



Jurnal Sistem Informasi Mahakarya (JSIM)

JSIM, Vol. 5, No. 2, Desember 2022

ISSN : 2776-849X

Sistem Informasi Dana Sedekah di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah Berbasis Website

Nur Rahmadhania¹, Budi Kurniawan², Dian Sri Agustina³¹Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Tempat^{2,3}JL. Jend. A. Yani No 267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera SelatanKorespondensi Email : nuradhania24@gmail.com¹, budi.skom@gmail.com², dian.sriagustina@gmail.com³

Abstrak

Berdasarkan pengamatan serta informasi yang diperoleh di komunitas Gerakan Sedekah Muslimah (GeSMah) belum menggunakan sistem informasi dana sedekah berbasis website, karena selama ini hanya menggunakan sistem manual dalam penginputan dana sedekah yang masuk. Maka dari itu dibuatlah sistem informasi dana sedekah berbasis website untuk memudahkan pengolahan data di GeSMah.

Pada penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu metode Observasi, metode Interview dan metode Referensi. Dalam pembuatan sistem informasi berbasis website ini juga menggunakan beberapa alat bantu diantaranya, *text editor* berupa *Sublime Text*, *Framework* css berupa *Bootstrap 5*, bahasa pemrograman HTML dan PHP, XAMPP dan *database* menggunakan PHP MyAdmin.

Hasil dari penelitian ini adalah berupa sistem informasi berbasis website yang dapat memudahkan penginputan, proses, pelaporan dan pengolahan data lainnya di komunitas Gerakan Sedekah Muslimah (GeSMah).

Kata Kunci : Sistem Informasi, Website, GeSMah, Gerakan Sedekah Muslimah

Alms Fund Information System in the Community Website-Based Muslim Alms Movement

Abstract

Based on observations and information obtained in the Gerakan Sedekah Muslimah community (GeSMah), they have not used a website-based alms fund information system, because so far they have only used a manual system for inputting incoming alms funds. Therefore, a website-based alms fund information system was created to facilitate data processing at GeSMah.

In this study, the authors use several methods of data collection, namely the method of observation, interview method and reference method. In making this website-based information system also uses several tools including, a text editor in the form of Sublime Text, css framework in the form of Bootstrap 5, HTML and PHP programming languages, XAMPP and a database using PHP MyAdmin.

The results of this study are in the form of a website-based information system that can facilitate input, process, report and other data processing in the Gerakan Sedekah Muslimah community (GeSMah).

Keywords: Information System, Website, GeSMah, Gerakan Sedekah Muslimah

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Teknologi yang ada saat ini terus mengalami perkembangan, dimana perkembangan teknologi sangat bermanfaat dan memberi banyak kemudahan dalam kehidupan manusia. Teknologi merupakan salah satu ilmu pengetahuan yang harus kita kuasai untuk bisa memudahkan kita dalam melakukan banyak hal di zaman yang *modern* ini. Perkembangan teknologi saat ini mencakup banyak bidang diantaranya bidang informasi dan komunikasi.

Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah atau lebih dikenal dengan GeSMah merupakan komunitas baru, yang berdiri pada 12 Oktober 2021 lalu dan bergerak dibidang sosial, khususnya mengajak para muslimah mengambil peran aktif didalamnya untuk membantu sesama. Program utama yang digarap oleh GeSMah adalah “sedekah bulanan” dimana proses pengumpulan dana sedekah dilakukan secara manual dan transfer, sedangkan laporan keuangan dana sedekah dan kegiatannya masih dilakukan melalui pesan di grup WhatsApp. Sistem yang ada saat ini dianggap masih kurang efektif, terutama masalah transparansi dana untuk donator di luar anggota GeSMah. Untuk

menghindari kekeliruan serta kecurigaan dari beberapa pihak, maka dibutuhkan sebuah sistem yang dapat meminimalisir kekeliruan dalam laporan dana sedekah yang pertanggung jawabannya tak hanya didunia tapi juga diakhirat.

Sistem informasi berbasis website merupakan sekumpulan sistem yang sering digunakan untuk mengolah data atau fakta menjadi sebuah *output* atau informasi yang sangat berguna dalam suatu kelompok atau organisasi dengan basis website. Dimana sistem informasi berbasis website ini akan memberi kemudahan untuk user mengolah dan memperoleh informasi hanya dengan mengunjungi situs websitenya saja.

Untuk itulah berdasarkan latar belakang masalah dan dengan segala pertimbangan atas masalah yang ada, penulis memilih judul tugas akhir “Sistem Informasi Dana Sedekah Di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah Berbasis Web”. Penulis berharap dengan adanya system informasi berbasis website ini, semua proses pengolahan dana dan transparansi dana di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah menjadi lebih mudah, efektif, efisien, dan optimal.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengatasi masalah transparansi dana sedekah di Komunitas gerakan Sedekah Muslimah?
2. Bagaimana cara membangun Sistem Informasi Dana Sedekah di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah Berbasis Website?
3. Apa saja *software* yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi berbasis Website ini?

3. Batasan Masalah

Sistem Informasi berbasis Website pada komunitas Gerakan Sedekah Muslimah ini memiliki *interface user* dan *admin*. User hanya dapat mengakses ke tampilan utama website, melakukan pengisian data donasi. Sedangkan *admin* dibagi menjadi 2 hak akses setelah *admin* melakukan *login* pada halaman *login administrator*. *Admin* utama hanya bisa mengolah data relawan setelah memasuki bagian *dashboard*, lalu *admin* kedua yaitu bendahara umum memiliki hak mengelola *menu* keuangan di *dashboard* bendahara. Pada bagian *dashboard* juga tersedia *menu logout* untuk para *admin* kembali pada tampilan utama website.

Pembuatan website ini menggunakan HTML dan CSS untuk tampilan dan desain yang menarik. PHP untuk akses database, Javascript untuk membuat website lebih *interaktif* dan *framework* Bootstrap 5 agar tampilan website menjadi lebih indah, *responsive* dan *userfriendly*.

4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk memenuhi syarat mencapai gelar Ahli

Madya di Universitas Mahakarya Asia kampus Baturaja.

2. Untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Dana Sedekah yang nantinya dapat digunakan di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah dan memberikan dukungan kepada komunitas-komunitas perintis.
3. Untuk memberikan kemudahan bagi anggota dan donatur Gerakan Sedekah Muslimah melihat laporan dana dan kegiatan setiap bulannya.
4. Untuk memberikan kemudahan bagi para admin melakukan penginputan data dan dana sedekah yang masuk tiap bulannya.

5. Manfaat Penelitian

Dengan adanya sistem informasi dana sedekah berbasis website ini dapat memberikan beberapa manfaat yaitu:

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Untuk memenuhi syarat mencapai gelar Ahli Madya di Universitas Mahakarya Asia kampus kab. Ogan Komering Ulu.
 - b. Mengetahui cara pembuatan Sistem Informasi Dana Sedekah di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah berbasis Website.
 - c. Memiliki karya yang dapat dimanfaatkan dari hasil penelitian yang dilakukan.
2. Bagi Universitas Mahakarya Asia
 - a. Terjalannya kerjasama terhadap instansi atau komunitas baru.
 - b. Memantau dan mengetahui secara langsung kemampuan yang di miliki oleh mahasiswa.
 - c. Menjadi bahan evaluasi baru untuk meningkatkan kualitas kampus.
3. Bagi Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah
 - a. Terciptanya proses penginputan data dana sedekah menjadi lebih optimal, efektif dan efisien.
 - b. Membuat proses pengolahan data anggota, donatur dan dana sedekah menjadi lebih mudah dan tertata.
 - a. Informasi yang ada tentang Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah lebih mudah diakses oleh para anggota dan donator di luar anggota komunitas.

KAJIAN TEORI

1. Sistem Informasi

Sistem merupakan kumpulan dari beberapa elemen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya sehingga dapat dikatakan sebagai sistem (Putra & Sutahjo, 2017).

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima, ini adalah pengertian informasi menurut Anggraeni dan Irviani (2017:13). Sedangkan pengertian informasi menurut Sutabri dalam Trimahardhika dan Sutinah, informasi merupakan

suatu data yang telah diolah, diklasifikasikan dan diinterpretasikan serta digunakan untuk proses pengambilan keputusan.

Lalu pengertian sistem informasi menurut Mulyono dalam Kuswara dan Kusmana (2017:18) sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu *software*, *hardware* dan *brainware* yang memproses informasi menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam suatu organisasi.

Rahman, Sustyo, & Primasari (2019) mendefinisikan sistem informasi bahwa, suatu sistem dalam suatu organisasi yang menyatukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibarikan.

Dengan itu penulis menyimpulkan bahwa sistem informasi merupakan kumpulan beberapa elemen yang saling berhubungan untuk mengelola sekumpulan data atau fakta yang nantinya akan menjadi sebuah *output* berupa informasi dalam bentuk tertentu yang dapat digunakan dalam sebuah organisasi atau kelompok.

2. Dana Sedekah

Pengertian sedekah menurut bahasa berasal dari kata *Shiddiq* yang berarti benar dan orang yang sering bersedekah dapat diartikan sebagai orang yang benar pengakuan imannya. Lalu secara istilah atau *terminology* syariat, sedekah sama dengan *infaq*, yaitu mengeluarkan sebagian harta atau pendapatan untuk suatu kepentingan yang diperintahkan oleh agama. Sedekah pun merupakan sebuah pemberian yang dikeluarkan secara sukarela kepada siapa saja, tanpa nisab, dan tanpa adanya aturan waktu yang mengikat.

Dalam bersedekah, kadar pengeluarannya serta waktunya tidak ditentukan, bisa didistribusikan untuk siapa saja, bersifat materi dan nonmateri, dan tidak ada pembagian jenis harta. Menurut (Waton, 2017:25), sedekah mempunyai dua pengertian yaitu secara material dan fisik serta yang bersifat non fisik.

Sedekah material dan fisik terbagi menjadi *fardhu* (wajib) dan *sunnah*:

1. *Fardhu ain/wajib*, terdiri dari:
 - a. *Fardhu ain/diri* adalah zakat yang terdiri dari zakat *fitrah* (zakat yang diperuntukkan atas diri atau jiwa) dan zakat *mal* (zakat yang berlaku atas harta manusia).
 - b. *Fardhu kifayah* yaitu *infaq*.
2. *Sunnah* yaitu sedekah (fisik) dan sedekah yang non fisik, diantaranya:
 - a. *Tasbih, tasmid, tahlil dan takbir*.
 - b. Senyum, tenaga untuk bekerja, membuang duri dari jalan.
 - c. Menolong atau membantu orang yang kesusahan dan memerlukan bantuan.
 - d. Menyuruh pada kebaikan (berbuat *makruf*).
 - e. Menahan diri dari kejahatan atau merusak.

Dengan begitu dapat disimpulkan bahwa pengertian sedekah adalah mengeluarkan sebagian dari apa yang kita miliki untuk orang lain (tidak ditentukan), kapanpun, dalam bentuk apapun sedekah tersebut. Karena pada sebagian apa yang kita miliki, ada hak

orang lain didalamnya dan dianjurkan untuk mengelurkan sebagai bentuk syukur, serta pembersihan harta.

3. Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah

Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah merupakan komunitas yang bergerak di bidang sosial. Komunitas ini berdiri pada 12 Oktober 2021 di Baturaja berdasarkan inisiatif dari beberapa orang yaitu Nur Rahmadhania dan Afifah Fauziyah Sempurna. Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah disingkat menjadi GeSMah dan memiliki anggota yang berada di beberapa daerah, diantaranya, Padang, Jakarta, Pagaram, Lahat, Palembang, Bengkulu dan Baturaja dengan beberapa program yaitu, sedekah bulanan, sedekah jum'at, sedekah pintar dan sedekah barang.

"*GeSMah adalah wadah bagi para muslimah yang memiliki jiwa sosial tinggi untuk bisa terus berkontribusi dalam kebaikan dan berbagi karena Allah Ta'ala baik di kala lapang maupun sempit*" merupakan visi dari komunitas Gerakan Sedekah Muslimah ini. Adapun misi Gerakan Sedekah Muslimah adalah sebagai berikut:

- a. Menjalin kerja sama dalam wadah yang terbingkai oleh satu visi, hanya untuk meraih ridho Ilahi.
- b. Mengokohkan *ukhuwah* para muslimah GeSMah dan menumbuhkan cinta dengan kepedulian.
- c. Menjadi alaram bagi para muslimah GeSMah agar senantiasa bersyukur dalam segala keadaan.
- d. Merangkul semua saudara yang membutuhkan uluran tangan dan kepedulian manusia lainnya.
- e. Menjadi pelopor gerakan muslimah peduli dan berbagi, dengan peka terhadap saudara yang membutuhkan bantuan.

Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah sendiri memiliki *tagline* khusus yakni "**Muslimah Hebat Tebar Manfaat**" dimana *tagline* ini mengajak muslimah lainnya untuk terus berkontribusi dalam kebaikan dan menebarkan manfaat dengan cara apapun, karena muslimah yang hebat adalah muslimah yang berani dan bersedia menebar manfaat bersama untuk yang lainnya.

Sejak berdirinya komunitas Gerakan Sedekah Muslimah sudah memiliki anggota sebanyak kurang lebih dua puluh orang dan diharapkan nantinya akan semakin banyak lagi muslimah di luar sana yang ikut bergabung menjadi pelopor kepedulian bersama Gerakan Sedekah Muslimah. Disamping itu para relawan GeSMah masih melakukan inovasi dan perbaikan sistem lainnya untuk meningkatkan kepercayaan donator terhadap GeSMah, salah satunya dengan menjadi bagian dari Persaudaraan Muslimah OKU (Salimah OKU).

4. Website

Website merupakan sebuah kumpulan halaman web yang telah dipublikasikan melalui sebuah jaringan internet yang memiliki *domain* atau URL (*Uniform Resource Locator*) sehingga dapat diakses oleh semua

pengguna internet dengan cara menyetikkan alamat yang akan *user* cari (Wijianto et al., 2020).

Sedangkan menurut Ippho Santoso dalam Rahmadi (2013:1) membagi website menjadi golongan kanan dan golongan kiri. Dalam website dikenal dengan sebutan website dinamis dan website statis.

1. Website dinamis

Website dinamis adalah website yang secara struktur ditujukan untuk update sesering mungkin.

2. Website statis

Website statis merupakan website yang mempunyai halaman konten yang tidak berubah-ubah.

Terakhir ada website menurut (Endra dan Aprilita, 2018), website terhubung dengan suatu jaringan internet yang akan membawa pengguna sesuatu tujuan yang diinginkan oleh pengguna dengan cara mengklik *link* yang berupa *teks* dan gambar.

Terlepas dari dua jenis website yaitu website statis dan website dinamis, penulis menyimpulkan bahwa website merupakan kumpulan halaman web yang terhubung dengan jaringan internet dan dapat membawa *user* atau pengguna pada tujuan yang diinginkannya.

5. Sublime Text

Sublime *text* merupakan *teks editor* berbasis *python*, sebuah *teks editor* yang elegan, kaya *fitur*, *cross platform*, mudah dan *simple* yang cukup terkenal di kalangan *developer* (pengembang), penulis dan desainer. (Roni Habibi, 2020:9).

6. XAMPP

XAMPP merupakan *software server apache* dimana dalam XAMPP yang telah tersedia *database server* seperti MySQL dan PHP *programming*. XAMPP memiliki keunggulan yaitu cukup mudah dioperasikan, tidak memerlukan biaya serta mendukung instalasi pada Windows dan Linux. Keuntungan lain yang didapatkan adalah hanya dengan melakukan instalasi cukup satu kali kemudian didalamnya tersedia MySQL, *apache web server*, *database server PHP support* (PHP 4 dan PHP 5) dan beberapa model lainnya.

7. Database

Database adalah suatu wadah untuk menampung sebuah data yang ada pada sebuah sistem. *Database* juga bisa diartikan sebagai kumpulan data. *Database* juga biasa dikenal formal dan tegas. *Database* juga bisa diartikan dengan kumpulan data yang dapat dimanipulasi, diambil dan dicari secara cepat. (Hesananda et al., 2017).

8. MySQL

Yakub, Junaedi menjelaskan bahwa MySQL merupakan salah satu jenis *database server* yang sampai sekarang masih banyak atau sering digunakan untuk membangun aplikasi *website* sehingga *database* ini menjadi cukup terkenal dibandingkan *database* lain,

tidak sedikit orang-orang menggunakan *database* ini sebagai sumber dan sebagai pengolahan data untuk sebuah *website* yang dibuatnya (Putra & Sutjahjo, 2017).

Sedangkan menurut (Wahyudi, 2017), MySQL bekerja menggunakan SQL *Language (structure Query Language)* yang dapat diartikan bahwa MySQL merupakan standart penggunaan *database* di dunia untuk pengolahan data. Kelebihan yang dimiliki MySQL yaitu bersifat *Open Source*, yang memiliki kemampuan untuk dikembangkan lagi.

9. Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah *framework* yang dibuat dengan menggunakan bahasa dari HTML dan CSS, namun juga menyediakan efek *Javascript* yang dibangun dengan menggunakan *Jquery*. Bootstrap telah menyediakan kumpulan komponen *class interface* dasar yang telah dirancang sedemikian rupa untuk menciptakan tampilan yang menarik, bersih dan ringan. (Sanjaya:2017).

10. HTML

Hypertext Markup Language (HTML) merupakan salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web. Menurut (Endra dan Aprilita, 2018), HTML merupakan salah satu bahasa yang bisa digunakan oleh pengguna dalam membuat tampilan yang digunakan oleh *web application*. Sederhananya adalah HTML digunakan untuk membuat kerangka halaman sebuah website.

11. CSS

Cascading style sheet (CSS) menurut (Wahyudi, 2017), merupakan bahasa pemrograman *web* yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam *web* sehingga tampilan *web* akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam. CSS adalah suatu teknologi skrip yang dipergunakan untuk memperindah tampilan halaman web (Salamun. 2017).

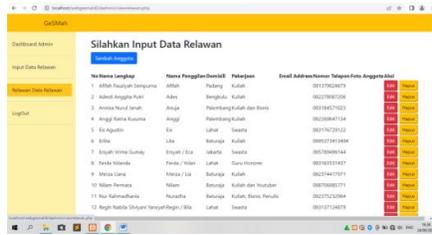
Berdasarkan kedua pendapat diatas, penulis dapat menyimpulkan bahwa CSS salah satu bahasa pemrograman web yang digunakan untuk membuat tampilan halaman website menjadi lebih indah dan menarik untuk dikunjungi oleh *user* atau pengguna.

12. PHP

Menurut (Das dan Saikia, 2016) PHP : *Hypertext Preprocessor* merupakan bahasa *scripting* yang sangat diketahui sering dipakai dalam pengembangan *web* walaupun sebenarnya tidak hanya itu kegunaannya. Berdasarkan w3techs.com PHP merupakan bahasa *scripting* yang sering dipakai di internet sebesar 82%, sedangkan Nugroho (Suryadi & Zulaikhah, 2019) hanya menyimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang berbentuk *script* yang diletakkan di dalam *server web*.

13. Android Studio

JavaScript merupakan bahasa pemrograman berbasis *java* yang merupakan interface pembantu



Gambar 4. Tampilan View Data Relawan

Tampilan *view* data relawan merupakan halaman yang menampilkan hasil *input* dari *form* sebelumnya, yaitu *form input* data relawan yang dilakukan oleh *admin* utama. Pada tampilan ini *admin* juga langsung menambahkan data atau melakukan menghapus data yang sudah ada.

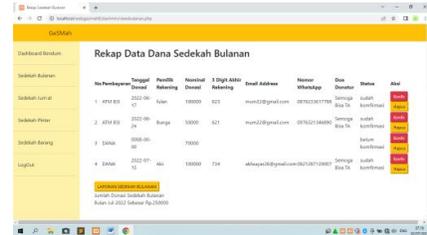
e. Tampilan Halaman Bendahara Umum



Gambar 5. Tampilan Halaman Bendahara

Halaman bendahara umum berisi menu-menu khusus yang hanya bisa diakses oleh bendahara GeSMah, diantaranya ada menu *view* sedekah bulanan, sedekah jum'at, sedekah pintar, sedekah barang dan *logout*.

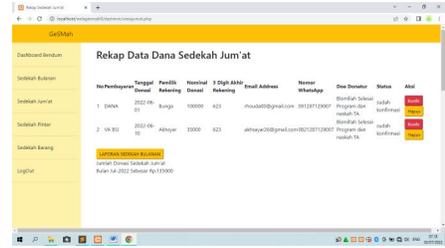
f. Tampilan *Form View* Data Sedekah Bulanan



Gambar 6. Tampilan *Form View* Data Sedekah Bulanan

Pada tampilan *form view* data sedekah bulanan, bendahara bisa melihat data sedekah bulanan yang masuk. Bendahara juga dapat mengkonfirmasi data tersebut kepada donatur melalui WhatsApp secara manual, lalu mengklik *button* konfir setelah mendapat konfirmasi langsung dari donatur agar dana yang masuk dapat dijumlahkan dan ditampilkan di laporan dana masuk pada beranda *user*.

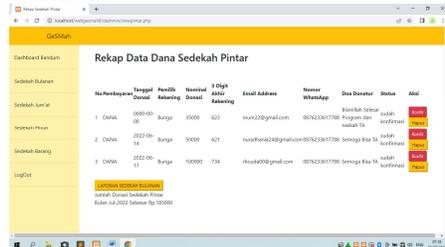
g. Tampilan *Form View* Data Sedekah Jum'at



Gambar 7. Tampilan *Form View* Data Sedekah Jum'at

Pada tampilan *form view* data sedekah jum'at, bendahara bisa melihat data sedekah jum'at yang masuk. Bendahara juga dapat mengkonfirmasi data tersebut kepada donatur melalui WhatsApp secara manual, lalu mengklik *button* konfir setelah mendapat konfirmasi langsung dari donatur agar dana yang masuk dapat dijumlahkan dan ditampilkan di laporan dana masuk pada beranda *user*.

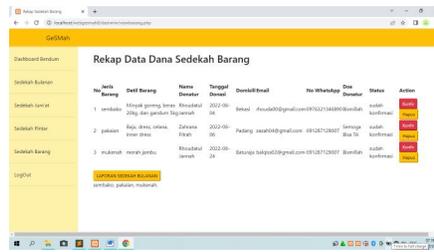
h. Tampilan *Form View* Data Sedekah Pintar



Gambar 8. Tampilan *Form View* Data Sedekah Pintar

Pada tampilan *form view* data sedekah pintar, bendahara bisa melihat data sedekah pintar yang masuk. Bendahara juga dapat mengkonfirmasi data tersebut kepada donatur melalui WhatsApp secara manual, lalu mengklik *button* konfir setelah mendapat konfirmasi langsung dari donatur agar dana yang masuk dapat dijumlahkan dan ditampilkan di laporan dana masuk pada beranda *user*.

i. Tampilan *Form View* Data Sedekah Barang



Gambar 9. Tampilan Form View Data Sedekah Barang

Pada tampilan *form view* data sedekah barang, bendahara bisa melihat data sedekah barang yang masuk. Bendahara juga dapat mengkonfirmasi data tersebut kepada donatur melalui WhatsApp secara manual, lalu mengklik *button* konfir setelah mendapat konfirmasi langsung dari donatur agar sedekah donatur berupa barang yang masuk dapat ditampilkan di laporan dana masuk pada beranda *user*.

j. Tampilan Halaman Konfirmasi Penginputan



Gambar 10. Tampilan Halaman Konfirmasi Penginputan

Pada halaman tampilan konformasi penginputan ini hanya bisa dilihat oleh *admin* utama sebagai pesan khusus bahwa data yang *diinput* berhasil tersimpan.

2. Halaman User (Donatur GeSMah)

a. Tampilan Menu Home



Gambar 11. Tampilan Menu Home

Tampilan *menu home* merupakan tampilan utama yang akan muncul saat *user* mengunjungi website Gerakan Sedekah Muslimah (GeSMah), tampilan ini berisi logo GeSMah, *tagline* GeSMah dan navigasi yang ada di dalam website.

b. Tampilan Menu About



Gambar 12. Tampilan Menu About

Pada tampilan *menu about* memberi sedikit informasi kepada *user* mengenai Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah beserta visi ada di GeSMah.

c. Tampilan Menu Program



Gambar 13. Tampilan Menu Program

Di dalam *menu program* ini *user* dapat melihat beberapa *program* Gerakan Sedekah Muslimah dan bisa melakukan donasi langsung hanya dengan mengklik masing-masing tampilan program yang ada sesuai keinginan *user* sebagai donatur.

d. Tampilan Laporan Dana Sedekah



Gambar 14. Tampilan Laporan Dana Sedekah

Masih di bagian *menu program*, di bagian bawah terdapat tampilan untuk laporan masing-masing program sedekah perbulannya. Laporan ini ditujukan sebagai bentuk dan sosuli transparansi dana di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah.

e. Tampilan Menu Info Kegiatan



Gambar 15. Tampilan Menu Info Kegiatan

Lalu ada *menu* info kegiatan GeSMah yang berisi tampilan berbagai macam kegiatan yang telah terlaksana selama GeSMah berdiri. Tidak hanya berupa tampilan, namun *user* bisa langsung melihat detail informasi kegiatannya dengan mengklik tampilan pilihannya.

f. Tampilan Menu Layanan



Gambar 16. Tampilan Menu Layanan

Tampilan *menu* layanan berisi button-button khusus yang membawa *user* bisa menemukan informasi lainnya tentang Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah. Diantaranya ada *button* nomor WhatsApp, Youtube dan Instagram GeSMah. Lalu ditambahkan pula logo GeSMah dan logo Persaudaraan Muslimah OKU (Salimah OKU) sebagai lembaga yang saat ini menaungi GeSMah secara resmi.

g. Tampilan Menu Programmer



Gambar 17. Tampilan Menu Programmer

Halaman tampilan *menu programmer* merupakan tampilan tambahan yang berisi informasi data diri dari penulis yang merupakan pembuat website GeSMah. Di dalamnya ditambahkan juga logo Universitas Mahakarya Asia Baturaja dan sosial media penulis.

3. Halaman Form Sedekah

a. Tampilan Form Sedekah Bulanan



Gambar 18. Tampilan Form Sedekah Bulanan

Pada tampilan *form* sedekah bulanan ini berisi *form* yang harus diisi oleh donatur saat berdonasi di GeSMah. Setelah melakukan pengisian *form* sedekah ini, donatur akan mendapat pesan WhatsApp dari admin GeSMah.

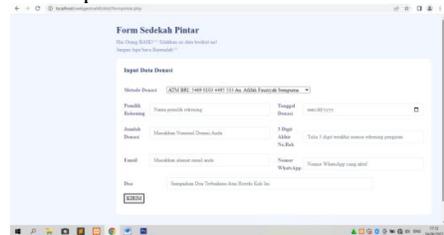
b. Tampilan Form Sedekah Jum'at



Gambar 19. Tampilan Form Sedekah Jum'at

Tampilan *form* sedekah jum'at sama dengan form sebelumnya berisi *form* yang harus diisi oleh donatur saat berdonasi di GeSMah. Setelah melakukan pengisian *form* sedekah ini, donatur akan mendapat pesan WhatsApp dari admin GeSMah.

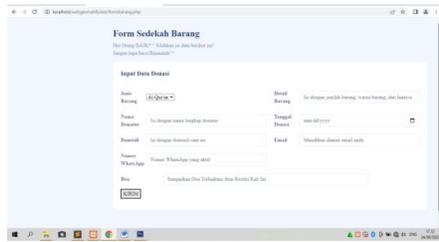
c. Tampilan Form Sedekah Pintar



Gambar 20. Tampilan Form Sedekah Pintar

Sama halnya dengan *form* sedekah jum'at, *form* sedekah pintar berisi *form* yang harus diisi oleh donatur saat berdonasi di GeSMah. Setelah melakukan pengisian *form* sedekah ini, donatur akan mendapat pesan WhatsApp dari admin GeSMah.

d. Tampilan Form Sedekah Barang



Gambar 21. Tampilan Form Sedekah Barang

Tampilan *form* sedekah barang, mengarahkan *user* harus memilih terlebih dulu jenis barang yang akan didonasikan, lalu mengisi detail barang dan data lainnya sampai selesai. Setelah itu donatur juga akan mendapat pesan WhatsApp dari *admin* GeSMah.

e. Tampilan Halaman Konfirmasi Data Terinput



Gambar 22. Tampilan Halaman Konfirmasi Data Terinput

Setelah mengisi data di *form* pilihannya, donatur akan melihat tampilan konfirmasi ini dan diminta untuk menunggu pesan WhatsApp dari *admin* GeSMah.

2. Pembahasan

1. Pembuatan Database

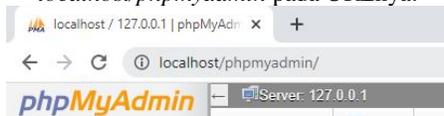
Berikut adalah langkah-langkah membuat *database* menggunakan MySQL:

- a. Buka *software* XAMPP terlebih dulu untuk mengaktifkan komponen yang dibutuhkan, yaitu Apache dan MySQL.



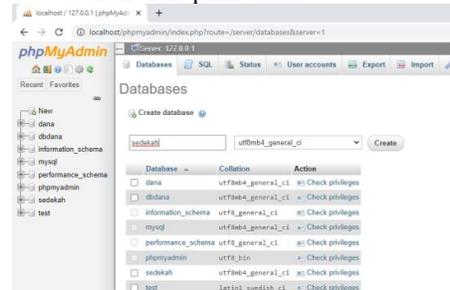
Gambar 23. Tampilan Jendela XAMPP

- b. Lalu buka Chrome dan ketikkan *localhost/phpmyadmin* pada URLnya.



Gambar 24. Lokasi Alamat Pencarian

- c. Kemudian pilih *menu* *New* untuk membuat *database* baru dengan nama “sedekah” lalu pilih *create*.

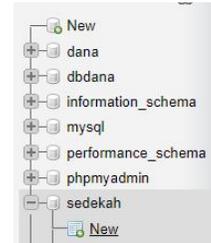


Gambar 25. Pembuatan Database

2. Pembuatan Tabel

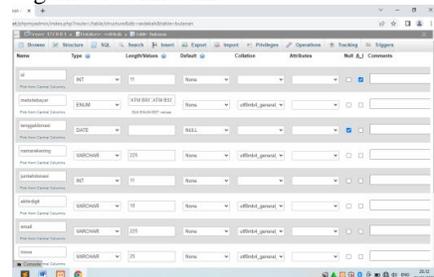
Selanjutnya masuk pada tahap pembuatan *table* yang diperlukan, berikut langkah-langkah pembuatan *table*:

- a. Jangan lupa memastikan bahwa posisi *menu* yang dibuka adalah jendela *database* dengan nama “sedekah”, lalu pilih *New* dibagian bawah untuk menambahkan tabel.



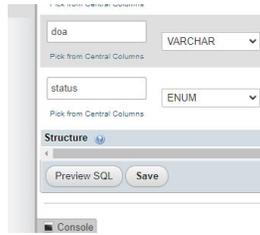
Gambar 26. Pembuatan Tabel Baru

- b. Isi tiap *field name* sesuai dengan kebutuhan *field* pada pembahasan isi tabel di bab sebelumnya, seperti contoh gambar berikut ini.



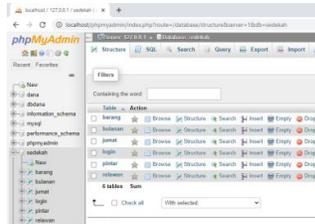
Gambar 27. Pengisian Field Name

- c. Setelah semua *field name* terisi sesuai kebutuhan, silahkan tekan *save* untuk menyimpan tabel yang telah dibuat.



Gambar 28. Button Save Tabel

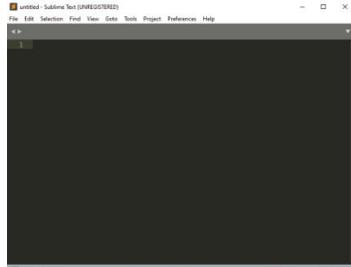
- d. Lakukan hal yang sama untuk membuat tabel lainnya, seperti gambar berikut ini.



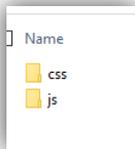
Gambar 29. Hasil Tabel Yang Dibuat

3. Pembuatan Project

Berikut adalah beberapa proses pembuatan project tugas akhir mulai dari *frontend*, *backend* dan *login*. Yang harus disiapkan terlebih dulu adalah *software* atau aplikasi *text editor* Sublime Text dan *Framework* css yaitu Bootstrap 5 beserta file bootstrap yang telah *download*.



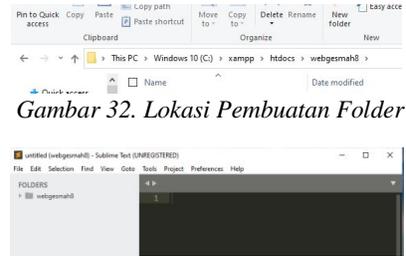
Gambar 30. Text Editor Sublime Text 3



Gambar 31. Isi File Bootstrap 5

- a. Membuat Halaman User (*Frontend*)
Pada pembuatan halaman beranda *user (frontend)* terdiri dari beberapa *file*. Berikut langkah-langkah pembuatan halaman beranda *user*:

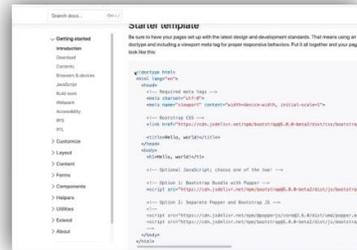
- 1. Buat *folder* baru dengan nama yang diinginkan seperti gambar berikut di data C > xampp > htdoct > webgesmah8.



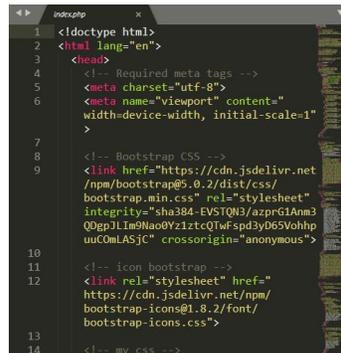
Gambar 32. Lokasi Pembuatan Folder

Gambar 33. Tampilan Folder Pada Text Editor

- 2. Lalu buat *file* baru dengan nama *index.php* dan isi dengan *coding* dari *started template* pada bootstrap 5.

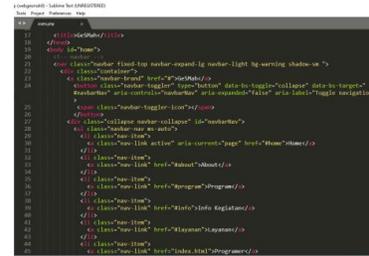


Gambar 34. Standart Template Bootstrap



Gambar 35. Tampilan Coding Template di Text Editor

- 3. Masih dari bootstrap 5, silahkan *copy coding navbar* yang diinginkan ke dalam *text editor*.



Gambar 36. Tampilan Coding Navbar Di Text Editor

- 4. Selanjutnya adalah pembuatan *jumbotron* atau *hero section*, penulis juga membahkan sedikit *design* lengkukan di bagian bawah

menggunakan *tool* yang didownload dari *getwaves.io*.

Gambar 37. Tampilan Coding Jumbotron Di Text Editor

- 5. Di bawah *jumbotron* penulis menambahkan halaman *about* yang membahas sekilas tentang Gerakan Sedekah Muslimah.

Gambar 38. Tampilan Coding Menu About Di Text Editor

- 6. Setelah *about*, penulis menambahkan *menu program* dimana pada setiap *menu*, penulis menggunakan *section* agar tampilan pada website menjadi lebih rapi.

Gambar 39. Tampilan Coding Menu Program Di Text Editor

- 7. Masih di dalam *menu program*, penulis juga menambahkan tampilan laporan dana sedekah yang masuk.

Gambar 40. Tampilan Coding Laporan Di Text Editor

- 8. Lalu di bawah *menu program*, ada *menu info kegiatan* GeSMah dengan menggunakan *container* baru.

Gambar 41. Tampilan Coding Kegiatan Di Text Editor

- 9. Selanjutnya adalah *menu layanan* yang berisi *button-button* penghubung agar *user* bisa mendapat informasi lainnya tentang GeSMah.

Gambar 42. Tampilan Coding Menu Layanan Di Text Editor

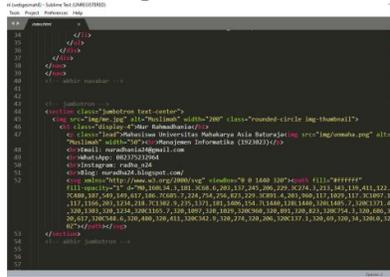
- 10. Di bagian paling bawah tampilan adalah *footer* dengan *coding* sebagai berikut.

Gambar 43. Tampilan Coding Footer Di Text Editor

- 11. Untuk membuat tampilan lebih rapi dan menarik, juga diperlukan satu *file* baru dengan nama *style.css* yang disimpan pada *folder* css dari bootstrap.

Gambar 44. Tampilan Coding CSS Di Text Editor

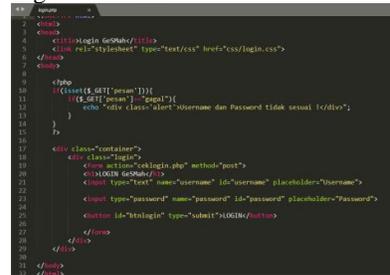
- Menu terakhir adalah *menu programmer* yang dibuat terpisah, namun tetap bisa dilihat oleh *user*. Untuk itu diperlukan *file* baru yang *disave* dengan nama *index.html*.



Gambar 45. Tampilan Coding Menu Programmer Di Text Editor

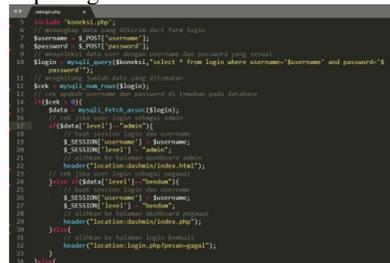
- Membuat Halaman *Login Administrator*
Berikut ini adalah langkah-langkah membuat halaman *login administrator*:

- Masih pada *folder* yang sama, buat satu *file* baru dengan nama *login.php* dan isi dengan *coding* seperti pada gambar berikut.



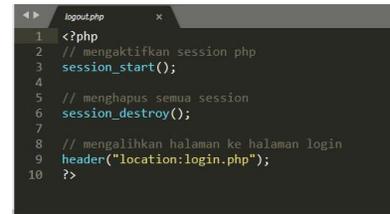
Gambar 46. Tampilan Coding Login Di Text Editor

- Langkah selanjutnya adalah membuat proses *loginnya* dengan membuat satu *file* baru dengan nama *ceklogin.php* dan buat *coding* seperti pada gambar.



Gambar 47. Tampilan Coding Proses Login Di Text Editor

- Jika ada proses *login*, maka ada *logout* dan langkah berikutnya adalah membuat *file* dengan nama *logout.php* beserta *codingnya*.

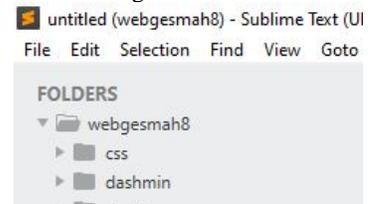


Gambar 48. Tampilan Coding Logout Di Text Editor

- Membuat Halaman *Admin*

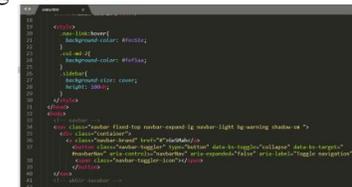
Berikut adalah langkah-langkah pembuatan halaman *admin* utama di website Gerakan Sedekah Muslimah:

- Tetap berada di *folder* yang sama, lalu tambahkan satu *folder* baru dengan nama “*dashmin*” untuk lokasi penyimpanan semua *file* yang berkaitan dengan halaman *admin*.



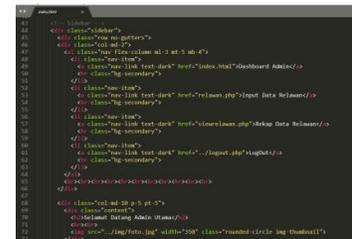
Gambar 49. Folder Dashmin

- Buat *file* baru dengan nama *index.html* di dalam *folder dashmin* dan ikuti langkah ke 2 dan ke 3 pada proses pembuatan halaman *user*. Hanya saja pada bagian *navbar* diubah sedikit berbeda seperti gambar berikut.



Gambar 50. Coding Admin Utama

- Lalu buat *coding sidebar* untuk tampilan *menu* pada halaman *admin* utama.



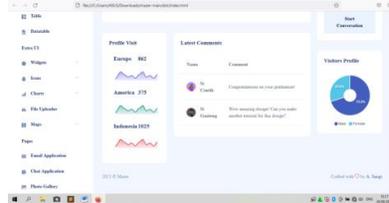
Gambar 51. Coding Sidebar Pada Dashboard

- Selanjutnya buat *coding* baru di bagian bawah untuk *content* di halaman *admin*.



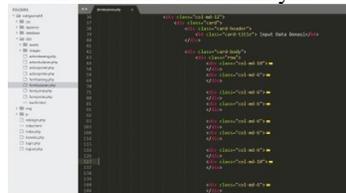
Gambar 60. File Template

File hasil download penulis ekstrax dan hanya mengambil file distnya saja, berikut adalah tampilan awal template sebelum penulis ubah.



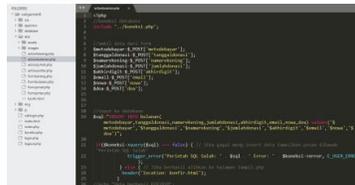
Gambar 61. Tampilan Template Sebelum Diubah

2. Penulis hanya mengambil file *index.html* dan folder *asset* dari file yang sudah diekstrax, kemudian menghapus semua file dan komponen lain yang tidak diperlukan.
3. Selanjutnya masuk pada *coding form* sedekah, penulis hanya memasukkan satu contoh saja dan bisa diikuti untuk membuat form lainnya.



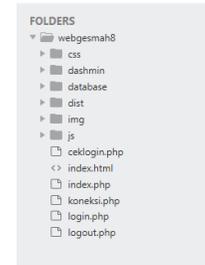
Gambar 62. Coding Form Donasi

4. Tambahkan pula *action* simpan untuk menyimpan data dari form sedekah.



Gambar 63. Coding Action Simpan Donasi

- e. Tampilan Isi Folder Website
Berikut adalah tampilan isi folder website yang dibuat, mulai dari file dan folder-folder yang ada di dalamnya termasuk dengan folder *img* yang berisi gambar-gambar yang digunakan di dalam website:



Gambar 64. Tampilan Isi Folder Website

f. Hasil Hosting



Gambar 65. Tampilan Website Setelah Dihosting

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian di Komunitas Gerakan Sedekah Muslimah dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem informasi dana sedekah di komunitas Gerakan Sedekah Muslimah dibuat menggunakan *framework* bootstrap 5 dan bahasa pemrograman PHP, HTML dan CSS sehingga sistem informasi ini berbasis website.
2. Sistem informasi dana sedekah berbasis website ini berisi *penginputan* data dana sedekah dan relawan, laporan dana sedekah dan relawan, dan pengolahan data dana sedekah dan relawan.
3. Tersedia *menu* laporan dan informasi kegiatan sehingga pengunjung website dan donatur bisa dengan mudah melihat laporan bulanan dan kegiatan yang terlaksa di GeSMah.
4. Keamanan dari sistem informasi berbasis website ini terjamin dengan adanya *hosting* terpercaya yang digunakan.
5. Sistem informasi berbasis website di komunitas Gerakan Sedekah Muslimah ini menjadi media *branding* yang *efektif* untuk komunitas dan pengolahan datanya.

SARAN

Adapun saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan sistem kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Laporan pada sistem informasi berbasis website di komunitas Gerakan Sedekah Muslimah bisa dibuat lebih terperinci lagi khususnya dibagian pengolahan data admin.
2. Saat ini di sistem informasi berbasis website pada komunitas GeSMah masih dilakukan via WhatsApp, sehingga diharapkan pada pengembangan selanjutnya konfirmasi dana

- sedekah kepada donatur bisa dilakukan *via email* secara otomatis.
3. Pada sistem informasi berbasis website di komunitas Gerakan Sedekah Muslimah bisa ditambahkan *penginputan* bukti bayar dari donatur.
 4. Diharapkan juga dibagian *admin* utama bisa ditambahkan *form* kegiatan GeSMah dan laporan bulannya.
 5. Sistem informasi dana sedekah di komunitas Gerakan Sedekah Muslimah kedepannya juga diharapkan bisa memakai *hosting* yang lebih bagus lagi.
 6. *Font* yang digunakan pada sistem informasi berbasis website di GeSMah masih menggunakan *font standart*, sehingga kedepannya diharapkan bisa menggunakan *font* lain yang lebih menarik.

2017, ISSN: 2088-2270, EISSN: 2655-6839

Watson, S. 2017:25. *Efektivitas Pendayagunaan Dana (ZIS) Zakat, Infaq dan Sedekah dalam Peningkatan Kesejahteraan Mustahik di Kecamatan Pulogadung Jakarta Timur*. Jakarta : Fakultas Ekonomi dan Bisnis UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.

Wijianto, R. et al. 2020. *Jurnal Speed*. Vol. 12 No.4 Tahun 2020, ISSN: 1979-9330. STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni RY dan Irmiani, R. 2017:13. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Das, R., dan Saikia, L.P. 2016. *NComparison of Procedural PHP with Codeigniter and Laravel Framework Title*. Internasional Journal of Current Trends in Engineering & Research (IJCTER).
- Endra, dan Aprilita. 2018. *E-Raport Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller untuk Mengetahui Peningkatan Perkembangan Prestasi Anak Didik*. Jurnal Sistem Informasi dan Telematika – Vol. 9 No. 1 Tahun 2018, ISSN 2087-2062.
- Erudeye. (2015). *Mengenal HTML, PHP dan MySQL*. Diambil kembali dari Erudeye: www.erudeye.id/blog.
- Hesananda, R. 2017. *Supervised Classification Karakter Morfologi Tanaman Keladi Tikus (Typhonium Flagelliforme) Menggunakan Database Management System*. Jurnal Sistem Komputer – Vol. 7 No.2 Tahun 2017, ISSN: 2087-4685, EISSN: 2252-3456.
- Kusmara, H., & Kusmana, D. 2017. *Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Web dengan SMS Gateway pada Sekolah Menengah Kejuruan Al-Munir Bekasi*. Indonesian Journal on Networking and Security.
- Lenardo, G. C et al. 2020. *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*. Vol. 1. No. 4 Thun 2020, ISSN: 2715-2529 EISSN: 2684-9151. STMIK Hang Tuah Pekanbaru.
- Nugroho, Ariandi, dkk. 2021. *Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3 Usaha Mikro dan UMKM*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Rahmadi, Moch. Luthfi. 2013. *Tips Membuat Website tanpa Coding & Langsung Online*. Yogyakarta: ANDI.
- Sanjaya, R., Hesinto, S. 2017. *Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap*. Jurnal Teknologi dan Informasi – Vol. 7 No. 2 Tahun