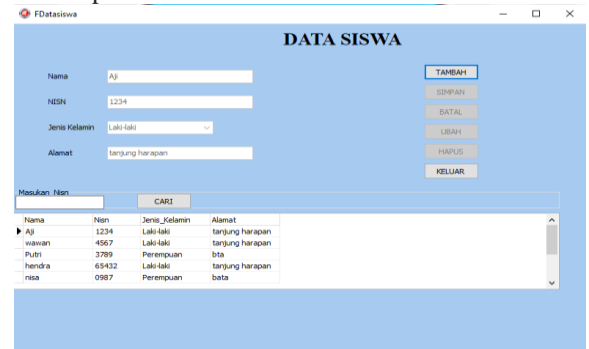
2. From Menu Utama



Gambar 34. Tampilan menu utama

3. Menu Input Data

a. Input data siswa



Gambar 35. Tampilan input data siswa

b. Input data pegawai

Nama	NIP	Jenis_Kelamin	Agama	Status	Alamat	No Hp/WA
Herman	090857	Laki-laki	Islam	Guru	tanjung harapan	-
awan	23451	Laki-laki	Islam	Pegawai	Sts	-
rini	67574	Perempuan	Islam	Guru	tanjung harapan	-
sopian	787970	Laki-laki	Islam	Pegawai	Tanjung	-
Rian	2211	Laki-Laki	Islam	Satpam	Tjharapan	-

Gambar 36. Tampilan input data pegawai

d. Proses pembelian

Kd_Pembelian	Nama_Barang	Tanggal	Jumlah_Barang	Jumlah
01	Buku	16/07/2024	5	50000
02	pena	19/09/2024	6	50000
03	mpg	11/01/2024	14	20000
04	Kurs	11/12/2025	14	15000
05		16/06/2024	7	50000

Gambar 40. Tampilan proses pembelian

4. Menu Proses

a. Proses pembayaran

Kd_Pembayaran	Nama	NISN	Jumlah
01	Aj	1234	100000000
02	Putri	3789	100000
03	Putri	3789	100000
04	hendia	65432	300000

Gambar 37. Tampilan proses pembayaran

b. Proses input dana bos

KodeDanaBos	Tanggal	periode	Nama Sekolah	Kabupaten/Kota	Kecamatan	Jumlah
01	10/10/2024	2025	PAUD ANUGRAH	OKUS	SINDANG DANAU	500000
02	15/12/2024	2024	paud anugrah	OKU Selatan	sindang danau	10000
03	10/10/2025	2025	Paud anugrah	OKU Selatan	Sindang danau	300000
04	18/12/2024	2025	Paud anugrah	OKU Selatan	sindang danau	500000
05	19/02/2025	2026	Paud anugrah	oku selatan	Sindang danau	1000000

Gambar 38. Tampilan proses dana bos

c. Proses uang masuk lain lain

Kd_Uang_Masuk	Tanggal	Jenis	Asal	Jumlah
01	25/07/2024	HBBAH	WARGA	400000
02	13/10/2024	Sumbangan	Warga setempat	3000000
03	12/01/2024	Bantuan	Pemerintah	300000
04	15/04/2024	Penjualan Buku	Paud lan	100000
05	17/05/2024	Penjualan Limbah	Pembeli/warga	100000

Gambar 39. Tampilan proses uang masuk lain lain

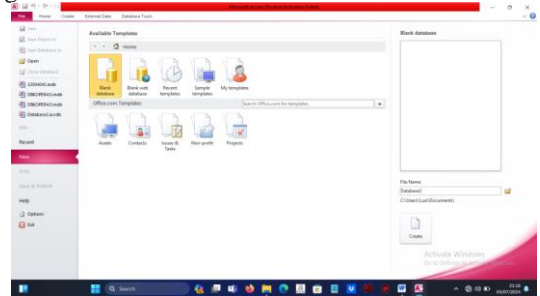
PEMBAHASAN

Langkah-langkah pembuatan sistem informasi Paud/Tk Anugrah Desa Tanjung Harapan adalah sebagai berikut:

1. Membuat Database

Langkah pembuatan *database* menggunakan *Microsoft Access 2010* adalah sebagai berikut:

- Jalankan aplikasi *Microsoft Access 2010*. Klik menu *file*, kemudian pilih *New*
- Pada panel *New*, pilih *Blank Database*, akan tampil kotak dialog *File New Database* seperti gambar berikut:



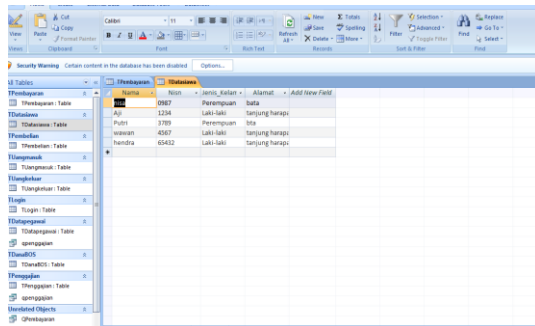
Gambar 61. Tampilan *Microsoft Access 2010*

- Pilih lokasi penyimpanan, kemudian pada bagian *File Name* ketik nama dari *database* yang akan digunakan, pada bagian *Save As Type* diubah menjadi *database 2002-2003*.

2. Membuat Tabel

Seperti yang disebutkan pada bab sebelumnya, bahwa sistem *informasi* ini menggunakan beberapa *table*. Adapun langkah-langkah pembuatannya adalah sebagai berikut:

Pastikan jendela *database* masih aktif, kemudian pilih *Create table design*. Berikut adalah gambar untuk membuat *table*:



Gambar 62. Tampilan Pembuatan Tabel

- a. Pada bagian *field* Name ketikkan nama-nama *field* sesuai dengan struktur *field* pada bab sebelumnya. Pada bagian *Data Type* tentukan tipe data untuk masing-masing *field*.
- b. Tentukan ukuran *field* pada bagian *Field Size*, kemudian tentukan juga *Format*, khususnya untuk *field* dengan tipe *Date/Time*.
- c. Jika selesai klik tombol *Save*, kemudian tentukan nama table yang digunakan.

3. Membuat project

Langkah-langkah membuat *project* Embarcadero XE2 adalah sebagai berikut:

- a. Buatlah folder terlebih dahulu di data D dengan nama *folder* TK Anugerah
- b. Klik aplikasi *Embarcadero XE2* maka akan terbuka halaman utama dari aplikasi *Embarcadero RAD Studio xe2*. Adapun tampilan halaman utama aplikasi *Embarcadero XE2* terlihat seperti gambar berikut:



Gambar 63. Tampilan halaman utama Embarcadero XE2

- c. Halaman utama sudah terbuka, kemudian klik menu *file*, klik *new*, klik *other*, klik *Delphi project* lalu pilih *Data Module*
- d. Di dalam *Data Module* masukkan komponen *TADOTable*, *TDataSource*, dan *TADOQuery*
- e. Menyimpan *project* klik *file* pilih *save As*, kemudian simpan didalam folder TK Anugerah
- f. Buatlah *file*-*file* yang akan dibuat, jika telah selesai jalankan program dengan cara klik *Run*, setelah program dijalankan maka secara otomatis didalam folder TK Anugerah akan muncul folder *Win32*. Folder *Win32* berfungsi untuk menyimpan *database* dan laporan.

4. Pembuatan Form Menu Utama

Langkah-langkah pembuatan form menu utama

adalah sebagai berikut:

- a. Langkah pertama masukkan komponen *panel*, komponen ini digunakan untuk membuat menu pada aplikasi yang akan dibuat.
- b. Setelah meletakkan komponen *Mainmenu* pada *form*, buatlah menu yang akan dibuat.
- c. Double klik pada komponen *Mainmenu* untuk membuat menu, lalu klik kanan pada *mainmenu* untuk menambahkan submenu.
- d. Setelah langkah-langkah diatas sudah dilakukan, adapun tampilan yang akan terjadi adalah seperti gambar berikut:



Gambar 64. Tampilan Pembuatan Menu Utama

- e. Untuk mengganti nama untuk masing-masing menu, dapat dilakukan pada object inspector properties caption.
- f. Untuk langkah-langkah pembuatan menu yang lainnya, dapat dilakukan dengan cara seperti yang sudah dijelaskan diatas.

KESIMPULAN

Penelitian tentang Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Paud/Tk Anugerah Desa Tanjung Harapan dapat disimpulkan Sistem Informaasi ini dibangun menggunakan Embarcadero Xe2 dan Microsoft Access sebagai pengelola datanya.

1. Sistem informasi ini dibuat untuk memudahkan proses pengelolaan keuangan dan Laporan Keuangan
2. Sistem informasi ini dilengkapi dengan login yang terdiri dari *username* dan *password* sehingga tidak semua orang dapat mengaksesnya hanya dapat diakses oleh admin sehingga keamanan data terjamin.
3. Sistem Input ini dapat digunakan untuk input data siswa, input data pegawai, input proses pembayaran, proses input danabos, input proses uang masuk lain lain, input proses pembelian, input proses penggajian, dan input proses uang keluar lain lain.
4. Sistem Informasi ini menghasilkan laporan data siswa, data pegawai, data pembayaran, data danabos, data pembelian, data penggajian, dan data uang keluar lain lain

SARAN

Saran yang dapat disampaikan dengan sehubungan dengan penelitian ini agar memperoleh hasil yang lebih baik antara lain:

1. Sistem informasi pengelolaan keuangan ini masih menggunakan aplikasi berbasis desktop sehingga diharapkan selanjutnya sistem informasi ini dapat dikembangkan menggunakan aplikasi yang lebih mendukung atau dari sisi kemudahan dan kinerja sistem .
2. Sistem informasi pengelolaan keuangan ini belum dilengkapi dengan pengaturan hak akses penggun.
3. Sistem Informasi ini belum dilengkapi dengan pendataan pendapatan, pengeluaran perbulan nerca saldo dan buku besar.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y. & Irviani, R., 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. 1 penyunt. Yogyakarta: Andi.<https://surabaya.telkomuniversity.ac.id/apa-yang-dimaksud-dengan-sistem-informasi-pengertian-dan-manfaatnya/>
- Davis, Gordon B. 1984. Bagian I. *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT. Pustaka Binaman Pressindo..
- Junindar .(2010).*Microsoft Access 2010 adalah sebuah perangkat lunak pengolah basis data yang berjalan di bawah sistem operasi Windows*.https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/2144/5/BAB_III.pdf
- Kadir, A. 2010, *Mudah Mempelajari Database MySQL*, Andi, Yogyakarta <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jtim/article/download/40/40/283>
- Kelly . 2011. *informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang*.
[https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Menurut%20Kelly%20\(2011%3A10\),informasi%20dalam%20pemakaian%20sistem%20informasi.](https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Menurut%20Kelly%20(2011%3A10),informasi%20dalam%20pemakaian%20sistem%20informasi.)
- Kristanto. 2011. *Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem* (:63).
<https://www.ejournal.polsa.ac.id/index.php/jneti/article/download/237/163#:~:text=Diagram%20konteks%20tidak%20dapat%20menjelaskan,tunggal%20yang%20mewakili%20seluruh%20sistem>
- Kuswara, H., & Kusmana (2017). *Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Web Dengan Sms GateWay Pada Sekolah Menengah Kejuruan Al - Munir Bekasi*. *Indonesia Jurnal on Networking And Security (IJNS)*, Vol 6 No.2(2), 18.
- Ridwan S. Sundjaja dan Inge Berlian. 2003. *Manajemen Keuangan*. Edisi 5. Jakarta: Literata.
- Turban, McLean dan Wetherbe. 1999. *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi. Jogjakarta