

## **SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 09 OKU MENGUNAKAN EMBARCADERO XE2 DAN MYSQL BERBASIS DESKTOP**

Lasmi Astika<sup>1</sup>, Fatimah Kesuma Astuti<sup>2</sup>, Yunita Trimarsiah<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia Baturaja

<sup>1,2,3</sup>Jl. Jend A. Yani No.267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

Korespondensi Email : lasmiastika@gmail.com<sup>1</sup>, missimah289@gmail.com<sup>2</sup>, yunitatrimarsiah@gmail.com<sup>3</sup>

### **ABSTRAK**

Pengetahuan tidak hanya diperoleh dengan pengalaman secara nyata namun juga didapat dari informasi yang diterima. Informasi dapat dilakukan dengan berbagai media, salah satunya dengan membaca buku yang disediakan di perpustakaan. Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah atau perguruan tinggi, karena peserta didik dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Perpustakaan pada SMA Negeri 9 OKU dalam proses pengolahan data perpustakaan masih dilakukan dengan pencatatan secara manual kedalam buku, yaitu seperti buku pengunjung perpustakaan, buku data anggota, buku peminjaman dan pengembalian buku.

Pada perancangan sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman *Embarcadero Xe 2* dan database MySQL. Sistem operasi yang digunakan adalah Sistem Operasi Windows 10. Pengumpulan data yang digunakan yaitu menggunakan metode observasi, metode interview, dan metode kepustakaan. komputer yang digunakan dalam penelitian ini adalah laptop ASUS X441UAR Ram 4 GB dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka dihasilkan sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 09 OKU menggunakan *Embarcadero* dan database Mysql berbasis Desktop.

Dari hasil penelitian ini bahwa sistem informasi perpustakaan yang dibuat dapat membantu pegawai perpustakaan dalam melakukan pengolahan data yang lebih efisien dan efektif sehingga dapat mempermudah proses pengolahan data pada SMA Negeri 09 OKU.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, *Embarcadero*, Mysql

### **ABSTRACT**

*Knowledge is not only obtained by real experience but also obtained from the information received. Information can be obtained using various media, one of which is by reading books provided in the library. The library is part of the learning resources that must be owned by every school or college, because students can easily find information or knowledge through the library. The library at SMA Negeri 9 OKU in the process of processing library data is still done by recording manually into books, namely library visitor books, member data books, borrowing books and returning books.*

*The Information System design used the *Embarcadero Xe 2* programming language and the MySQL database. The operating system used was the Windows 10 Operating System. The data collection used were the observation method, the interview method, and the library method. The computer used in this study was an ASUS X441UAR 4GB RAM laptop. From the research that was carried out by the author, a library information system was produced at SMA Negeri 09 OKU by using *Embarcadero* and Desktop-based MySQL databases.*

*In this case the writer draw the conclusion that it was necessary to update a system that was more efficient and effective in conveying information in the form of a desktop-based Library Information System at SMA Negeri 09 OKU using *Embarcadero* and MySQL database*

**Keyword:** *Information system, Embarcadero, Mysql*

### **1. Latar Belakang Masalah**

Pengetahuan tidak hanya diperoleh dengan pengalaman secara nyata namun juga didapat dari informasi yang diterima. Informasi dapat dilakukan dengan berbagai media, salah satunya dengan membaca buku yang disediakan di perpustakaan. Hal ini sesuai dengan fungsi perpustakaan yaitu sebagai tempat penyimpanan, menyajikan, menyebarluaskan dan melestarikan pengetahuan. Pembelajaran merupakan suatu kegiatan yang melibatkan seseorang

dalam upaya memperoleh ilmu pengetahuan, keterampilan dan nilai-nilai positif dengan memanfaatkan berbagai sumber untuk belajar. Oleh karena itu, belajar yang sesungguhnya perlu adanya sumber belajar. Sebab dengan adanya sumber belajar peserta didik dengan mudah mendapatkan informasi atau ilmu pengetahuan sesuai dengan kebutuhannya.

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah atau perguruan tinggi, karena peserta didik dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui

perpustakaan Perpustakaan pada SMA Negeri 9 OKU dalam proses pengolahan data perpustakaan masih dilakukan dengan pencatatan secara manual kedalam buku, yaitu seperti buku pengunjung perpustakaan, buku data anggota, buku peminjaman dan pengembalian buku. Dalam proses pencarian data buku juga masih dilakukan secara manual dengan mengecek satu persatu buku yang ada di rak sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama untuk menemukan buku yang di inginkan. Oleh karena itu, dengan adanya sistem informasi perpustakaan yang akan di kembangkan membuat anggota atau petugas perpustakaan lebih efektif dan efisien dalam pendataan buku yang ada di perpustakaan SMA Negeri 09 OKU.

Dengan adanya permasalahan dalam proses pengolahan data perpustakaan diatas, maka dilakukan penelitian dengan judul sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 09 OKU menggunakan Embarcadero dan database MySQL berbasis Desktop.

## 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka permasalahan yang dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan menggunakan Embarcadero dan database MySQL berbasis Desktop yang dapat menyelesaikan masalah dalam mengelola pendataan buku?
2. Bagaimana cara mengolah Sistem Informasi perpustakaan pada SMA Negeri 09 OKU berbasis Desktop tersebut ?

## 3. Batasan Masalah

Dalam membuat sistem perpustakaan pada SMA Negeri 9 OKU menggunakan Embarcadero dan database MySQL berbasis Desktop, penulis membatasi masalah dengan hanya membahas mengenai data anggota perpustakaan, data buku, peminjaman, pengembalian buku dan laporan peminjaman dan pengembalian buku.

## 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sistem informasi perpustakaan yang nantinya dapat digunakan oleh SMA Negeri 9 OKU.
2. Memberikan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku lebih efektif dan efisien.
3. Proses pemeliharaan data perpustakaan dapat dilakukan dengan media computer dan data perpustakaan dapat terdokumentasi dengan baik.

## 5. Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti
  - a. Bertambahnya wawasan dalam membuat sistem informasi menggunakan Embarcadero XE2.
  - b. Dapat menambah pengetahuan dan pengolahan database dengan menggunakan MySQL.
  - c. Mendapatkan tanggung jawab yang dilaksanakan dalam proses penyelesaian tugas akhir.

2. Bagi universitas mahakarya asia
  - a. Membina hubungan baik dengan instansi pendidikan.
  - b. Dapat mengetahui sejauh manamahasiswa dan penerapan teorimaupun praktek yang telah didapat selama kuliah.
  - c. Memperkenalkan kualitas mahasiswa didikankanya kepada masyarakat.
3. Bagi SMA Negeri 9 OKU
  - a. Meningkatkan pelayanan perpustakaan kepada siswa-siswi SMA Negeri 9 OKU.
  - b. Mempermudah untuk pencarian, peminjaman dan pemeliharaan data di perpustakaan dalam pengolahan data.
  - c. Sebagai bahan masukan khususnya pada bagian pegawai perpustakaan dalam pengolahan data buku, anggota, peminjaman dan pengembalian pada SMA Negeri 9 OKU bagaimana memberikan informasi yang cepat dan akurat.

## KAJIAN TEORI

### 1. Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2005:7) dalam bukunya yang berjudul "sistem informasi manajemen" Sistem adalah kumpulan dari bagian-bagian atau hal-hal yang berkaitan satu sama lain sehingga membentuk satu kesatuan sedangkan informasi adalah data yang diolah melalui proses pengolahan menjadi sesuatu yang menambah pengetahuan atau temuan yang mempunyai arti baru bagi para pemakainya arti yang dimaksudkan disini dapat bersifat mengejutkan, menambah alternatif baru, meminimalisasi alternatif yang ternyata tidak baik, untuk selanjutnya dapat mempengaruhi pemakainya untuk melakukan sesuatu. Dari uraian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Sebuah sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebagai suatu sistem. Adapun karakteristik yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Komponen sistem (*Components*)  
Yaitu suatu sistem yang terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan.
2. Batasan sistem (*Boundary*)  
Ruang lingkup suatu sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lain atau sistem dengan lingkungan luarnya.
3. Lingkungan luar sistem (*Environment*)  
Yaitu bentuk apapun yang ada diluar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.
4. Penghubung sistem (*interface*)  
Yaitu media yang menghubungkan sistem dengan subsistem lain.
5. Masukan sistem (*Input*)

Yaitu energy yang dimasukan kedalam sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*signal input*).

6. Keluaran sistem (*Output*)

Yaitu hasil energy yang di olah dan diklarifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan bagi subsistem yang lain seperti sistem informasi.

7. Pengolah sistem (*Proses*)

Yaitu suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

2. SMA Negri 9 OKU

a. Visi

Mewujudkan insan yang beriman, berakhlak dan mandiri

b. Misi

- 1) Membina peseta didik agar sebelum dan sesudah pembelajaran melakukan pembiasaan bedoa
- 2) Melakukan pembiasaan ibadah sesuai agama masing-masing
- 3) Menumbuh kembangkan prilaku religious dalam diri peserta didik sehingga dapat menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya dalam segala aspek kehidupan
- 4) Membudayakan disiplin, toleransi, saling menghargai sehingga membentuk sikap yang santun dan berbudi pekerti luhur.
- 5) Memberikan bimbingan dan keteladanan akhlah mulia serta mengembangkan nilai-nilai budaya bangsa
- 6) Mengembangkan kegiatan-kegiatan pembelajaran kreatif inovatif dan menguasai iptek yang mencerminkan sikap gotong royong serta kemandirian
- 7) Membentuk komunitas yang dapat menggali bakat dan potensi perta didik
- 8) Mengadakan kegiatan social kemasyarakatan.

3. Perpustakaan

Perpustakaan secara umum dikenal sebagai sebuah koleksi yang dibiayai maupun dioperasikan oleh kota ataupun institusi dan dimanfaatkan oleh setiap kalangan. Sedangkan menurut UU Nomor 43 tahun 2007, perpustakaan adalah institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan/atau karya rekam secara profesional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi para pemustaka. Dalam ranah terkait persekolahan, menurut Kementerian Pendidikan Nasional, perpustakaan sekolah adalah perpustakaan yang berada dalam lingkup suatu sekolah. Perpustakaan ini melayani civitas akademika sekolah yang bersangkutan. Kepala sekolah bertanggung jawab atas

perpustakaan sekolah tersebut. Perpustakaan sekolah sebagai tempat untuk mengumpulkan, menyimpan, dan mengelola bahan pustaka sebagai pusat informasi suatu sekolah yang diatur menggunakan sistem aturan dimana dapat diterapkan sebuah teknologi dalam pengelolaannya. Teknologi dapat diterapkan automasi perpustakaan seperti pengadaan, inventarisasi, katalogisasi, sirkulasi bahan pustaka, pengelolaan anggota, statistik, dan sebagainya. Selain itu teknologi juga dapat difungsikan sebagai sarana untuk menyimpan, mendapatkan, dan menyebarluaskan informasi ilmu pengetahuan dalam format digital. Terdapat beberapa fungsi yang melekat pada perpustakaan, salah satunya yaitu fungsi informasi. Perpustakaan berfungsi untuk menyediakan berbagai informasi meliputi bahan tercetak, terekam, maupun koleksi lainnya.

4. Embarcadero XE 2

Menurut Indriyawan, (2011:2). Embarcadero adalah salah satu jenis *compiler* yang ada di pasaran yang begitu berdaya guna hingga membuat banyak *developper* atau pengembang perangkat lunak sering menggunakannya untuk membuat produk-produk aplikasi. Dengan tujuan yaitu agar nantinya bias diikuti oleh banyak delphier di Indonesia dan semoga nantinya akan muncul banyak generasi penerus bangsa yang paham dan bias menggunakan Embarcadero yang baik. Bila anda ingin merancang interface berbasis grafis anda tinggal drag dan drop komponen dari *tools palatte* ke form. Objek Pada Embarcadero XE2 :

1. *Code Editor*

Tampilan jendela IDE *Delphi XE* yang berfungsi untuk menuliskan bahasa program

2. *Form Design*

*Form Designer* berfungsi untuk mendesain tampilan aplikasi. Anda dapat melakukan dengan cara meletakkan komponen-komponen dari *tool palette* ke dalam *form*.

3. *Object Inspector*

*Tool* ini berfungsi untuk mengubah *property* dan *event* pada setiap komponen yang diletakkan dalam *form*. Masing-masing komponen memiliki *property* dan *event* yang berbeda.

4. *Object Treeview*

Merupakan bagian yang berisi komponen-komponen yang digunakan saat membuat program.

5. *Component Palette*

Berisi daftar komponen yang disediakan oleh *delphi*. Komponen-Komponen ini disajikan dalam halaman-halaman tab dan dikelompokkan berdasarkan jenisnya



Gambar 1. Lembar Kerja Embarcadero Delphi XE2

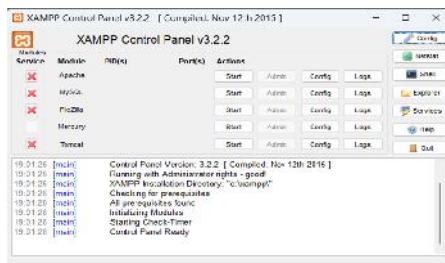
## 6. Database Mysql

Menurut Nugroho (2011:91), *MySQL (My Structured Query Language)* adalah sebuah program pembuat dan pengelola database atau yang sering disebut dengan DBMS (*DataBase Management System*), sifat dari DBMS ini adalah *Open Source*.

MySQL adalah suatu sistem relational database yang menyimpan data pada tabel berbeda dan tidak meletakkannya pada satu tabel saja. Hal ini meningkatkan kecepatan dan *fleksibilitas*. Tabel tersebut dihubungkan dengan suatu relasi yang didefinisikan sehingga dapat mengkombinasikan data dari beberapa tabel pada suatu saat. MySQL menggunakan standar (*Structure Query Language*), yaitu bahasa standar yang paling banyak digunakan untuk mengakses *database*.

## 7. XAMPP

Menurut Nugroho (2011:2) merupakan paket PHP berbasis *Open Source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open source* yang terdiri dari beberapa paket yang telah di sediakan diantaranya adalah Apache HTTPD, MySQL 4.1, PHP 5.0.3, dan phpMyAdmin 2.6.1. Menurut Jubilee Enterprise, XAMPP merupakan *server* yang paling banyak digunakan. Fiturnya lengkap, gampang digunakan programmer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah “menjalankan” salah satu module bernama *Apache* yang dapat memproses PHP (2017:2) Berikut tampilan Control Panel Xampp :



Gambar 2. Tampilan Control Panel Xampp

## METODOLOGI PENELITIAN

### 1. Subjek Penelitian

Pada Penelitian ini objek yang diteliti adalah membangun sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 9 OKU menggunakan Embarcadero dan database MySQL berbasis Desktop. Penelitian ini dilakukan pada bulan Februari 2023, Bertempat di SMA Negeri 9 OKU.

### 2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan pada bulan Februari 2023 sampai Maret 2023 bertempat di SMA Negeri 9 OKU.

### 3. Metode Pengumpulan Data

Dalam Penyusunan tugas akhir ini penulis sangat banyak sekali membutuhkan data, untuk itu penulis juga menggunakan berbagai metode yang digunakan untuk pengumpulan data.

Berbagai metode pengumpulan data yang digunakan antara lain sebagai berikut :

- Metode Wawancara  
Metode wawancara yaitu dengan mengumpulkan data melakukan Tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan.
- Metode Observasi  
Metode observasi ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah dalam penelitian.
- Metode Referensi  
Metode referensi yaitu pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber-sumber yang ada berhubungan dengan permasalahan yang ada diperoleh dari buku dan jurnal, dan situs internet yang berhubungan dengan penelitian.

### 4. Alat Penelitian

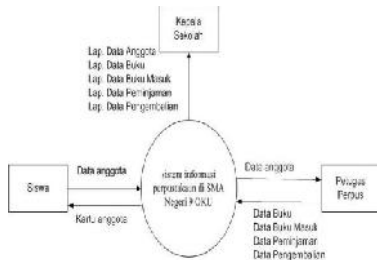
Dalam melakukan penelitian ini memerlukan beberapa peralatan, yang terbagi dalam dua bagian, yaitu perangkat lunak (*software*), dan perangkat keras (*hardware*). Perangkat-perangkat yang digunakan yaitu:

- Hardware* :
  - Processor : Intel Core i3-4005U
  - Memory : DDR3 2 Gb
  - Harddisk : ACER 500 GB
  - Video Graphic Adapter (VGA) 32 bit
  - DVD-Super Multi double-layer
  - Keyboard dan Mouse
- Software* :
  - Sistem Operasi Windows 10
  - Embarcadero XE2
  - Xampp 3.2.2
  - My Sql

### 5. Perancangan Sistem

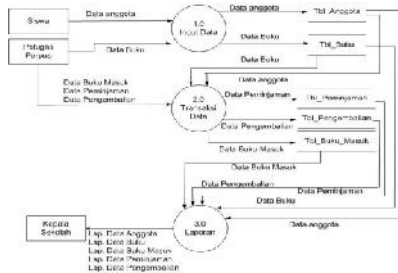
Pembuatan diagram konteks sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 09 OKU. dapat dilihat pada gambar dibawah ini

- Diagram Konteks



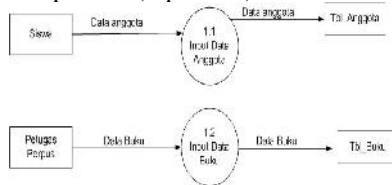
Gambar 3. Diagram Konteks

b. DFD Data (flow diagram)



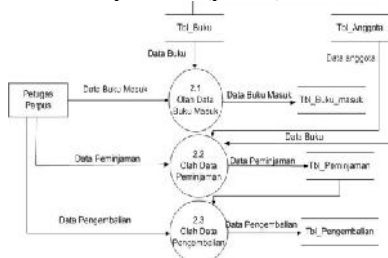
Gambar 4. Data Flow Diagram

c. DFD proses 1 (Input data)



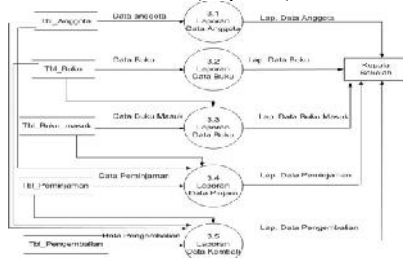
Gambar 5. Proses 1 (Input Data)

d. DFD proses 2 (proses)



Gambar 6. DFD Proses 2 (Proses)

e. Dfd Proses 3 (Laporan)



Gambar 7. DFD Proses 3 (Laporan)

6. Perancangan tabel

Rancangan tabel yang akan digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan yaitu sebagai berikut :

a. Tabel User

Tabel 1. Tabel User

No	Nama Field	Type	Size	Key
1	Username	Varchar	15	*
2	Password	Varchar	15	

b. Tabel Buku

Tabel 2. Buku

No	Nama Field	Type	Size	Key
1	Id_buku	Varchar	6	*
2	Nama_buku	Varchar	30	
3	Jenis_buku	Varchar	20	
4	Pengarang	Varchar	30	
5	Tahun_terbit	Date/Time		
6	Stok	Integer		

c. Tabel Anggota

Tabel 3. Tabel Anggota

No	Nama Field	Type	Size	Key
1	NIS	Varchar	20	*
2	Nama_siswa	Varchar	20	
3	Jenis_kelamin	Varchar	15	
4	Alamat	Varchar	15	
5	No_hp	Varchar	20	
6	Kelas	Varchar	30	
7	Jumlah_pinjam	Int	10	

d. Tabel Peminjaman

Tabel 4. Tabel Peminjaman

No.	Nama Field	Type	Size	Key
1	No_peminjaman	Varchar	25	*
2	Tgl peminjaman	Date		
3	Tanggal harus kembali	Date		
4	Kode buku	Varchar	16	
5	NISN	Varchar	10	
6	Keterangan pinjam	Varchar	75	

e. Tabel Pengembalian

Tabel 5. Tabel Pengembalian

No	Nama Field	Type	Size	Key
1	No kembali	Varchar	16	*
2	Tgl kembali	Date		
3	No peminjaman	Varchar	16	
4	Nisn	Varchar	50	
5	Id buku	Varchar	10	
6	Lama pinjam	Int		
7	denda	Duoble		

f. Tabel Buku masuk

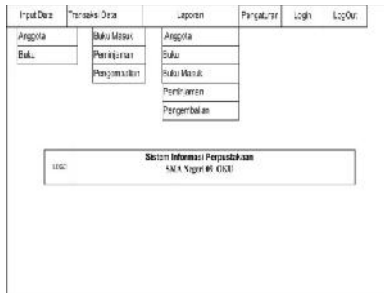
Tabel 6. Tabel Buku masuk

No	Nama Field	Type	Size	Key
1	No Buku masuk	Varchar	30	*

2	Tgl buku masuk	Date	25	
3	Sumber buku masuk	Varchar	35	
4	Id buku	Varchar	35	
5	Judul buku	Varchar	15	
6	Jumlah buku masuk	Int	35	

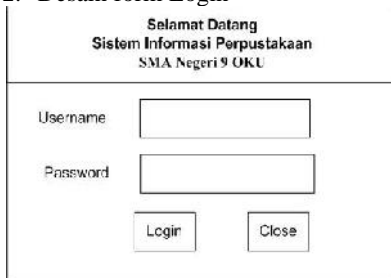
## 7. Desain Sistem

### 1. Rancangan Menu utama



Gambar 8. Desain Menu Utama

### 2. Desain form Login



Gambar 9. Form Login

### 3. Desain form input anggota



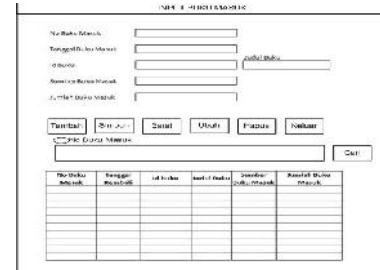
Gambar 10. Desain Form Input Anggota

### 4. Desain form input buku



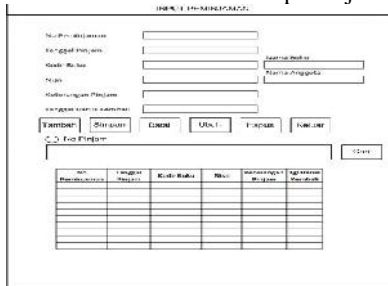
Gambar 11. Desain Form Input Buku

### 5. Desain form transaksi buku masuk



Gambar 12. Desain Form Transaksi Buku Masuk

### 6. Desain form transaksi peminjaman



Gambar 13. Desain Form Transaksi Peminjaman

### 7. Desain form transaksi pengembalian



Gambar 14. Desain Form Transaksi Pengembalian

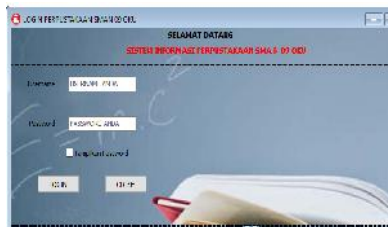
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Hasil

Adapun hasil yang di dapat dari penelitian tugas akhir yang dilakukan penulis berupa sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 9 OKU menggunakan Embarcadero dan database MySQL berbasis Desktop.

#### a. Form Login User

Form Login berfungsi untuk membatasi user yang dapat menggunakan sistem informasi ini. Hanya user yang telah tersimpan dalam database yang bisa menggunakannya. Adapun tampilan form login sebagai berikut :



Gambar 15. Tampilan form login



b. Menu utama

Menu Utama adalah *form* yang pertama tampil setelah pengguna login dengan benar. Maka semua menu – menu di menu utama akan aktif. Adapun tampilan menu utama adalah sebagai berikut :



Gambar 16. Tampilan Menu Utama

c. Input data

Input data buku



Gambar 17. Tampilan *input* data Buku

d. Input data anggota



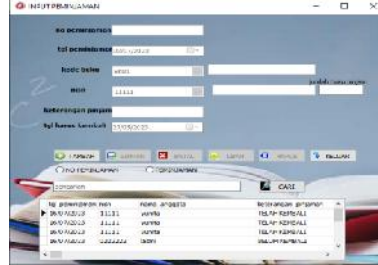
Gambar 18. Tampilan Input data anggota

e. Transaksi buku masuk



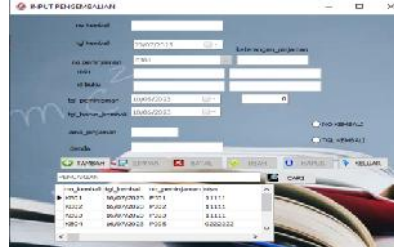
Gambar 19. Tampilan Transaksi Buku Masuk

f. Transaksi Peminjaman



Gambar 20. Tampilan Transaksi Peminjaman Buku

g. Transaksi Pengembalian



Gambar 21. Tampilan *Form* Transaksi Pengembalian

2. Pembahasan

a. Laporan Anggota

*Form* laporan anggota adalah *form* yang digunakan untuk menampilkan laporan data anggota. Adapun tampilan *form* laporan data anggota sebagai berikut :



Gambar 22. Tampilan *Form* Laporan Data Anggota



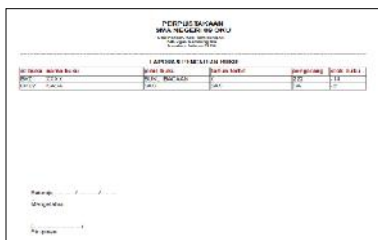
Gambar 23. Tampilan Laporan Cetak Anggota

b. Laporan data pindah

Form laporan data buku adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan buku. Adapun tampilan form buku sebagai berikut:



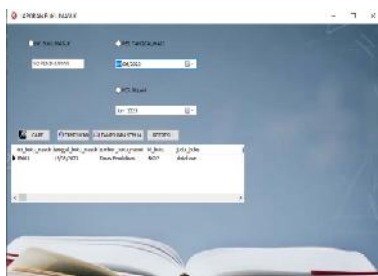
Gambar 24. Tampilan Form Laporan Data Buku



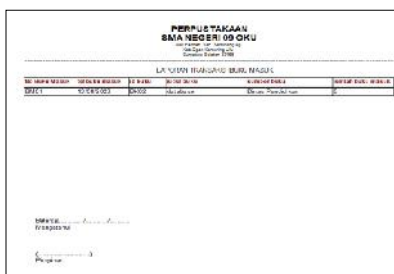
Gambar 25. Tampilan Laporan Cetak Buku

c. Laporan Buku Masuk

Form laporan data buku masuk adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan buku masuk. Adapun tampilan form buku masuk sebagai berikut:



Gambar 26. Tampilan Form Laporan Data Buku Masuk



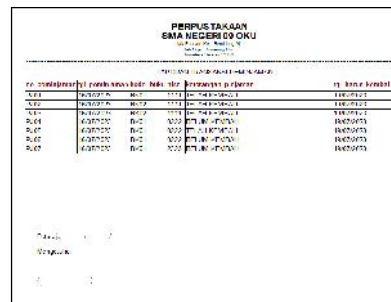
Gambar 27. Tampilan Laporan Cetak Buku Masuk

d. Laporan data Peminjaman

Form laporan data peminjaman adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan peminjaman. Adapun tampilan form peminjaman sebagai berikut :



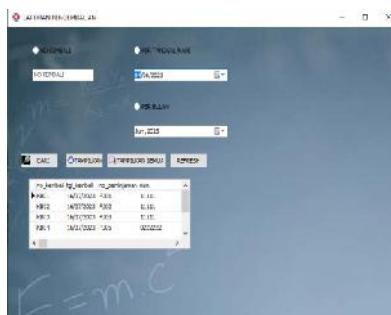
Gambar 28. Tampilan Form Laporan Data Peminjaman



Gambar 29. Tampilan Laporan Cetak Peminjaman

e. Laporan data Pengembalian

Form laporan data pengembalian adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan pengembalian. Adapun tampilan form pengembalian sebagai berikut:



Gambar 30. Tampilan Form Laporan Data Pengembalian



No Revisi	No. Katalog	No. Pendaftaran	Nama Anggota	Nama Buku	Jumlah Peminjaman	Status
10001	10.001.0001	10001	YUNITA	DELPHI	0	C
10002	10.001.0002	10002	YUNITA	DELPHI	0	C
10003	10.001.0003	10003	YUNITA	DELPHI	0	C
10004	10.001.0004	10004	YUNITA	DELPHI	0	C

MURAH: \_\_\_\_\_  
 Membayar: \_\_\_\_\_  
 Pencarian: \_\_\_\_\_

Gambar 31. Tampilan Laporan Cetak Data Pengembalian

## KESIMPULAN

### 1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan yaitu pembuatan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 09 OKU disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

- Proses pembuatan sistem informasi ini menggunakan *database* di *MySQL* dan *Embarcadero Xe2* untuk pembuatan *interfacenya* proses pengelolaan pendataan transaksi peminjaman dan pengembalian belum maksimal sehingga peneliti membuat suatu program aplikasi untuk memudahkan proses pendataan buku, anggota, peminjaman dan pengembalian supaya berjalan maksimal dan efisien sistem informasi harus di dukung dengan desain tampilan yang menarik agar pengguna sistem lebih nyaman dalam mengoperasikannya.
- Pembuatan sistem informasi harus dengan logika dan listing program yang tepat dan lengkap agar penggunaannya lebih optimal serta dengan adanya sistem informasi perpustakaan ini diharapkan dapat mempercepat serta mempermudah dalam pengolahan data.

### 2. SARAN

Setelah pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 09 OKU ini ada saran yang ingin penulis sampaikan kepada para pembaca dan pengguna sistem informasi ini. Adapun saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

- Pengolahan data dan desain pada sistem informasi perpustakaan masih cukup sederhana diharapkan kedepannya dapat diperbaharui agar lebih baik lagi dan menarik.
- Menambahkan lebih banyak data buku mengenai perpustakaan yang ada di SMA Negeri 09 OKU.
- Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 09 OKU menggunakan *Embarcadero Xe2* ini dapat dikembangkan dengan lebih baik lagi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Eko Indrayawan, Francisca Aure Liasie dan Tomi Suyugo, 2011. *Mastering Delphi XE*. Andi Offset : Yogyakarta
- Enterprise, Jubilee. 2017. *Otodidak MySQL untuk pemula*. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Indyah Hartami Santi, 2020. *Analisa Perancangan Sistem*. PT.Nasya Expanding Management: Jawa Tengah.
- Krisyantono, R, 2008. *Teknik Praktis Riset Komunikasi*. Kencana Prenada Media Group. Jakarta.
- Nugroho, Bunafit. 2008. *Panduan Lengkap Menguasai Perintah SQL*. Media Kita: Jakarta.
- Romindo, dkk, 2020. *Sistem Informasi Bisnis*. Yayasan Kita Menulis: Medan.
- Tata Sutabri, 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Andi Offset : Yogyakarta.