	Jurnal Informatika dan Komputer (JIK)	
	Vol. 14 No. 1 (2023)	ISSN Media Cetak : 2089 – 4384

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DAGANG DENDIS PRODUCTION MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Mohamad Alviano*¹, Yunita Trimarsiah², Suryanto³

^{1,2,3}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia

^{1,2,3}JL. Jend. A. Yani No. 267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

Korespondensi Email : mohamadalviano22@gmail.com¹, yunitatrimarsiah@gmail.com², sur72nto@gmail.com³

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DAGANG DENDIS PRODUCTION MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

ABSTRAK

Perusahaan Dagang (PD) Dendis Production adalah usaha yang bergerak di bidang konveksi baju dan desain. Perusahaan Dagang Dendis Production berdiri pada tahun 2018. Perusahaan ini telah berdiri selama 4 tahun namun dalam proses transaksi masih menggunakan media kertas untuk semua transaksi penjualan sehingga membuat proses pengolahan data penjualan membutuhkan waktu yang lama dan data pesanan pelanggan yang masih dicatat dalam buku sehingga memiliki banyak resiko kehilangan data. Kehilangan data dan pencatatan masih dalam buku tersebut tentu menjadi suatu masalah karena pencarian data dan pembuatan laporan juga sulit karena membutuhkan waktu yang lama untuk mengumpulkan data yang akan dijadikan sebagai laporan. Kemudian, pelanggan yang ingin membeli diharuskan datang ke toko untuk pesan sehingga menyebabkan tidak bisa menjangkau pelanggan diluar daerah Kota Baturaja. Berdasarkan permasalahan diatas, maka diperlukan suatu solusi yaitu merancang aplikasi penjualan berbasis website pada perusahaan dagang Dendis Production. Dengan website tersebut Dendis Production akan lebih mudah untuk menjangkau pelanggan yang berada di luar kota baturaja dengan, dan Dendis Production dapat menambahkan foto dan detail produk yang dijual oleh Dendis Production serta dapat mempermudah Dendis Production dan pelanggan untuk melakukan pesanan secara online.

Hasil dari penelitian adalah Aplikasi Penjualan berbasis web pada Perusahaan Dagang Dendis Production dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dikombinasikan dengan database MySQL.

Kata Kunci : Aplikasi Penjualan, Website, Dendis Production.

WEBSITE-BASED SALES APPLICATION DESIGN AT DENDIS PRODUCTION TRADING COMPANY USING PHP AND MYSQL

ABSTRACT

Trading Company (PD) Dendis Production is a business engaged in clothing and design convection. The Dendis Production Trading Company was established in 2018. This company has been established for 4 years but in the transaction process it still uses paper media for all sales transactions so that it makes the sales data processing process take a long time and customer order data is still recorded in the book so it has a lot of data. risk of data loss. Loss of data and recordings still in the book is certainly a problem because finding data and making reports is also difficult because it takes a long time to collect data to be used as reports. Then, customers who want to buy are required to come to the store to order so that they cannot reach customers outside the Baturaja City area. Based on the above problems, a solution is needed, namely designing a website-based sales application at the Dendis Production trading company. With this website, Dendis Production will be easier to reach customers who are outside the city of Baturaja, and Dendis Production can add photos and product details sold by Dendis Production and can make it easier for Dendis Production and customers to place orders online.

The result of the research is that the web-based Sales Application at Dendis Production Trading Company was built using the PHP programming language combined with the MySQL database.

Keywords: Sales Application, Website, Dendis Production.

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Perusahaan Dagang (PD) Dendis Production adalah usaha yang bergerak di bidang konveksi baju dan desain. Perusahaan dagang Dendis Production terletak di Kota Baturaja, Sumatra Selatan. Perusahaan dagang Dendis Production berdiri pada tahun 2018. Perusahaan dagang Dendis Production menyediakan layanan pembuatan sablon kaos satuan, sablon kaos lusinan, bordir satuan, bordir komputer, kemeja seragam kantor, kemeja seragam lapangan dan desain kaos online dan sebagainya yang mengutamakan kualitas dalam proses produksinya dengan harga yang kompetitif. Berbagai jenis pakaian tersebut dilayani oleh Perusahaan dagang Dendis Production dengan berbagai metode pembuatan yang berbeda-beda, salah satunya kaos sablon dengan menggunakan metode Digital Transfer Film (DTF).

Metode Digital Transfer Film merupakan salah satu metode sablon pada kaos dengan cara gambar dicetak di atas kertas transfer menggunakan printer dengan tinta sublim yang dicampur dengan pigment, art paper ataupun toner. Kemudian kertas diletakkan di atas kaos dan di press dengan suhu yang panas. Lalu hasil gambar yang ada di kertas akan berpindah ke kaos (Rhinotec Indonesia, 2019).

Perusahaan ini telah berdiri selama 4 tahun namun dalam proses transaksi masih menggunakan media kertas untuk semua transaksi penjualan sehingga membuat proses pengolahan data penjualan membutuhkan waktu yang lama dan data pesanan pelanggan yang masih dicatat dalam buku sehingga memiliki banyak resiko kehilangan data. Kehilangan data dan pencatatan masih dalam buku tersebut tentu menjadi suatu masalah karena pencarian data dan pembuatan laporan juga sulit karena membutuhkan waktu yang lama untuk mengumpulkan data yang akan dijadikan sebagai laporan. Kemudian, pelanggan yang ingin membeli diharuskan datang ke toko untuk pesan sehingga menyebabkan tidak bisa menjangkau pelanggan diluar daerah Kota Baturaja.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka diperlukan suatu solusi yaitu merancang aplikasi penjualan berbasis website pada perusahaan dagang Dendis Production. Aplikasi tersebut dapat menunjang untuk proses penerimaan pesanan hingga penjualan, dapat mengetahui penerimaan pesenan yang diterima oleh perusahaan dagang Dendis Production serta menjangkau pelanggan diluar Kota Baturaja.

2. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini batasan ruang lingkup masalah pada pembuatan website PD Dendis Production Baturaja yaitu :

Website dibuat menggunakan PHP dan MySQL.

Aplikasi ini hanya dibuat untuk e-commerce dan proses transaksi tidak termasuk laporan keuangan.

3. Rumusan Masalah

Adapun rumusan-rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

Bagaimana cara membuat aplikasi “Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Perusahaan Dagang Dendis Production Menggunakan PHP dan MySQL”.

Bagaimana cara manajemen website tersebut agar menjadi media penjualan sesuai kebutuhan.

4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah :

Untuk menghasilkan sebuah karya berupa website yang dapat bermanfaat bagi penulis, masyarakat luas, serta Kampus Universitas Mahakarya Asia Baturaja.

Dapat memberikan kemudahan dalam melayani konsumen diluar wilayah Baturaja.

5. Manfaat Penelitian

Mengetahui jaminan mutu perusahaan dagang Dendis Production Baturaja. Akan menunjang dalam memperkenalkan perusahaan dagang Dendis Production ke lingkungan yang lebih luas, sehingga dapat meningkatkan jumlah pelanggan dan penjualan.

Pelanggan dapat mengetahui apa saja yang disediakan oleh perusahaan dagang Dendis Production secara online melalui internet. Perusahaan dapat melakukan promosi penjualan dengan menggunakan media sosial.

KAJIAN TEORI

1. Website

Menurut Yuhefizar (2021), Website merupakan metode untuk menampilkan informasi di internet, berupa gambar, video, teks dan suara maupun interaktif yang menghubungkan (link) dari dokumen satu dengan dokumen lainnya (hypertext) yang bisa diakses melalui browser. Adapun jenis – jenis website adalah sebagai berikut :

Website statis adalah suatu website yang memiliki halaman yang tidak berubah. Artinya, untuk melakukan sebuah perubahan pada suatu halaman hanya dapat dilakukan secara manual, yaitu dengan mengedit kode - kode yang menjadi struktur dari website itu sendiri.

Website dinamis adalah suatu website yang secara strukturnya diperuntukkan untuk update sesering mungkin. Website ini selain utamanya untuk diakses oleh para pengguna juga telah disediakan halaman back-end yaitu untuk mengedit kode dari website tersebut.

Website interaktif adalah suatu website yang diperuntukkan untuk berinteraksi dengan orang lain secara online. Pengguna website jenis ini biasanya komunitas atau pengguna internet aktif. Pengguna di website ini dapat berinteraksi dan beradu argumen tentang apa yang sedang mereka pikirkan.

2. MySQL

Adapun Arief (2022) mengatakan pengertian

MySQL adalah suatu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya.

Mysql bersifat open source dan menggunakan SQL (Structured Query Language). MySQL biasa dijalankan diberbagai platform misalnya windows Linux, dan lain sebagainya.

3. Aplikasi

Menurut para ahli (Hengky W. Pramana 2022), Aplikasi merupakan suatu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, game pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan manusia.

4. Penjualan

Menurut para ahli (Moekijat 2018), Penjualan adalah salah satu kegiatan yang ditujukan untuk mencari pembeli, mempengaruhi, dan memberi petunjuk agar pembelian dapat menyesuaikan kebutuhannya dengan produksi yang ditawarkan serta mengadakan perjanjian mengenai harga yang menguntungkan kedua belah pihak.

5. PHP

Menurut Wibowo (2018), PHP adalah bahasa pemrograman yang berifat open source yang digunakan untuk pengembangan web secara luas lalu dapat disimpan dalam bentuk HTML.

Pengguna PHP mendapatkan beberapa keuntungan salah satunya adalah script PHP tidak terlalu mudah bagi pemula, tetapi menyediakan banyak fitur bagi programmer professional. Adapun fungsi PHP adalah sebagai berikut :

PHP dapat mengatur user pengguna.

PHP berfungsi sebagai bahasa pemrograman terbesar di dunia hingga saat ini.

PHP dapat mengamankan suatu data.

6. Bootstrap CSS Framework

Menurut Husein Alatas (2019), Bootstrap merupakan sebuah framework CSS yang paling banyak diminati oleh para developer website. Class-class CSS dalam Bootstrap sudah dibakukan sehingga pengerjaan sebuah project berbasis web menjadi semakin mudah dilakukan secara bersama-sama dalam sebuah tim.

7. Sublime Text

Menurut Arief (2022), Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform operating system dengan menggunakan teknologi Phyton API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim, Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan powerfull. Fungsionalitas dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan sublime-packages. Sublime Text bukanlah aplikasi opensource dan juga aplikasi yang dapat digunakan dan didapatkan secara gratis, akan

tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (packages) dari aplikasi ini merupakan hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki linsensi aplikasi gratis.

8. Hosting

Menurut Mahmud Mach Foedz (2020), Hosting Adalah tempat untuk menyimpan semua file dan data website sehingga dapat diakses oleh banyak orang melalui internet. File dan data website tersebut bisa berupa video, gambar, email, script, aplikasi, dan database.

9. Domain

Menurut Yuhefizar (2019), Domain adalah alamat yang akan mengantarkan Anda ke website yang dituju. Sebenarnya, domain merupakan pengganti dari penggunaan alamat IP yang berupa kombinasi angka. Adapun jenis – jenis domain adalah sebagai berikut :

TLD atau Top Level Domain merupakan ekstensi domain yang sudah sangat populer di kalangan banyak orang saat ini. Saat ini terdapat ratusan TLD, namun yang paling populer adalah .com, .org, .gov, dan .net. Ada beberapa TLD lain yang kurang dikenal dan tidak direkomendasikan untuk digunakan, seperti .biz, .club, .info, .agency, dan masih banyak lagi.

Domain yang satu ini merupakan domain yang membawa identitas negara sehingga menunjukkan bahwa isi website dari domain ini diperuntukkan bagi masyarakat yang ada di negara tersebut. Biasanya domain ini diakhiri oleh .id untuk Indonesia, .sg untuk Singapura, .uk untuk Britania Raya, dan lain sebagainya. Di Indonesia sendiri, ada banyak variasi domain yang dapat digunakan perusahaan untuk melengkapi URL website mereka, contohnya :

ac.id: digunakan bagi lingkungan akademik atau perguruan tinggi.

web.id: digunakan oleh personal maupun organisasi Indonesia.

co.id: digunakan bagi organisasi komersial yang hanya diperuntukkan bagi perusahaan tersebut.

Sponsored Top Level Domain atau sTLD adalah kategori TLD yang mewakili komunitas tertentu serta dilayani oleh oleh ekstensi domain. Contohnya, .edu untuk organisasi tingkat pendidikan, lalu ada .gov untuk tingkat pemerintah, dan lain-lain.

10. Perusahaan Dagang Dendis Production

Dendis Production adalah perusahaan yang menyediakan layanan pembuatan sablon kaos satuan, sablon kaos lusinan, bordir satuan, bordir komputer, kemeja seragam kantor, kemeja seragam lapangan dan desain kaos online. Dendis Production juga menyediakan kaos lengan pendek dan lengan panjang untuk pria dan wanita. Selain kaos lengan pendek dan lengan panjang kami menyediakan v-neck, raglan, polo, sweater, zipper hoodie dan jaket varsity. Desain dicetak menggunakan sablon digital, sablon manual dan bordir dengan kualitas kaos distro.

Tidak hanya kemeja seragam, Dendis Production juga melayani pembuatan berbagai seragam kaos, untuk kaos komunitas, kaos kelas, maupun kaos perusahaan. Dendis Production juga melayani sablon & bordir untuk berbagai kebutuhan acara, mulai dari sablon kaos untuk family gathering, sablon kaos untuk acara atau event, sablon kaos atau bordir kemeja untuk perusahaan.

Dendis Production juga menyediakan berbagai produk yang bisa kamu custom sesuai keinginan, mulai dari kaos custom satuan, jaket custom untuk komunitas, polo custom bisa sablon ataupun bordir, kemeja custom untuk seragam, baju safety atau wearpack berbagai model, sablon sublim untuk acara atau event dan komunitas, setelan olahraga untuk outboound atau untuk aktivitas olahraga sekolah.

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Subjek dalam penelitian ini adalah Perancangan Aplikasi penjualan berbasis Web pada perusahaan dagang Dendis Production.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Maret 2022 sampai dengan selesai di PD Dendis Production yang beralamatkan di Jalan Mts N Tanjung agung RT /03 RW /05, Tanjung Agung, Baturaja, Batu Raja Barat, Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan.

3. Alat Penelitian

Alat penelitian yang digunakan adalah sebuah Laptop Asus X441SA dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Hardware

- 1). Processor, Intel(R) Celeron(R) CPU N3060 @ 1.60Ghz (2 CPUs), ~ 1.6Ghz.
- 2). RAM, 2.00 GB.
- 3). Harddisk, 500 GB.
- 4). Mouse.

b. Software

- a). Sistem Operasi Windows 8.1 Pro.
- b). XAMPP 3.2.4.
- c). Sublime Text 3.
- d). Microsoft Edge.
- e). Microsoft Office Word 2007.
- f). Bootstrap CSS Framework 4.3.1

4. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam membangun Perancangan Aplikasi penjualan berbasis Web pada perusahaan dagang Dendis Production adalah :

a. Metode Interview

Metode Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu Pimpinan PD Dendis Production.

b. Metode Referensi

Metode Referensi dilakukan dengan pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, majalah, dan artikel.

c. Metode Observasi

Metode Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada website yang akan dibuat.

5. Analisis dan Perancangan Sistem

Berikut ini merupakan analisis dan perancangan sistem dalam membangun Aplikasi Penjualan berbasis Web pada perusahaan dagang Dendis Production yaitu :

a. Analisis

Penulis mengadakan analisis terhadap data – data yang di dapat dari Perusahaan Dagang Dendis Production, yaitu menganalisis data yang bersifat uraian atau penjelasan, dengan membuat tabel-tabel dengan pengelompokan didalamnya, serta admin dapat menginput data-data kedalam panel admin. Setelah itu semua data yang di inputkan nantinya dapat dilihat oleh konsumen.

b. Perancangan Tabel

Perancangan tabel adalah bagian terpenting dalam membangun sebuah sistem database, karena tabel merupakan tempat yang digunakan sebagai penyimpanan data yang diolah menjadi sebuah informasi.

Adapun tabel - tabel yang digunakan dalam membangun Aplikasi Penjualan berbasis Web pada perusahaan dagang Dendis Production dengan nama database “dendisproduction” adalah sebagai berikut :

Tabel 1. Login

Field	Type	Size	Key
userid	int	11	*
namalengkap	varchar	50	
email	varchar	50	
password	varchar	150	
notelp	varchar	15	
alamat	varchar	100	
tgljoin	timestamp	-	
role	varchar	7	
lastlogin	timestamp	-	

Tabel 2. Produk

Field	Type	Size	Key
idproduk	int	11	*
idkategori	int	11	*
namaproduk	varchar	30	
gambar	varchar	100	
deskripsi	varchar	200	
rate	int	11	
hargabefore	int	11	
hargaafter	int	11	
tgldibuat	timestamp	-	

Tabel 3. Kategori

Field	Type	Size	Key
idkategori	int	11	*
namakategori	varchar	20	
tgldibuat	varchar	30	

Tabel 4. Cart

Field	Type	Size	Key
idcart	int	11	*
ordered	varchar	100	
userid	int	11	
tglorder	timestamp	-	
status	varchar	10	

Tabel 5. Detail Order

Field	Type	Size	Key
detailed	int	11	*
orderid	varchar	100	*
idproduk	int	30	*
qty	int	100	

Tabel 6. Pembayaran

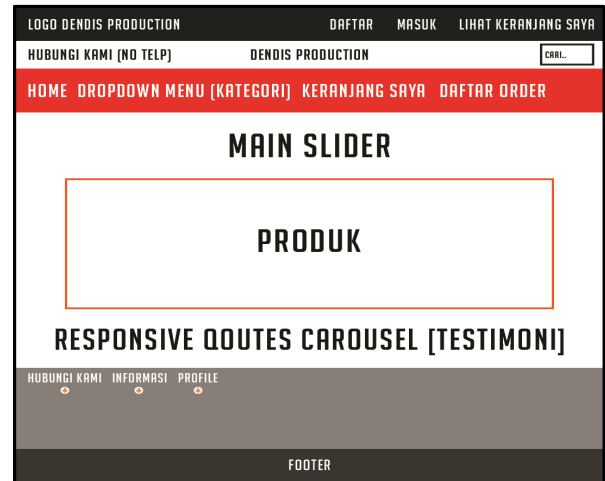
Field	Type	Size	Key
no	int	11	*
metode	varchar	25	
norek	varchar	25	
logo	text		
an	varchar	20	

Tabel 7. Konfirmasi

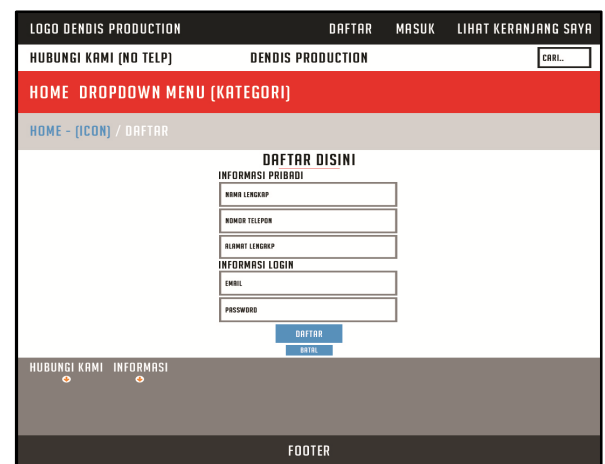
Field	Type	Size	Key
idkonfirmasi	int	11	*
idorder	varchar	100	
userid	int	11	*
payment	varchar	10	
namarek	varchar	25	
tglbayar	date	-	
tglsubmit	timestamp	-	

c. Perancangan Sistem

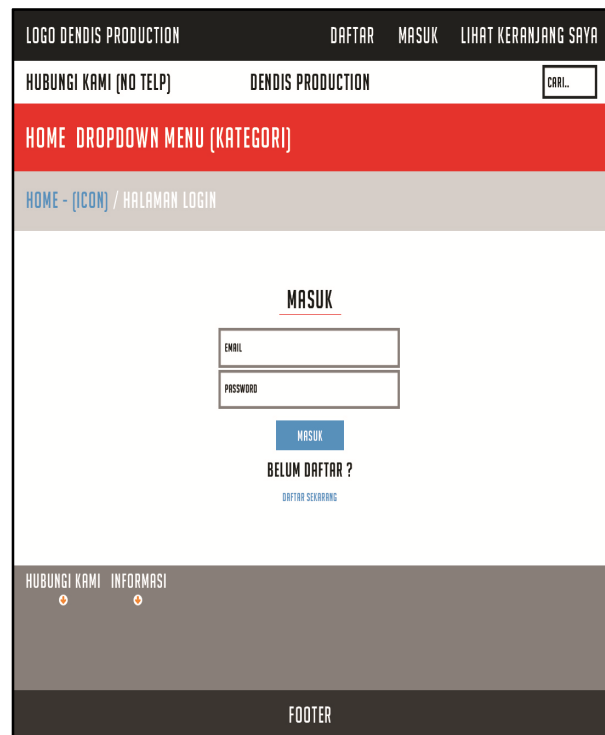
Perancangan sistem atau dapat dikatakan desain sistem dalam pelaksanaannya mencakup desain input, desain situs web, desain struktur link, serta konfigurasi sistem yang meliputi persiapan hardware dan software yang akan digunakan. Berikut adalah rancangan desain Aplikasi Penjualan berbasis Web pada perusahaan dagang Dendis Production.



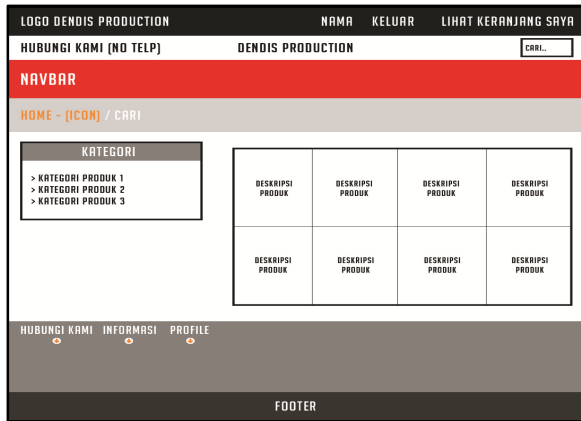
Gambar 1. Tampilan desain home



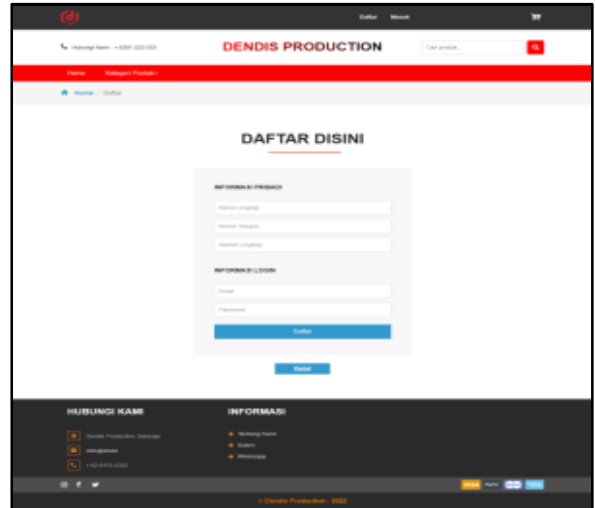
Gambar 2. Tampilan desain pendaftaran



Gambar 3. Tampilan desain login



Gambar 4. Tampilan desain cari dan kategori

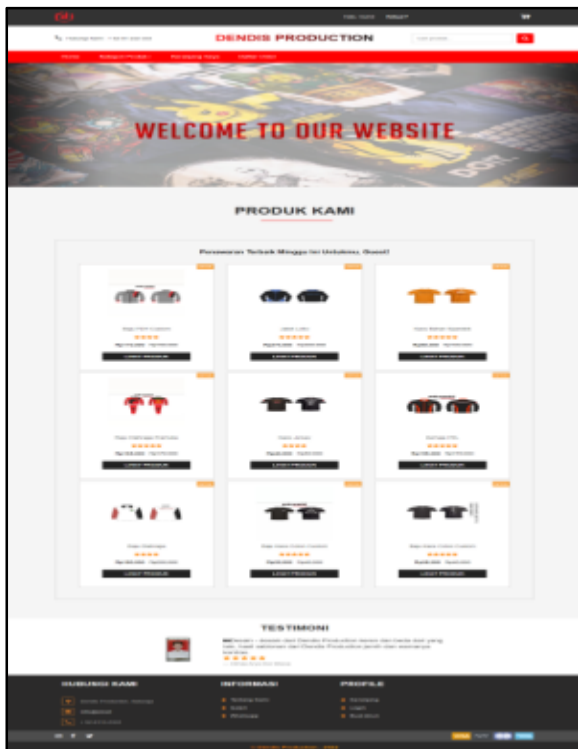


Gambar 6. Tampilan halaman daftar

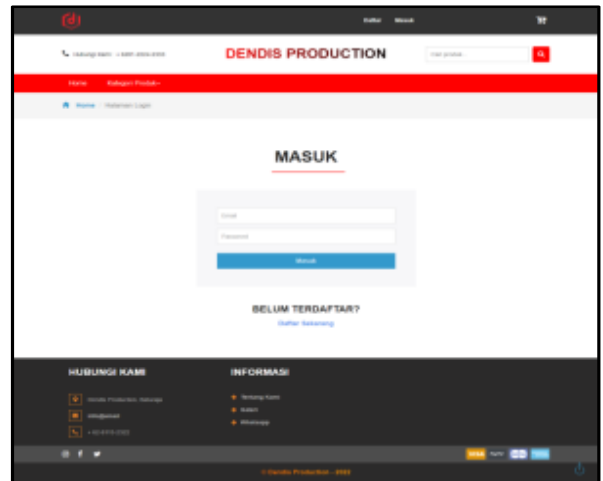
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

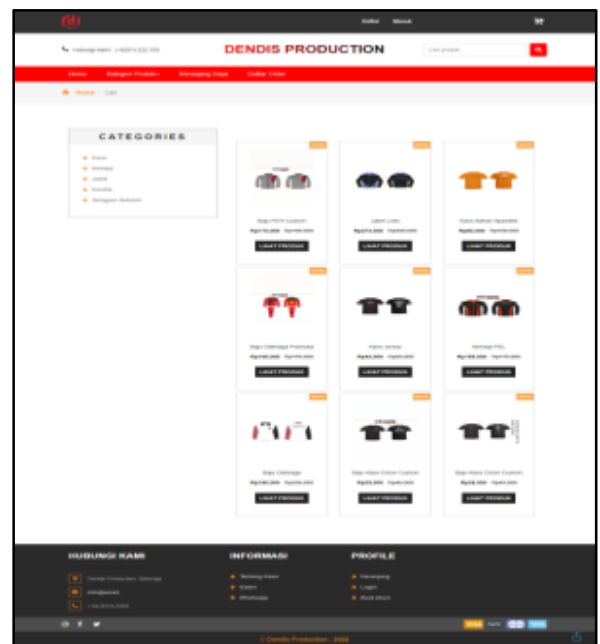
Adapun hasil yang di dapatkan dari dibangunnya Aplikasi penjualan berbasis Web pada perusahaan dagang Dendis Production adalah dapat mempermudah pihak perusahaan dagang Dendis Production dalam melakukan proses penjualan secara online, transaksi penjualan secara online, mempromosikan penjualan dan dapat memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi mengenai perusahaan dagang Dendis Production. Berikut ini adalah gambar - gambar website Dendis Production :



Gambar 5. Tampilan halaman home



Gambar 7. Tampilan halaman login



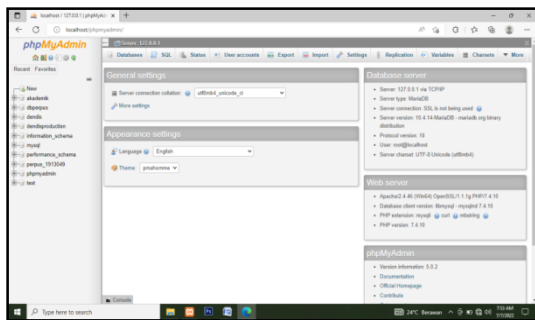
Gambar 8. Tampilan halaman cari dan kategori

2. Pembahasan

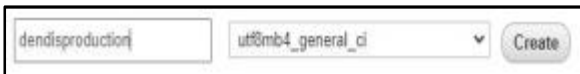
Pembuatan Aplikasi penjualan berbasis web pada perusahaan dagang Dendis Production ini terbagi menjadi beberapa tahapan yaitu pembuatan front-end dan back-end. Untuk text editor menggunakan sublime text 3, dan pembuatan database menggunakan MySQL. adapun cara-cara pembuatan *database* sebagai berikut :



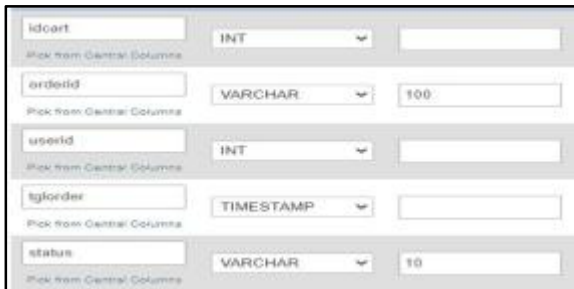
Gambar 9. Tampilan XAMPP



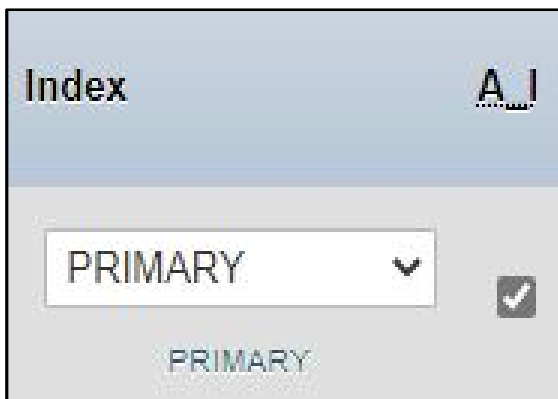
Gambar 10. Tampilan localhost/phpmyadmin/



Gambar 11. Tampilan create database



Gambar 12. Tampilan tabel cart pada database



Gambar 13. Tampilan primary key

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	idcart	INT(11)		No	None			AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	orderid	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
3	userid	INT(11)		No	None				Change Drop More
4	tglorder	timestamp		No	current_timestamp()				Change Drop More
5	status	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	Cart				Change Drop More

Gambar 14. Tampilan struktur tabel cart

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	detailid	INT(11)		No	None			AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	orderid	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
3	idproduk	INT(11)		No	None				Change Drop More
4	qty	INT(11)		No	None				Change Drop More

Gambar 15. Tampilan struktur tabel detailorder

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	idkategori	INT(11)		No	None			AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	namakategori	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
3	tgl dibuat	timestamp		No	current_timestamp()				Change Drop More

Gambar 16. Tampilan struktur tabel kategori

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	idkonfirmasi	INT(11)		No	None			AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	orderid	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
3	userid	INT(11)		No	None				Change Drop More
4	namauser	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
5	nomorkonfirmasi	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
6	tglkonfirmasi	timestamp		No	current_timestamp()				Change Drop More
7	tglorder	timestamp		No	current_timestamp()				Change Drop More

Gambar 17. Tampilan struktur tabel konfirmasi

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	userid	INT(11)		No	None			AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	idkonfirmasi	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
3	orderid	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
4	namauser	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
5	nomorkonfirmasi	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
6	tglkonfirmasi	timestamp		No	current_timestamp()				Change Drop More
7	tglorder	timestamp		No	current_timestamp()				Change Drop More
8	id	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More

Gambar 18. Tampilan struktur tabel login

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	INT(11)		No	None			AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	metode	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
3	bank	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
4	tgl	timestamp		No	NULL				Change Drop More
5	nama	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More

Gambar 19. Tampilan struktur tabel pembayaran

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	idproduk	INT(11)		No	None			AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	idkategori	INT(11)		No	None				Change Drop More
3	nama_produk	varchar(30)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
4	gambar	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
5	idkategori	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	No	None				Change Drop More
6	id	INT(11)		No	None				Change Drop More
7	tanggaljual	INT(11)		No	None				Change Drop More
8	tanggaljual	INT(11)		No	None				Change Drop More
9	tgljual	timestamp		No	current_timestamp()				Change Drop More

Gambar 20. Tampilan struktur tabel produk

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan data-data yang diperoleh selama melakukan penyusunan tugas akhir ini, maka penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut :

Perancangan aplikasi penjualan berbasis web pada perusahaan dagang Dendis Production ini dibangun dengan menggunakan PHP dan MySQL.

Penerapan sistem komputerisasi untuk menggantikan proses manual sangat diperlukan untuk dapat memenuhi transaksi.

Penerapan sistem komputerisasi dapat mengurangi kesalahan dan kelalaian dalam melakukan transaksi yang dapat merugikan pihak perusahaan.

Dengan adanya website dapat memudahkan dalam mempromosikan jenis – jenis produk yang dimiliki oleh penjual, serta memudahkan pelanggan untuk dapat memilih produk sesuai dengan kriteria yang diinginkan atau sesuai dengan kebutuhannya, tanpa harus langsung datang ke toko, pelanggan cukup melakukan transaksi melalui website ini dengan mudah dan aman.

Pencatatan pesanan menjadi lebih efektif sehingga data dapat tersimpan dengan rapi.

Dengan adanya website ini dapat menampilkan informasi produk – produk dan data – data Dendis Production.

2. Saran

Adapun saran yang penulis sampaikan setelah melakukan penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

Untuk menghindari kejadian yang tidak diinginkan, pada website ini diperlukan melakukan backup data, hal ini bertujuan untuk menyimpan data agar jika dikemudian hari terjadi kerusakan, aplikasi masih bias digunakan karena telah tersimpan.

Perlu diadakan suatu peninjauan ulang terhadap sistem di masa yang akan datang, hal ini bertujuan untuk mengantisipasi perubahan yang mungkin terjadi, peninjauan tersebut berguna untuk melihat kondisi apakah sistem masih sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh perusahaan dagang Dendis Production dan apakah perlu dilakukan penambahan atau perubahan terhadap sistem yang telah ada.

Melakukan training terlebih dahulu kepada admin website.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Yuhefizaer. 2021. Perancangan website sebagai media informasi dan promosi batik khas kabupaten kulonprogo. AMIK BSI Yogyakarta. Vol. 3, No. 2
- [2]. Arief. 2022. Analisis dan perancangan sistem informasi administrasi kursus bahasa inggris pada intensive English course di ciledug tangerang. Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer Vol, 8. No. 1 ISSN : 2338-4093, E-ISSN : 2686-6382
- [3]. Hengky, W.S. 2022. Perancangan aplikasi gaji karyawan pada pt. pp london Sumatra Indonesia tbk. gunung malayu estate –

kabupaten asahan. Jurnal Teknologi Informasi Vol. 1, No. 1

- [4]. Moekijat dan Wibowo. 2018. Perancangan sistem informasi penjualan berbasis web pada toko campus mart unimuda dengan php dan mysql. Jurnal PETISI. Vol. 1, No. 1.
- [5]. Husein, A. 2019. Perancangan sistem informasi penjualan berbasis web pada pt. inter aneka plasindo. Universitas Rahaja Tangerang. Vol. 2, No. 3.
- [6]. Machmud, A.F. 2019. Perancangan website sebagai media promosi dan informasi. skripsi. STMIK Pelita Nusantara Medan. Volume 3. E-ISSN : 2541-3724.