

	Jurnal Informatika dan Komputer (JIK)	
	Vol. 14 No. 1 (2023)	ISSN Media Cetak : 2089 - 4384

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN DI TOKO KD JUNIOR MENGGUNAKAN EMBARCADERO XE 2

Fahri Arvin Habibi¹, Haris Saputro², Muhajir Arafat³

^{1,2,3}Program Studi Teknik, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

^{1,2,3}Jl. Jend. A. Yani No. 267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan.

Korespondensi Email: Fahrihabibi45@gmail.com¹, Haris.Keygen@gmail.com², Muhajirarft@gmail.com³

Abstrak

Sistem informasi berbasis komputer di era globalisasi mengalami perkembangan yang sangat pesat hampir di semua bidang. Hal ini dikarenakan peran teknologi komputer yang memberikan banyak kemudahan dan keuntungan pada semua bidang dan salah satunya dalam dunia bisnis. Memiliki keunggulan dalam bidang teknologi khususnya komputer dapat menjadi nilai tambah bagi perusahaan dan instansi yang ingin memenangkan persaingan di dunia usaha yang sedemikian ketatnya. Kemajuan dibidang teknologi informasi di bidang pendidikan, kesehatan, penjualan, perbankan dan lain-lain merupakan contoh bahwa kita semakin memerlukan teknologi informasi dalam kehidupan kita.

Toko KD Junior adalah Toko yang menjual segala macam barang dan perlengkapan hiasan kamar. Toko KD junior banyak diminati oleh masyarakat karena lengkapnya produk yang dijual, kenyamanan berbelanja dan kebebasan memilih produk sendiri tanpa perlu dilayani. Semakin lengkap variasi produk yang ditawarkan kepada konsumen maka akan semakin banyak pula pilihan barang yang akan dibeli oleh konsumen sesuai kebutuhannya. Masyarakat yang berbelanja di Toko KD Junior setiap harinya terus meningkat. Dengan meningkatnya masyarakat yang berbelanja, sebanding dengan meningkatnya jumlah transaksi, dan dengan meningkatnya jumlah transaksi maka pihak Toko juga kesulitan dalam proses pengolahan data dan transaksi. Dengan meningkatnya pengolahan data dan transaksi maka hal ini menimbulkan masalah lambatnaya

membuat laporan stok barang dan laporan keuangan. Hal ini dapat menyebabkan pemilik toko kesulitan dalam mengambil keputusan untuk menyediakan barang yang sudah habis serta menghitung laba dan rugi di Toko KD Junior.

Dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian di Toko KD Junior ini diharapkan dapat mempermudah proses transaksi dan penginputan atau pendataan seluruh barang yang ada di Toko KD Junior agar dapat menghindari kehilangan barang yang tidak terekam atau tidak terdata lebih spesifik. Dengan system informasi ini juga diharapkan bias mempercepat transaksi yang rapi, tepat dan efisien. Dengan demikian penulis tertarik untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian menggunakan Embarcadero Xe 2.

Kata Kunci : Toko KD Junior dan embarcadero, my sql

SALES AND PURCHASE INFORMATION SYSTEMS AT JUNIOR GIFT STORE USING EMBARCADERO XE 2

Abstract

In the era of globalization, computer-based information systems have developed very rapidly in almost all fields. This is due to the role of computer technology that provides many conveniences and advantages in all fields and one of them is in the business world. Having an advantage in the field of technology, especially computers, can be an

added value for companies and agencies that want to win the competition in such a tight business world. Advances in information technology in the fields of education, health, sales, banking and others are examples that we increasingly need information technology in our lives.

KD Junior Store is a shop that sells all kinds of items and room decoration equipment. KD junior stores are in great demand by the public because of the complete range of products they sell, convenience in shopping and the freedom to choose their own products without needing to be served. The more complete the variety of products offered to consumers, the more choices of goods that will be purchased by consumers according to their needs. People who shop at the KD Junior Store every day continue to increase. With the increasing number of people shopping, in proportion to the increasing number of transactions, and with the increasing number of transactions, the store also has difficulties in processing

data and transactions. With the increase in data processing and transactions, this raises the problem of the slowness of making stock reports and financial reports. This can cause shop owners to find it difficult to make decisions to provide goods that have run out and calculate profit and loss at the KD Junior Store.

With the sale and purchase information system at the KD Junior Store, it is hoped that it can facilitate the transaction process and input or data collection of all goods in the KD Junior Store in order to avoid losing items that are not recorded or not recorded more specifically. With this information system, it is also expected to be able to speed up transactions that are neat, precise and efficient. Thus the authors are interested in building a sales and purchase information system using Embarcadero Xe 2.

Keywords : KD Junior store and embarcadero, my sql

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan saat ini. Perkembangan teknologi informasi yang semakin hari semakin pesat berdampak pada perilaku banyak orang yaitu untuk dapat memenuhi kebutuhan informasi yang lebih cepat dan mudah. Sistem informasi secara sederhana adalah sebuah mekanisme yang bertujuan untuk mempermudah proses transaksi pada toko-toko swalayan yang sebelumnya masih menggunakan proses pencatatan data secara manual atau dengan cara dicatat dibuku.

Toko KD Junior adalah Toko yang menjual segala macam barang dan perlengkapan hiasan kamar. Toko KD junior banyak diminati oleh masyarakat karena lengkapnya produk yang dijual, kenyamanan berbelanja dan kebebasan memilih produk sendiri tanpa perlu dilayani. Semakin lengkap variasi produk yang ditawarkan kepada konsumen maka akan semakin banyak pula pilihan barang yang akan dibeli oleh konsumen sesuai kebutuhannya. Masyarakat yang berbelanja di Toko KD Junior setiap

harinya terus meningkat. Dengan meningkatnya masyarakat yang berbelanja, sebanding dengan meningkatnya jumlah transaksi, dan dengan meningkatnya jumlah transaksi maka pihak Toko juga kesulitan dalam proses pengolahan data dan transaksi. Dengan meningkatnya pengolahan data dan transaksi maka hal ini menimbulkan masalah lambatnya membuat laporan stok barang dan laporan keuangan. Hal ini dapat menyebabkan pemilik toko kesulitan dalam mengambil keputusan untuk menyediakan barang yang sudah habis serta menghitung laba dan rugi di Toko KD Junior.

Berdasarkan masalah tersebut diatas, penulis akan membuat sebuah penelitian dengan judul “Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Toko KD Junior menggunakan *Embarcadero XE2*. Aplikasi tersebut diharapkan dapat membantu Toko KD Junior untuk mengetahui penjualan dan pembelian dalam membuat laporan yang lebih efektif.

1. Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas, dirumuskan permasalahan yaitu Bagaimana cara membuat Sistem Informasi penjualan dan pembelian toko KD junior Martapura. Menggunakan *Embarcadero XE2*.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas, dirumuskan permasalahan yaitu Bagaimana cara membuat Sistem Informasi penjualan dan pembelian toko KD junior Martapura. menggunakan Embarcadero XE2.

3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

Menghasilkan Sistem Informasi Penjualan yang nantinya dapat digunakan oleh Toko KD Junior.

Untuk memudahkan dan mengetahui cara kerja penyelesaian data penjualan pada Toko KD Junior.

Menghasilkan laporan yang lengkap, akurat, dan cepat.

4. Manfaat Penelitian

1. Bagi Perguruan Universitas Mahakarya Asia Baturaja.
 - a. Sebagai bahan evaluasi kampus Universitas Mahakarya Asia untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswanya dalam menerapkan ilmu yang telah di peroleh selama berlangsungnya kuliah.
 - b. Membina hubungan dengan perusahaan atau instansi yang terlibat.
 - c. Mengetahui kemampuan dan kesiapan mahasiswa dalam memasuki dunia kerja.
2. Bagi Mahasiswa
 - a. Meningkatkan suatu pemahaman serta wawasan dalam dunia bekerja terutama pengetahuan di bidang ilmu komputer yang dapat diterapkan dalam suatu perusahaan terutama proses pembuatan sistem informasi.
 - b. Melatih keahlian berkomunikasi serta bersosialisasi di lingkungan kerja.
 - c. Menumbuhkan sikap rasa tanggung jawab yang tinggi bagi mahasiswa.
 - d. Melatih mahasiswa sebelum terjun di dunia kerja.

KAJIAN TEORI

1. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Tata sutabri (2005) dalam bukunya yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen” Sistem merupakan suatu bentuk

integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada didalam sistem tersebut. Sedangkan informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2. Embarcadero XE2

Menurut Eko indrayawan, (2011:2). *Embarcadero* adalah salah satu jenis compiler yang ada di pasaran yang begitu berdaya guna hingga membuat banyak developer atau pengembang perangkat lunak sering menggunakannya untuk membuat produk-produk aplikasi.

3. MYSQL

Menurut wikipedia (2018), MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis di bawah lisensi GPL (General Public License).

4. Toko KD Junior

1. Sejarah

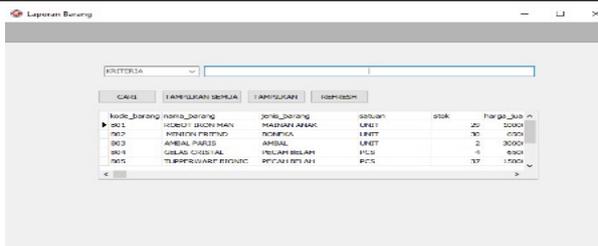
Toko KD Junior didirikan oleh keluarga saya pada tanggal 29 januari 2018. Toko ini menjual berbagai macam aksesoris, boneka, dan hiasan-hiasan kamar perempuan, dari sejak awal berdiri hingga sekarang. namun sekarang pada tahun 2022 Toko KD Junior bertambah luas dengan menggunakan toko disebelahnya agar lebih banyak memuat produk-produk baru sesuai perkembangan zaman.

2. Visi dan Misi

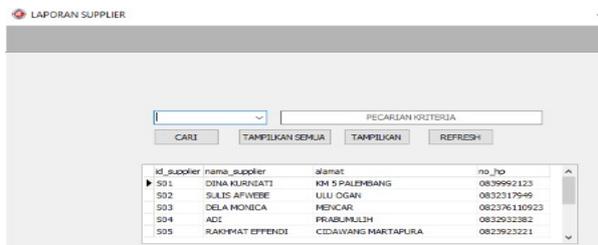
Visi Misi dari Toko KD Junior mencapai tingkat minat yang tinggi dari para konsumen, Dengan menjual produk-produk yang memiliki kualitas ternaik dan sesuai dengan perkembangan zaman.

5. XAMPP

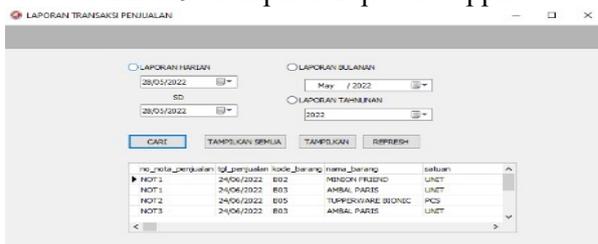
Menurut Bunafit Nugroho (2011:2) merupakan paket PHP berbasis *Open Source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open source* yang terdiri dari beberapa paket yang telah di sediakan diantaranya adalah Apache HTTPD, MySQL 4.1, PHP 5.0.3, dan phpMyAdmin 2.6.1. Menurut Jubilee Enterprise, XAMPP merupakan *server* yang



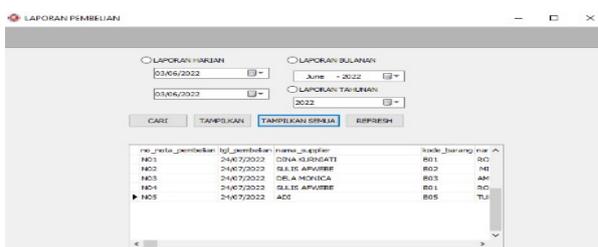
Gambar 8. Tampilan Laporan Data Barang



Gambar 9. Tampilan Laporan Supplier



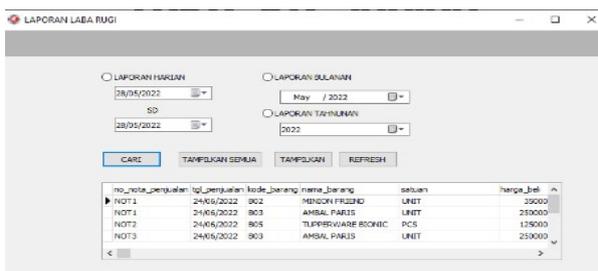
Gambar 10. Tampilan Laporan Transaksi Penjualan



Gambar 11. Tampilan Laporan Transaksi Pembelian



Gambar 12. Tampilan Laporan Retur



Gambar 13. Tampilan Laporan Laba Rugi

B. Pembahasan

1. Pembuatan Database

Langkah-langkah pembuatan database menggunakan MySQL adalah sebagai berikut :

- a. Buka XAMPP Control Panel, kemudian pilih Apache dan MySQL.
- b. Buka Chrome lalu klik localhost/phpmyadmin.
- c. Pilih New, kemudian ketikkan dbkeuanganwahyusablonmpa sebagai nama database yang akan digunakan.

2. Pembuatan Tabel

Seperti yang telah disebutkan pada bab sebelumnya sistem informasi ini menggunakan beberapa table. Adapun langkah-langkah pembuatan table adalah sebagai berikut.

- a. Pastikan jendela database db_perpus masih aktif, pilih Buat tabel lalu pilih Tabel Bahan.
- b. Pada bagian Field Name ketikkan nama-nama field sesuai dengan struktur field sesuai pada bab sebelumnya. Pada bagian Data Type tentukan tipe data untuk masing-masing field sesuai dengan kebutuhan
- c. Jika field-field yang dibutuhkan telah selesai, klik Save, kemudian tentukan nama table yang akan digunakan.

3. Menghubungkan MySQL di ODBC

Sebelum memasuk pembuatan Project, adapun yang dilakukan adalah menghubungkan MySQL pada ODBC. Adapun langkah-langkah menghubungkan MySQL ke ODBC adalah sebagai berikut :

- a. Buka aplikasi Data Sources (ODBC).
- b. Pilih Add, kemudian pilih MySQL ODBC 5.31 Driver.
- c. Lalu isi Data Source Name, TC/IP Server, user, dan database.
- d. Kemudian Test.

4. Membuat Project

Langkah-langkah membuat project pada Embarcadero XE2 adalah sebagai berikut:

- a. Buatlah folder terlebih dahulu di data D dengan nama folder Tugas Akhir.
- b. Didalam folder tugas akhir buatlah folder kembali dengan nama system informasi perpustakaan.
- c. Jalankan aplikasi Embarcadero XE2 dengan memilih menu Start-All Program, kemudian arahkan pointer pada Embarcadero RAD Studio XE2, kemudian klik Embarcadero RAD Studio XE2.
- e. Halaman utama sudah terbuka, kemudian klik New Project, klik delphi project, kemudian pilih VCL From Application.
- f. Pada properties ubahlah name dan caption

- dengan nama form yang akan dibuat, kemudian klik file Save As tentukan tempat penyimpanan di folder sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat sebelumnya double klik kemudian pilih folder sistem informasi perpustakaan.
- g. Menyimpan project klik file Save Project As kemudian simpan di dalam folder sistem informasi perpustakaan.
 - h. Buatlah field-field yang akan dibuat, jika telah selesai jalankan program dengan cara klik Run, setelah program dijalankan maka secara otomatis didalam folder sistem informasi perpustakaan akan muncul folder Win32. Folder Win32 berfungsi untuk menyimpan database dan laporan.
4. Membuat Form MainMenu

Langkah-langkah membuat form mainmenu di aplikasi embarcadero Xe2 adalah sebagai berikut:

 - a. Pilih komponen dengan menyetikkan mainmenu dibagian Tab Standard Tool Palette lalu double klik Main Menu.
 - b. Selanjutnya ketikkan nama-nama data sub menu yang akan ditampilkan dengan menginputkannya di properties>caption.
 - c. Untuk background gunakan komponen image pada Menu Tab Additional Tool Palette, atur properties stretch menjadi true kemudian properties align diberi nama all client untuk menyesuaikan ukuran gambar dengan ukuran form.
 5. Membuat Data Module

Setelah membuat Form Menu Utama, selanjutnya membuat form data module, data module sendiri digunakan untuk penghubung antara semua form agar saling terhubung satu sama lain, adapun cara membuat data module sebagai berikut:

 - a. Klik File>New>Others.
 - b. Setelah terbuka maka akan muncul tampilan.
 - c. Lalu pilih Data Module>Ok.
 - d. Setelah itu sambungkan Form Menu Utama yang telah di buat dengan cara klik File>Use Unit>lalu pilih unit menu utama> lalu klik Ok.
 - e. Masuk ke Form Data Module lagi, lalu masukkan komponen ADO Connection pada menu tool palette
 - f. Lalu pada bagian properties ADOConnection, pilih connection string, maka akan muncul kotak dialog baru lalu pilih build.
 - g. Pada tab provider pilih kemudian klik next.
 - h. Setelah klik next, cari lokasi penyimpanan database yang telah disimpan lalu klik test connection.
 - i. Jika database berhasil terhubung maka akan ada pemberitahuan.
 - j. Pembuatan Form Login

Langkah-langkah pembuatan form login adalah sebagai berikut:

 - k. Langkah pertama pastikan form login terhubung dengan data module melalui properties kemudian pilih use unit.
 - l. Kemudian buatlah tampilan form login.
 - m. Jika semua komponen sudah diletakkan pada form, selanjutnya masukkan kode programnya.
 6. Pembuatan Form Menu Utama

Langkah-langkah pembuatan form menu utama adalah sebagai berikut:

 - a. Langkah pertama masukkan komponen Mainmenu, komponen ini digunakan untuk membuat menu pada aplikasi yang akan dibuat.
 - b. Setelah meletakkan komponen Mainmenu pada form, buatlah menu yang akan dibuat.
 - c. Double klik pada komponen Mainmenu untuk membuat menu, lalu klik kanan pada Mainmenu untuk menambahkan Submenu.
 - d. Setelah langkah-langkah diatas sudah dilakukan, adapun tampilan gambar.
 - e. Untuk menggantikan nama untuk masing-masing menu, dapat dilakukan pada object inspector properties caption.
 - f. Untuk langkah-langkah pembuatan menu yang lainnya, dapat dilakukan dengan cara seperti yang sudah dijelaskan diatas.
 7. Pembuatan Form Input Data

Adapun langkah-langkah dari pembuatan Form Input Data dan Transaksi Data adalah:

 - a. Langkah pertama pastikan form input data bahan terhubung dengan data module melalui file kemudian pilih use unit.
 - b. Tambahkan komponen ADO Connection dengan mengklik tanda ‘...’maka akan muncul tampilan.
 - c. Klik tombol Build, maka akan muncul kotak dialog data link Properties, kemudian klik next.
 - d. Maka kotak dialog Data Link Properties Tab Connection akan tampil dan masukkan database serta lokasi yang akan digunakan pada bagian Data Source.
 - e. Kemudian klik Tes Connection, klik OK, dan klik OK.
 - f. Tambahkan 6 komponen Button, kemudian ubah Properties Name dan

Caption. Masing-masing menjadi: tambah, simpan, ubah, batal, hapus, keluar.

- g. Tambahkan komponen TDBGrid yang berfungsi untuk menampilkan semua data yang tersimpan dengan mengatur Properties kemudian pilih Datasource sesuai dengan form yang kita buat.
8. Pembuatan Form Pencarian dan Laporan Data

Adapun langkah-langkah dari pembuatan form pencarian dan laporan data buku adalah sebagai berikut:

- a. Tambahkan komponen TDBGrid yang berfungsi untuk menampilkan semua data yang tersimpan.
- b. Tambahkan RadioButton dan TEdit untuk membuat kriteria pencarian data kemudian tambahkan komponen button, yaitu cari tampilkan Dan keluar.
- c. Setelah selesai mengatur properties dan posisi masing-masing komponen. Selanjutnya masukkan kode program.
9. Selanjutnya pembuatan laporan

Adapun langkah-langkah dari pembuatan laporan data buku adalah sebagai berikut:

 - a. Double klik komponen TfrxReport.
 - b. Pilih new lalu pilih standard report wizard kemudian field pilih add all selanjutnya finish.
 - c. Pada properties klik report title, page header, master data, footer1.
 - d. Untuk pembuatan kepala surat atau kop surat diletakkan pada bagian report title, untuk pembuatan judul diletakkan pada bagian page header, untuk pembuatan isi data field diletakkan pada bagian master data, dan untuk keterangan mengetahui diletakkan di bagian footer. adapun tampilan dalam pembuatan design laporan data buku.

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil perancangan sampai dengan pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian di Toko KD Junior, dapat disimpulkan:

1. Pembuatan system informasi ini menggunakan *database* di *MySQL* dan *Embarcadero XE2* untuk pembuatan *interfacenya*.
2. Proses pengelolaan pendataan barang, transaksi penjualan terhadap konsumen dan pembelian terhadap supplier belum maksimal sehingga peneliti membuat suatu program aplikasi untuk

memudahkan proses pendataan barang, transaksi penjualan terhadap konsumen dan pembelian terhadap supplier, supaya berjalan maksimal dan efisien.

3. Sistem informasi harus di dukung dengan desain tampilan yang menarik agar pengguna system lebih nyaman dalam mengoperasikannya.
4. Proses pembuatan sistem informasi harus dengan logika dan listing program yang tepat dan lengkap agar penggunaannya lebih optimal.
5. Dengan adanya system informasi inventaris barang ini diharapkan dapat mempercepat serta mempermudah dalam pengolahan data.

B. Saran

Sebagai penutup dari laporan ini, maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi semua. Adapun saran-saran yang ingin penulis sampaikan adalah:

1. Dalam pembuatan system informasi inventaris barang ini, peneliti menggunakan *database MySQL*, untuk selanjutnya diharapkan dapat menghasilkan sistem informasi penjualan dan pembelian dengan *database* yang lain yang memiliki kemampuan lebih dalam penyimpanan data.
2. Dalam pembuatan sistem informasi penjualan pembelian ini tampilan sistem, logika, dan penerapan pada listing program penulis buat masih cukup sederhana. Untuk itu, pada penelitian selanjutnya bias dibuat lebih sempurna.
3. Diharapkan pada peneliti berikutnya dapat lebih baik lagi dalam mengembangkan sebuah sistem informasi yang bisa beroperasi lebih bagus.
4. Pada program aplikasi ini masih menggunakan desain tampilan standar, maka untuk selanjutnya diharapkan agar dapat menambah standar pembuatan desain lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Andri Kristanto, 2003. Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Grava Media: Yogyakarta.
- [2]. Bunanfit Nugroho, 2008. Panduan Lengkap Menguasai SQL. Media Kita: Jakarta.

-
- [3]. Eko Indrayawan, Fransisca Aure Liasie dan Tomi Suyogo, 2011. *Mastering Delphi XE*. Andi Offset: Yogyakarta.
- [4]. Enterprise Jubilee, 2017. *Pemograman Delphi Untuk Pemula*. PT Elex Media Komputindo: Jakarta
- [5]. Mohammed et al, 2015. *Entity Relationship Diagram*. Gava Media:Yogyakarta.
- [6]. R. McLeod, 2004. *Sistem Informasi Manajemen*. PT.Prenhalind: Jakarta.
- [7]. Nugroho, 2011. *XAMPP*.Gava Media:Yogyakarta.
- [8]. Sutarno, 2003. *Perpustakaan Dan Masyarakat*. Yayasan Obor Indonesia: Jakarta.
- [9]. Tata Subari, 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Andi Offset: Yogyakarta.
- [10]. Wikipedia, 2017. XAMPP. *Ensiklopedia bebas*:
<https://id.wikipedia.org/wiki/XAMPP>
- [11]. Wikipedia, 2018. MySQL. *Ensiklopedia bebas*:
<https://id.wikipedia.org/wiki/MySQL>