



# Jurnal Sistem Informasi Mahakarya (JSIM)

JSIM, Vol. 4, No. 1, Desember 2020, Hal. 65 – 73 ISSN : 2776-849X

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BERBASIS WEB

Yuanita Sinatrya<sup>1</sup>, Saadulloh<sup>2</sup>, Muhammad Khasan Ubaidillah<sup>3</sup><sup>1,2,3</sup>Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mahakarya AsiaKorespondensi Email : [ukh.yuan@gmail.com](mailto:ukh.yuan@gmail.com), [saadoelloh@gmail.com](mailto:saadoelloh@gmail.com),  
[hasanhari13@gmail.com](mailto:hasanhari13@gmail.com)

### Abstrak

Perusahaan pada umumnya memerlukan aplikasi program yang dapat memberikan informasi-informasi yang cepat, akurat dan valid. Informasi ini pada akhirnya dapat dimanfaatkan menjadi pertimbangan- pertimbangan untuk membuat keputusan bagi pihak Manajemen PT. Anak Mas Indah sebagai salah satu alternatif pemecahan masalah yang ada, seperti permasalahan dalam penginputan data penjualan, pembelian dan stok barang masih menggunakan *googlesheet* maka dibuatlah suatu sistem yang terintegrasi dimana sistem tersebut dapat mencakup hal-hal yang dapat membuat penjualan dan persediaan barang lebih mudah dan lancar. Sistem yang diajukan pada penulisan skripsi ini adalah sistem informasi penjualan dan persediaan barang berbasis web yang menggunakan PHP, aplikasi Berbasis web di pilih karena memiliki beberapa keunggulan diantaranya kemudahan dalam akses, informasi menggunakan web menjadi lebih cepat dan efisien, dan dapat diakses diperangkat apa saja, jangkauan penyampaian informasi dalam team kerja. Tujuan dari sistem ini yaitu untuk memaksimalkan data-data admin untuk team kerja dan membuat surat jalan, membuat invoice atau hal yang ada di aplikasi itu agar dimudahkan dalam pekerjaan melalui sistem yang baik, sehingga ada pemahaman yang sama dalam menyampaikan sistem informasi penjualan dan persediaan barang berbasis web di PT. Anak Mas Indah

**Kata Kunci :** *Information system, PHP, Dreamweaver, Macromedia,*

## WEB BASED SALES AND INVENTORY INFORMATION SYSTEM

### Abstract

*Companies generally require application programs that can provide fast, accurate and valid information. This information can ultimately be used as considerations for making decisions for the management of PT. Anak Mas Indah as an alternative solution to existing problems, such as problems in inputting sales, purchasing and stock data still using Google Sheets, an integrated system is made where the system can include things that can make sales and inventory of goods easier and more efficient. fluent. The system proposed in writing this Job Training is a web-based sales and inventory information system that uses PHP, web-based applications were chosen because they have several advantages including ease of access, information using the web becomes faster and more efficient, and can be accessed on any device. course, the reach of conveying information within the work team. The purpose of this system is to maximize admin data for the work team and make travel documents, create invoices or things in the application to make it easier to work through a good system, so that there is a common understanding in conveying sales information systems and inventory. web-based at PT. Anak Mas Indah*

**Keywords:** *Information system, PHP, Dreamweaver, Macromedia*

---

## PENDAHULUAN

Dari dulu hingga saat ini bahkan untuk masa yang akan datang, perusahaan yang bergerak dalam bidang Food & Beverage di Indonesia selalu memiliki perkembangan yang sangat besar untuk memenuhi kebutuhan pangan manusia.

PT. Anak Mas Indah adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi barang dan jasa untuk sektor perhotelan, restoran, coffee, dan catering, dengan pengalaman lebih dari 30 tahun, PT. Anak Mas Indah merupakan salah satu distributor PT. Frisian Flag Indonesia dan PT. Unilever Indonesia terbesar di DKI Jakarta untuk food solution dengan pengalaman lebih dari 20 tahun. PT. Anak Mas Indah berdiri sejak tahun 2000, berawal dari sebuah toko kecil yang hingga sekarang berkembang menjadi lebih besar sebagai market pemasarannya di seluruh Jabodetabek. Walaupun demikian, proses pencatatan penjualan dan persediaan barang dilakukan secara komputerisasi sederhana, yaitu dengan menggunakan googlesheet

Dari latar belakang tersebut penulis mencoba membuat sistem penjualan yang diharapkan nantinya akan bermanfaat untuk perusahaan dan dapat mendorong kemajuan yang lebih pesat bagi perusahaan. Berdasarkan uraian tersebut, penulis tertarik untuk mengembangkan sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang berjudul : **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA PT. ANAK MAS INDAH BERBASIS WEB”** agar proses pengolahan data dapat dilakukan secara cepat dan praktis, dengan penggunaan program aplikasi ini, semua data akan tersimpan dalam sebuah database, sehingga tidak perlu lagi mencari data satu persatu, dan proses perhitungan pembuatan laporannya dapat dilakukan dengan mudah.

## METODE

Dalam penyusunan laporan ini, penulis menggunakan beberapa cara dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut :

### 1. Objek Penelitian (Observation)

Objek pengumpulan data yang digunakan adalah PT. Anak Mas Indah, dimana penulis bertujuan untuk mengembangkan suatu Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang yang akan memudahkan karyawan untuk melakukan pengarsipan data.

### 2. Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini adalah :

#### a. Data Primer

Data primer merupakan data yang diambil secara langsung dari sumbernya, data yang dimaksud berupa data penjualan dan laporan stok barang. Kemudian data tersebut dijadikan acuan untuk membangun aplikasi dengan menggunakan pemrograman PHP dan HTML.

#### b. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diambil secara tidak langsung dari sumbernya. Dalam laporan ini

Data sekunder diperoleh dari buku tentang administrasi jurnal ilmiah dan banyak lainnya yang penulis dapatkan informasi dari buku maupun internet, yang dijadikan sebagai landasan teori serta pelengkap data primer

### 3. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data maupun penulis terhadap nara sumber atau sumber data.

## LANDASAN TEORI

Tinjauan pustaka dalam penelitian ini meliputi beberapa pembahasan, antara lain :

### 1. Pengertian Perancangan Sistem

Menurut Novega Pratama Adiputra (2020) bahwa sistem informasi merupakan sebuah susunan dari orang, aktivitas, data, jaringan dan teknologi yang terintegrasi yang berfungsi untuk mendukung dan meningkatkan operasi sehari-hari sebuah bisnis, juga menyediakan kebutuhan informasi untuk pemecahan masalah dan pengambilan keputusan oleh manajer.

### 2. Pengertian Penjualan

Menurut Moekijat dalam Widharta dan Sugiharto (2018) Selling adalah suatu kegiatan yang ditujukan untuk mencari pembeli, mempengaruhi dan memberi petunjuk agar pembeli dapat menyesuaikan kebutuhannya dengan produk yang ditawarkan serta mengadakan perjanjian mengenai harga yang menguntungkan bagi kedua belah pihak.

### 3. Pengertian *Inventory* (Persediaan Barang)

Menurut Standar Akuntansi Keuangan dari IAI (Ikatan Akuntan Indonesia) PSAK No. 14 tahun 2010 menyatakan : Untuk di jual dalam kegiatan usaha normal,

- Dalam proses produksi dan atau dalam perjalanan,
- Atau dalam bentuk bahan atau perlengkapan/supplies untuk digunakan dalam proses produksi atau pemberian jasa. Sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa persediaan adalah barang barang berwujud yang dimiliki oleh perusahaan dalam siklus usaha normal perusahaan, dengan tujuan untuk dijual kembali serta barang - barang yang digunakan diluar keperluan produksi, maka tidak digolongkan dalam persediaan. Persediaan diukur berdasarkan biaya atau nilai realisasi bersih mana yang lebih rendah (the lower of the cost and net realizable value).

### 4. Basis Data

Secara umum, pengertian data dapat didefinisikan sebagai nilai (value) yang merepresentasikan deskripsi dari suatu obyek atau peristiwa. Data dibentuk dari data mentah (raw data) yang berupa angka, karakter, gambar, atau bentuk lainnya. Data adalah bentuk jamak dari datum. Data merupakan keterangan-keterangan tentang suatu hal, dapat berupa sesuatu yang punya makna. Data dapat

diartika sebagai sesuatu yang diketahui atau yang dianggap atau anggapan (Irmansyah, 2018:52).

5. UML

Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik/gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun dan pendokumentasi dari sebuah sistem pengembangan software berbasis OO (Object-Oriented).

6. Class Diagram

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2015) mendeskripsikan bahwa, “Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem”.

7. Sequence Diagram

Menurut Britton dan Doake (2017), Sequence Diagram menggambarkan dengan jelas dan sederhana aliran kontrol antar objek yang diperlukan untuk melaksanakan skenario. Sebuah skenario menguraikan urutan langkah-langkah dalam satu contoh use-case dari pengguna. Dari sisi layar komputer, sequence diagram menunjukkan bagaimana langkah-langkah tersebut diterjemahkan kedalam pesan antar objek di komputer.

8. Activity Diagram

Activity Diagram atau diagram aktifitas menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

2. Package Diagram

Berikut adalah Package Diagram yang terdapat pada gambar dibawah ini:



Gambar 2 Package Diagram

3. Use Case Diagram

Usecase diagram menggambarkan fungsionalitas dari sebuah sistem yang mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Berikut ini adalah *Use Case Diagram* Yang terdapat pada gambar dibawah ini.

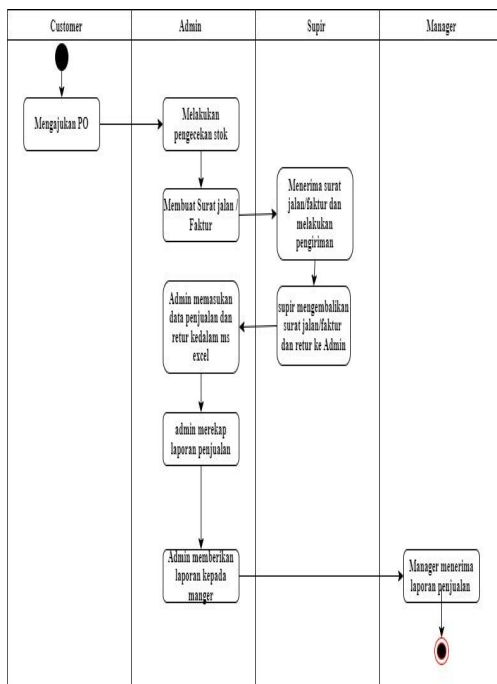


Gambar 3 Use Case Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Activity Diagram

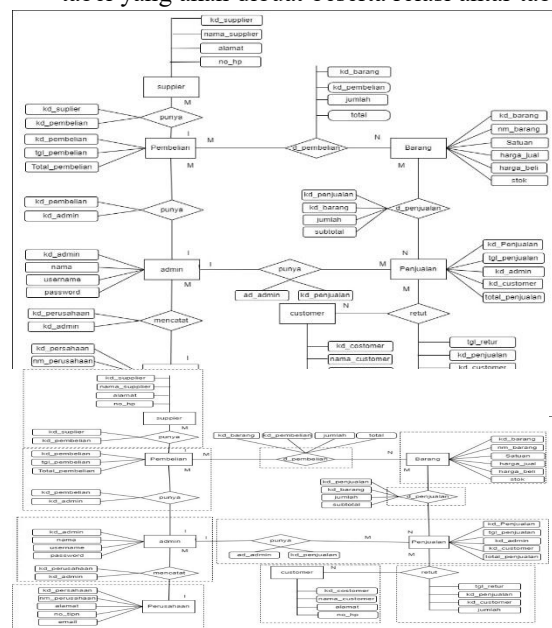
Berikut ini adalah Activity Diagram Berjalan yang terdapat pada gambar di bawah ini.



Gambar 1 Activity Diagram

4. Entity Relationship Diagram (ERD)

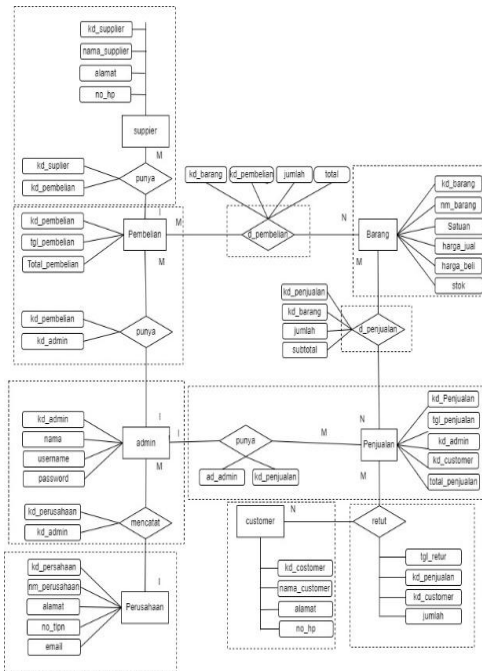
Entity Relationship Diagram atau Diagram E-R digunakan untuk merancang tabel yang akan dibuat beserta relasi antar tabel



pada basis data. dapat dilihat pada gambar 4 di bawah ini:

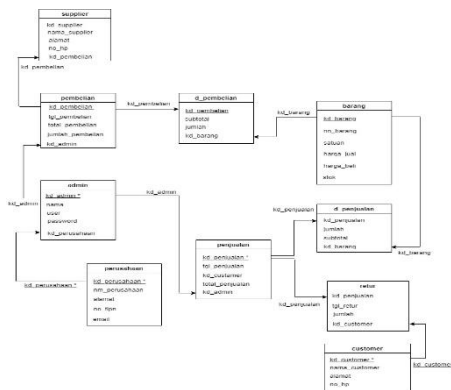
Gambar 4 Entity Relationship Diagram (ERD)

5. Transformasi Diagram ERD ke LRS



Gambar 5 Transformasi Diagram ERD ke LRS

6. Logical Record Structure (LRS)

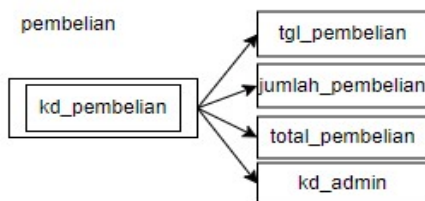


Gambar 6 Logical Record Structure (LRS)

7. Normalisasi

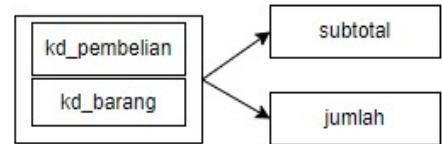
Normalisasi adalah suatu proses untuk membuat data yang tidak normal menjadi data yang normal. Dibawah ini diuraikan ketergantungan fungsional dan tahap normalisasi yang dilakukan, antara lain dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

a. Normalisasi Tabel Pembelian



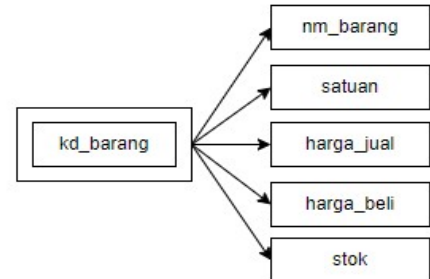
Gambar 7 Normalisasi Tabel Pembelian

b. Normalisasi Tabel d\_pembelian



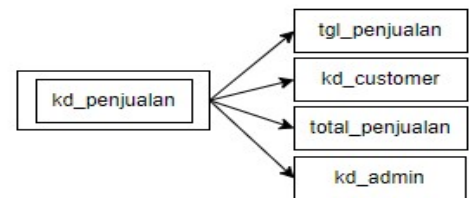
Gambar 8 Normalisasi Tabel d\_pembelian

c. Normalisasi Tabel barang



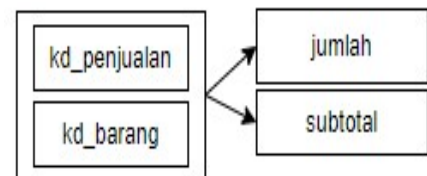
Gambar 9 Normalisasi Tabel barang

d. Normalisasi Tabel Penjualan



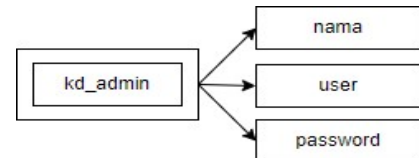
Gambar 10 Normalisasi Tabel penjualan

e. Normalisasi Tabel d\_penjualan



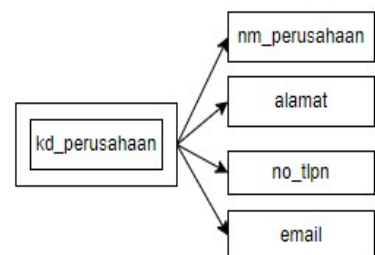
Gambar 11 Normalisasi Tabel d\_penjualan

f. Normalisasi Tabel Admin



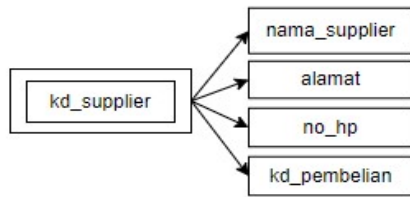
Gambar 12 Normalisasi Tabel Admin

g. Normalisasi Tabel Perusahaan



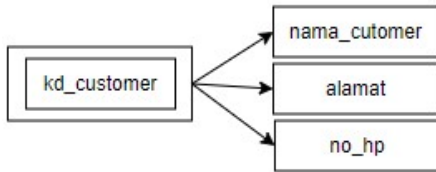
Gambar 13 Normalisasi Tabel Perusahaan

**h. Normalisasi Tabel Supplier**



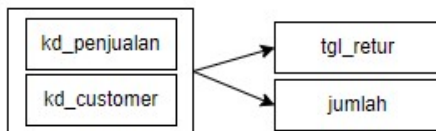
Gambar 14 Normalisasi Tabel Supplier

**i. Normalisasi Customer**



Gambar 15 Normalisasi Customer

**j. Normalisasi Retur**



Gambar 16 Normalisasi Retur

**8. Tampilan Program/Interface**

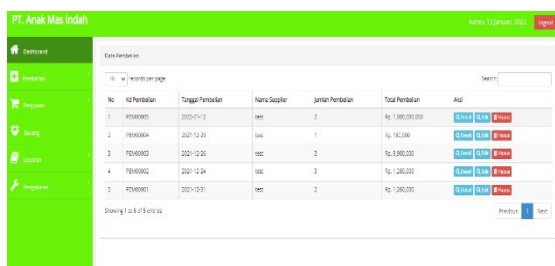
User Interface adalah bentuk tampilan grafis yang berhubung langsung dengan pengguna (user). Antar muka pengguna berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna dengan sistem operasi, sehingga komputer tersebut bisa digunakan. Berikut ini tampilan dari sistem Informasi Penjualan dan persediaan barang PT. Anak Mas Indah adalah sebagai berikut:

**a. Tampilan Halaman Login**



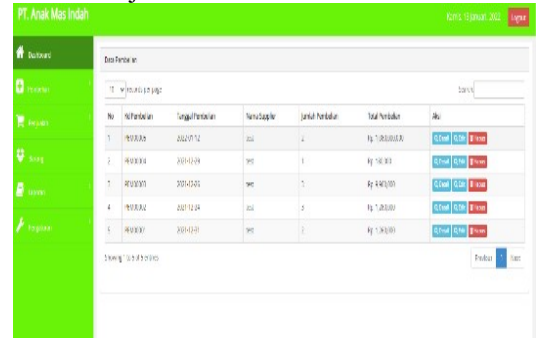
Gambar 17 Halaman Login

**b. Data Pembelian**



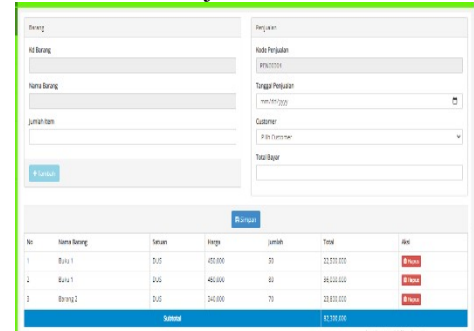
Gambar 18 Halaman Data Pembelian

**c. Data Penjualan**



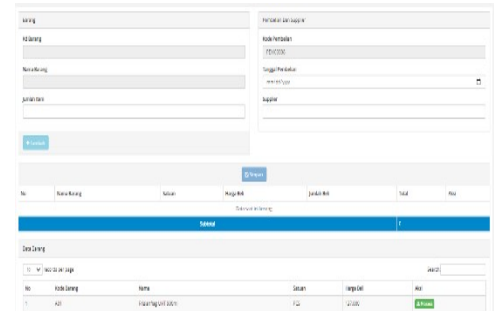
Gambar 19 Halaman Data Pembelian

**d. Data Tambah Penjualan**



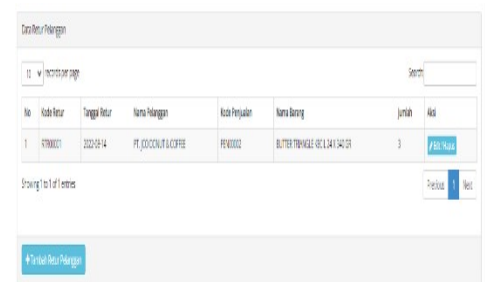
Gambar 20 Halaman Data Penjualan

**e. Data Tambah Pembelian**



Gambar 21 Halaman Data Pembelian

**f. Data Retur**



Gambar 22 Halaman Data Retur

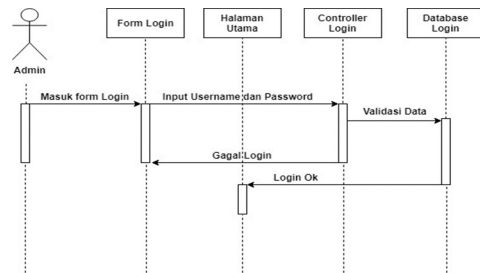
**9. Sequence Diagram**

**a. Diagram Sequence Login**

Deskripsi Diagram Sequence Login :

Setiap admin yang akan mengakses sistem pendukung keputusan wajib melakukan proses login dengan memasukan nama username dan password dan akan di verifikasi oleh sistem, jika nama username

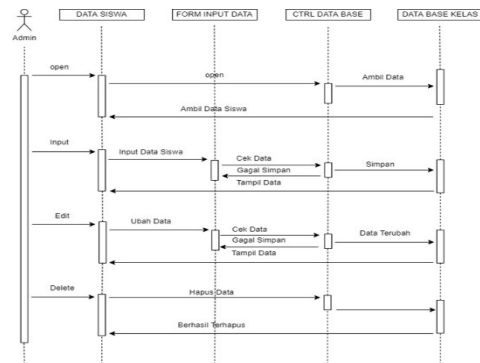
dan password yang dimasukan valid dan terdapat di dalam data base maka admin akan masuk ke halaman utama dan jika gagal login atau username dan password tidak valid maka sistem meminta untuk mengulangi dan kembali ke from login.



Gambar 23 Sequence Diagram Login

**b. Diagram Sequence Data Siswa**

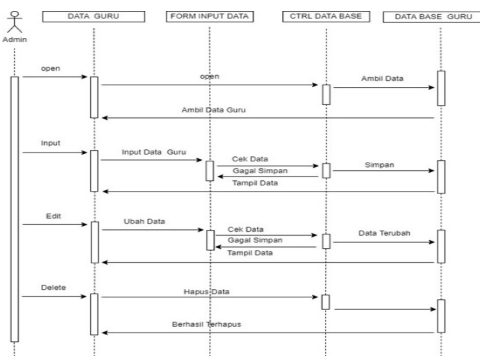
Sequence diagram data siswa admin menggambarkan proses pengelolaan data siswa yang dilakukan oleh admin, dimana admin masuk halaman utama sistem, melanjutkan tahap memilih menu data siswa, kemudian admin dapat mengelola data siswa seperti input, edit, dan delete.



Gambar 24 Sequence Diagram Data Siswa

**c. Diagram Sequence Data Guru**

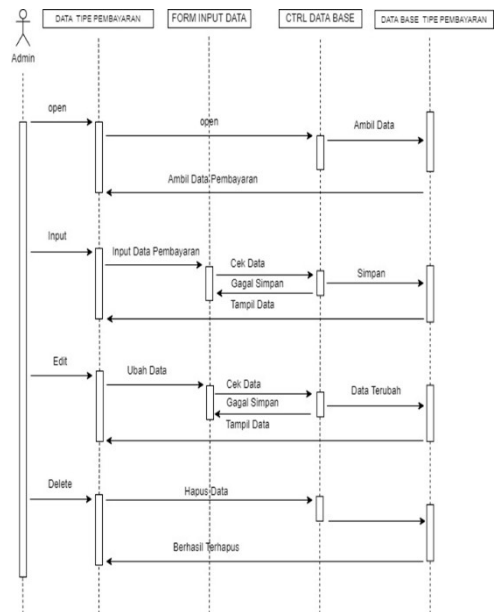
Sequence diagram data guru menggambarkan proses pengelolaan data guru yang dilakukan oleh admin, dimana admin masuk halaman utama sistem, melanjutkan tahap memilih menu data guru, kemudian admin dapat mengelola data guru seperti input, edit, dan delete.



Gambar 25 Sequence Diagram Data Guru

**d. Diagram Sequence Jenis Pembayaran**

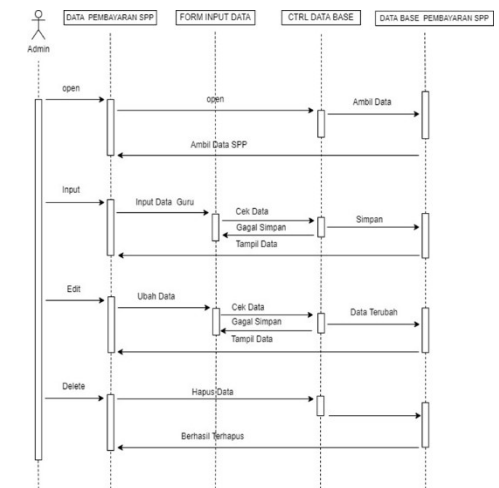
Sequence diagram data jenis pembayaran menggambarkan proses pengelolaan data guru yang dilakukan oleh admin, dimana admin masuk halaman utama sistem, melanjutkan tahap memilih menu data jenis pembayaran, kemudian admin dapat mengelola data jenis pembayaran seperti input, edit, dan delete.



Gambar 26 Sequence Diagram Data Jenis Pembayaran

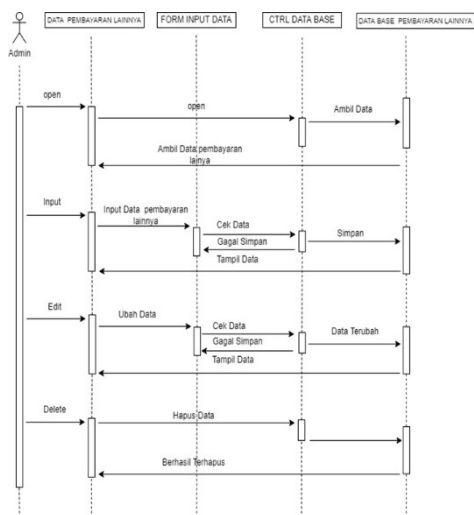
**e. Diagram Sequence Pembayaran SPP**

Sequence diagram data pembayaran spp menggambarkan proses pengelolaan data pembayaran spp yang dilakukan oleh admin, dimana admin masuk halaman utama sistem, melanjutkan tahap memilih menu data pembayaran spp, kemudian admin dapat mengelola data pembayaran spp seperti input, edit, dan delete.



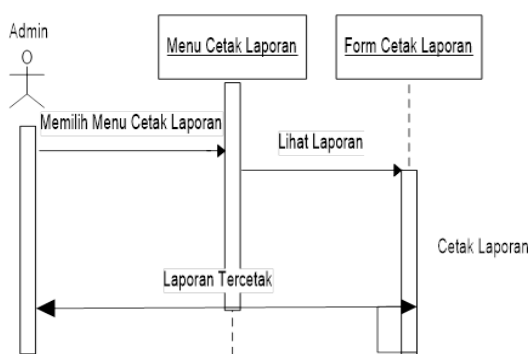
Gambar 27 Sequence Diagram Data Pembayaran SPP

f. **Diagram Squence Pembayaran Lainnya**  
*Sequence* diagram data *pembayaran lainnya* menggambarkan proses pengelolaan data *pembayaran lainnya* yang dilakukan oleh admin, dimana admin masuk halaman utama sistem, melanjutkan tahap memilih menu data *pembayaran lainnya*, kemudian admin dapat mengelola data *pembayaran lainnya* seperti *input*, *edit*, dan *delete*.



Gambar 28 *Sequence Diagram Data Pembayaran lainnya*

g. **Diagram Squence Laporan**  
*Sequence* diagram data *laporan* menggambarkan proses pengelolaan data *laporan* yang dilakukan oleh admin, dimana admin masuk halaman utama sistem, melanjutkan tahap memilih menu data *laporan*, kemudian admin dapat mengelola data *laporan* seperti *input*, *edit*, dan *delete*.



Gambar 29 *Sequence Diagram Data Laporan*

**KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian dan pembahasan tersebut maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembangunan sistem informasi tata usaha pada SMP Putra Negara digunakan sebagai sebuah sarana pengembangan sistem informasi tata usaha yang ada di SMP Putra Negara..
2. Sistem ini dapat mempermudah pengguna dalam mencari data yang ada disekolah.
3. Sistem ini membantu pengguna melihat spesifikasi data dengan lebih jelas dan akurat.
4. Mempermudah user mengetahui data-data yang ada di sekolah.
5. Memberikan Informasi yang lebih efektif dan akurat.

**SARAN**

Berdasarkan kesimpulan diatas maka beberapa saran diberikan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi tata usaha ini dapat dikembangkan seiring perkembangan kebutuhan pengguna sistem sehingga dapat meningkatkan kinerja sistem.
2. Sistem Informasi tata usaha ini dapat dikembangkan dengan cara dikomparasikan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic maupun Java
3. Sistem Informasi ini lebih lagi menambah wawasan pengetahuan tentang pengelolaan administrasi pendidikan sekolah dalam meningkatkan kinerja sehingga mampu mengembangkan kualitas administrasi untuk tetap eksis dalam dunia pendidikan dan teknologi.
4. Pengembangan lebih lanjut terhadap sistem adalah membangun sistem yang lebih user-friendly.

**DAFTAR PUSTAKA**

Jeffery L. Whitten 2006 “Metode Desain dan Analisis Sistem” edisi 6. Yogyakarta: Penerbit Andi.  
 Kadir, Abdul. 2013. Pengertian PHP. Tersedia dalam :Buku Pintar Programmer Pemula PHP. Yogyakarta: Medikom.  
 Mustakini, Jogiyanto Hartono. (2010). Sistem Informasi Teknologi. Yogyakarta: Andi Offset.  
 Nugroho, Adi. 2011. Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data. Yogyakarta : Andi.  
 Sustanto, 2017. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika  
 Danti Maya Rahayu. 2018. Sistem Aplikasi Tata Usaha (Studi Kasus: SMP Yasporbi Pancoran, Jurnal Sistem Pengembangan Administrasi, Volume 10, Nomor 2 Hal 100 .  
 Rochman, A. 2018. Perancangan Sistem Informasi

- Siswa Berbasis Web (Studi Kasus: SMK Al-Amanah. Jurnal SISFOTEK GLOBAL, 8(1). 51-56.
- Rojali Satria. 2017 Sistem Informasi Tata Usaha Berbasis Web (Studi Kasus: SMP Ar-Rohman Jakarta, Jurnal Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi, Vol. IV, No. 2 Hal 51-58.
- Johan, Arifin. 2017 Sistem Informasi tata usaha Mengontrol Pendataan guru dan siswa Pada ( Studi kasus SMP Benteng Gading Jakarta, Perancangan Aplikasi Administrasi Sekolah, Vol. 2, No 4, Hal 166.
- Moh, Saman, 2017 Sistem tata usaha (Studi Kasus: SMP Teluk Naga. Tangerang, Jurnal of Islamic Education Management Vol. 4, No. 1 Hal 019 -034.