	<h1 style="color: red;">Jurnal Informatika dan Komputer (JIK)</h1>	
	Vol. 15 No. 1 (2024)	ISSN Media Cetak : 2089 - 4384

MEMBANGUN WEBSITE DESA KARYA JAYA MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Rohman Syafi'i^{*1}, Dian Meilantika², Dodi Herryanto³

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

³Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

^{1,2,3}Jalan A. Yani. No. 267 A. Baturaja 32113 INDONESIA

Telp: 0735-326169; fax: 0735-326169;

E-mail: rsyafi224@gmail.com¹, dianmeisalam@gmail.com², alfis22062009@gmail.com

ABSTRACT-*The village website is an important tool as an information portal and government socialization related to rural area governance. With neatly and well-organized information, it will make it easier for the community to get information about the village. It is easier for the community to obtain information via the internet by creating a village website.*

This design website was created with the aim of being a medium for disseminating information so that it is known in the wide internet world, disseminating information to the community around the village area and also the wider community so that they know the potentials and information about other villages in Karya Jaya village. Facilitate the community and village apparatus in receiving and providing information related to the village. The convenience of this website provides an advantage for those who are far from information sources to be able to easily access all village information sources quickly without being hindered by distance and time.

The results of this website consist of various pages, namely the home page, profile which contains history pages, vision – mission, organizational structure, photo and video gallery pages, social institution pages, potential pages, news pages and contact pages.

Keywords: *website, village, information*

Intisari- Website desa merupakan salah satu sarana yang penting sebagai portal informasi dan sosialisasi pemerintah terkait tata kelola kawasan perdesaan. Dengan informasi yang tersusun dengan rapi dan baik akan mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai desa. Masyarakat dimudahkan dalam memperoleh suatu informasi dengan internet dengan dibuatnya sebuah *website* desa. *Website* des

aini dibuat dengan tujuan sebagai media penyebaran informasi agar dikenal di dunia internet yang luas, menyebarkan informasi kepada masyarakat sekitar wilayah desa dan juga masyarakat luas agar mengetahui potensi – potensi dan informasi tentang desa lain yang ada di desa Karya Jaya. Mempermudah masyarakat maupun perangkat desa dalam menerima dan memberi informasi yang berkaitan dengan desa. Kemudahan dengan adanya *website* ini memberikan keuntungan bagi mereka yang jauh dari sumber informasi dapat mudah mengakses segala sumber informasi desa dengan cepat tanpa terhalang jarak dan waktu.

Hasil *website* ini terdiri dari berbagai halaman, yaitu halaman beranda, profil yang berisi halaman sejarah, visi – misi, struktur organisasi, halamn galeri foto dan video, halaman lembaga kemaasyarakatan, halaman potensi, halaman berita dan halaman kontak

Kata kunci: *Website, desa, informasi*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komputer yang sangat pesat akhir-akhir ini mendapat sambutan positif di masyarakat. Salah satu media informasi yang sangat dikenal oleh masyarakat adalah internet, dimana setiap orang memanfaatkan internet untuk memperoleh berbagai informasi yang diinginkan.

Website adalah salah satu sarana media informasi untuk menyebarluaskan informasi kepada masyarakat umum. *Website* juga memiliki nilai tambah sebagai ruang lingkup internasional

(*International Coverage*) yang dapat diakses oleh setiap orang didunia melalui media internet yang dikeluarkan dibandingkan dengan media cetak atau elektronik.

Desa Karya Jaya adalah salah satu desa yang ada di Kabupaten Way Kanan Lampung. Kantor Desa Karya Jaya memiliki fasilitas dan potensi yang dapat digunakan untuk menyediakan berbagai

layanan kepada masyarakat didaerah sekitarnya. Seiring dengan perkembangan zaman yang semuanya serba digital maka Desa Karya Jaya Kecamatan Way Tuba Kabupaten Way Kanan Lampung alangkah baiknya memiliki *website* yang memudahkan masyarakat luas khususnya di Desa Karya Jaya itu sendiri. Dengan demikian masyarakat dapat mengetahui potensi dan informasi penting terkait Desa Karya Jaya melalui internet tanpa terbatas jarak, akan tetapi saat ini Desa Karya Jaya dalam menyampaikan informasinya hanya melalui penyuluhan yang dilakukan oleh penyuluh kantor itu sendiri yang membutuhkan biaya dan waktu lebih banyak sehingga kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan diatas maka perlu dibuat suatu *website* yang dapat membantu Desa Karya Jaya Kecamatan Way Tuba Kabupaten Way Kanan Lampung untuk membagikan potensi, informasi, sekalipun promosi, sehingga menjadi sumber dana untuk desa tersebut, tidak hanya sekedar penyuluhan yang dilakukan pada wilayah-wilayah yang telah ditetapkan saja, namun bisa juga dilihat informasi-informasi melalui *website* yang akan penukis buat pada Desa Karya Jaya Kecamatan Way Tuba Kabupaten Way Kanan Lampung ini agar masyarakat luas lebih mudah dalam mendapatkan informasi secara cepat.

1.2 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada makaperumusan masalah adalah sebagai berikut:

- Bagaimanacaramasyarakat Desa Karya Jaya dapatmengetahuiinformasidesadenganmudah?
- Mempromosikan dan meningkatkan informasi yang ada di Desa Karya Jaya
- Bagaimana membangun *website* dengan menggunakan PHP dan MySQL

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas agar sebuah *website* ini tepat sasaran, yaitu perancangan dan pembuatan *website* Desa Karya Jaya dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL dengan batasan masalah

sebagai berikut:

- Membahas tentang potensi desa di wilayah Desa Karya Jaya dengan mengambil data dari kepala desa, yaitu di khususnya untuk menampilkan: potensi pertanian, potensi perkebunan, potensi kerajinan tangan dan lain sebagainya
- Penggunaan internet yang menghasilkan sebuah *website* yang memuatinformasitentang Desa Karya Jaya diantaranya sejarah, visimisi, berita, galeri dan potensi Desa Karya Jaya

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Menghasilkan sebuah karya berupa *website* pada Desa Karya Jaya yang nantinya dapat digunakan oleh Desa Karya Jaya
- Dapat memberikan informasi tentang aktivitas serta potensi di Kantor Desa Karya Jaya melalui media internet
- Untuk mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama dibangku kuliah untuk diterapkan di dunia kerja
- Sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Ahli Madya

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya *website* ini nantinya diharapkan dapat memberikan beberapa manfaat yaitu:

- Bagi Mahasiswa
 - Dapat melatih kemampuan dalam bidang komputer, khususnya pembuatan *website* menggunakan PHP dan MySQL.
 - Diharapkan tugas akhir ini dapat bermanfaat sebagai bahan acuan serta referensi bagi mahasiswa yang hendak mengambil judul yang berhubungan dengan *website*.
 - Dapat menambah wawasan dan kemampuan berpikir mengenai penerapan teori yang telah didapat dibangku kuliah.
- Bagi Perguruan Tinggi Universitas Mahakarya Asia Baturaja
 - Dapat menilai sejarah kreatifitas diri dalam mengembangkan pengetahuan yang didapat di kampus terutama dalam bidang informasi.
 - Melatih mahasiswa menjadi manusia yang disiplin bertanggung jawab dan berpikir maju
 - Meningkatkan kerjasama antara perguruan tinggi dan instansi Desa.

- d. Menjunjung tinggi nama baik Universitas Mahakarya Asia Baturaja.
 - e. Dapat membuktikan bahwa mahasiswa Universitas Mahakarya Asia Baturaja memiliki kemampuan dan kreatifitas sehingga menjadikan suatu kebanggaan bagi masyarakat.
3. Bagi Desa Karya Jaya
 - a. Menampilkan profil instansi yang *up to date* serta akurat
 - b. Menyediakan informasi bagi masyarakat umum dan sebagai tempat untuk menyalurkan kreasi di *website* instansi tersebut
 - c. Mengenalkan kepada masyarakat luas tentang struktur organisasi, kegiatan-kegiatan dan potensi yang ada di Desa Karya Jaya lebih efektif dan efisien

2. KAJIAN TEORI

2.1 Sejarah Desa Karya Jaya

Desa Karya Jaya telah berdiri sejak Tahun 1982. Desa Karya Jaya merupakan salah satu dari 14 desa yang berada di wilayah Kecamatan Way Tuba yang terletak 5 km dari Kantor Kecamatan Way Tuba dengan luas wilayah kurang lebih 100km². Iklim di Desa Karya Jaya sebagaimana desa – desa lain di Indonesia mempunyai iklim tropis dan karena itu juga mempengaruhi pola tanam masyarakat yang ada di Desa Karya Jaya.

Berdasarkan data kependudukan Desa Karya Jaya memiliki jumlah keseluruhan penduduk berdasarkan KK (Kartu Keluarga) yaitu 639 KK (Kartu Keluarga) yang terdiri dari 1060 laki laki dan perempuan 1004, dengan jumlah keseluruhan penduduk adalah 2064 jiwa. Desa Karya Jaya terletak di sebelah Barat Kabupaten Way Kanan, sebelah Utara berbatasan dengan Pisang Baru, sebelah Selatan Beringi Jaya, sedangkan sebelah Timur berbatasan dengan Say Umpu.

2.2 Visi Dan Misi Desa Karya Jaya

1. Visi
“Tercapainya Desa Karya Jaya Yang Makmur, Cerdas dan Sejahtera”
2. Misi
 Adapun Misi Desa Karya Jaya adalah sebagai berikut:
 - a) Mewujudkan pemerintahan desa yang tertib dan bermanfaat
 - b) Mewujudkan sarana dan prasarana desa yang memadai

- c) Mewujudkan ekonomi dan kesejahteraan masyarakat desa
- d) Mewujudkan Pendidikan yang unggul bagi masyarakat

2.3 Website

(*Java Creativity*, 2014:2 - 3) *website* merupakan sebuah media penyebaran informasi melalui internet. *Website* tidak hanya dapat digunakan untuk penyebaran informasi saja melainkan untuk media promosi yang biasanya digunakan oleh sebuah instansi. Dalam buku tersebut juga dijelaskan bahwa menurut *Wikipedia* penemu situs web adalah *Sir Timothy Jhon* [®]*Tim* [®]*Berners-Lee*, sedangkan situs web yang tersambung dengan jaringan pertama kali muncul pada tahun 1991. Maksud dari Tim Ketika merancang situs web adalah untuk memudahkan tukar menukar dan memperbarui informasi pada sesama peneliti di tempat ia bekerja. Pada tanggal 30 April 1993, CERN (tempat di mana Tim bekerja) mengumumkan bahwa WWW dapat digunakan secara gratis oleh publik.

Secara umum web adalah jenis aplikasi yang dapat diakses melalui jaringan seperti internet, *Internet Explorer* dan *Mozilla Firefox*. Aplikasi berbasis web adalah aplikasi yang dibuat dalam bahasa markup dan membutuhkan web *server* serta browser, dapat diakses melalui web browser saat tersambung dengan jaringan internet maupun intranet. *Website* dapat diakses dari seluruh dunia, sehingga dapat dilihat selama 24 jam *non stop*. Ratusan juta orang *online* setiap harinya untuk menggunakan *email*, *chatting*, mencari informasi, membeli produk di toko *online*, bahkan hiburan semata dan mayoritas pengguna internet yaitu para pebisnis maupun para pelajar.

Dalam perkembangannya, teknologi informasi menunjukkan banyaknya kemajuan begitu pesat salah satunya adalah berkembangnya *website* dengan banyaknya ragam fitur dan fungsi yang dimiliki saat ini. Perkembangan macam-macam web cenderung lebih mengarah kepada fungsi, sifat-sifat dan bahasa pemrograman terkait yang digunakan. Jenis-jenis web berdasarkan sifat sebagai berikut:

1) Website Statis

Website Statis merupakan sebuah web yang isinya tidak bisa diubah – ubah dan tidak memiliki *database* sebagai tempat penyimpanan kontennya, jadi apabila anda ingin mengubah isi dari *website* tersebut, maka anda harus melakukan perubahan tulisan yang tertanam pada *file* program tersebut, sehingga penguasaan bahasa pemrograman harus benar – benar

dikuasai dengan baik, contoh dari *website* statis yaitu profil sebuah perusahaan.

2) Website Dinamis

Website dinamis merupakan sebuah web yang isinya dapat dirubah sewaktu – waktu tanpa melalui perubahan *code* pada *file* web, akan tetapi melalui halaman administrator. *Content* yang tampil dalam web dinamis tersimpan pada sebuah *database*, sehingga orang awam pun bisa mengubah isi *content* web tanpa penguasaan bahasa pemrograman web, contoh *website* dinamis yaitu sebuah forum.

2.4 HTML

Menurut (Didik Setiawan, 2017:15 - 16) HTML atau *Hyper Text MarkupLanguage* merupakan sebuah bahasa pemrograman terstruktur yang dikembangkan untuk membuat halaman *website* yang dapat diakses atau ditampilkan menggunakan *Web Browser*. HTML sendiri secara resmi dikembangkan pada tahun 1989 oleh Tim Berners-Lee dan dikembangkan oleh *World Wide Web Consortium (W3C)*, yang kemudian pada tahun 2004 dibentuk;ah *Web Hypertext Application Tecnology Working Group (WHATG)* yang hingga kini bertanggung jawab akan perkembangan bahasa HTML ini. Hingga kini telah mengembangkan HTML 5, sebuah versi terbaru HTML yang mendukung tidak hanya gambar dan teks, namun juga menu interaktif, audio, video dan lain sebagainya.

2.5 PHP

Menurut (Didik Setiawan, 2017:53 - 54) PHP sendiri sebenarnya merupakan singkatan dari “*Hypertext Preprocessor*”, yang merupakan sebuah bahasa *scripting* tingkat tinggi yang dipasang pada dokumen HTML. Sebagian besar sintaks dalam PHP mirip dengan bahasa C, Java, dan Perl, namun pada PHP ada beberapa fungsi yang lebih spresifik. Sedangkan tujuan utama dari penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang web yang dinamis dan dapat bekerja secara otomatis.

Untuk membuat halaman web, sebenarnya PHP bukanlah bahasa pemrograman yang wajib digunakan. Kita bisa saja membuat *website* hanya menggunakan HTML saja. Web yang dihasilkan dengan HTML dan CSS ini dikenal dengan *website* statis, dimana konten dan halaman web bersifat tetap. Sebagai perbandingan, *website* dinamis yang bisa dibuat menggunakan PHP adalah situs web yang bisa menyesuaikan tampilan konten tergantung situasi. *Website* dinamis juga bisa menyimpan data ke dalam *database*, membuat halaman yang berubah –

ubah sesuai input dari *user*, memproses form, dan lain – lain. Untuk pembuatan web, kode PHP biasanya di sisipkan ke dalam dokumen HTML. Karena itu fitur inilah PHP disebut juga sebagai *Scripting Language* atau bahasa pemrograman *Script*.

2.6 XAMPP

Menurut (Yosef Murya Kusuma Ardhana, 2016:13 - 14) XAMPP merupakan sebuah perangkat lunak gratis sehingga bebas digunakan, XAMPP berfungsi sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari *Apache*, *HTTP Server*, *MySQL database* dan penerjemahan bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan *Perl*, XAMPP dikembangkan oleh perusahaan *apache friends* yang biasanya digunakan untuk simulasi pengembangan *website*. Istilah XAMPP diambil dari kata X yang berarti empat sistem operasi apapun seperti *Windows*, *Linux*, *Mac OS* dan *Solaris*, sedangkan A diambil dari kata *Apache*, kemudian M singkatan dari kata *MySQL*, kemudian huruf P singkatan dari PHP dan untuk huruf P yang terakhir singkatan dari *Perl*.

Tool pengembangan web ini mendukung teknologi web populer seperti PHP, *MySQL* dan *Perl*. Dengan menggunakan perangkat lunak XAMPP, programmer web dapat menguji aplikasi web yang dikembangkan dan mempresentasikannya ke pihak lain secara langsung dari komputer, tanpa perlu terkoneksi ke internet. XAMPP juga dilengkapi fitur manajemen *databasePHPMyAdmin* seperti pada *serverhosting* sungguhan, sehingga pengembang web dapat mengembangkan aplikasi web berbasis *database* dengan mudah.

2.7 MySQL

(Yosef Murya Kusuma Ardhana, 2016:14 - 15) SQL merupakan kependekan dari *Structured Query Language*. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah *database*. *MySQL* dapat digunakan untuk membuat dan mengelola *database* beserta isinya. Programmer atau *user* dapat memanfaatkan *MySQL* untuk menambahkan (*Create*), membaca atau menampilkan (*Read*), mengubah (*Update*) dan menghapus (*Delete*) data yang berada dalam *database*. *MySQL* dapat digunakan secara gratis dan *MySQL* memiliki kemampuan yang sangat baik untuk mendukung kepentingan *multiuser*, dimana bisa dijalankan oleh banyak user dalam satu waktu tanpa perlu mengalami seperti *crash* dan semacamnya.

2.8 Javascript

(Didik Setiawan, 2017:93 - 94) *javascript* adalah bahasa *scripting* yang populer di sebagian besar browser. *JavaScript* disisipkan pada halaman web menggunakan tag `<script >`. Kegunaan dari *JavaScript* adalah untuk menambah interaktif suatu *website*. Beberapa hal tentang *JavaScript*:

1. *Open Source* (semua orang dapat menggunakan secara gratis)
2. *JavaScript* merupakan bahasa *scripting* yang ringan
3. *JavaScriptembedded* (disisipkan) dalam html
4. Dalam *JavaScript*, *script* akan langsung dieksekusi tanpa kompilasi

2.9 Bootstrap

Menurut (Muhammad Adri, 2018:3 - 4) *bootstrap* merupakan salah satu kerangka kerja (framework) untuk membantu pengembangan web dengan menggunakan HTML, CSS, dan *JavaScript* pada sisi *front-end* web. Sejak versi 3 *framework* ini sudah dirancang agar mampu mendesain halaman web secara responsive dengan menyesuaikan tampilan terhadap perangkat *mobile* seperti *handphone* dan *tablet* sehingga pengembang tidak perlu membangun aplikasi terpisah untuk dapat diakses oleh perangkat *mobile*.

Framework bootstrap ini menjadi pilihan banyak pengembang untuk mendesain antarmuka halaman web karena mudah digunakan, dieksplorasi, komponen yang lengkap, responsive, dan dapat bekerja pada banyak jenis browser. *Bootstrap* merupakan salah satu *framework* CSS yang paling populer. Digunakan oleh web *designer* global yang mampu menjawab kebutuhan konsep *Responsive Web Design* (RWD) karena integrasi yang baik antara HTML₅, CSS₃, dan *jQuery* (yang merupakan *JavaScript Library*) di dalam *framework bootstrap*. *Framework* ini terus berkembang hingga saat ini.

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Subjek Penelitian

Adapun subjek penelitian dalam penulisan proposal tugas akhir ini adalah membangun *Website* Desa Karya Jaya Kec. Way Tuba Kab. Way Kanan Lampung menggunakan PHP dan MySQL, meliputi kepala dan struktur pada Desa Karya Jaya Kec. Way Tuba Kab. Way Kanan.

3.2 Waktu dan Tanggal Penelitian

Penelitian dilakukan pada bulan Januari 2023 sampai dengan bulan Juli 2023 Bertempat

di kantor Desa yang beralamatkan di Desa Karya Jaya Kec. Way Tuba Kab. Way Kanan Lampung

3.3 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data yang diperlukan untuk penelitian ini, ada beberapa metode, diantaranya:

1. Interview
Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu kepala dan aparat Desa Karya Jaya Kec. Way Tuba Kab. Way Kanan
2. Referensi
Referensi dilakukan dengan pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, beberapa buku-buku, majalah dan artikel.
3. Observasi
Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian yaitu Desa Karya Jaya Kec. Way Tuba Kab. Way Kanan

3.4 Analisis Perancangan Sistem

Perancangan adalah Langkah-langkah operasi dalam pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem. *Website* Desa Karya Jaya merupakan sebuah media informasi yang digunakan untuk tujuan pengenalan antara masyarakat. Dalam perancangan sistem diperlukan beberapa alat bantu. Adapun alat bantu yang digunakan dalam perancangan tabel adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Tabel

Perancangan tabel adalah bagian paling penting dalam membangun sebuah aplikasi database karena tabel merupakan tempat yang digunakan sebagai penyimpanan data yang di olah menjadi sebuah informasi, Adapun tabel-tabel yang digunakan dalam membangun *website* Desa Karya Jaya yaitu sebagai berikut:

1) Tabel Event

Tabel 1. tbl_event

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit		Primary Key/AI
judul	varchar	0	
konten	longtext		
gambar	varchar	0	
tanggal	date		

2) Tabel Galeri

Tabel 2. tbl_galeri

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit		Primary Key/AI
uraian	varchar	0	

gambar	longtext	0	
tanggal	varchar		

3) Tabel Komentar

Tabel 3. tbl_komentar

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit		PrimaryKey/AI
nama	varchar	0	
email	longtext	0	
komentar	varchar		

4) Tabel Kontak

Tabel 4. tbl_kontak

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key/AI
alamat	varchar	200	
email	varchar	100	
handphone	datetime	20	

5) Tabel Organisasi

Tabel 5. tbl_organisasi

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key/AI
nama	varchar	100	
ketua	varchar	40	
Jml_anggota	varchar	20	
gambar		200	

6) Tabel pengumuman

Tabel 6. tbl_pengumuman

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key/AI
pengumuman	longtext		
tanggal	date		

7) Tabel Potensi

Tabel 7. tbl_potensi

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key/AI
nama	varchar	100	
uraian	longtext		
Jenis_potensi	varchar	100	
gambar	varchar	200	

8) Tabel Sejarah

Tabel 8. tbl_sejarah

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key/AI
Judul	varchar	20	
uraian	longtext	0	

9) Tabel Struktur

Tabel 9. tbl_struktur

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key/AI
uraian	varchar	100	
gambar	longtext	200	
tanggal	varchar		

10) Tabel User

Tabel 10. tbl_user

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key /AI
Nama_pengguna	varchar	20	
username	varchar	20	
password	varchar	100	
level	varchar	30	

11) Tabel Video

Tabel 11. tbl_video

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit		Primary Key/AI
judul	varchar	200	
url	varchar	200	
deskripsi	mediumtext	0	
gambar	varchar	100	
tanggal	date		

12) Tabel Visi

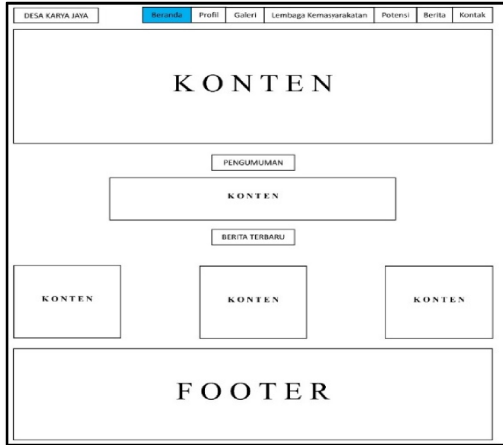
Tabel 12. tbl_visi

Filed	Tipe	Lenght	Ket
kode	bignit	20	Primary Key/AI
visi	varchar	100	
misi	varchar	500	

2. Perancangan Interface

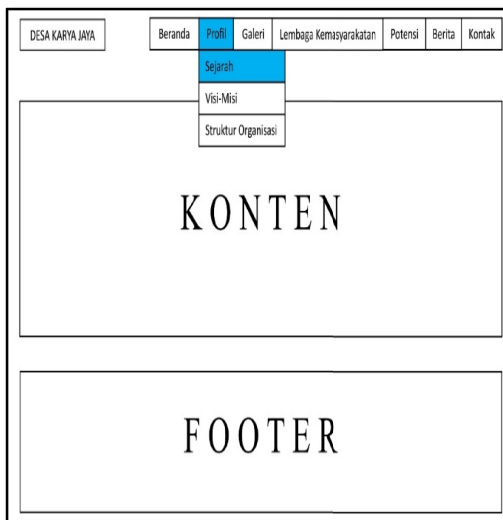
Dalam perancangan kita harus bisa membuat tampilan yang sesuai dengan yang kita inginkan, namun kita juga perlu mengetahui fungsi-fungsinya. Jangan sampai Ketika mendesain kita melupakan fungsi tersebut. Adapun rancangan desain adalah sebagai berikut:

1) Desain *layout* halaman beranda



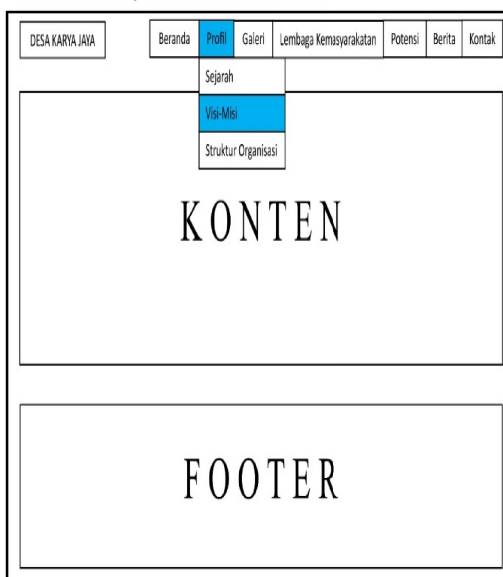
Gambar 1. Desain *layout* halaman beranda

2) Desain *layout* halaman sejarah



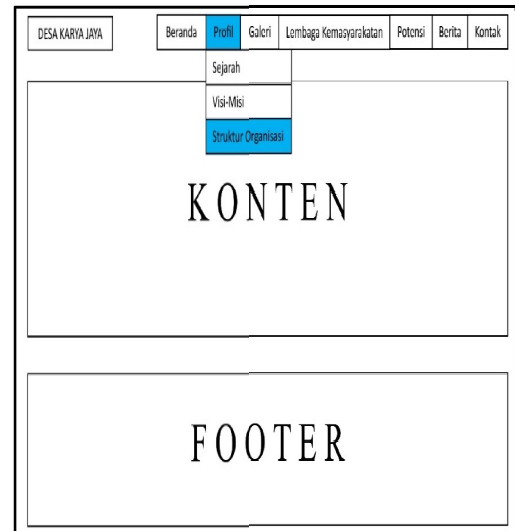
Gambar 2. Desain *layout* halaman sejarah

3) Desain *layout* halaman visi misi



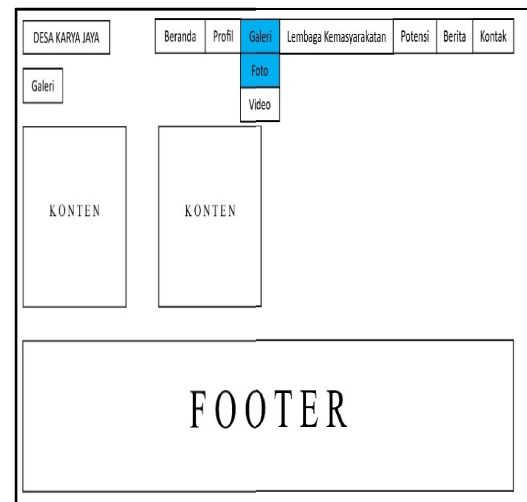
Gambar 3. Desain *layout* halaman visi misi

4) Desain *layout* halaman struktur organisasi



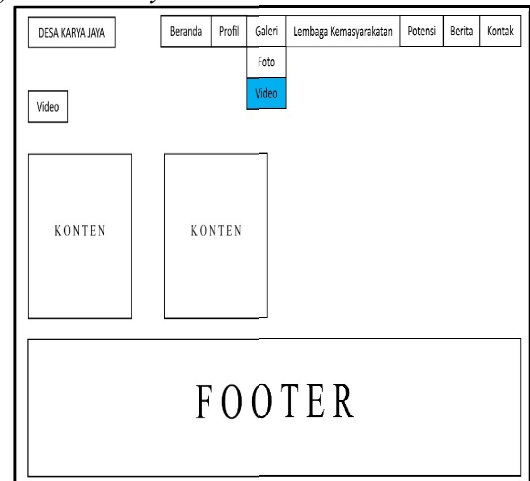
Gambar 4. Desain *layout* halaman struktur organisasi

5) Desain *layout* halaman foto



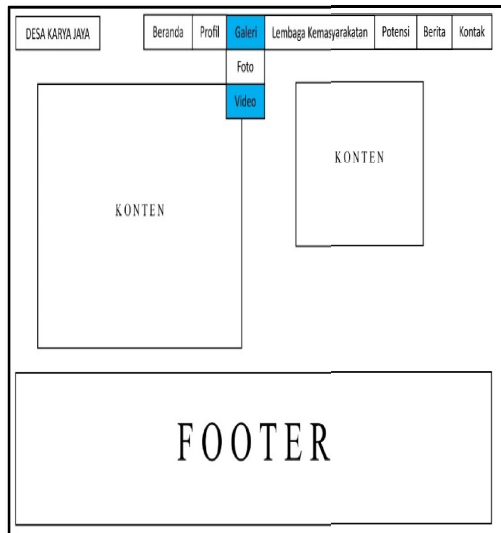
Gambar 5. Desain *layout* halaman foto

6) Desain *layout* halaman video



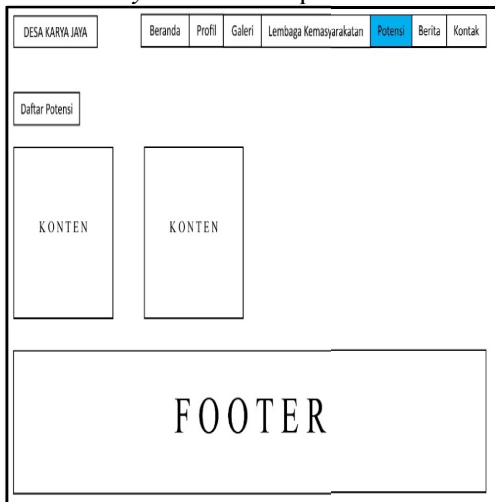
Gambar 6. Desain *layout* halaman video

7) Desain *layout* halaman detail video



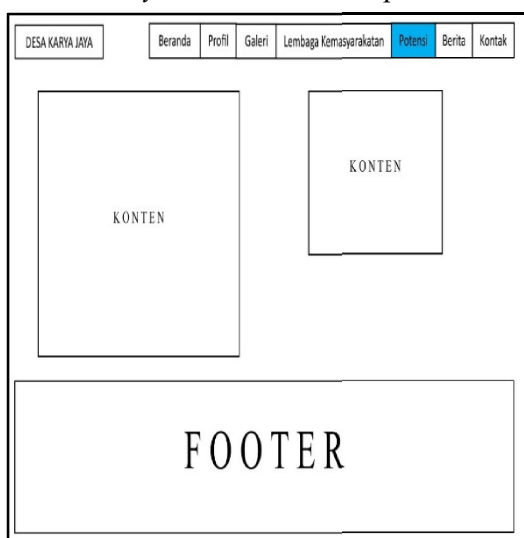
Gambar 7. Desain *layout* halaman detail video

8) Desain *layout* halaman potensi



Gambar 8. Desain *layout* halaman potensi

9) Desain *layout* halaman detail potensi



Gambar 9. Desain *layout* halaman detail potensi

3.4. Alat Penelitian

Dalam melakukan penelitian menggunakan sebuah perangkat berupa 1 unit Laptop *HP* dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Hardware,
 - a. Intel(R) Celeron(R) N4020 CPU @ 1.10GHz
 - b. Installed RAM 4 GB
 - c. Flashdisk 32 GB
2. Software,
 - a. Sistem Operasi Windows 11 *Home Single Language* 64-bit
 - b. Google Chrome
 - c. Xampp Control Panel
 - d. Visual Studio Code

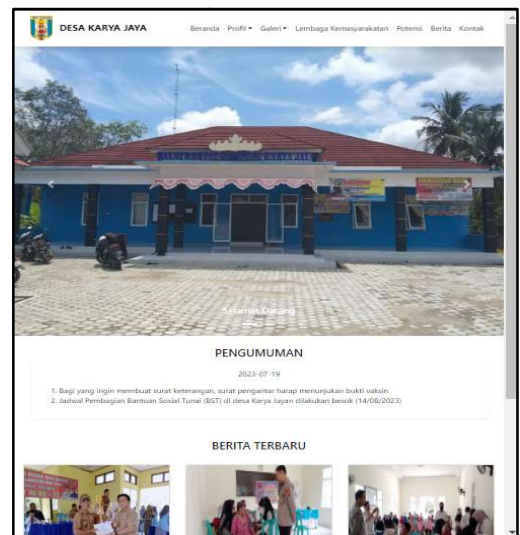
4. HASIL

4.1 Hasil

Hasil yang didapatkan dari penelitian Tugas Akhir yang dilakukan oleh penulis adalah sebuah *Website* Profil Desa Karya Jaya Menggunakan PHP dan MySQL yang bisa diakses melalui url <https://desakaryajaya.com>. Di dalam *website* ini terdiri dari beberapa halaman, Adapun halaman tersebut sebagai berikut:

1. Halaman *Index*

Pada saat pertama mengakses *website* ini maka *browser* akan menampilkan yaitu halaman utama atau halaman *index* seperti di bawah ini.



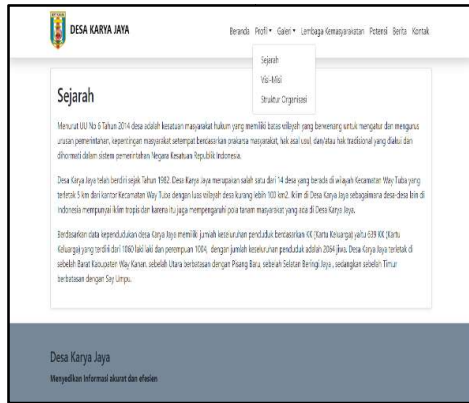
Gambar 10. Tampilan halaman *index*

2. Halaman Profil

Halaman ini terdiri dari beberapa sub menu berisi tentang profil dan informasi mengenai desa Karya Jaya, Adapun sub-sub menu tersebut yaitu:

a. Sejarah

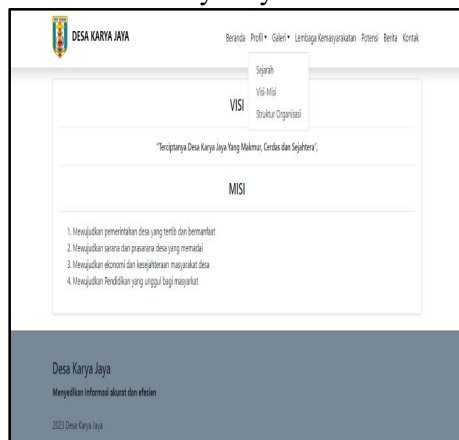
Halaman ini berisi informasi mengenai sejarah desa Karya Jaya.



Gambar 11. Tampilan halaman sejarah

b. Visi misi

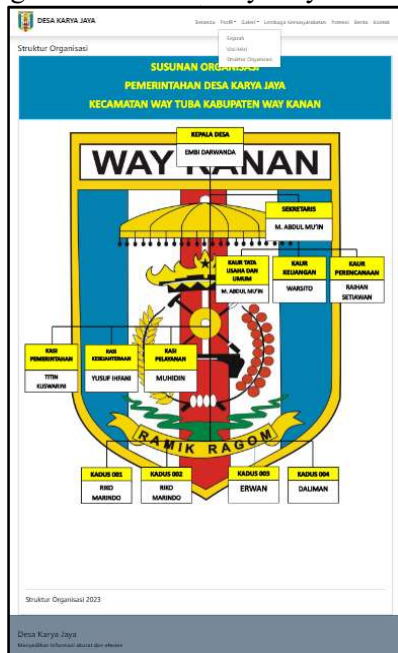
Halaman ini berisi tentang visi dan misi desa Karya Jaya.



Gambar 12. Tampilan halaman visi misi

c. Struktur Organisasi

Halaman ini berisi tentang struktur organisasi di desa Karya Jaya.



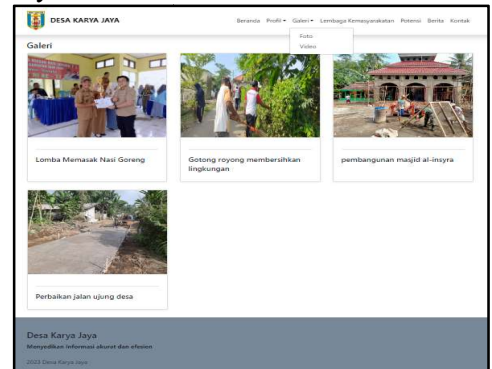
Gambar 13. Tampilan halaman struktur organisasi

3. Halaman Galeri

Halaman ini memiliki dua sub menu yaitu galari foto dan video. Halaman ini merupakan halaman yang berisi foto dan video kegiatan serta hal hal yang bersangkutan dengan desa karya jaya.

a. Halaman Foto

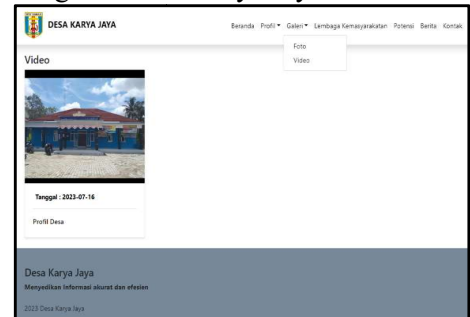
Halaman ini merupakan halaman yang berisi foto foto kegiatan Desa Karya Jaya



Gambar 14. Tampilan halaman foto

b. Halaman Video

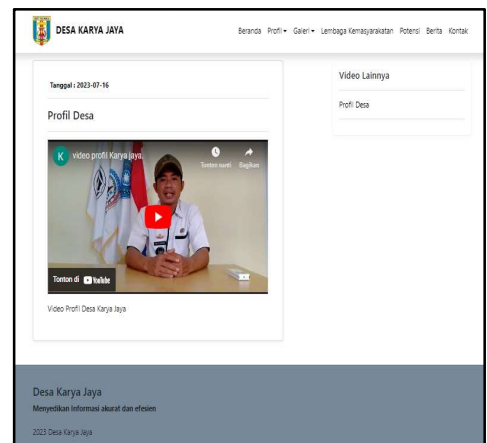
Halaman ini berisi video video mengenai Desa Karya Jaya.



Gambar 15. Tampilan Halaman Video

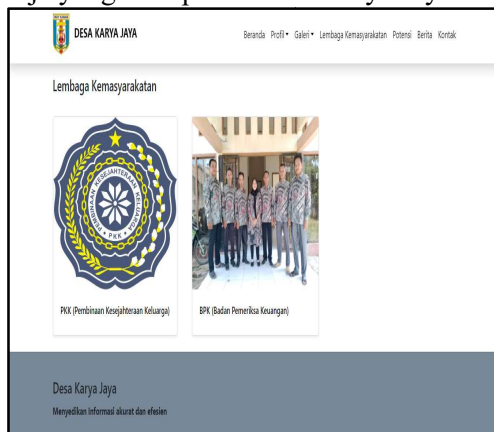
c. Detail Video

Halaman ini berisi tentang detail suatu video.



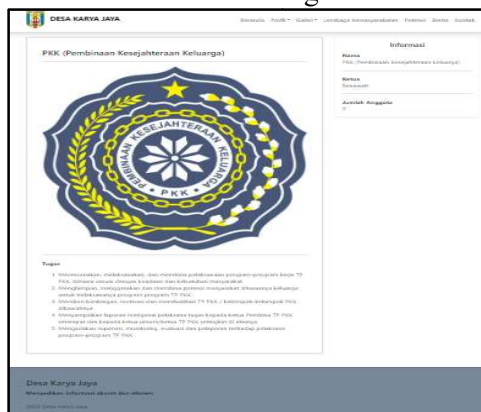
Gambar 16. Tampilan halaman detail video

4. Lembaga Kemasyarakatan
Halaman ini berisi Lembaga-lembaga apa saja yang terdapat di Desa Karya Jaya.



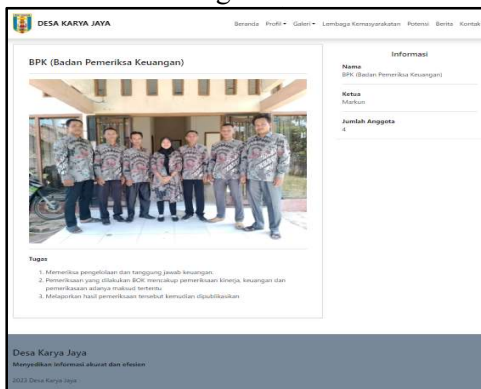
Gambar 17. Tampilan halaman lembaga kemasyarakatan

- Adapun lembaga-lembaga tersebut yaitu:
a. PKK (Pembinaan Kesejahteraan Keluarga)
Halaman ini berisi informasi mengenai apa saja tugas-tugas dari lembaga PKK dan struktur dari lembaga itu sendiri



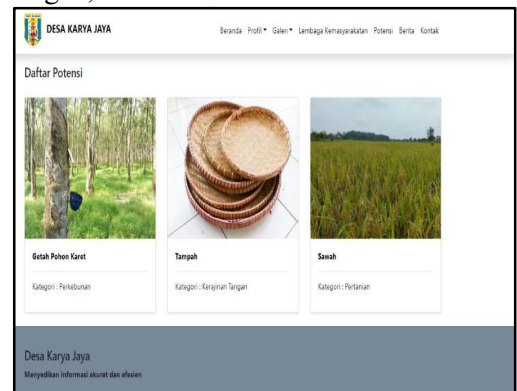
Gambar 18. Tampilan halaman PKK

- b. BPK (Badan Pemeriksa Keuangan)
Halaman ini berisi informasi mengenai apa saja tugas-tugas dari Lembaga BPK dan struktur dari lembaga itu sendiri



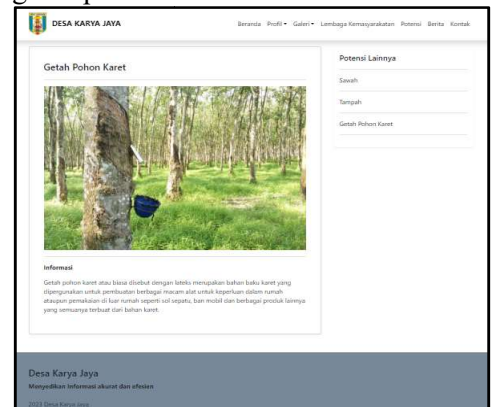
Gambar 19. Tampilan halaman BPK

5. Halaman Potensi
Halaman ini berisi potensi-potensi yang terdapat di Desa karya Jaya mulai dari pertanian, perkebunan dan kerajinan tangan,



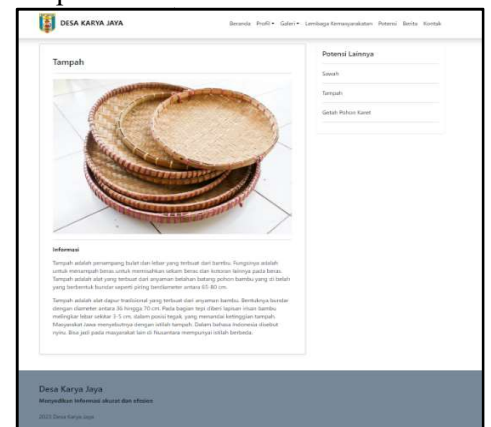
Gambar 20. Tampilan halaman potensi

- Berikut beberapa tampilan halaman detail potensi yang terdapat di Desa Karya Jaya.
a. Getah Pohon Karet (perkebunan)
Halaman ini berisi informasi mengenai getah pohon karet



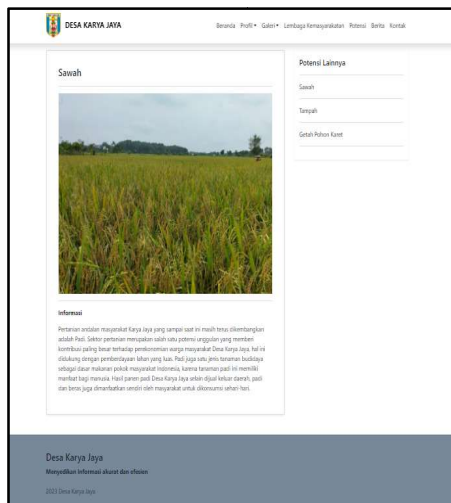
Gambar 21. Tampilan halaman getah pohon karet

- b. Tampah (Kerajinan Tangan)
Halaman ini berisi informasi mengenai tampah



Gambar 22. Tampilan halaman tampah

- c. Sawah (Pertanian)
Halaman ini berisi informasi mengenai sawah



Gambar 23. Tampilan halaman sawah

website Profil Desa Karya Jaya ini sehingga menjadi website yang lebih sempurna.

DAFTAR PUSTAKA

Adri, Muhammad. 2018. *Bootstrap 4 Designing Awesome Responsive Website*. Jl.Beo 38-40 Yogyakarta: ANDI.

Creativity, Java. 2014. *Joomla 3 Panduan Cerdas Membangun Website Super Keren*. Jakarta: Elrx Media Komputindo.

Kusuma ardhana, Yosef Murya. 2016. *Framework php yii 2*. Jakarta: Jasakom.

Setiawan, Didik. 2017. *Buku Sakti Pemrograman Web*. Yogyakarta: Start Up.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dibuat, maka penulis memberikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Membangun Website Profil Desa Karya Jaya dapat dilakukan menggunakan Bahasa pemrograman PHP, CSS dan HTML serta menggunakan aplikasi pendukung seperti Visual Studio Code dan XAMPP Server.
2. Dengan adanya Website Profil Desa Karya Jaya, maka Desa Karya Jaya dapat memberikan informasi kepada semua pihak yang menggunakan internet, baik itu masyarakat Desa Karya Jaya maupun masyarakat luar wilayah Karya Jaya, bahkan sampai keluar Negeri. Untuk mengenalkan dan sebagai media promosi dalam mengoptimalkan sumber informasi

5.2 Saran

Sebagai penutup laporan ini maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran, adapun saran – saran yang ingin penulis sampaikan adalah:

1. Dalam pembuatan sebuah website berbasis PHP dan MySQL dapat diterapkan di aplikasi selain Visual Studio Code, seperti Sublime Text, Notepad, Notepad++ dan masih banyak lagi.
2. Di dalam website selanjutnya diharapkan yang ditampilkan lebih menarik sehingga menarik minat pengunjungnya.
3. Untuk pengembangan kedepannya penulis berharap dapat lebih mengembangkan lagi