

SISTEM INFORMASI PENGELOLAHAN DATA PENDUDUK DESA KEROMONGAN KECAMATAN MARTAPURA MENGGUNAKAN EMBARCADERO XE2

Erina Filia*¹, Yunita Trimarsiah², Sri Hartati³

¹Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

²Jl.Jendral Ahmad Yani No. 267, Tj. Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab. Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan 32121

Korespondensi Email : erinafilialia20005043@gmail.com¹, yunitatrimarsiah@gmail.com²,
hartatiakmi1984@gmail.com³

ABSTRAK

Dari pengamatan dan informasi yang didapatkan pada Desa Keromongan Kecamatan Martapura belum menggunakan sistem informasi pengolahan data penduduk karena hanya menggunakan pencatatan secara manual dalam penginputan data penduduk. Maka dibuatlah suatu Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Desa Keromongan tujuannya untuk memberikan kemudahanstaff desa dalam mengelola data dan pembuatan laporan memperkecil kemungkinan dokumen hilang atau rusak .

Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode pengumpulan data yaitu metode Wawancara, metode Observasi dan metode Kepustakaan. Dalam pembuatan sistem ini digunakan juga alat bantu pengembangan sistem yaitu *Data Flow Diagram (DFD)*, *Diagram Konteks*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, serta *Embarcadero XE2* dan *Microsoft Acces 2007* sebagai database nya.

Dari penelitian ini dihasilkan sebuah sistem informasi yang dirancang untuk mempermudah mengelola data penduduk seperti Data Penduduk Kelahiran, Data Penduduk Databng, Data Penduduk, Data Kartu Keluarga, Data Kematian dan Data Penduduk Pindah. Aplikasi ini terdiri dari beberapa menu, yaitu : input data, proses dan pencarian dan laporan.

Kata Kunci: Perancangan Sistem Informasi, Kependudukan, Keromongan, Martapura.

INFORMATION SYSTEM FOR MANAGING POPULATION DATA OF KEROMONGAN VILLAGE, MARTAPURA SUBDISTRICT, USING EMBARCADERO XE2

Abstract

From the observations and information obtained in the village of Keromongan, Martapura District, they have not used a population data processing information system because they only manual recording in inputting population data. Then a Design of Information System for Processing Data for the Villagers of Keromongan the aim of which was to possibility of documentbeing lost or damaged.

In this study, researchers used data collection methods, namely interview methods, observation method and library method. In making this system, system development tools are also used, namely Data Flow Diagrams (DFD), Context Diagrams, Entity Relationship Diagrams (ERD), as well as Embarcadero XE2 and Microsoft Acces 2007 as databases.

This research resulted in an information system designed to make it easier to manage population data such as Birth Population Data, Population Data Bag, Population Data, Family Card Data, Mortality Data and Migration Population Data.. This application consists of several menus, namely: data input, process and search and reports.

Keywords: Information System Design, Population, Keromongan, Martapura.

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Komputer adalah salah satu alat yang dapat membantu manusia dalam berbagai hal. Dengan kemajuan teknologi komputer saat ini komputer dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data yang sangat kompleks. Alat ini dapat digunakan untuk membantu melaksanakan tugas-tugas perusahaan baik

instansi pemerintahan ataupun swasta dalam meningkatkan operasionalnya. Peranan komputer sangat diperlukan sebagai sarana-sarana yang digunakan untuk mendukung dan memperlancar pekerjaan agar dapat diselesaikan dalam waktu singkat dan tepat.

Desa Keromongan berada di Kabupaten Ogan Komering Ulu Timur Kecamatan Martapura. Saat ini

Desa Keromongan terdiri 5 dusun dan masing-masing dusun terdiri dari 4 RT dengan jumlah 870 kepala keluarga. Sistem pendataan penduduk saat ini di Desa Keromongan masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara melakukan pendataan dengan menerima laporan data penduduk, data kartu keluarga (KK), data penduduk kelahiran, penduduk kematian, penduduk datang dan penduduk pindah dari RT yang kemudian dicatat ke dalam buku pendataan penduduk atau di tulis di dalam buku besar. Hal ini juga menyulitkan staff kepala desa untuk mendapat informasi. mengenai data-data penduduk secara cepat dan akurat yang berada di Desa Keromongan. Perangkat komputer yang berada di Kantor Desa Keromongan belum digunakan secara optimal sehingga dalam pembuatan laporan perperiode tertentu sering terjadi kesalahan yaitu kerangkapan data penduduk, update data penduduk sehingga perlu dilakukan pengecekan secara teliti.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi yang mampu menangani permasalahan diatas guna membantu pendataan penduduk, sehingga dalam waktu yang singkat pembuatan laporan data penduduk diatas dapat memperkecil kesalahan dan mempercepat pendataan penduduk. Dengan adanya sistem informasi pendataan penduduk di desa Keromongan diharapkan dapat meningkatkan kecepatan proses pendataan dan keakuratan data penduduk sehingga informasi yang disampaikan kepada kepala desa dapat membantu pengambilan keputusan dan meningkatkan kinerja staff desa.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat disimpulkan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat sebuah Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Di Desa Keromongan Kecamatan Martapura ?
2. Bagaimana cara menggunakan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Di Desa Keromongan Kecamatan Martapura ?

3. Batasan Masalah

Dalam Pendataan sistem informasi pengolahan data penduduk pada Desa keromongan Kecamatan Martapura *EmbarcaderoXE2*, Penulis hanya membatasi masalah hanya membahas pokok-pokok mengenai pengolahan data yang meliputi data penduduk, data kelahiran, data penduduk datang, data kartu keluarga, data kematian, data penduduk pindah maka permasalahan mengenai Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Desa Keromongan Kecamatan Martapura menggunakan *EmbarcaderoXE2*.

4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari Penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk menghasilkan sistem informasi yang nantinya dapat digunakan di Desa Keromongan Kecamatan Martapura.

2. Untuk memberikan kemudahan kepada pihak Desa Keromongan Kecamatan Martapura dalam proses pengolahan data dan pembuatan laporan memperkecil kemungkinan dokumen yang hilang atau rusak.
3. Meminimalisir terjadinya kesalahan dalam memasukan data, dilakukan dengan cara proses komputerisasi.

5. Manfaat Penelitian

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat antara lain:

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Menambah pengalaman dalam hal pengembangan aplikasi dan penerapannya didunia kerja.
 - b. Menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat bagi instansi yaitu berupa Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Desa Keromongan Kecamatan Martapura Menggunakan *EmbarcaderoXE2*.
2. Bagi Universitas Mahakarya Asia Baturaja
Adapun manfaat penelitian bagi mahasiswa adalah sebagai berikut:
 - a. Memperkenalkan Universitas Mahakarya Asia Baturaja kepada masyarakat melalui suatu karya yang dihasilkan oleh mahasiswa.
 - b. Membina hubungan yang baik diantara instansi yang terlibat.
 - c. Dapat mengetahui sejauh mana dalam menerapkan teori maupun juga praktek yang telah dilakukan selama proses penelitian.
3. Bagi Desa Keromongan
Adapun manfaat penelitian bagi Desa Keromongan adalah sebagai berikut:
 - a. Sebagai media pengolahan data penduduk
 - b. Memberikan informasi yang tepat dan akurat dalam pengolahan data yang ada dibagian pelayanan khususnya kependudukan
 - c. Tempat dokumen atau berkas penting tanpa takut tercecer, rusak atau bahkan hilang.

KAJIAN TEORI

1. Sistem

Menurut Elisabet Yunaeti dan Rita Irviani (2017:1), Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan. Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem.

Sedangkan Menurut Maniah dan Dini Hamidini (2017), mengatakan bahwa Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen berupa data, jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik hardware maupun software yang saling berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tujuan/sasaran tertentu yang sama.

2. Informasi

Menurut Elisabet Yunaeti dan Rita Irviani (2017:13) Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima.

Sedangkan Menurut Putra Dan Sutjahjo (2017), memaparkan bahwa informasi adalah kumpulan dalam bentuk data yang sudah diolah menjadi sesuatu yang memiliki arti bagi penerimanya atau pembacanya dan memiliki manfaat untuk pengambilan keputusan di waktu yang tepat.

3. Sistem Informasi

Menurut Ekawati Dan Wahyudiharto (2021:68) Sistem Informasi adalah sekumpulan elemen atau komponen yang saling terkait yang mengumpulkan, memanipulasi (proses) dan menyebarkan (keluarkan) data dan informasi memberikan informasi memberikan mekanisme umpan balik untuk memenuhi tujuan organisasi.

Menurut (Hutahaean, 2015:13) mengemukakan bahwa, “Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan startegi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan”.

4. Pengolahan Data

Menurut Vivi Candra, DKK (2021:182) Pengolahan data adalah proses penyederhanaan data kedalam bentuk yang lebih mudah dibaca dan diinterpretasikan untuk mendapatkan kesimpulan hasil evaluasi. Data yang sudah berhasil disederhanakan kemudian akan mudah dikelola, termasuk untuk menata atau merapikan data tersebut.

5. Penduduk

Menurut Bailah (2019:8) Penduduk adalah semua orang yang berdomisili diwilayah geografis Republik Indonesia selama enam bulan atau lebih dan orang yang berdomisili kurang dari enam bulan dengan menetap.

6. Desa Keromongan

Desa Keromongan Kecamatan Martapura merupakan desa yang berada di Kecamatan Martapura, Kabupaten OKU Timur dan terletak diprovinsi Sumatra Selatan. Desa yang memiliki jumlah penduduk 3070 dan terdiri dari 1532 jiwa laki – laki dan 1538 jiwa perempuan, yang terdiri dari 4 Dusun dan 17 Rt.

Adapun data yang ada pada Desa Keromongan diantaranya, data penduduk, data kartu keluarga, data kelahiran, data kematian, data pendatang, dan data pindah. Pada Desa Keromongan memiliki nama yang berbeda-beda sesuai dengan dusunnya.

7. Embarcadero Delphi XE2

Menurut Jubilee Enterprise (2017:1) *Embarcadero Delphi* merupakan bahasa pemrograman sekaligus *Software Development Kit (SDK)* yang secara luas dapat digunakan untuk membuat berbagai aplikasi, baik desktop maupun mobile. *Delphi* sendiri merupakan

pengembangan dari *Turbo Pascal* yang di develop oleh Borland. Selanjutnya, pengembangan *Delphi* diserahkan kepada perusahaan bernama *Embarcadero Technologies*.

8. Microsoft Acces 2007

Menurut Suarna (dikutip oleh Pahlevi, 2011: 17), *Microsoft Access* adalah sebuah program aplikasi untuk mengolah *database* (basis data) model relasional, karena terdiri dari lajur kolom dan lajur baris. Program ini juga merupakan suatu program yang familia dan dapat dimanfaatkan untuk merancang suatu sistem manajemen pencatatan dengan berbagai fasilitas yang tersedia.

9. Microsoft Office Visio 2007

Menurut H.Abdul Rozak (2010:5) *Microsoft Visio 2007* adalah sebuah program grafis yang memudahkan anda untuk membuat berbagai gambar dan diagram secara cepat dan mudah. *Microsoft Visio 2007* adalah versi terbaru dari program visio dan ada banyak fitur baru dan canggih dalam versi ini, tersedia juga banyak gambar shape yang siap pakai sehingga memudahkan anda untuk merancang diagram sesuai dengan pekerjaan dan kebutuhan anda. Kategori *template* tersebut adalah *business, engineering, flowchart, general, mapsandfloor, network, schedule, and software and database*.

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Pada penelitian ini subjek yang diteliti oleh penulis adalah Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pendudukan Desa Keromongan Kecamatan Martapura menggunakan *Embarcadero XE2*.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian berlangsung sejak bulan January 2023 sampai dengan selesai. Tempat Penelitian dilakukan di kantor Desa Keromongan Kecamatan Martapura.

3. Alat Penelitian

Berikut alat penelitian yang digunakan adalah 1 (satu) unit laptop merek Acer dengan spesifikasi berikut

- a. Unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - 1). Processor Intel (R) Pentium (R) CPU 5405U
 - 2). Memory RAM 4.00 GB
 - 3). Hardisk 500 GB
- b. Spesifikasi Software
 - 1). Sistem Operasi Windows 10
 - 2). *Microsoft Office Access 2007*
 - 3). *Microsoft Office Visio 2007*
 - 4). *Embarcadero Delphi XE 2*

4. Teknik Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini juga dengan menggunakan metode deskriptif yaitu penelitian yang dilakukan berdasarkan data yang sebenarnya dengan membandingkan teori kemudian mengambil

kesimpulan. Sedangkan teknik pengumpulan datanya, penulis menggunakan cara sebagai berikut :

a. Metode Wawancara

Metode wawancara yaitu metode pengumpulan data dengan cara Tanya jawab secara langsung kepada pihak yang bersangkutan.

b. Metode Observasi

Metode observasi yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung pada subjek penelitian.

c. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan yaitu metode pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber-sumber yang diperoleh dari buku-buku, dan situs internet yang berhubungan dengan situs penelitian yang diambil.

5. Perancangan dan Implementasi

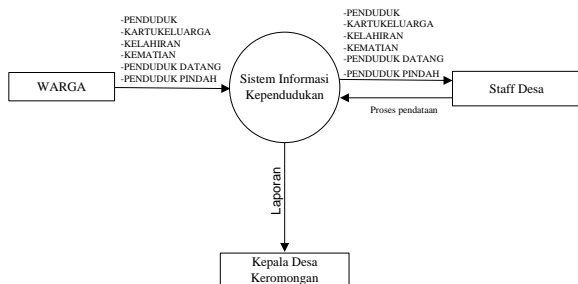
a. Analisis Data

Analisis data digunakan untuk mengetahui semua tentang ruang lingkup dalam pembuatan sistem informasi pengolahan data penduduk Desa Keromongan Kecamatan Martapura. Untuk pembuatan sistem informasi pengolahan data penduduk, data didapatkan dari beberapa sumber langsung dari kantor desa Keromongan. Pada sistem informasi pengolahan data penduduk dibatasi dengan input data penduduk, data KK, data kelahiran, data kematian, data penduduk pindah, data penduduk datang, laporan data penduduk, laporan data KK, laporan data kelahiran, laporan data kematian, laporan penduduk pindah dan laporan penduduk datang.

b. Perancangan Sistem

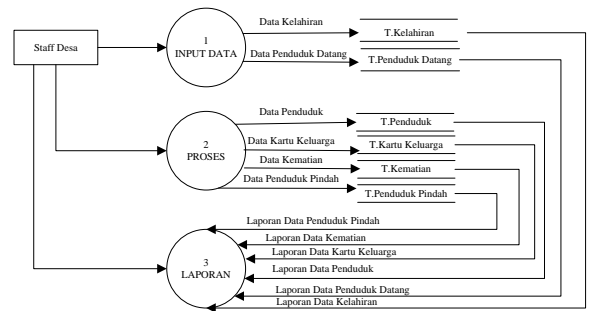
Perancangan sistem yang dibuat yaitu menggunakan Diagram Konteks (CD) dan Data Flow Diagram (DFD), dibawah ini merupakan perancangan sistem dari Sistem Informas Pengolahan Data Penduduk Desa Keromongan Kecamatan Martapura.

1) Diagram Konteks



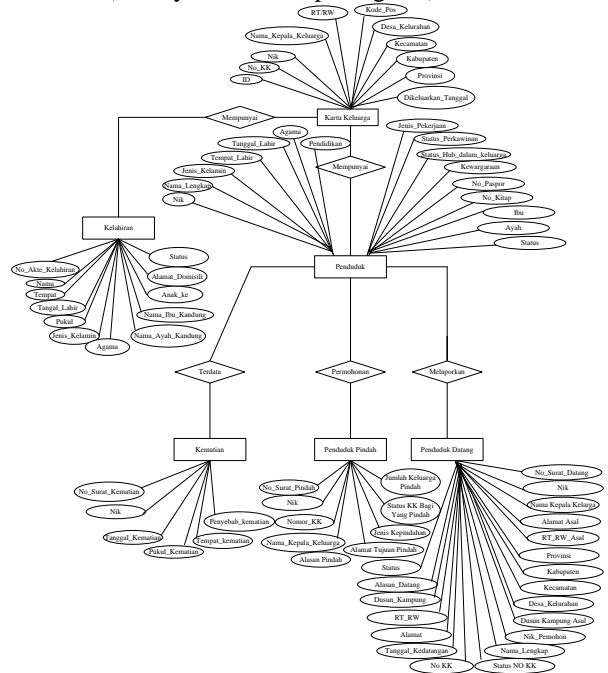
Gambar 1. Diagram Konteks

2) Diagram Flow Diagram (DFD)



Gambar 2. DFD Level

c. ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 3. ERD (Entity Relationship Diagram)

c. Perancangan Tabel

Dalam Pembuatan Sistem Informasi Kependudukan Desa Keromongan Kecamatan Martapura Penulis dapat merancang beberapa tabel. Berikut ini rancangan tabel sebagai berikut :

Tabel 4. Tabel Login

No	Field Name	Type	Size	Ket
1	Username	Varchar	20	*
2	Password	Varchar	20	

Tabel 5. Tabel Penduduk

No	Field Name	Type	Size	Ket
1	Nik	Text	15	*
2	Nama_Lengkap	Text	15	
3	Jenis_Kelamin	Text	15	
4	Tanggal_lahir	Date/Time		
6	Agama	Text	15	

7	Pendidikan	Text	15	
8	Jenis_Pekerjaan	Text	15	
9	Status_Perkawinan	Text	15	
10	Status_Hub	Text	15	
11	Kewarganegaraan	Text	15	
12	No_Paspor	Text	15	
13	No_Kitap	Text	15	
14	Ayah	Text	15	
15	Ibu	Text	15	
16	Status	Text	15	

Tabel 6. Tabel Kelahiran

No	Field Name	Type	Size	ket
1	No_Akte_Kelahiran	Text	15	*
2	Nama	Text	15	
3	Tempat	Text	15	
4	Tanggal_Lahir	Date/Time		
5	Jenis_Kelamin	Text	15	
7	Agama	Text	15	
8	Nama_Ayah_Kandung	Text	15	
9	Nama_Ibu_Kandung	Text	15	
10	Anak_Ke	Text	15	
11	Alamat_Domisili	Text	15	
12	Status	Text	15	

Tabel 7. Tabel Penduduk Datang

No	Field Name	Type	Size	Ket
1	No_Surat_Datang	Text	15	*
2	Nik	Text	15	
3	Nama_Kepala_Keluaga	Text	15	
4	Alamat_Asal	Text	15	
5	RT/RW_Asal	Text	15	
6	Provinsi	Text	15	
7	Kabupaten	Text	15	
8	Kecamatan	Text	15	
9	Desa_Kelurahan	Text	15	
10	Dusun_Kampung_Asal	Text	15	
11	NIK_Pemohon	Text	15	
12	Nama_Lengkap	Text	20	
13	Status_No_KK_Yang_Datang	Text	15	
14	No_KK	Text	15	
15	Tanggal_Kedatangan	Date/Time		
16	Alamat	Text	20	
17	RT/RW	Text	15	
18	Dusun_Kampung	Text	15	
19	Alasan_Datang	Text	20	
20	Status	Text	15	

Tabel 8. Tabel Kartu Keluarga

No	Field Name	Type	Size	Ket
1	Id	Text	15	*
2	No_kk	Text	15	
3	Nik	Text	15	
4	Nama_Kepala_Keluarga	Text	15	

5	Alamat	Text	15	
6	RT/RW	Text	15	
7	Kode_Pos	Text	10	
8	Desa_Kelurahan	Text	15	
9	Kecamatan	Text	15	
10	Kabupaten	Text	15	
11	Provinsi	Text	15	
12	Dikeluarkan_Pada_Tanggal	Text	15	

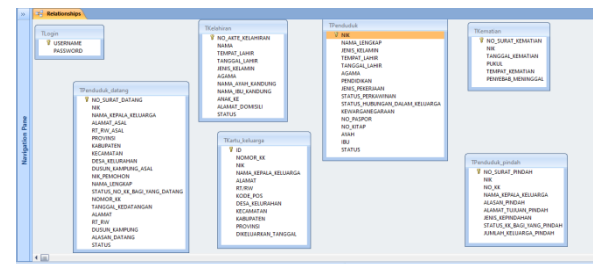
Tabel 9. Tabel Kematian

No	Field Name	Type	Size	Ket
1	No_Surat_Kematian	Text	15	*
2	Nik	Text	15	
3	Tanggal_Kematian	Date/Time		
4	Pukul_Kematian	Text	15	
5	Tempat_Kematian	Text	15	
6	Penyebab_Kematian	Text	15	

Tabel 10. Tabel Penduduk Pindah

No	Field Name	Type	Size	Ket
1	No_Surat_Pindah	Text	15	*
2	Nik	Text	15	
3	Nomor_KK	Text	15	
4	Nama_Kepala_Keluarga	Text	15	
5	Alasan_Pindah	Text	15	
6	Alamat_Tujuan_Pindah	Text	15	
7	Jenis_Kepindahan	Text	15	
8	Status_KK_Bagi_Yang_Pindah	Text	15	
9	Jumlah_Keluarga_Pindah	Text	15	

d. Relasi Antar Tabel



Gambar 4. Relasi Tabel

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Hasil yang didapat dari penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh penyusun berupa Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Desa Keromongan Kecamatan Martapura Menggunakan *EmbarcaderoXE2*.

Sistem ini terdiri dari beberapa halaman. Dimana masing-masing halaman saling berhubungan. Adapun halaman-halaman tersebut adalah sebagai berikut :

1. Operator
 - a. Login

Ketika tampilan awal muncul untuk masuk ke menu utama pengguna terlebih dahulu mengisi *Username* dan *Password* yang terdapat pada menu *form Login*.

Pada *form Login* terdapat dua tombol, tombol “LOGIN” digunakan untuk menghidupkan akses yang terdapat pada menu utama, sedangkan tombol “KELUAR” digunakan untuk membatalkan *user* atau *login*.



Gambar 5. Tampilan *Form Login*

b. Menu Utama

Menu utama adalah *form* awal yang akan tampil saat sistem dijalankan, *form* ini berisi menu-menu yang berfungsi untuk membuka *form* lainnya.

Pada Menu Utama akan muncul setelah *admin* memasukkan *Username* dan *Password* terlebih dahulu.



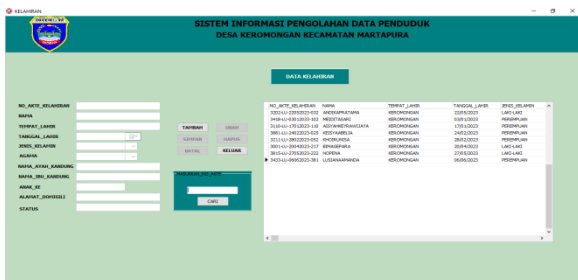
Gambar 6. Tampilan Menu Utama

2. Input Data

Menu *input* data terdiri dari input data kelahiran dan input data penduduk datang.

a. Input Data Kelahiran

Input data kelahiran adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data kelahiran yang akan digunakan. Berikut adalah tampilan input data kelahiran :

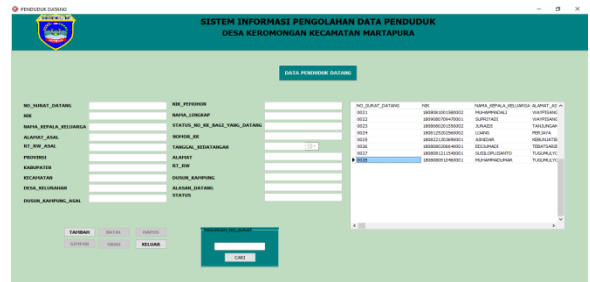


Gambar 7. Tampilan *Input* Data Kelahiran

b. Input Data Penduduk Datang

Input data Penduduk Datang adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Penduduk Datang yang digunakan untuk mencatat data Penduduk Datang pada Desa Keromongan. Berikut adalah tampilan *form* input data

Penduduk Datang.



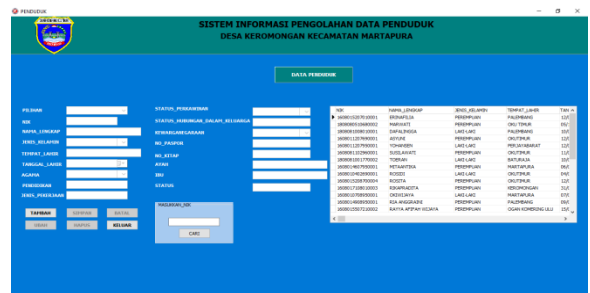
Gambar 8. Tampilan *Input* Data Penduduk Datang

3. Menu Proses

Menu pengolahan data terdiri dari proses data Penduduk, data Kartu Keluarga, data Kematian, dan data Penduduk Pindah.

a. Proses Penduduk

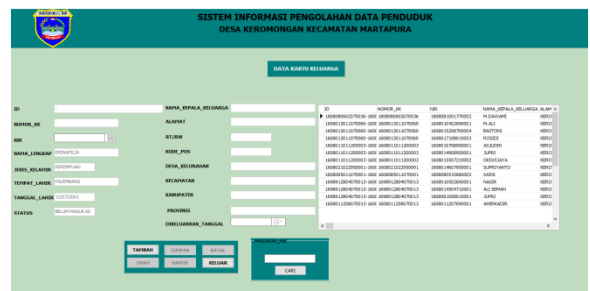
Proses data penduduk adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data penduduk yang digunakan untuk mencatat data penduduk pada Desa Keromongan. Berikut adalah tampilan *form* proses data penduduk.



Gambar 9. Tampilan Proses Data Penduduk

b. Proses Data Kartu Keluarga

Proses data Kartu Keluarga adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Kartu Keluarga yang digunakan untuk mencatat data Kartu Keluarga pada Desa Keromongan. Berikut adalah tampilan *form* proses data Kartu Keluarga:



Gambar 10. Tampilan Proses Data Kartu Keluarga

c. Proses Data Kematian

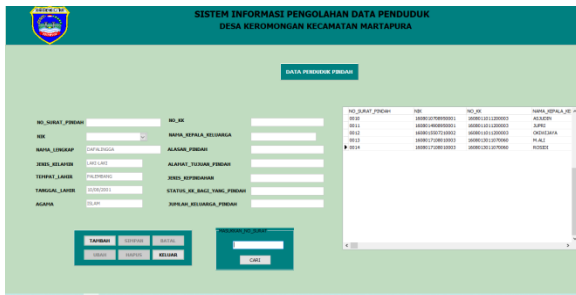
Proses data Kematian adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Kematian yang digunakan untuk mencatat data kelahiran pada Desa Keromongan. Berikut adalah tampilan *form* proses data Kematian:



Gambar 11. Tampilan Proses Data Kematian

b. Proses Data Penduduk Pindah

Proses data Penduduk Pindah adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Penduduk Pindah yang digunakan untuk mencatat data Penduduk Pindah pada Desa Keromongan. Berikut adalah tampilan *form* proses data penduduk Pindah :



Gambar 12. Tampilan Data Penduduk Pindah

4. Menu Pencarian dan Laporan

Menu pencarian dan laporan terdiri dari laporan data kelahiran, data penduduk datang, data penduduk, data kartu keluarga, data kematian, data data penduduk pindah.

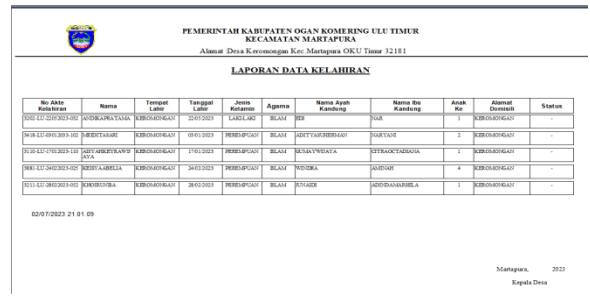
a. Pencarian dan Laporan Data Kelahiran

Form pencarian data Kelahiran digunakan untuk melakukan pencarian dan pembuatan laporan. Pencarian dilakukan dengan beberapa kriteria antara lain Nama, jenis kelamin, tanggal lahir dan semua data. Berikut adalah tampilan *form* pencarian data Kelahiran:



Gambar 13. Tampilan Pencarian Data Kelahiran

Berikut adalah tampilan laporan yang akan dihasilkan oleh *form* pencarian data kelahiran:



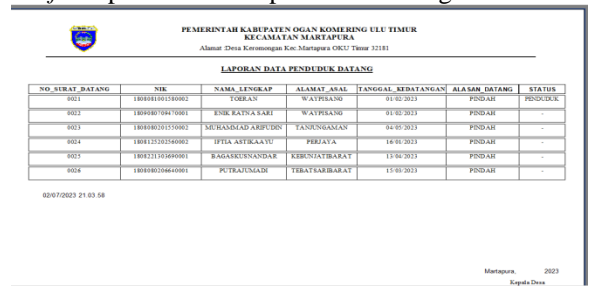
Gambar 14. Tampilan Laporan Data Kelahiran

b. Pencarian dan Laporan Data Penduduk Datang
Form pencarian data penduduk datang digunakan untuk melakukan pencarian dan pembuatan laporan. Pencarian dilakukan dengan beberapa kriteria antara lain Nama Kepala Keluarga, Alamat asal, Tanggal kedatangan, dan Semua data. Berikut adalah tampilan *form* pencarian data penduduk datang :



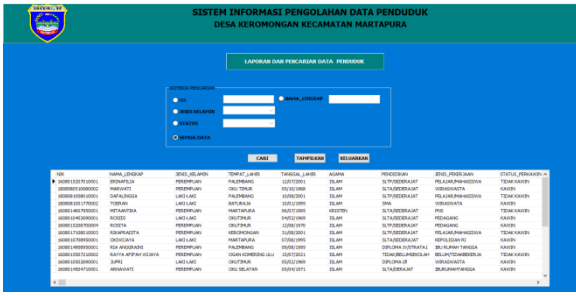
Gambar 15. Tampilan Pencarian Data Penduduk Datang

Berikut adalah tampilan laporan yang akan dihasilkan oleh *form* pencarian data penduduk datang :



Gambar 16. Tampilan Laporan Data penduduk datang

c. Pencarian dan Laporan Data Penduduk
Form pencarian data Penduduk digunakan untuk melakukan pencarian dan pembuatan laporan. Pencarian dilakukan dengan beberapa kriteria antara lain Nik, Nama lengkap, Jenis kelamin, Status dan Semua data. Berikut adalah tampilan *form* pencarian data Penduduk:



Gambar 17. Tampilan Pencarian Data Penduduk

Berikut adalah tampilan laporan yang akan dihasilkan oleh form pencarian data penduduk:

NIK	NAMA LENGKAP	ALAMAT	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	JENJIS KELAKSANAAN	STATUS	NO SURAT KEMATIAN	NO SURAT PINDAH	NO SURAT KELAHIRAN	NO SURAT BUKTI LAHIR	NO SURAT BERKAS	NO SURAT PANGKAL	NO SURAT KAWIN	NO SURAT PERAWAN	NO SURAT LAINNYA	STATUS
39080100100010001	HERMANSYAH	ALAMAT DESA KEMERONG KEC. MARTAPURA	KEMERONG	1970-01-01	RT. 001/RW. 001	AKHIR										AKHIR
39080100100010002	SITI NURUL HUDA	ALAMAT DESA KEMERONG KEC. MARTAPURA	KEMERONG	1970-02-01	RT. 001/RW. 001	AKHIR										AKHIR

Gambar 18. Tampilan Laporan Data Penduduk

- d. Pencarian dan Laporan Data Kartu Keluarga Form digunakan untuk melakukan pencarian dan pembuatan laporan. Pencarian dilakukan dengan beberapa kriteria antara lain Nomor KK, Nik, Nama kepala keluarga, Dikeluarkan tanggal, dan Semua data. Berikut adalah tampilan form pencarian data kepala keluarga:



Gambar 19. Tampilan Pencarian Data kepala keluarga

Berikut adalah tampilan laporan yang akan dihasilkan oleh form pencarian data kepala keluarga:

ID	NOMOR KK	NIK	NAMA KEPALA KELUARGA	ALAMAT	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	STATUS	NO SURAT PINDAH	NO SURAT KELAHIRAN	NO SURAT BUKTI LAHIR	NO SURAT BERKAS	NO SURAT PANGKAL	NO SURAT KAWIN	NO SURAT PERAWAN	NO SURAT LAINNYA	STATUS
39080100100010001	39080100100010001	39080100100010001	HERMANSYAH	ALAMAT DESA KEMERONG KEC. MARTAPURA	KEMERONG	1970-01-01	AKHIR									AKHIR

Gambar 20. Tampilan Laporan Data Kartu Keluarga

- e. Pencarian dan Laporan Data Kematian Form digunakan untuk melakukan pencarian dan pembuatan laporan. Pencarian dilakukan dengan beberapa kriteria antara lain Nik, Tempat kematian, dan Semua data. Berikut adalah

tampilan form pencarian data Kematian:



Gambar 21. Tampilan Pencarian Data Kematian

Berikut adalah tampilan laporan yang akan dihasilkan oleh form pencarian data Kematian:

NO SURAT KEMATIAN	NIK	PANGKAL KEMATIAN	PIKUL	TEMPAT KEMATIAN	PEMBERIAN MENDUNG
39080100100010001	39080100100010001	12-01-2023	04-30	BUNZAKSUKIT	BAKRAF
39080100100010002	39080100100010002	12-01-2023	01-30	BUNZAKSUKIT	BAKRAF
39080100100010003	39080100100010003	12-01-2023	15-20	BUNZAKSUKIT	KULU AKALAN
39080100100010004	39080100100010004	12-01-2023	17-30	BUNZAKSUKIT	BAKRAF
39080100100010005	39080100100010005	12-01-2023	18-11	KEBONGKONGAN	BAKRAF

Gambar 22. Tampilan Laporan Data Kematian

- f. Pencarian dan Laporan Data Penduduk Pindah Form pencarian data penduduk pindah digunakan untuk melakukan pencarian dan pembuatan laporan. Pencarian dilakukan dengan beberapa kriteria antara lain No surat pindah, Nama lengkap, dan semua. Berikut adalah tampilan form pencarian data penduduk pindah :



Gambar 23. Tampilan Pencarian Data Penduduk Pindah

Berikut adalah tampilan laporan yang akan dihasilkan oleh form pencarian data penduduk pindah:

NO SURAT PINDAH	NIK	NO_KK	NAMA KEPALA KELUARGA	ALAMAT	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	STATUS	NO SURAT PINDAH	NO SURAT KELAHIRAN	NO SURAT BUKTI LAHIR	NO SURAT BERKAS	NO SURAT PANGKAL	NO SURAT KAWIN	NO SURAT PERAWAN	NO SURAT LAINNYA	STATUS
39080100100010001	39080100100010001	39080100100010001	HERMANSYAH	ALAMAT DESA KEMERONG KEC. MARTAPURA	KEMERONG	1970-01-01	AKHIR									AKHIR

Gambar 24. Tampilan Laporan Data Penduduk Pindah

B. Pembahasan

1. Pembuatan Database

Langkah-langkah pembuatan database menggunakan *Microsoft Access* adalah sebagai berikut:

- Buka *Microsoft Access*, kemudian klik *blank database*
- Buat nama *database* yang akan di buat, lalu klik *create*
- Lalu mulai dalam membuat *database* yang akan dibuat per *field* nya

2. Pembuatan Tabel

Seperti yang telah disebutkan pada bab sebelumnya sistem informasi ini menggunakan beberapa tabel. Adapun langkah-langkah pembuatan tabel adalah sebagai berikut.

- Pastikan jendela *database* *DbGaram* masih aktif, pilih Buat tabel lalu pilih tabel barang.
- Padabagian *Field Name* ketikkan nama-nama *field* sesuai dengan struktur *field* sesuai dengan struktur *field* pada bab sebelumnya. Padabagian *Data Type* tentukan tipe data untuk masing-masing *field* sesuai dengan kebutuhan.
- Jika *field* *field* yang dibutuhkan telah selesai, klik *Save*, kemudian tentukan nama tabel.

3. Membuat Project

Langkah-langkah membuat project pada *Embarcadero XE2* adalah sebagai berikut :

- Buatlah folder terlebih dahulu di data D dengan nama folder ta erina.
- Didalam folder ta erina buatlah folder kembali dengan nama dbkependudukan.
- Jalankan aplikasi *Embarcadero XE2* dengan memilih, menu *Start-AllProgram*, kemudian arahkan pointer pada *Embarcadero RAD Studio XE2*,
- kemudian klik *Embarcadero RAD Studio XE2*. Akan terbuka halaman utama dari aplikasi *Embarcadero RAD Studio XE2*.
- Halaman utama sudah terbuka, kemudian klik *New Project*, klik *delphi project*, kemudian pilih *VCL From Application*, tampilannya
- Pada *properties* ubahlah name dan *caption* dengan nama *form* yang akan dibuat, kemudian klik *file Save As* tentukan tempat penyimpanan di folder ta erina yang telah dibuat sebelumnya double klik kemudian pilih folder ta erina.
- Menyimpan project klik *file Save Project As* kemudian simpan didalam folder ta erina.
- Buatlah field- field yang akan dibuat, jika telah selesai jalankan program dengan cara klik *Run*, setelah program dijalankan maka secara otomatis didalam folder sistem

informasi keuangan akan muncul folder *Win32*. Folder *Win32* berfungsi untuk menyimpan *database* dan laporan.

4. Membuat Form Main Menu

Langkah-langkah membuat *form Main Menu* diaplikasi *embarcadero Xe2* adalah sebagai berikut :

- Pilih komponen dengan mengetikkan *Main Menu* dibagian *Tab Standard Tool Palette* lalu double klik *Main Menu*.
- Selanjutnya ketikkan nama-nama data sub menu yang akan ditampilkan dengan dengan menginputkannya di *properties > caption*.
- Untuk *background* gunakan komponen *image* pada *Menu Tab Additional Tool Palette*, atur *properties stretch* menjadi *true* kemudian *properties align* diberinama *allclient* untuk menyesuaikan ukuran gambar dengan ukuran *form*.

5. Membuat Data Module

Selanjutnya membuat *form datamodule*, data *module* sendiri digunakan untuk penghubung antara semua *form* agar saling terhubung satu sama lain, adapun cara membuat data *module* sebagai berikut :

- Klik *File > New > Others*
- Setelah terbuka maka akan muncul tampilan
- Lalu pilih *DataModule > Ok*
- Setelah itu sambungkan *Form Menu* Utama yang telah dibuat dengan cara klik *File > Use Unit > lalu pilih unit menu utama > lalu klik Ok*.
- Masukkan *Form Data Module* lagi, lalu masukkan komponen *ADO Connection* pada menu *tool palette*. Lalu pada bagian *properties ADO Connection*, pilih *connection string*, maka akan muncul kotak dialog baru lalu pilih build dan Pada tab provider pilih kemudian klik *next*.
- Setelah klik *next*, cari lokasi penyimpanan *database* yang telah disimpan lalu klik *test connection*.

6. Pembuatan Form Menu Utama

Langkah-langkah pembuatan *form* menu utama adalah sebagai berikut:

- Langkah pertama pastikan *form login* terhubung dengan *datamodule* melalui *properties* kemudian pilih *useunit*.
- Masukkan komponen *Main Menu*, komponen ini digunakan untuk membuat menu pada aplikasi yang akan dibuat
- Setelah meletakkan komponen *Main menu* pada *form*, buatlah menu yang akan dibuat.
- Double klik pada komponen *Main menu* untuk membuat menu, lalu klik kanan pada *Main Menu* untuk menambahkan Submenu.
- Setelah langkah-langkah diatas sudah dilakukan,

- f. Untuk mengganti nama untuk masing-masing menu, dapat dilakukan pada *object inspector properties caption*.
- g. Untuk langkah-langkah pembuatan menu yang lainnya, dapat dilakukan dengan cara seperti yang sudah dijelaskan diatas.

7. Pembuatan *Form Input Data*

Adapun Langkah-langkah dari pembuatan *Form Input Data* adalah :

- a. Buat *form* dengan cara klik File-New-VCL *Form-Delphi*, kemudian hubungkan form dengan Data Module dengan cara File-Use-Unit-DataModule.
- b. *Dragfield* yang ada pada komponen *adoPenduduk* yang ada pada Data Module dengan cara klik pada *adoPenduduk* kemudian klik kanan Add-All-Field kemudian masuk ke *form* penginputan data penduduk. Setelah itu pilih semua field dengan cara Sselect All dan drag field kedalam *form* penginputan data penduduk. Berikut ini adalah tampilan menu *input* penduduk.
- c. Kemudian tambahkan komponen *Button*, *GrupBox*, *Edit* dan *DBGrid* kedalam form penginputan.
- d. Tambahkan *FrxFReport* dan *DBFrxFReport* yang berfungsi untuk mencetak laporan dan Tempat laporan data itu sendiri.
- e. Selanjutnya masukkan rumus pada setiap komponen *Button* dan rumus keadaan awal pada form tersebut.

KESIMPULAN DAN SARAN

1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian penulis dapat disimpulkan bahwa dalam menangani pengolahan data penduduk masih sangat sederhana hanya menggunakan pencatatan secara manual dan laporan datanya menggunakan pembukuan atau arsip-arsip selain itu surat menyurat sudah menggunakan aplikasi word dalam pembuatannya tetapi masih sangat lama dikarenakan data yang tertumpuk dalam laptop sehingga membutuhkan waktu untuk mencari data tersebut.

Membuat Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Desa Keromongan Kecamatan Martapura Menggunakan *EmbarcaderoXE2*. Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk ini dapat membuat laporan data penduduk, data kartu keluarga, data kelahiran, data kematian, data penduduk datang, dan data penduduk pindah.

Keunggulan dari Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk adalah dapat mencetak laporan dengan cepat dan mudah. Sistem Informasi ini juga dapat mempercepat kinerja para petugas data penduduk sehingga setiap pekerjaan dapat diselesaikan dengan lebih efektif dan efisien, kesalahan dalam pengelolaan data penduduk juga dapat diminimalisir.

2. SARAN

Sebagai penutup laporan ini, maka disampaikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi kita semua. Adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah :

1. Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk ini masih belum sempurna dikarenakan dapat dikembangkan lagi agar ditemukan hal-hal yang belum diketahui.
2. Pokok bahasan yang dibuat dalam sistem informasi ini adalah membahas tentang data penduduk.
3. Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk ini belum dilengkapi dengan laporan bentuk Grafik data penduduk dalam periode tertentu.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rozak, 2010. *Microsoft office Visio 2007*. Maxikom : Palembang
- Bailah.2019. *Pengelolaan Adminstrasi Penduduk Desa.Ponorogo.Uwais Inspirasi Muda*.
- Ekawati Dan Wahyu diharo, 2021. *sebatik. Sistem Informasi*. Kalimantan timur.
- Elisabet Yunaeti, Anggraeni, Dkk. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Enterprise Jubille. 2017. *Pemograman Delphi untuk Pemula*. Jakarta. PT. Elex Media Komputindo.
- Hutahaean, J. 2015. *Konsep Sistem Informasi*.Yogyakarta : Deepublish.
- Kristanto. 2018. *Kriptografi Untuk Keamanan Data*. Yogyakarta. Deepublish (Grup Penerbit CV Budi Utama).
- Maniah, Hamidin, dan Dini. 2017. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus 1st ed*, Deepublish : Yogyakarta.
- Putra, S., dan Sutjahjo, G. (2017). *Sistem Informasi. Zona Komputer*.
- Suarna, Pahlevi, 2011. *MicrosoftAccess*. Epprints.polsr
- Vivi Candra, Dkk.2021.*Pengantar Metodologi Penelitian*.Yayasan Kita Menulis.