



**SISTEM INFORMASI ABSENSI SISWA SD NEGERI 150 OKU PENINJAUAN  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

**Emilia Fellinda<sup>1</sup>, Muhajir Arafat<sup>2</sup>, Satria Novari<sup>3</sup>**

<sup>123</sup>Program Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, PSDKU Kab. OKU

<sup>123</sup>Jl. Jenderal Ahmad Yani No. 267, Tj. Baru, Kec. Baturaja Timur, Kab. Ogan Komering Ulu,  
Sumatera Selatan 32121

Korespondensi Email : [emiliafellinda8@gmail.com](mailto:emiliafellinda8@gmail.com)<sup>1</sup>, [muhajir@unmaha.ac.id](mailto:muhajir@unmaha.ac.id)<sup>2</sup>, [satrianovari@gmail.com](mailto:satrianovari@gmail.com)<sup>3</sup>

**ABSTRAK**

Perkembangan teknologi informasi sangat pesat tentu saja akan sangat membantu manusia dalam menyampaikan suatu informasi. Kemudahan memberikan segala informasi dengan kecepatan dan tingkat akurasi yang tinggi, sehingga pemanfaatannya semakin luas tidak hanya di bidang teknologi informasi saja, juga di bidang pendidikan.

Dalam lingkup pendidikan, salah satu kekurangan siswa adalah tidak masuk sekolah tanpa keterangan. Orang tua siswa dapat mengetahui ketidakhadiran siswa pada saat penerimaan raport semester. Melihat kondisi tersebut, dibutuhkan peranan dari orang tua dan pihak sekolah untuk melakukan upaya pencegahan terhadap perilaku kenakalan siswa tersebut.

Untuk menindaklanjuti hal tersebut agar dapat memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pihak sekolah dan orang tua siswa. Pihak sekolah tidak perlu lagi merekap ulang hasil kehadiran siswa secara manual lagi, karena sistem ini akan secara otomatis menyimpan dan merekap data absensi siswa. Aplikasi yang dibuat menggunakan PHP & MYSQL.

**Kata Kunci** : sistem informasi absensi, PHP & MYSQL, dan SDN 150 OKU

***STUDENT ATTENDANCE INFORMATION SYSTEM OF SD NEGERI 150 OKU  
PENINJAUAN BASED ON WEB BY USING PHP AND MYSQL***

***Abstract***

*The development of information technology was very rapid, of course it will greatly assist humans in conveying information. The ease of providing all information with speed and a high level of accuracy, so that its use was increasingly widespread not only in the field of information technology, but also in the fields of economics, education, business and other uses.*

*In the scope of education, one of the students' lack was not going to school without explanation or skipping school. Parents of students could find out the absence of students at the time of receiving the semester report card. Seeing these conditions, it took the role of parents and the school to make efforts to prevent student delinquency behavior.*

*To follow up on this in order to provide convenience and comfort for the school and parents of students. The school no longer needs to recapitulate student attendance results manually anymore, because this system would automatically store and recap student attendance data. Applications created by using PHP & MYSQL.*

**Keywords:** attendance information system, PHP & MYSQL, and SDN 150 OKU

**PENDAHULUAN**

**1. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi sangat pesat tentu saja akan sangat membantu manusia dalam menyampaikan suatu informasi, mengingat segala sesuatu yang dilakukan manusia akan semakin mudah dengan adanya teknologi informasi. Kemudahan memberikan segala informasi dengan kecepatan dan tingkat akurasi yang tinggi, sehingga pemanfaatannya semakin luas tidak hanya di bidang teknologi informasi

saja, juga di bidang ekonomi, pendidikan, bisnis, dan pemanfaatan di bidang lainnya.

Dalam lingkup pendidikan, salah satu kekurangan siswa adalah tidak masuk sekolah tanpa keterangan atau bolos. Siswa tidak masuk ke kelas tanpa keterangan, padahal mereka berpamitan ke pada orang tua di rumah untuk sekolah. Orang tua siswa tidak akan mengetahui secara langsung kejadian seperti ini. Orang tua siswa dapat mengetahui ketidakhadiran siswa pada saat penerimaan raport semester. Melihat kondisi tersebut,

dibutuhkan peranan dari orang tua dan pihak sekolah untuk melakukan upaya pencegahan terhadap perilaku siswa tersebut.

Maka dari itu penulis mengambil objek penelitian di SD Negeri 150 OKU Peninjauan dengan melakukan observasi atau pengamatan. Sistem absensi yang berjalan di SD Negeri 150 OKU masih menggunakan secara manual yang dilakukan setiap hari. Dengan cara mencatat kehadiran siswa setiap mata pelajaran sesuai jadwal. Sistem secara manual ini memerlukan waktu yang cukup lama untuk pengumpulan absensi dan biaya yang cukup untuk menyediakan media kertas absen serta cetak absensi. Dalam perekapan data kehadiran sering terjadi kesalahan hasil perekapan data oleh petugas karena pencatatan dilakukan secara manual. Oleh karena itu, saat ini di butuhkan sistem dan teknologi informasi absensi guna mempermudah orang tua dan pihak sekolah dalam mengontrol kedisiplinan kehadiran siswa.

Untuk menindaklanjuti hal tersebut maka perlu di buat sistem absensi berbasis web sebagai salah satu cara untuk memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pihak sekolah dan orang tua siswa. Pihak sekolah tidak perlu lagi merekap ulang hasil kehadiran siswa secara manual lagi, karena sistem ini akan secara otomatis menyimpan dan merekap data absensi siswa.

Berdasarkan masalah di atas, penulis tertarik untuk mengimplementasikannya ke dalam bentuk penelitian dengan judul “Sistem informasi absensi siswa SD NEGERI 150 OKU Peninjauan berbasis web menggunakan PHP & MYSQL”.

## 2. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

- Sistem yang dibangun merupakan penerapan presensi dari bentuk konvensional ke sistem komputerisasi
- Sistem digunakan hanya untuk keperluan absensi siswa meliputi tambah data, hapus data, ubah data, simpan data, rekam absen, dan cetak data.
- Setiap guru dan admin dapat mengakses absensi siswa dengan menggunakan *user account* masing-masing.
- Sistem dapat di akses menggunakan PC/Laptop atau handphone.

## 3. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Bagaimana membangun sistem informasi absensi SD Negeri 150 OKU berbasis web menggunakan PHP dan MYSQL?
- Bagaimana cara mengelola sistem informasi berbasis *web* tersebut?

## 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

- Untuk menghasilkan karya yang bermanfaat di bidang IT
- Mempermudah proses absensi SD Negeri 150 OKU agar lebih efektif.
- Membangun sistem yang dapat memberikan informasi data absensi secara cepat, tepat dan efisien

## 5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari ini adalah :

- Menambah wawasan dan pengetahuan tentang pembuatan program sistem informasi absensi.
- Mengembangkan kreativitas untuk menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat.
- Dapat mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswanya dalam menerapkan teori yang sudah didapat dan dijadikan evaluasi dibidang akademik untuk mengembangkan dan meningkatkan mutu pendidikan

## KAJIAN TEORI

### 1. Sistem Informasi

Sistem informasi menurut Hutahaean (2018) adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.

Menurut Marimin et al (2016), Sistem Informasi adalah suatu komponen yang saling berhubungan dengan proses penciptaan dan penyampaian informasi dalam perusahaan, yang memproses input berupa sumber data, kemudiannya diproses dengan komponen hardware, software, dan brainware dan menghasilkan informasi sebagai output

### 2. Absensi

Pengertian absen di KBBI adalah tidak masuk atau tidak hadir. Istilah ini dapat diterapkan dalam berbagai konteks, misalnya tidak masuk sekolah, tidak hadir di seminar, tidak masuk kerja, dan lain-lain. Selain absen, ada juga istilah absensi. Tak jauh dari definisi absen, absensi dalam KBBI diartikan sebagai 'ketidakhadiran'. Melihat pengertian ini, kini kita tahu mengisi 'daftar absensi' merupakan pernyataan yang kurang tepat.

Salah satu tujuan utama dibuatnya daftar presensi disekolah ialah mencatat data siswa yang hadir dan absen. Pencatatan ini akan menjadi dasar bagi Guru dalam Mengisi data kehadiran siswa yang juga berpengaruh untuk penilaian siswa.

Secara umum, sistem absensi atau presensi terdiri dari dua jenis, yaitu sistem manual dan *online*. Sistem manual adalah sistem pendataan kehadiran yang dilakukan dengan cara manual. Sebagai contoh, mencatat kehadiran dalam buku presensi, menuliskan bukti kehadiran di papan tulis, atau menandatangani kartu presensi. Sementara itu, proses pencatatan kehadiran dengan sistem *online* terbilang lebih canggih dan melibatkan teknologi. Jenisnya cukup beragam,

misalnya pencatatan kehadiran dengan mesin, *website*, atau aplikasi.

Karena menggunakan presensi berbasis *website*, siswa dapat mengakses presensi dari mana saja. Biasanya, setiap siswa mendapatkan *username* dan *password*. Informasi *username* dan *password* yang autentik tersebut menjadi basis konfirmasi dalam presensi *website*. Dengan kata lain, jenis presensi yang satu ini tergolong cukup akurat.

### 3. Website

Menurut Elgamar (2020) *website* adalah sebuah media yang memiliki banyak halaman yang saling terhubung (*hyperlink*), dimana *website* memiliki fungsi dalam memberikan informasi berupa teks, gambar, video, suara, dan animasi atau penggabungan dari semuanya. *Website* pada saat ini umumnya bersifat dinamis, meskipun dahulu juga ada *website* yang bersifat statis, namun *website* statis telah jarang dan bahkan tidak ada lagi ditemukan. Karakteristik utama yang dimiliki oleh *website* adalah halaman-halaman yang saling terhubung, dan dilengkapi dengan domain sebagai alamat (URL) atau *Word Wide Web (WWW)* dan juga hosting sebagai media yang menyimpan banyak data.

*Website* dapat diakses menggunakan jaringan internet dengan *platform* yang disebut *browse*, seperti *chrome*, *Mozilla firefox*, *opera* dan sebagainya.

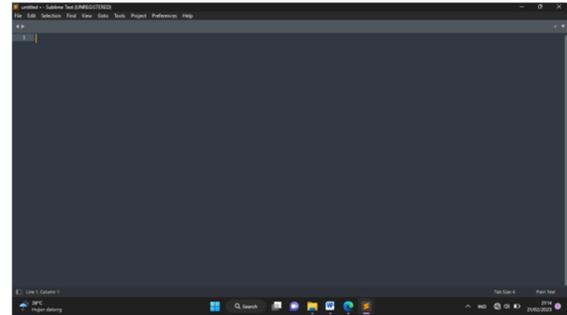
*Website* juga dapat dibangun dalam mode localhost, yang artinya *website* dapat dirancang, dibangun, dan dimodifikasi tanpa menggunakan jaringan internet. Dalam pembangunan sebuah *website* sampai pada mode publikasi internet ada beberapa aplikasi yang dibutuhkan, diantaranya adalah database (MySQL, Oracle) etc. *Web server Apache*, PHP Editor (Macromedia, Notepad++) etc, dan *browser*. *Website* atau aplikasi yang berbasis *website* umumnya dibangun menggunakan bahayas pemograman seperti *Hypertext Preprocessor (PHP)* dan *Active Server Pages (APS)*, yang dikombinasikan dengan *Hypertext Markup Language (HTML)*, *Cascading Style Sheet (CSS)*, dan *javascript*. Pada tingkatan *expert* seorang programmer juga membutuhkan aplikasi tambahan seperti *Photoshop*, *Coreldraw* dan lain sebagainya. Setelah aplikasi tersebut di instalasi pada komputer maka barulah dilakuk proses perancangan, desain, dan pengkodean (*coding*) terhadap *website* yang akan dibangun.

### 4. Sublime Text

Menurut Tarmizi (Subowo & Saputra, 2019), Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform *operating system* dengan menggunakan teknologi Python API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim, Aplikasi ini sangatlah *fleksibel* dan *powerfull*. *Fungsionalitas* dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan *sublimepackages*. Sublime Text bukanlah aplikasi *opensource* dan juga aplikasi yang dapat digunakan dan didapatkan secara gratis, akan tetapi beberapa fitur pengembangan *fungsionalitas (packages)* dari aplikasi ini merupakan

hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki linsensi aplikasi gratis.

Sublime Text mendukung berbagai bahasa pemrograman dan mampu menyajikan fitur *syntax highlight* hampir di semua bahasa pemrograman yang didukung ataupun dikembangkan oleh komunitas seperti; C, C++, C#, CSS, D, Dylan, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, MATLAB, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML. Biasanya bagi bahasa pemrograman yang didukung ataupun belum terdukung secara *default* dapat lebih dimaksimalkan atau didukung dengan menggunakan *add-ons* yang bisa didownload sesuai kebutuhan *user*.



Gambar 1. Tampilan awal sublime tex

### 5. PHP (*Personal Home Page*)

Menurut Solichin (2020) PHP merupakan salah satu pemrograman berbasis web yang ditulis dan PHP pertama kali dikembangkan oleh Rasmus Lerdorf, seorang pengembang software dan tim anggota Apache dan dirilis pada akhir tahun 1994. PHP dikembangkan dengan tujuan awal hanya untuk mencatat pengunjung pada *website* pribadi Rasmus Lerdorf pada rilis keduanya, ditambahkan *form interpreter*, sebuah tools untuk penerjemahan perintah SQL.

Dengan bertambah banyaknya pengguna PHP diseluruh dunia, maka PHP tidak memungkinkan lagi untuk dikelola oleh satu orang saja sehingga dibentuk sebuah tim pengembang yang mengorganisir kontributor dari seluruh dunia dengan model pengembangan proyek open source “Benevolent Junta”. Tim tersebut dipimpin oleh dua orang programmer Zeev Suraski dan Andi Gutmans. Keduanya lalu mendirikan sebuah perusahaan PHP dengan nama Zend (Akronim dari nama Zeev Suraski dan Andi Gutmans).

### 6. MySQL

Menurut Elgamar (2020) MySQL menjadi database yang paling populer saat ini. MySQL merupakan database yang memiliki tipe data bersifat relasional, yang berarti MySQL memiliki cara dalam penyimpanan datanya berbentuk tabel-tabel yang saling terhubung. Database *my structure Query Language (MySQL)* berfungsi dalam mengelola database menggunakan bahasa *Structure Query Language (MySQL)*. SQL menjadi sebuah bahasa yang

dipergunakan untuk mengakses dan memproses data dalam basis data relasional. Bahasa ini menjadi bahasa standar yang digunakan dalam manajemen basis data relasional.

Menurut Enterprise (2018), MySQL merupakan *database* yang dapat anda gunakan untuk menyimpan dan mengelola data yang ada dalam *aplikasi*. MySQL adalah *Relational Database Management Systems* (RDBMS) yang cepat dan mudah digunakan, serta sudah banyak digunakan untuk berbagai kebutuhan.

Kegunaan atau fungsi MySQL adalah untuk data warehousing (gudang data), yaitu pengumpulan data dari berbagai sumber, untuk e-commerce, maupun aplikasi logging. Pengembang pertama MySQL adalah MySQL AB, sebuah perusahaan asal Swedia, yang memulai perjalanannya di tahun 1994. Hak kepemilikan MySQL kemudian diambil secara menyeluruh oleh perusahaan teknologi Amerika Serikat, Sun Microsystems, ketika mereka membeli MySQL AB pada tahun 2008. Di tahun 2010, Oracle yang adalah salah satu perusahaan teknologi terbesar di Amerika Serikat mengakuisisi Sun Microsystems. Sejak saat itu, MySQL sepenuhnya dimiliki oleh Oracle.

Proses utama yang terjadi di ruang lingkup MySQL sama, yaitu:

- a. MySQL membuat database untuk menyimpan dan memanipulasi data, serta menentukan keterkaitan antara masing-masing tabel.
- b. Client membuat permintaan (request) dengan mengetikkan pernyataan SQL yang spesifik di MySQL.
- c. Aplikasi server akan merespons dengan memberikan informasi yang diminta. Informasi ini nantinya muncul di sisi klien.

## 7. Perancangan Sistem

Perancangan sistem secara umum didefinisikan sebagai pengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi dengan tujuan untuk dikomunikasikan dengan pemakaian.

### a) Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Menurut Kristanto, Andri (2018:70) Diagram Konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara *entity* luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks direpresentasikan dengan lingkungan tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.

Tabel 1. Simbol-simbol Diagram Konteks

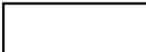
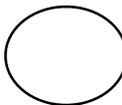
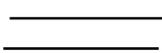
Simbol	Arti
	Aliran Data/Data Flow
	Proses/Process

	Menunjukkan aliran data
--	-------------------------

### b) Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Kristanto (2018:81) *Data Flow Diagram (DFD)* adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari system, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dari interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

Tabel 2. Simbol Data Flow Diagram

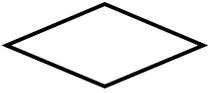
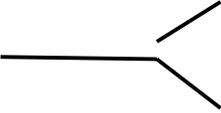
Simbol	Keterangan
Entitas 	Entitas eksternal merupakan sumber atau tujuan aliran data dari suatu sistem.
Proses 	Proses atau fungsi yang mentransformasikan secara umum
Data Storage (Simpanan Data) 	Berkas atas tempat fungsi untuk menyimpan data atau file
Data Flow (Arus Data) 	Arus data menggambarkan aliran data dari satu proses ke proses lainnya

### c) Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Kristanto, (2018:91) *Entity Relationship Diagram* biasa digunakan untuk mengembangkan inisial dari desain basis data. Teknik ERD menyediakan suatu konsep yang bermanfaat yang dapat mengubah deskripsi informasi dari apa yang diinginkan oleh user menjadi hal yang lebih detail, presisi, dan deskripsi detail.

Tabel 3. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Simbol	Keterangan
--------	------------

Entitas/entity 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal table pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi computer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama table
Atribut 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja
Asosiasi / <i>asociation</i> 	Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki multiciply kemungkinan jumlah pemakaian  Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan one to mary menghubungkan entitas A dan entitas B

**METODOLOGI PENELITIAN**

**1. Subjek Penelitian**

Subjek penelitian ini adalah PHP dan MySQL pembuatan sistem informasi absensi SD Negeri 150 OKU Peninjauan. Adapun pihak SD Negeri 150 OKU yang membantu dalam penelitian ini yaitu Ibu Zarmiwati, S.Pd, SD selaku kepala sekolah yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian ini, serta guru-guru yang telah memberikan informasi dan data-data di SD Negeri 150 OKU.

**2. Tempat Dan Waktu Penelitian**

Penelitian dilakuakn pada bulan Februari 2023

sampai dengan selesai di SD Negeri 150 OKU yang beralamat di Jalan Putri Candi No 157 Peninjauan Kecamatan Peninjauan Kabupaten OKU Provinsi Sumatra Selatan.

**3. Alat Penelitian**

Dalam melakukan penelitian ini penulis menggunakan sebuah perangkat berupa laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Satu unit laptop HP 250 G8 *Notebook PC* dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Intel(R) Celeron(R) N4020 CPU @ 1.10GHz 1.10GHz*
  - b. *RAM 4 GB (3,83 GB usable)*
  - c. *Hardisk 1 TB*
  - d. *SSD 250 GB*
2. *Software* yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:
  - a. Sistem Operasi *windows 11 home*
  - b. PHP dan MySQL
  - c. XAMPP
  - d. *Google Chrome*
  - e. *Sublime Text 3*
  - f. *Microsoft Word 2010*

**4. Metode Pengumpulan Data**

Dalam pengumpulan data yang diperlukan untuk peneliian ini, ada beberapa metode yang dilakukan yaitu :

- a. Metode *Interview*  
 Metode *interview* adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan dalam hal ini yaitu SD Negeri 150 OKU.
- b. Metode Referendi  
 Metode referensi ini dilakukan dengan cara pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada di SD Negeri 150 OKU, berupa buku-buku, dan jurnal.
- c. Metode Observasi  
 Metode observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung di SD Negeri 150 OKU kepada objek penelitian dalam hal pengamatan pada sistem informasi berbasis web yang akan dibuat.

**5. Perancangan Sistem**

Berikut ini merupakan perancangan diagram dalam membuat sistem informasi absensi SD Negeri 150 OKU Peninjauan.

1. Perancangan Tabel
  - a. Perancangan Tabel *Login*  
 Tabel 4. Tabel Login

Field	Type	Size	Key
id_pengguna	int	10	*
Nama	varchar	25	
username	varchar	25	
password	varchar	25	

- b. Perancangan Tabel Kepala Sekolah  
 Tabel 5. Tabel Kepala Sekolah

Field	Type	Size	Key
id_kepsek	Int	10	*
Nama	varchar	25	
username	varchar	25	
password	varchar	25	
Email	varchar	25	

c. Perancangan Tabel Guru

Tabel 6. Tabel Guru

Field	Type	Size	Key
id_guru	Int	10	*
id_mapel	Int	10	
id_kelas	Int	10	
id_agama	Int	10	
id_status	Int	10	
Nip	Varchar	25	
Nama	Varchar	25	
username	Varchar	25	
password	Varchar	25	
no_hp	Varchar	25	
alamat	Varchar	25	
tempat_lahir	Varchar	25	
tanggal_lahir	Date		

d. Perancangan Tabel Agama

Tabel 7. Tabel Agama

Field	Type	Size	Key
id_agama	Int	10	*
Agama	Varchar	25	

e. Perancangan Tabel Kelas

Tabel 8. Tabel Kelas

Field	Type	Size	Key
id_kelas	Int	10	*
Kelas	Varchar	20	

f. Perancangan Tabel Mata Pelajaran

Tabel 9. Tabel Mata Pelajaran

Field	Type	Size	Key
id_mapel	Int	10	*
Mapel	Varchar	20	

g. Tabel Status

Tabel 10. Tabel Status

Field	Type	Size	Key
id_status	Int	10	*
Status	Varchar	20	

h. Perancangan Tabel Rekap

Tabel 11. Tabel Rekap

Field	Type	Size	Key
id_rekap	Int	10	*
nama_siswa	Varchar	25	
time_rekap	Int	25	
File	Varchar	25	

i. Perancangan Tabel Siswa

Tabel 12. Tabel Siswa

Field	Type	Size	Key
id_siswa	Int	10	*
id_agama	Int	10	
id_kelas	Int	10	
id_status	Int	10	
Nis	Varchar	20	
Nama	Varchar	20	
no_hp	Varchar	20	
tempat_lahir	Varchar	20	
tanggal_lahir	Date		
jenis_kelamin	Varchar	20	
Alamat	Varchar	20	

j. Perancangan Tabel Presensi/Absensi

Tabel 13. Tabel Presensi/Absensi

Field	Type	Size	Key
id_absensi	Int	10	*
id_kelas	Int	10	
id_mapel	Int	10	
id_siswa	Int	10	
nama_siswa	Varchar	25	
tgl_absensi	Date		
keterangan	enum(H,I,S)		

2. Perancangan Intervace

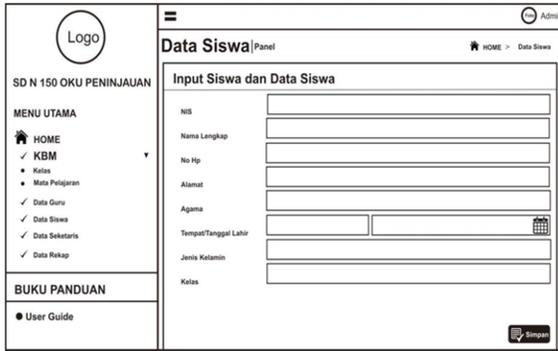
a. Perancangan Form Login

Gambar 2. Tampilan Form Login

b. Perancangan Halaman Menu Utama pada Admin

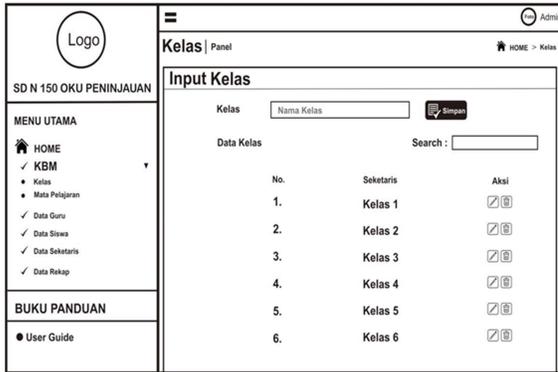
Gambar 3. Halaman Menu Utama pada Admin

c. Perancangan Halaman Data Siswa pada Admin



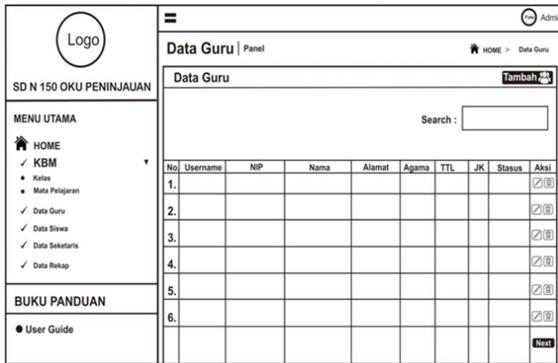
Gambar 4. Halaman Data Siswa pada Admin

d. Perancangan Halaman Data Kelas pada Admin



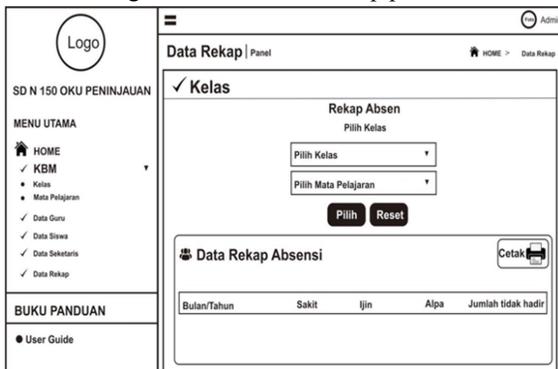
Gambar 5. Halaman Data Kelas pada Admin

e. Perancangan Halaman Data Guru pada Admin



Gambar 6. Tampilan Halaman Data Guru pada Admin

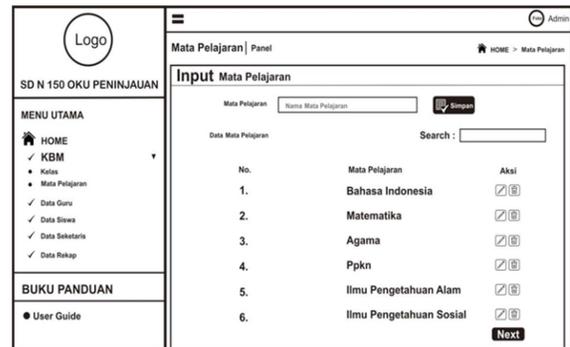
f. Perancangan Halaman Data Rekap pada Admin



Gambar 7. Tampilan Halaman Data Rekap pada Admin

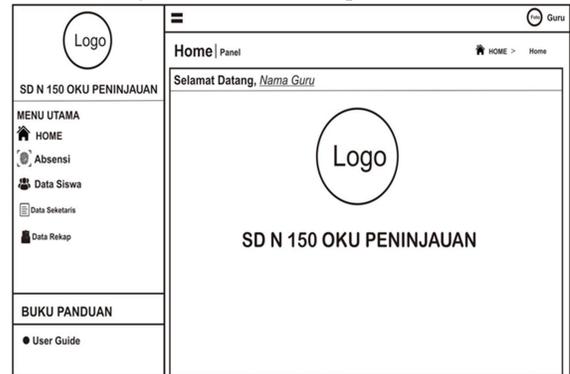
Admin

g. Perancangan Halaman Data Mata Pelajaran pada Admin



Gambar 8. Tampilan Halaman Data Mata Pelajaran pada Admin

h. Perancangan Halaman Utama pada Guru



Gambar 9. Tampilan Halaman Utama pada Guru

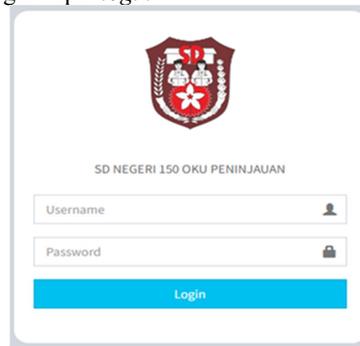
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Hasil

Berikut ini merupakan hasil dari penelitian yang dilakukan oleh peneliti. Hasil akan disajikan dalam bentuk foto dari aplikasi yang dibuat. Sistem ini terdiri dari beberapa halaman. Dimana masing-masing halaman saling berhubungan. Adapun halaman-halaman tersebut adalah sebagai berikut :

a) Halaman Login

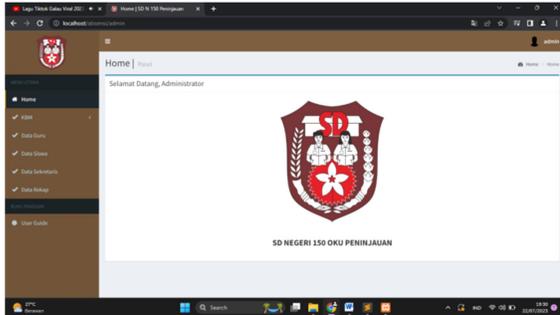
Halaman Admin merupakan halaman Pengguna dari aplikasi ini, artinya halaman ini yang bisa mengakses aplikasi agar dapat login



Gambar 10. Tampilan Form Login

b) Tampilan Halaman Utama

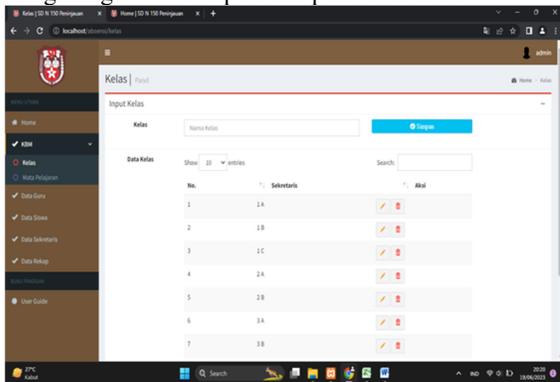
Halaman beranda merupakan halaman *default* dari aplikasi ini, artinya pada saat alamat situs *web* diakses maka halaman yang pertama kali ditampilkan adalah halaman beranda



Gambar 11. Tampilan Menu Utama

c) Menu Kelas

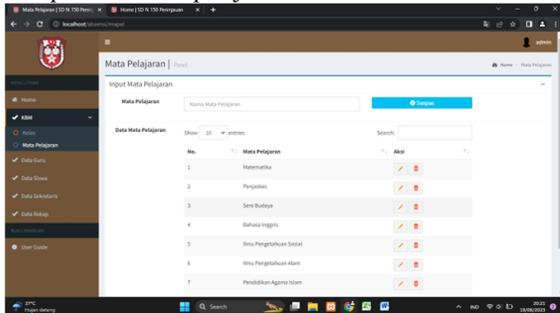
*Form Input* Data Balita berfungsi untuk Halaman ini merupakan halaman yang dapat menambah, mengurangi atau memperbaiki pada data kelas:



Gambar 12. Tampilan Halaman Menu Kelas

d) Menu Mata Pelajaran

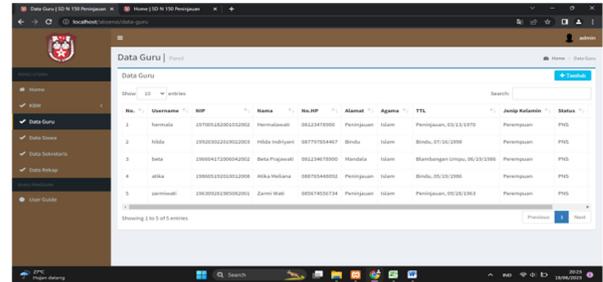
Halaman pada mata pelajaran merupakan halaman yang dapat menambah, mengubah, dan memperbaiki mata pelajaran.:



Gambar 13. Tampilan Halaman Menu Mata Pelajaran

e) Menu Data Guru

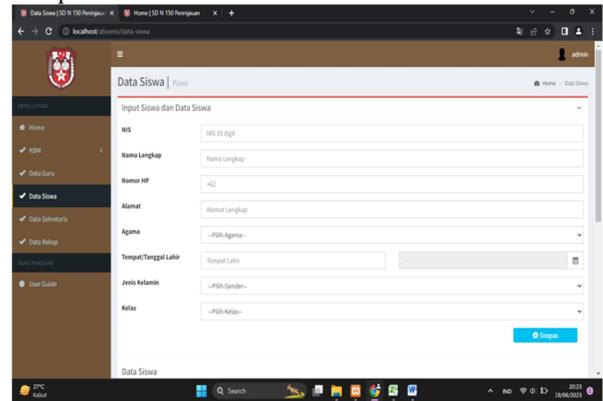
Halaman pada data guru merupakan halaman yang dapat menambah, mengubah, dan memperbaiki data guru.:



Gambar 14. Tampilan Menu Data Guru

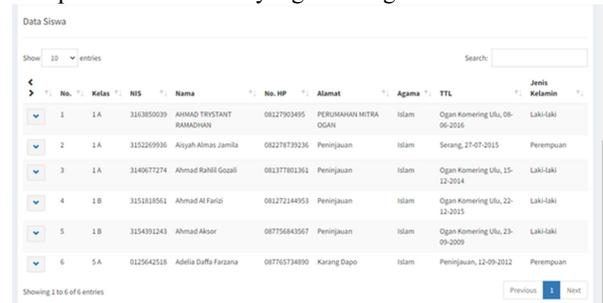
f) Menu Data Siswa

Halaman pada data siswa merupakan halaman yang dapat menambah, mengubah, dan memperbaiki data siswa.:



Gambar 15. Tampilan Input Data Siswa

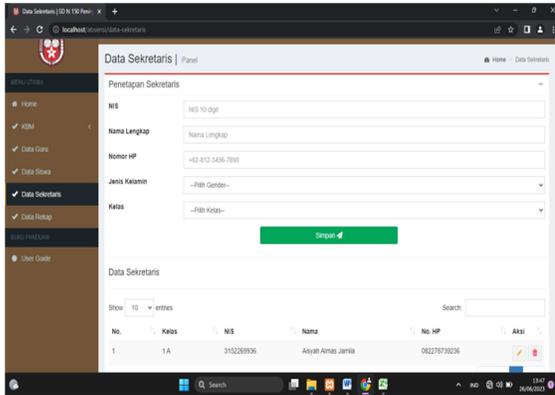
Halaman pada mata data siswa ini merupakan halaman yang dapat menambah, mengubah, dan memperbaiki data siswa yang akan digunakan.



Gambar 16. Tampilan Menu Data Siswa

g) Data Sekretaris

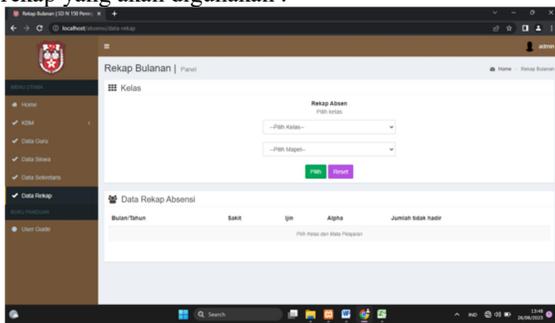
Halaman Sekretaris ini merupakan halaman yang dapat menambah, mengubah, dan memperbaiki data sekretaris yang akan digunakan.



Gambar 17. Tampilan Halaman Data Sekretaris

h) Data Rekap

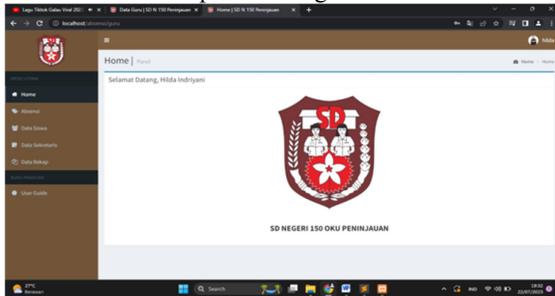
Halaman data rekap ini merupakan halaman yang dapat menambahkan, mengubah, dan memperbaiki data rekap yang akan digunakan :



Gambar 18. Tampilan halaman Data Rekap

i) Halaman Utama Guru

Halaman utama pada menu guru:



Gambar 19. Tampilan Halaman Utama Guru

2. Pembahasan

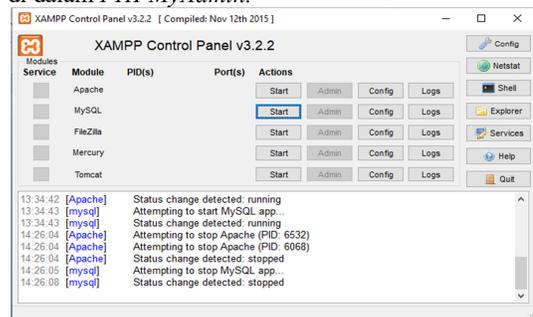
Sistem informasi absensi siswa pada SD Negeri 150 OKU Peninjauan berbasis web, dibuat penulis dengan menggunakan PHP dan MySQL. Dengan bantuan Aplikasi pendukung seperti Sublime Text 3 untuk menulis Script, CodeIgniter 3.1 sebagai framework PHP dengan konsep Model, View, Controller (MVC) untuk membangun sebuah website dinamis dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP, Bootstrap 4.2 kerangka kerja (framework) untuk membantu pengembangan web dengan menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript pada sisi front-end web. Yang mampu mendesain halaman web secara responsif dengan menyesuaikan tampilan terhadap perangkat mobile seperti handphone dan tablet sehingga

pengembang tidak perlu membangun aplikasi terpisah untuk dapat diakses oleh perangkat mobile. dan yang terakhir ada aplikasi Corel Draw 2019 (64-bit) sebuah aplikasi garis berbasis vector yang digunakan untuk mendesain tampilan header di web. Adapun Langkah-langkah dalam Pembuatan Website tersebut adalah :

a. Pembuatan Database

Langkah-langkah membuat database dengan menggunakan MySQL adalah sebagai berikut :

- (1) Untuk membuat website dinamis dengan dukungan database maka kita harus memiliki database, dimana database yang nantinya akan berguna sebagai penyimpanan data-data pada website dan kemudian akan di tampilkan pada halaman website. Berikut langkah-langkah dalam membuat database di dalam PHPMyAdmin.



Gambar 20. Mengaktifkan XamppMembuat

b. Membuat Halaman Website.

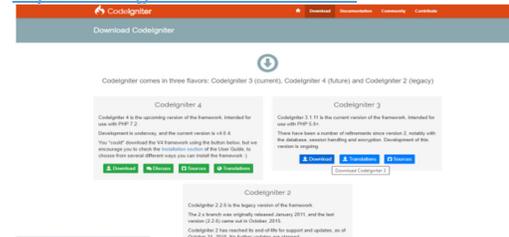
Pada pembuatan halaman website ini kita menggunakan aplikasi Sublime Text 3, perangkat lunak text editor yang digunakan untuk membuat atau meng-edit halaman suatu aplikasi.

- (1) Langkah pertama download template yang akan digunakan



Gambar 21. Tampilan Halaman Download Template

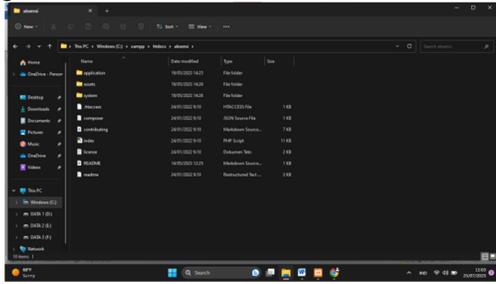
- (2) Selanjutnya download Codeigniter versi 3.1. di <https://codeigniter.com/download>.



Gambar 22. Tampilan Halaman Download Codeigniter

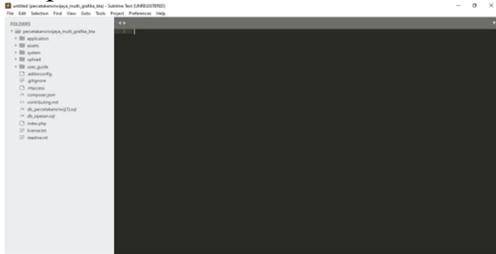
- (3) Lalu template dan Codeigniter yang sudah didownload tadi pindahkan kedalam folder C:\xampp\htdocs\ disini, ekstrak folder zip ganti

nama *folder* sesuai yang diinginkan. Seperti pada gambar dibawah ini.



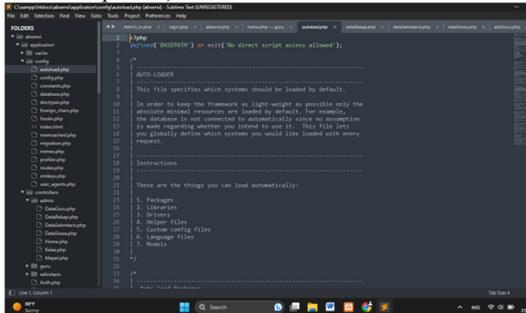
Gambar 23. Tampilan pada `C:\xampp\htdocs\absensi`

(4) Buka *Sublime Text* dan masukkan *folder* yang baru dibuat tadi. Berikut ini adalah tampilan dari *Sublime Text 3*.



Gambar 14. Tampilan Awal Sublime Text

(5) Berikut *script framework* yang diatur pada *config autoload*. *Script* yang ditambah yaitu, ('*session*', '*database*', '*form\_validation*', '*template*', '*email*', '*upload*').



Gambar 25. Tampilan Halaman *Script Framework Config Autoload*

## KESIMPULAN

Selama pelaksanaan kegiatan penelitian di SD Negeri 150 OKU. Penulis dapat menyimpulkan beberapa hal seperti dibutuhkan ketelitian dan kesabaran dalam membuat serta membangun sebuah Sistem informasi absensi siswa di SD Negeri 150 OKU.

Aplikasi ini dapat melakukan penginputan, pencarian dan menampilkan laporan secara baik, Serta aplikasi ini juga memiliki tujuanya yaitu untuk mempermudah admin dalam mengelolah data absensi baik siswa, guru dengan dapat menampilkan laporanya.

Dengan Adanya Aplikasi ini, dapat mengurangi kesalahan dalam pengisian data absen siswa maupun guru. Sehingga dapat membuat pekerjaan menjadi lebih

mudah, cepat dan efisien.

## SARAN

Demi kemajuan dan perkembangan bagi kita semua, serta sesuai dengan kegiatan penelitian ini, yang telah penulis laksanakan di SD Negeri 150 OKU. Kiranya tidak salah jika penulis mempunyai saran dan kritik yang berguna bagi perkembangan SD 150 OKU nantinya, saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang telah selesai dibuat diharapkan dapat digunakan oleh pihak pengelola Sistem absensi yang berjalan di SD Negeri 150 OKU sebagaimana mestinya dan di *update* secara berkala..
2. Membuat sebuah Aplikasi, hendaknya harus mengetahui secara rinci tentang apa saja hal yang akan ditampilkan dalam aplikasi tersebut.
3. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya ini bisa berkembang menjadi sebuah aplikasi yang lebih kompleks dan berbasis android.

## DAFTAR PUSTAKA

- Afyeni. 2016. *Perancangan Data Flow Diagram DFD*. Teknoif, Vol 2 No 1-3
- Abdiansyah, M. N. (2018). *Manajemen Hosting Berbasis WHM/cPanel*. Excellent Publishing.
- Elgamar, 2020, *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*. Malang : CV. Multimedia Edukasi
- Hutahaean, Jeperson. 2018. *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish : Yogyakarta
- Marimin, et al. 2016. *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bogor:Grasindo.
- Muhammad Adri. 2018. *Bootstrap 4 Designing Awesome Responsive Website*. Yogyakarta : Andi Offset.
- RandiV. Palit. 2015. *Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang*. Volume 4 (7):2
- Solichin Achmad, 2020. *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta : Universitas Budi Luhur
- Tarmizi, dkk. 2019. *Sublime Text3* . Yogyakarta : LUG STIKOM.