

	<h1 style="color: red;">Jurnal Informatika dan Komputer (JIK)</h1>	
	Vol. 15 No. 2 (2024)	ISSN Media Cetak : 2089 - 4384

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 3 OKU BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN *MYSQL*

Nada Zahrah Salsabila¹, Hendrayudi², Suryanto³

^{1,2,3}Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia

^{1,2,3}Jl. Jend A. Yani No.267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

E-mail : nadasaragih23@gmail.com, Hendrayudi@unmaha.ac.id², sur72nto@gmail.com³

ABSTRACT- *The Library at 3 high school of OKU this time transaction activities such as the process of returning and borrowing books in the library are still done manually or still using records into the ledger, this makes the staff longer in processing data. From this study the author has the intent and purpose of making an information system design in the library so that data management in the library 3 high school of OKU can be more effective and efficient in processing data, and the use of information technology in the library can be felt.*

In this Library Information System Research the author uses descriptive research methods, for structured approach methods, development methods using prototypes, programming languages using PHP and for databases using MYSQL. With the creation of a web based information system 3 high school of OKU the authors hope to have a positive impact on the process of activities in the library such as registration of new members, book lending services, book return services, and library reporting and can facilitate library staff in this case efficient and effective in processing data

Keywords: *information system, library, php, mysql*

Intisari- Perpustakaan SMA Negeri 3 OKU pada saat ini aktifitas transaksi seperti proses pengembalian dan peminjaman buku diperpustakaan masih dilakukan secara manu alat masih menggunakan pencatatan kedalam buku besar, hal ini membuat petugas lebih

lama dalam melakukan pengolahan data. Dari penelitian ini penulis mempunyai maksud dan tujuan untuk membuat sebuah perancangan sistem informasi pada bagian perpustakaan agar pengelolaan data di perpustakaan SMA Negeri 3 OKU bisa lebih efektif dan efisien dalam mengolah data, dan pemanfaatan teknologi informasi di perpustakaan bisa dirasakan.

Dalam Penelitian Sistem Informasi Perpustakaan ini penulis menggunakan metode penelitian deskriptif, untuk metode pendekatan menggunakan terstruktur, metode pengembangan menggunakan prototype, Bahasa pemrograman menggunakan PHP dan untuk database menggunakan MYSQL. Dengan dibuatnya sistem informasi berbasis web di SMA Negeri 3 OKU ini penulis berharap dapat memberikan dampak positif terhadap proses kegiatan di perpustakaan seperti pendaftaran anggota baru, pelayanan peminjaman buku, pelayanan pengembalian buku, serta pembuatan laporan perpustakaan dan dapat memudahkan petugas perpustakaan dalam hal ini agar lebih efisien dan efektif dalam mengolah data.

Kata kunci: sistem informasi, perpustakaan, php dan mysql

PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi Informasi mulai mendapat sambutan yang positif dari masyarakat. Perkembangannya tidak hanya disambut dan di nikmati oleh kalangan bisnis maupun pemerintah saja, tetapi juga mulai merambah dalam dunia pendidikan karena

ketersediaan informasi yang terintegrasi makin penting dalam mendukung upaya menciptakan generasi penerus bangsa yang handal dan kompetitif. Perpustakaan tak bisa dipisahkan dari pembelajaran siswa – siswi di sekolah dalam mencari ilmu pengetahuan. Fasilitas yang disediakan sekolah ini, sangatlah bermanfaat bagi semua siswa apabila bisa memanfaatkannya secara maksimal. Koleksi buku pada perpustakaan hendaknya selalu di perbaharui pada setiap periodenya sesuai dengan penerapan sistem pendidikan yang diterapkan oleh pemerintah. perpustakaan menerapkan teknologi dalam proses kegiatan perpustakaan seperti peminjaman buku, pendaftaran anggota, pencarian buku dan lain-lain. Hal ini membuat kegiatan perpustakaan di lakukan secara manual atau menggunakan pembukuan. Pada saat ini di SMA Negeri 3 OKU seluruh data mengenai proses pengolahan data administrasi perpustakaan belum memiliki suatu sistem informasi manajemen yang baik

1. Batasan Masalah

Rumusan masalah yang bisa di ambil dari penelitian Tugas Akhir ini adalah bagaimana cara membuat Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 3 OKU Berbasis Web?

2. Rumusan Masalah

Dalam pendataan sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 3 OKU, penulis membatasi masalah dengan hanya membahas mengenai pencarian buku, input buku, input anggota, input petugas, input transaksi peminjaman,

3. Tujuan Penelitian

Adapaun tujuan penelitian tersebut adalah sebagai berikut :

- Untuk menghasilkan sebuah karya berupa sistem informasi yang dapat bermanfaat bagi penulis, admin perpustakaan sekolah, siswa – siswi anggota perpustakaan baru SMA Negeri 3 OKU. Menguji kualitas sistem
- Menguji kualitas sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 3 OKU menggunakan dreamweaver.

4. Manfaat Penelitian

Manfaat yang bisa diharapkan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah :

- Mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan di bangku kuliah khususnya dalam pembuatan Sitem Informasi Perpustakaan menggunakan *PHP* dan *MySQL*.
- Memperudah dalam untuk Mengenal Sitem informasi Perpustakaan secara mudah menggunakannya .
- Memacu minatnyapemilik Sekolah dapat mempunyai sistem informasi Perpustakaan.

- Meningkatkan mutu dan kualitas pencatatan peminjaman dan pengembalian buku serta data anggota, buku
- Membuat Berkas Menjadi Lebih Rapi dan Hemat Waktu.

KAJIAN TEORI

1. Sistem

Sistem berasal dari bahasa latin yaitu *systēma* atau bahasa yunani *sustēma* yang berarti suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Sistem juga merupakan sebuah kesatuan bagian-bagian yang saling memiliki hubungan yang berbeda dalam suatu wilayah, serta memiliki item-item sebagai penggerak. Berikut adalah pengertian sistem dari beberapa pendapat para ahli yang terkait :

Menurut Kurnia Cahya Lestari dan Arni Muarifah Amri (2020), mengemukakan bahwa Sistem adalah dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan berintraksi membentuk kesatuan kelompok sehingga menghasilkan satu tujuan.

Sedangkan Menurut Maniah dan Dini Hamidini (2017), mengatakan bahwa Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen berupa data, jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik hardware maupun software yang saling berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tuhanatausasaran tertentu yang sama.

2. Informasi

Menurut Ayu dan Permatasari (2018), Informasi adalah data yang sudah dikelompokkan ataupun interpretation sehingga memiliki peranan dalam proses data sehingga berfungsi dan dapat dimanfaatkan oleh penerimanya. Dari segi nilainya, suatu informasi saling terkait terhadap suatu keputusan, apabila tidak ada opsi atau keputusan, maka informasi tersebut menjadi tidak berguna

Sedangkan Menurut Rintho (2018), pengertian teknologi informasi adalah suatu teknologi yang berhuungan dengan pengelolaan data menjadi informasi dan proses penyaluran data atau informasi tersebut dalam batas ruang dan waktu.

3. Sistem Informasi

Menurut Ayu dan Permatasari (2018), Informasi adalah Berdasarkan beberapa pendapat yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan, pemasuktoan, pemrosesan data, penyimpanan, pengolahan, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang mendukung pengambilan keputusan di dalam suatu organisasi untuk dapat mencapai sasaran dan tujuannya.

Sedangkan Menurut Sri Rahayu (2018), Sistem Informasi merupakan elemen-elemen yang saling

berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan.

4. Perpustakaan

Perpustakaan merupakan jendela ilmu bagi semua pengguna perpustakaan dan bagi siapa saja yang membutuhkan penelusuran informasi. Salah satu indikator dari baik atau buruknya sebuah perpustakaan dapat dilihat dari penilaian masyarakat, terutama pengguna perpustakaan tersebut akan layanan yang diberikan perpustakaan kepada penggunanya. Jika layanan yang diberikan memuaskan pengguna maka perpustakaan tersebut akan dinilai baik.

Menurut Lasa HS (2017), Perpustakaan adalah partikel yang sangat berpengaruh bagi sebuah perpustakaan jika dibedakan antara sumber daya yang lain, misalnya: sumber daya anggaran, koleksi, sarana prasarana, teknologi informasi, user, dan sebagainya.

5. SMA Negeri 3 Ogan Komering Ulu

SMA Negeri 3 Ogan Komering Ulu (OKU) sebelumnya bernama SMA Negeri 3 Baturaja. Pada tahun 2002 berganti nama menjadi SMU Negeri 4 OKU, setelah pemekaran kabupaten SMU Negeri 4 OKU berubah nama menjadi SMA Negeri 3 OKU. SMA Negeri 3 OKU berdiri pada tahun 1983 dengan surat Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 0473/O/1983 tanggal 09 Nopember 1983. Lokasi SMA Negeri 3 OKU berada kurang lebih 05 Km dari kota Baturaja, tepatnya di Desa Laya/Tendikat Kecamatan Baturaja Barat Kabupaten Ogan Komering Ulu Provinsi Sumatera Selatan

6. Website

Menurut Agus Hariyanto dalam junal Destiningrum dan Adrian (2017), website adalah webiste yang dapat didefinisikan suatu gabungan dari halaman untuk dapat ditampilkakan infomrasi data text, data, gambar, data animasi, suara, video, dan kumpulan dari seluruhnya, sehingga dapat bersifat static ataupun dynamic dalam pembentukan serangkaian pondasi yang mempunyai hubungan yang saling berkaitan, sehingga dapat tersembungnya jairngan-jaringan halaman (hyperlink).

7. MySQL

Berikut adalah beberapa definisi MySQL menurut para ahli, diantaranya MySQL menurut Enterprise (2018), MySQL adalah database yang terkenal karena hampir sebagian besar aplikasi berbasis website seperti wordpress, dilengkapi dengan MySQL. MySQL juga di tawarkan dalam berbagai versi termasuk versi gratis

sedangkan menurut Mundzir MF (2018), MySQL adalah sistem manajemen database SQL yang sifatnya

open source (terbuka) dan paling banyak digunakan saat ini.

Berdasarkan pendapat diatas, bahwa dapat disimpulkan MySQL merupakan sebuah software yang tergolong DBMS dan bersifat open source serta dilengkapi dengan source code.

8. PHP

Menurut Hidayat dkk (2017), Php adalah pemrograman *interpreter* yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan. Php disebut sebagai pemrograman *Server Side Programming*, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada server tidak dijalankan pada client. Php merupakan suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau yang juga dikenal dengan istilah *Open Source*, yaitu pengguna dapat mengembangkan kode fungsi Php dengan kebutuhannya.

Sedangkan Menurut Dahlan yang di kutip oleh ahmad fadel dkk (2018), Php adalah singkatan dari PHP (*Hypertext Preprocessor*), yang merupakan sebuah bahasa *scripting* yang terpasang pada Html untuk membuat webside yang dinamis. Php ini merupakan server side scripting maksudnya sintak dan perintah-perintah Php akan dieksekusi *deserver* kemudian hasilnya baru ditampilkan ke *browser* dalam format Html, maka kode-kode yang kita tulis

menggunkan Php tidak akan kelihatan oleh *user* sehingga membuat halaman webside kita lebih aman dan dinamis. Dari penjelasan yang diatas dapat disimpulkan bahwa Php merupakan bahasa *scripting* yang digunakan untuk membuat website dinamis, yang mana sintak dan perintah-perintahnya akan di eksekusi *deserver* dan hasilnya ditampilkan dengan format Html.

9. DREAMWEAVER

Menurut Wahana Komputer (2013), *Adobe dreamweaver* adalah aplikasi *desain* dan pengembangan *web* yang menyediakan *editor WYSIWYG* (*what you see is what you get*) Visual (lebih dikenal dengan *design view*) dan *codeeditor* dengan *fitur* setandar seperti *syntaxhighlighting*, *code completion*, dan *code collapsing*. Selain aplikasi ini disertai *fitur* lebih canggih *realtiem syntax checking* dan *code instropection* yang menghasilkan petunjuk *code* untuk membantu pengguna menuliskan *code* tata letak tampilan

Dreamweaver memiliki *fitur browser* yang terintegrasi untuk melihat halam *web* yang di kembangkan di jendela pratinjau program tersendiri agar *counten* memungkinkan untuk terbuka di *web brouser* yang telah ter-instal. aplikasi menyediakan *transfer* dan *fitur sinkronisasi*, kemampuan untuk mencari dan mengganti baris *teks* atau *code* untuk mencari kata atau kalimat biasa diseluruh situs, dan

templating feature yang memungkinkan berbagai suatu sumber *code* atau memperbarui tata letak diseleruh situs tanpa *server side includes* atau *scripting*.

10. XAMPP

Menurut Hilmi Fuad (2018), Xampp adalah sebuah software yang berfungsi untuk menjalankan website berbasis Php dan menggunakan pengelolah data MySQL di computer lokal. Xampp berperan sebagai server web pada komputer anda. Xampp juga dapat disebut sebuah Cpanel servervirtual, yang dapat membantu anda melakukan preview sehingga dapat memodifikasi website tanpa harus online atau terakses dengan internet.

Apache Adalah *web server* yang dapat dijalankan di banyak sistem operas i (*Windows, Linux, MAC*) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs *web*. *Protokol* yang digunakan untuk melayani fasilitas *web/www* ini menggunakan HTTP.

MySQL adalah sebuah perangkat sistem manajemen basis data SQL atau DBMS (*Database Manajemen Syistem*) yang *multi thread, multi-user* untuk menjalankan Apache, tekan tombol "Start" di sebelah kanan tulisan Apache. Tekan juga tombol "Start" di sebelah kanan tulisan MySQL untuk menjalankan *server MySQL*.

METODOLOGI PENELITIAN

1. Objek Penelitian

Penelitian ini mengambil subjek SMA Negeri 3 Kabupaten Ogan Komering Ulu dengan data-data yang berkaitan dengan buku peminjaman dan pengembalian yang akan ditampilkan berdasarkan yang di inginkan SMA Negeri 3 Kabupaten Ogan Komering Ulu.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan pada bulan Juli 2022 yang bertempat di SMA Negeri 3 Kabupaten Ogan Komering Ulu yang beralamat JL. GATOT SUBROTO NO. 21 BATURAJA, Laya, Kec. Baturaja Barat, Kab. Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan, dengan kode pos 32122.

3. Alat Penelitian

Adapun alat yang dipakai untuk penelitian yaitu :

- 1) Satu unit laptop Toshiba Acer Intel Core i3 dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Intel(R) Core(TM)i3-2348M CPU @ 2.00 GHz, 2.00 GHz b
 - b. RAM 2.00 GB
 - c. DVD RW
 - d. Hardisk 500 GB
- 2) Software yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:
 - a. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate 64-bit

- b. MySQL, Xampp
- c. Aplikasi Drewamweaver CS 6

4. Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian ini banyak data – data yang harus dikumpulkan sebagai berkas penyusunan laporan tugas akhir. Adapun metode yang dilakukan yaitu :

1. Metode *interview*
 Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu pihak SMA Negeri 3 Kabupaten Ogan Komering Ulu.

2. Metode Referensi
 Metode *Referensi* dilakukan dengan pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku peminjaman dan pengembalian buku.

3. Metode *Observasi*
Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada system informasi yang akan dibuat.

5. Perancangan

a. Perancangan Database
 Basis data (database) adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data ,struktur data dan juga batasan-batasan pada data yang .Basis data merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi karena berfungsi sebagai gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut.

1. Desain Basis Data

Tabel 1. Petugas
 Nama Database : Perpustakaan
 Tabel: Petugas

Field Name	Type	Size
id_petugas	Int	12
nama_petugas	Varchar	50
tgl_lahir	Date	
jenis_kelamin	Varchar	50
Alamat	Text	
no_hp	Int	15
Username	Varchar	50
Password	Varchar	50

Tabel 2. Anggota
 Nama Database : Perpustakaan

Tabel: Anggota

Field Name	Type	Size
id_anggota	Int	12
Nomor_anggota	Int	12
Nama	Varchar	50
tgl_lahir	Date	
Alamat	Text	
jenis_kelamin	Varchar	50
no_hp	Int	15
Status	Varchar	5

Tabel3.Buku

Nama Database : Perpustakaan

Tabel: Buku

Field Name	Type	Size
Id_buk	Int	12
No_buku	Int	12
Judul	Varchar	200
Pengarang	Varchar	50
Penerbit	Varchar	50
Th_terbit	Date	
Keterangan	Text	

Tabel4.Peminjaman

Nama Database : Perpustakaan

Tabel: Peminjaman

Field Name	Type	Size
Id_peminjaman	Int	12
No_buku	Int	15
No_anggota	Int	15
Tgl_peminjaman	Date	
Id_petugas	Int	12
Tgl_pengembalian	Date	
Status_buku	Text	

Tabel5.Pengembalian

Nama Database : Perpustakaan

Tabel: Pengembalian

Field Name	Type	Size
Id_pengembalian	Int	12
No_anggota	Int	15
No_buku	Int	15
Id_peminjam	Int	15

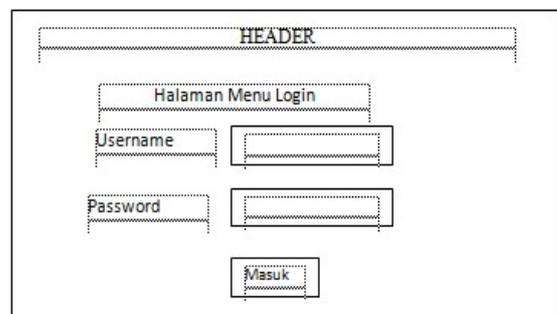
Tanggal	Date	
Denda	Int	12
Id_petugas	Int	12

b. Perancangan Interface

Perancangan *interface* pada *website* akan sangat berguna bagi para pengakses informasi. Hal ini dapat dilihat pada penyusunan *website* tersebut agar lebih terlihat menarik. Fungsi *navigator* dalam sebuah *website* diharapkan mampu menunjukkan letak informasi yang akan di akses oleh para pengguna *internet*. Berikut ini adalah rancangan desain tampilan antar muka (*interface*) dari *website* ini.

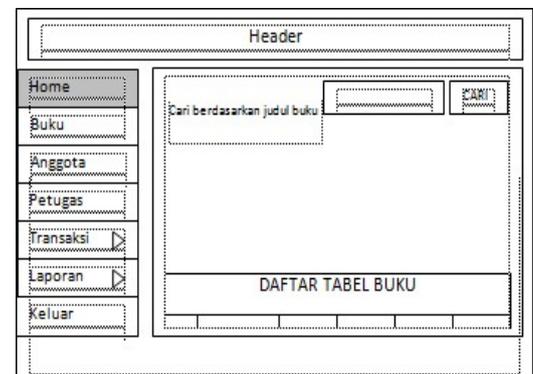
a. Desain Form Menu Beranda

1) Desain Tampilan Halaman Login



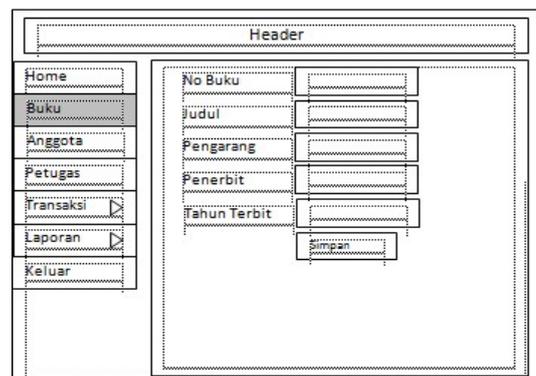
Gambar 1 Tampilan Halaman Login

2) Desain Tampilan Halaman Utama

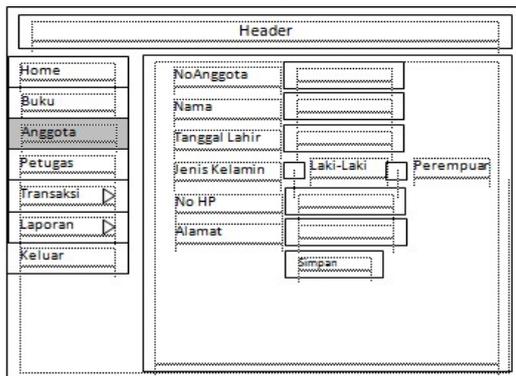


Gambar 2 . Tampilan Halaman Utama

3) Desain Tampilan Halaman Buku

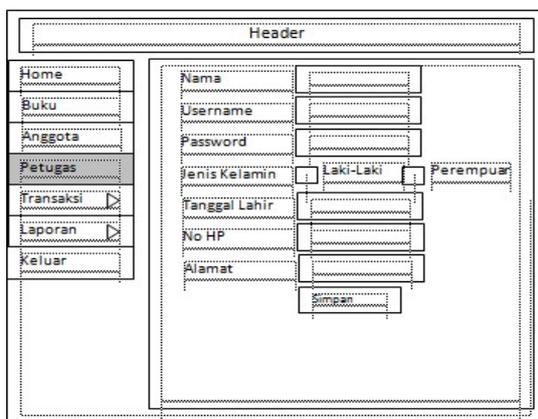


Gambar 3. Tampilan Halaman Buku
4) Desain Tampilan Halaman Anggota



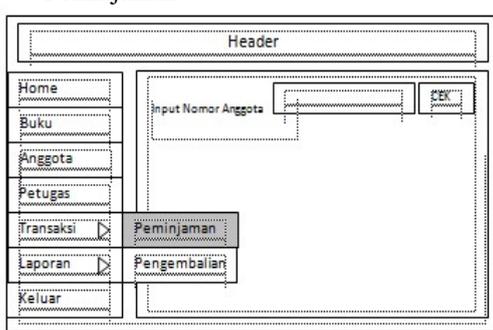
Gambar 4. Tampilan Halaman Anggota

5) Desain Tampilan Halaman Petugas



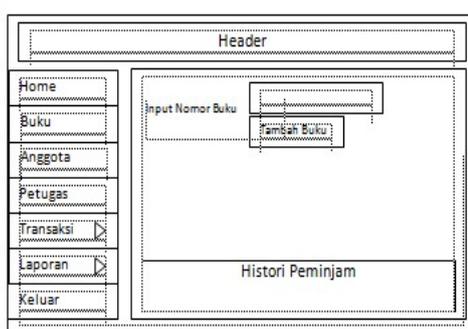
Gambar 5. Tampilan Halaman Petugas

6) Desain Tampilan Halaman Transaksi Peminjaman



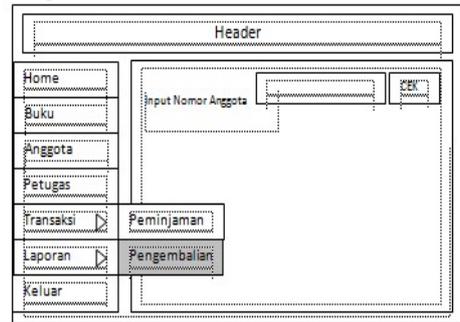
Gambar 6. Tampilan Halaman Transaksi Peminjaman

7) Desain Tampilan Halaman Lanjut Transaksi Peminjaman



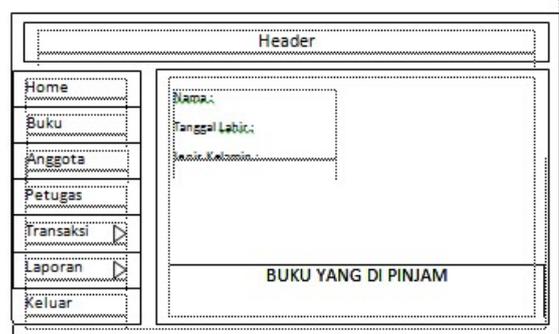
Gambar 7. Tampilan Halaman Lanjut Transaksi Peminjaman

8) Desain Tampilan Halaman Transaksi Pengembalian



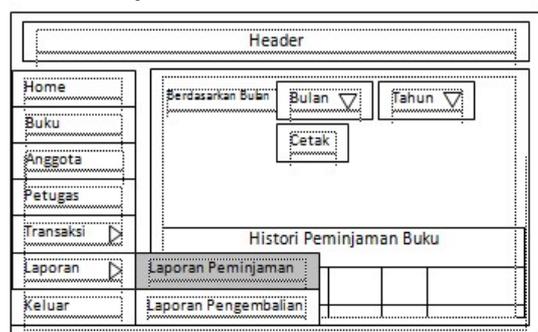
Gambar 8. Tampilan Halaman Transaksi Pengembalian

9) Desain Tampilan Halaman Lanjut Transaksi Pengembalian



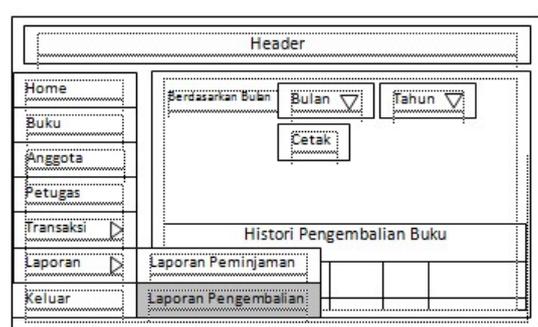
Gambar 9. Tampilan Halaman Lanjut Transaksi Pengembalian

10) Desain Tampilan Halaman Laporan Peminjaman



Gambar 10. Tampilan Halaman Laporan Peminjaman

2) Desain Tampilan Halaman Laporan Pengembalian



Gambar 11. Tampilan Halaman Laporan Pengembalian

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

Dalam penelitian yang sudah dilakukan maka dihasilkan sebuah sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 3 Ogan Komering Ulu yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Didalam *web* ini terdiri dari berbagai halaman yang akan saling berhubungan (*link*) antara satu dengan yang lainnya. Halaman – halaman tersebut yaitu.

- a. Halaman Login Petugas



Gambar 1. Tampilan Login Petugas

- b. Halaman Home



Gambar 1. Tampilan Menu Utama (Beranda)

- c. Halaman Buku



Gambar 3. Tampilan Halaman Buku

- d. Halaman Anggota



Gambar 4. Tampilan Halaman Anggota

- e. Halaman Petugas



Gambar 5. Tampilan Halaman Petugas

- f. Halaman Transaksi Peminjaman



Gambar 6. Tampilan Halaman Transaksi Peminjaman

- g. Halaman Lanjut Transaksi Peminjaman.



Gambar 7. Tampilan Halaman Lanjut Transaksi Peminjaman

- h. Halaman Transaksi Pengembalian



Gambar 8. Tampilan Halaman Transaksi Pengembalian

- i. Halaman Lanjut Transaksi Pengembalian



Gambar 9. Tampilan Halaman Lanjut Transaksi Pengembalian

- j. Halaman Laporan Peminjaman



Gambar 10. Tampilan Halaman Laporan Peminjaman

k. Halaman Laporan Pengembalian



Gambar 11. Tampilan Halaman Laporan Pengembalian

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa dalam membangun sistem informasi perpustakaan berbasis *webSMA* Negeri 3 Ogan Komering Ulu di perlukan penguasaan berbagai *software* yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, *software* yang digunakan dalam pembuatan *website* ini yaitu, aplikasi adobe dreamweaver cs6 dan PHPMyadmin sebagai aplikasi manajemen *web*, dan *software* adobe photoshop cs6 yang digunakan sebagai aplikasi *desainweb*. Untuk membangun sistem informasi SMA Negeri 3 Ogan Komering Ulu Berbasis Web dan Databases MySQL diperlukan ketelitian dan kesabaran dalam mendesain dan mengelolanya, sehingga sistem informasi yang dihasilkan akan terlihat menarik.

Sistem informasi SMA Negeri 3 Ogan Komering Ulu di gunakan sebagai sarana meningkatkan kualitas pendataan peminjaman dan pengembalian buku yang . Di dalam sistem informasi ini terdapat beberapa *link* mengenai informasi tentang yang berhubungan dengan perpustakaan seperti anggota, buku, petugas, transaksi peminjaman, transaksi pengembalian, laporan transaksi peminjaman, laporan transaksi pengembalian serta pencarian buku berdasarkan judul untuk mempermudah petugas melihat ke tersediaan buku.

SARAN

Dari hasil penelitian tugas akhir dengan judul sistem informasi perpustakaan berbasis *webSMA* Negeri 3 Ogan Komering Ulu masih belum sempurna. Maka dari itu disarankan untuk penelitian selanjutnya agar dapat lebih disempurnakan. Dalam penelitian ini ada beberapa saran yang bisa di sampaikan yaitu:

1. Dalam sistem informasi ini belum input gambar cover buku, serta input daftar isi buku tersebut agar mempermudah petugas menyampaikan ke pada anggota.
2. Sistem informasi ini masih bisa di kembangkan seperti penambahan animasi agar terlihat lebih menarik
3. Dalam penelitian selanjutnya diharapkan di perbanyak lagi tombol bantu seperti pemberitahuan kepada siswa secara otomatis apa bila sudah melewati masa peminjaman.

DAFTAR PUSTAKA

Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (Pkl) Pada Devisi Humas Pt. Pegadaian, AMIK Mahaputra Riau : Pekanbaru.

Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. Teknoinfo : Bandar Lampung.

Enterprise Jubilee. 2018. Pemrograman Database Dengan Python dan MYSQL. Elex Media Computindo : Jakarta.

Fadel, A., Mardayulis, M., & Yunita, P. (2019). Aplikasi Sistem Pakar Pusat Informasi Konseling Remaja (Pik-R) Di Sman 2 Dumai Dengan Metode Backward Chaining Menggunakan Bahasa Pemograman Php. Informatika, STMIK Dumai : Dumai.

Fakhrunnisa Nida. 2020. *Sistem Informasi Kas Dari Tunai Pada Bagian Keuangan PT. Balai Pustaka (Persero)* . Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia : Jakarta.

Febriyanto, & Salim, T.A. (2020). Implementasi Personal Assistant Library Service (PALS) dalam meningkatkan layanan referensi di perpustakaan perguruan tinggi. Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi, Universitas Indonesia : Jakarta Puser.

Hidayat, Nur, Topik. Yanuttama, Indra. Zaid, Ahmad .2017. "Media Pembelajaran IPA Kelas 3 Sekolah Dasar menggunakan Teknologi berbasis Android". Seminar Nasional. ISSN : 2302-3805. STMIK AMIKOM Yogyakarta. : Yogyakarta.

Kurnia Cahya Lestari, Arni Muarifah Amri. (2020). Sistem Informasi Akuntansi. Penerbit Deepublish : Yogyakarta.

Kurniawan Hendra, Salim Adriani Tamara, Shaura Karmelia Rizkiana. 2020. *Layanan Referensi*

- Virtual Perpustakaan Universitas Leiden Melalui Perpustakaan KITLV-Jakarta*, Universitas Indonesia : Depok. 1.
- Komputer Wahana. 2013. Adobe Dreamweaver CS6. ANDI : Yogyakarta
- Lasa, HS. 2017 Manajemen Sumber Daya Manusia Perpustakaan. Ombak : Yogyakarta.
- Maniah, dan Hamidin. Dini. 2017 Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus”, 1st ed, Deepublish : Yogyakarta.
- Maniah, dan Hamidin. Dini, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus”, 1st ed, Yogyakarta : Deepublish, 2017
- Mundzir MF. 2018. Buku Sakti Pemrograman. Start Up : Yogyakarta .
- Riswara Yogy. 2019. *Perancangan System Informasi Kredit Poin Pelanggaran Berbasis Android Dalam Upaya Meningkatkan Monitoring Perilaku Siswa SMP Santo Kristoforus I*. Raharja : Tangerang.
- Rahayu, Sri, Ai Ratna Sari, dan Tri Sendra Saputra. 2018. “Analisa Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Pada Upt Dinas Pendidikan Kecamatan Neglasari Kota Tangerang”. Jurnal SENSI Vol. 4 No. 1 - Februari 2018 ISSN: 2461-1409. Perguruan Tinggi Raharja : Tangerang.
- Rosiska Evan, Anjelita Poppy. 2019. *Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Pada Smk Negeri 3 Batam*, UniversitasPutera : Batam.
- Rintho (2018:3) Tata Sutabri (2014:3) Romney & Steinbart (2016:4) Muslihudin dan Oktafianto (2016:41) Sutarman (2009:14)
- Suwito Jaka, Maman, Sitinjak TJ Jantce Dido Daniel.2020.*Analisa Dan Perancangan Sisteminformasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Celedug Tangerang*.STMIK Insan Pembangunan: Baten.
- Utami Nidisa. 2020. *Pengaruh Teknologi Informasi Terhadap Kualitas System Informasi Akutansi Dan Dampaknya Terhadap Kualitas Informasi Akutansi*. UNIKOM : Bandung.